

# MH3G 系统详解



原文地址：<http://bbs.tgbus.com/thread-2743482-1-1.html>

Zmcc 整理发布 PDF

## 游戏操作

### 村庄/港口中：

<b>摇杆：</b>	操作角色移动；
<b>十字键：</b>	项目选择；
<b>A：</b>	确认/对话；
<b>B：</b>	取消/返回；
<b>X：</b>	目的地的选择（タンジアの港のみ）；
<b>Y：</b>	敲锣（タンジアの港のみ）；
<b>L：</b>	无用；
<b>R：</b>	按住 R 同时拨动摇杆可以操作角色奔跑；
<b>Start/Select：</b>	打开/关闭菜单。

### 冒险中：

<b>摇杆：</b>	操作角色移动；
<b>十字键：</b>	视角操作/项目选择；在水中时十字键↑/↓分别操纵猎人上浮/下潜；
<b>A：</b>	调查、爬上高台、项目确认、素材采集；
<b>B：</b>	（静止时）下蹲、（移动时）翻滚、项目返回；在水中时按 B 键为紧急回避，同时将摇杆往上/下方拨动为紧急上升/下降；
<b>X：</b>	拿起武器、使用武器攻击；
<b>Y：</b>	收起武器、使用道具；
<b>L：</b>	【短按】：将视角调为猎人背对屏幕方向（当锁定怪物时，则转为面对怪物的方向）；

	【长按】：此时同时按 A/Y 键可进行使用道具的切换，按 X/B 可进行使用弹药的切换。
R：	（收起武器时）按住 R 同时拨动摇杆可以操作角色奔跑；（拿起武器时）根据所持的不同武器采取不同的行动。
Start/Select：	打开/关闭菜单，同时可进行下屏面板的各种设定。

画面信息操作



1

体力槽，归零时会被猫车运回营地，其中红色部分血槽会随着时间流逝慢慢恢复；

2

气力槽，猎人在奔跑（冒险时）、翻滚、蓄力等行动中都会消耗气力，归零时猎人会暂时陷入疲惫状态。平时该槽会自动回复；该槽的上限会随着与怪物战斗的进行而减少；

3

该图标显示你现在手持的武器的损耗状况，若是近战武器则显示小刀图样，小刀锯齿越多则表明武器磨损越严重，给怪物造成的伤害就越小；若是弩类武器则显示剩余弹药；若是弓箭则用一个槽显示剩余箭数；

4	氧气槽，当猎人潜水时该槽会随着时间的流逝而减少，当归零后便会开始削弱猎人的体力；
5	显示任务剩余时间，时间结束则任务失败；
6	触摸面板，3DS 版本 MH 的一大特色，玩家可以在里按自己喜好任意设置面板以打造最适合自己的操作方式。
7	场景地图，显示猎人所在场景整体状况，点击之后可放大为局部地图，其中红色箭头代表猎人，箭头指向代表猎人所面对的方向。




## 游戏菜单说明

【基本菜单】：	
アイテムポーチ：	持有道具；
調和：	道具合成；
リストから調和：	从已知的合成列表中进行道具合成；
ハンターノート：	猎人日记，分为《怪物列表》和《猎人心得》两部分，在《猎人心得》中记载着十分详细的游戏说明；会日语的新猎人务必看一看；
アクション：	让猎人做一些动作，该操作主要在联机游戏时使用；
ゲーム終了：	游戏结束、返回主菜单；

【情报菜单】：	
クエスト確認：	进行已接手任务的确认；
ステータス：	查看猎人的状态，包括各项能力值、装备、技能等等；
装備詳細：	查看各装备的详细情报；
ギルトカード：	对自己的角色卡片进行查看或编辑，也可以在此观看通过联机获得的朋友的

	角色卡片；
モガの村情報：	确认モガ村各设施的情报；
オプション：	系统设定，在此可以对游戏的各种设定进行设置；
【下屏设置说明】：	

在游戏中按 Start/Select 就可以进行相关的设置：

	自定义面板的设置；
	自定义面板样式的登陆/重置；
	将猎人搜索栏的位置上下替换；

## 各场景设施介绍

モガの村



タンジアの港（港エリア）





タンジアの港（酒場エリア）



## 补充：







<b>重要对话：</b>	持有重要情报的人物头上方会出现黄色的对话标签，看到的话取勿必要上前与其搭话哦；
<b>アイテム BOX：</b>	即为道具箱，在モガの村、港エリア、酒場エリア都可以看到它的影子。通过道具箱我们可以将拥有的道具、素材任意存取，此外还可以进行装备的更换，人物外观的设定等，具体如下：

	<b>アイテムをしまう：</b>	将身上的道具/素材储存到道具箱（アイテムBOX）或炮手袋（ガンナー用ポーチ）内；
	<b>アイテムを取り出す：</b>	将道具箱（アイテムBOX）或炮手袋（ガンナー用ポーチ）内的道具/素材取出；
	<b>アイテムの調和や売却：</b>	将道具箱内的道具/素材进行合成或整理；
	<b>装备の變更や売却：</b>	武器、防具、装饰品等的更换或卸去；
	<b>身だしなみを整える：</b>	更改猎人的外观；
	<b>装備のマアセット：</b>	装备样式的登陸或重置；
<b>ルームサービス：</b>	<p>在自宅中呆着的艾路猫，通过与这家伙对话我们可以用部分道具装饰自宅，或者欣赏游戏中解锁的视频，也可以连接网络下载特点、配信等；</p>	
<b>剣ニヤン丸：</b>	<p>在モガの村和港エリア都可以看到它的身影，游戏中的多人联机就是要通过它来实现。担当主机的一方来到オンライン港，客机玩家来到友達の港便可进行汇合；</p>	
<b>チャチャ和カヤンベ</b>	<p>游戏达到一定进度之后便会与叫做チャチャ和カヤンベ奇面族相遇，它们将会陪着主角一起狩猎，一同成长，在冒险中扮演重要的角色；</p>	
<b>村長の息子：</b>	<p>管理着来自モガの村的资源，玩家可以在此将狩猎中获得的素材资源化，有时也可以碰到一些来自村民的贡品委托；</p>	
<b>渔港の女主人：</b>	<p>在天气适宜的可以委托她进行捕鱼作业，需要消耗一些资源作为报酬。</p>	
<b>狩獵船団・船長</b>	<p>在完成村内一星的第一个紧急任务【水生獣ルドロスを狩れ】之后便会出现，以后会随机来到村子，可与其進行素材的交換。</p>	









農場主：	可以委托其帮忙种植一些作物（需要自己提供原种和肥料），同样要消耗一些资源作为报酬。
------	---

>


### 能力变化：

	攻击力上升
	防御力上升
	防御力下降
	贯穿力上升
	全耐性下降
	自然恢复红血部分速度加快
	高温地区适应力上升
	严寒地区适应力上升






### 异常状态：

	陷入中毒状态，体力随时间流逝而减少，使用解毒草解毒或一段时间后自动解除；
	被一些寄生性怪物吸取体力，按 B 采取翻滚行动便可解除；
	一段时间内陷入睡眠无法动弹，受到攻击后立即苏醒；
	眩晕，一段时间内行动不能，连打按键可以较快恢复；
	被雪、泥土包裹，一段时间内行动变得迟钝，连打按键可以较快恢复；
	道具使用不能，一段时间后自动恢复；
	变得容易被黑猫和白猫盯上，一段时间后恢复；
	麻痹，身体无法动弹，一定时间后恢复；



	身体被附上爆炸黏菌，一定时间后黏菌爆炸会受到巨大伤害，按 B 键采取翻滚行动可使其脱落；
---	--

### 受到直接属性攻击造成的异常状态：

	受到火属性攻击，体力随时间流逝而减少，潜入水中自动恢复；
	受到水属性攻击，气力槽的恢复速度减慢；
	受到冰属性攻击，气力槽的消耗量增加；
	受到雷属性攻击，当再次受到伤害时陷入眩晕状态；
	受到龙属性攻击，武器的附加属性无效化；