

武器リスト

村の終盤クエストまでに入手できる武器を、種別ごとに能力や入手方法を紹介するぞ。

武器リストの見かた

ボウガン	ライフルボウ		エルダーモニュメント		新れ味ゲージ	3
			RARE 4	攻撃力 81	コスト	—
			防衛力	会心率	属性	状態
			—	—	—	—
ボウガン	アイスキャノン		アイスキャノン		新れ味ゲージ	3
			RARE 4	攻撃力 78	コスト	—
			防衛力	会心率	属性	状態
			—	—	—	—
ボウガン	クロスボウ		クロスボウ		新れ味ゲージ	3
			RARE 1	攻撃力 130	コスト	—
			防衛力	会心率	属性	状態
			—	—	—	—
弓	アメリジスト		アメリジスト		新れ味ゲージ	3
			RARE 4	攻撃力 204	コスト	—
			防衛力	会心率	属性	状態
			—	—	—	—

1 武器の種類

武器の種類。リストは種類別にまとめられている。

2 武器の名称

武器の名前。武器の種類ごとに50音順に並んでいる。

3 新れ味ゲージ

対象の武器の初期状態の切れ味を表示したゲージだ。

4 武器の基本性能

攻撃力・スロット・レア度など、対象の武器が持つ初期状態の性能を表記。

5 特殊効果

防衛力・会心率・属性値など、武器固有の特殊効果を表記。数値が高いほど効果が大きい。

6 入手方法

武器を入手する条件を表記。店、生産、強化で入手できる。

7 近接武器の特殊タイプ

狩猟笛の音色、ガンランスの砲撃タイプ、スラッシュアックス内蔵ピンなどを表記。

8 ボウガンの性能

ボウガンの弾のリロードの速さや、ブレや反動の有無などを表記。

9 ボウガンの特殊タイプ

ライトボウガンでは連射対応弾と反動の大きさを、ヘビィボウガンではしゃがみ撃ち対応弾を表記。

10 装填可能弾

対象のライトボウガン・ヘビィボウガンが初期状態で装填できる弾の種類と装填数。LVがある弾は左からLVの低い順に装填数を並べている。

11 曲射タイプ

弓で曲射した時の攻撃タイプ。集中、放散、爆裂の3つがある。

12 溜めタイプ

溜め段階で発動する矢の種類。スキルなど発動に必要な条件は色分けして表示。

13 装着可能ピン

装着可能なピンは「O」を表記。



アイアンソード

RARE 1	攻撃力 336	スロット	—
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	1500z(鉄鉱石×3)



アイアンソード改

RARE 1	攻撃力 384	スロット	—
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	強化アイアンソード+1500z(鉄鉱石×5)



アイシクルファンゲ

RARE 4	攻撃力 768	スロット	●
防衛力	会心率	属性	状態
—	+10%	氷170	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	22500z(氷牙竜の甲殻×5、氷牙竜の鱗×3、琥珀色の牙×3、カブレイト鉱石×10) 強化カタクラクトブレイド+15000z(氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の鱗×2、琥珀色の牙×2、カブレイト鉱石×5)



アギト

RARE 1	攻撃力 528	スロット	—
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	45000z(大きな骨×5、竜骨【中】×10、草食竜の甲殻×5) 強化ボンブレイド改+3000z(大きな骨×2、竜骨【中】×5)



荒くれの大剣

RARE 1	攻撃力 528	スロット	●
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	15000z(竜の爪×6、狗竜の皮×3、マカライト鉱石×6) 強化バスターソード+5000z(狗竜の爪×4、ジャギの皮×8、マカライト鉱石×3)



ヴァイキングホーン

RARE 4	攻撃力 768	スロット	—
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	氷250	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	36000z(滑した龍角×3、大海龍の甲殻×5、神龍の発光体×2、カブレイト鉱石×4) 強化ドラゴブレイド+24000z(滑した龍角×2、大海龍の尻尾×2、神龍の発光体×3、カブレイト鉱石×3)



ヴァルキリーブレイド

RARE 3	攻撃力 672	スロット	—
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	毒100	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	14250z(龍火竜の鱗×8、龍火竜の甲殻×8、竜骨【大】×5、鬼人衆グレート×2) 強化オオアギト+9500z(龍火竜の鱗×6、龍火竜の甲殻×5、龍火竜の翼×1)



ヴォルガッシュ

RARE 4	攻撃力 768	スロット	●
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	強化ヴォルガベル改+20000z(紅蓮石×10、グラスメタル×5、溶岩塊×3)



ヴォルガベル

RARE 3	攻撃力 624	スロット	●
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	9999z(ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、モンスターの体液×5)



ヴォルガベル改

RARE 3	攻撃力 672	スロット	●
防衛力	会心率	属性	状態
—	—	—	—

新れ味ゲージ	—
入手方法	強化ヴォルガベル+15000z(紅蓮石×4、ドラグライト鉱石×8、煉獄竜の骨髄×1)



エルダーモニュメント

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 816 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④エンシェントプレート+35000z(大地の結晶×60、古龍の血×2、いしえの龍骨×2)



炎剣リオレウス

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 768 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④レッドウィング+19000z(火竜の堅殻×8、火竜の逆鱗×2、尖竜骨×3、マレコガネ×3)



エンシェントプレート

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 720 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④さびた大剣+20000z(大地の結晶×40、氷結袋×2、火炎袋×2)



オオアギト

斬れ味
ゲージ

RARE 2 攻撃力 576 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④21000z④アギト+7000z(竜骨【大】×5、キラビートル×5、土砂竜の甲殻×5)



カタラクトソード

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 624 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④11250z(海綿質の皮×5、水獣の爪×3、水獣のトサカ×2、灯魚竜のヒレ×4)④ドロスポーンソード+7500z(海綿質の皮×4、水獣の爪×2、水獣のトサカ×1、灯魚竜のヒレ×4)



カタラクトブレイド

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 672 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④カタラクトソード+12500z(海綿質の皮×3、水獣の爪×3、水獣の毛皮×4)



クオールホルン

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 864 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④リュウノアギト+17000z(おじれた角×2、角竜の尾甲×2、ドスヘラクレス×5、灯魚竜の上ヒレ×2)



ゴレムターロス

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 864 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ゴレムブレイド+21000z(上竜骨×3、角竜の牙×4、モンスターの体液×5、堅牢な骨×1)



ゴレムブレイド

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 720 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④12750z(竜骨【中】×5、上竜骨×5、竜骨【大】×4、草食竜の甲殻×5)④オオアギト+8500z(竜骨【大】×3、草食竜の頭殻×3、上竜骨×3)



さびた大剣

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 480 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④さびた大剣+5000z(大地の結晶×20、モンスターの体液×5)



ジークムント

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 768 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ヴァルキリーブレイド+16000z(火竜の甲殻×5、火竜の尻尾×3、火竜の逆鱗×1)



ジークリンデ

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 720 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ヴァルキリーブレイド+14500z(龍火竜の逆鱗×1、龍火竜の鱗×2、赤熱した胸殻×2)



さびた大剣

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 480 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④さびた大剣【鑑定】



族長の太剣

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 576 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④荒くれの大剣+8000z(王者のクチバシ×4、狗竜の皮×5、アイシスメタル×2)



ドラグロソード

斬れ味
ゲージ

RARE 2 攻撃力 576 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④荒くれの大剣+10000z(土砂竜の爪×2、土砂竜の背甲×3、キラビートル×5)



ドラグロブレイド

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 672 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ドラグロソード+13500z(土砂竜の頭殻×2、土砂竜の尻尾×3、滑口竜の甲殻×6)



ドロスポーンソード

斬れ味
ゲージ

RARE 1 攻撃力 528 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ボーンブレイド改+3500z(未熟な海綿質×4、水生獣の皮×5、竜骨【小】×3)



ハイジークリンデ

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 768 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ジークリンデ+21500z(龍火竜の上鱗×4、龍火竜の上鱗×4、火竜の骨髄×2、不気味な猛毒腺×1)



ハイラギアブレイド

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 768 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④ラギアブレイド改+22000z(海竜の角×3、尖竜骨×5、海竜の逆鱗×1、竜撃袋×5)



バスターソード

斬れ味
ゲージ

RARE 1 攻撃力 432 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法

④さびた大剣【鑑定】④アイアンソード改+2000z(マカライト鉱石×1、鉄鉱石×8)



バスターソード改

RARE 2 攻撃力 528 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠バスターソード+4000z(シーブライト鉱石×3、マカライト鉱石×2、鉄鉱石×5)



バスターブレイド

RARE 3 攻撃力 624 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠バスターソード改+6500z(アイシスメタル×5、シーブライト鉱石×5、大地の結晶×10)



フィンブレイド

RARE 4 攻撃力 816 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠カタクトブレイド+16000z(水竜の上鱗×4、水竜の上ヒレ×3、鬼人葉グレート×1)



プラスウォル

RARE 4 攻撃力 912 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠レイズブレイド+21500z(赤甲獣の堅殻×4、爆竜電の耐熱殻×5、爆竜電の甲殻×10)



レイズブレイド

RARE 3 攻撃力 672 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠15000z(ドラグライト鉱石×8、アイシスメタル×10、シーブライト鉱石×20) 匠バスターブレイド+10000z(ドラグライト鉱石×5、マカライト鉱石×15、氷結晶×15)



レイズブレイド改

RARE 4 攻撃力 768 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠レイズブレイド+20000z(ドラグライト鉱石×10、グラススメタル×3、角竜の骨髄×1)



ボーンブレイド

RARE 1 攻撃力 384 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠1500z 匠750z(竜骨【小】×2、ジャギの皮×1)



ボーンブレイド改

RARE 1 攻撃力 432 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠ボーンブレイド+1500z(竜骨【小】×4、ジャギの皮×2)



ボルボブレッシャー

RARE 4 攻撃力 816 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠ドラグロブレイド+18000z(土砂竜の堅殻×5、土砂竜の鋭爪×5、竜玉×1、ユニオン鉱石×3)



41式対飛竜大剣

RARE 3 攻撃力 672 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠バスターブレイド+12000z(潜口竜の甲殻×4、潜口竜の皮×2、ドラグライト鉱石×3)



ラギアブレイド

RARE 3 攻撃力 624 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠14250z(海竜の尻尾×2、海竜の角×2、海竜の鱗×5、上竜骨×2) 匠海竜族長の太剣+9500z(海竜の尻尾×2、海竜の爪×2、海竜の鱗×4、ライトクリスタル×1)



ラギアブレイド改

RARE 4 攻撃力 720 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠ラギアブレイド+15500z(海竜の背竜骨×3、海竜の爪×8、竜気石×3)



リュウノアキ

RARE 3 攻撃力 720 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠オオアキ+11000z(上竜骨×5、龍火竜の逆鱗×1、角竜の骨髄×1)



リュウノコシカ

RARE 4 攻撃力 576 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠8250z(猛毒袋×2、堅牢な骨×3、毒テングダケ×10、上竜骨×5)



レイトウマグロ

RARE 3 攻撃力 672 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠7500z(カジキマグロ×1、クーラードリンク×3、氷結晶×1)



レッドウィング

RARE 3 攻撃力 720 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠オオアキ+12000z(火竜の鱗×3、火竜の翼爪×3、火炎袋×2)



レマルゴルダート

RARE 4 攻撃力 768 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠41式対飛竜大剣+21000z(潜口竜の頭殻×1、潜口竜の爪×4、グラススメタル×5)



ウィンドイーター

RARE 3 攻撃力 429 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠9999z(ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、モンスターの体液×5)



ガノスラッシャー

RARE 4 攻撃力 528 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠雷刀ジンライ+16000z(水竜の上鱗×4、水竜の上ヒレ×3、鬼人葉グレート×1)



骨刀(犬牙)

RARE 1 攻撃力 297 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法 匠1500z 匠750z(竜骨【小】×4、ジャギの皮×1)



骨刀(豺牙)

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 363 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国4500z(土砂電の甲殻×3、竜骨【中】×2、マカライト鉱石×4、狗電の皮×1)



骨刀(拍牙)

斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 396 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国5250z(土砂電の甲殻×3、竜骨【中】×5、竜骨【大】×1) 国5250z(骨刀【豺牙】+3500z(竜骨【中】×5、マカライト鉱石×5、土砂電の甲殻×3))



骨刀アナンタ

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 429 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国6800z(バギの皮×8、麻痺袋×1、鉄鉱石×8)



骨刀アナンタ改

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 462 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国13000z(眠狗電の皮×8、麻痺袋×3、水牙電の棘×2、ドラグライト鉱石×5)



青熊長筆(留跳)

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 528 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国11700z(青熊獣の剛毛×5、青熊獣の堅腕甲×5、王族カナブン×3、堅牢な骨×3)



青熊薙

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 330 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国3100z(青熊獣の毛×4、青熊獣の腕甲×1、マカライト鉱石×3)



青熊薙改

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 396 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国7600z(青熊獣の甲殻×5、青熊獣の腕甲×3、アイシスメタル×5)



ソニックイーター

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 528 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国20000z(ウインドイーター×4、ドラグライト鉱石×8、シンドイワシ×8、カブレライト鉱石×5)



タチウオノタチ

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 462 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国12000z(イチノタチウオ×3、デブスライト鉱石×3、キレアジ×5、上質な海綿質×5)



断牙太刀

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 627 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国25500z(青熊長筆(留跳)+25500z(猛々しい龍鋭牙×2、山龍の堅岩殻×3、デブスライト鉱石×5))



チェーンブレイド

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 396 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国10950z(ライトクリスタル×2、マカライト鉱石×7、雷光虫×15) 国7300z(鉄鉱石×15、ライトクリスタル×1、雷光虫×8)



鉄刀

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 264 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国3000z(鉄鉱石×3、マカライト鉱石×1) / (さびた塊×1【鑑定】)



鉄刀【神楽】

斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 363 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国11400z(鉄刀【神楽】+3800z(シーブライト鉱石×3、鉄鉱石×8、マカライト鉱石×5))



鉄刀【禊】

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 330 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国2100z(鉄刀【禊】+2100z(鉄鉱石×5、マカライト鉱石×2、氷結晶×2))



凍刃

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 462 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国9100z(アイスシスメタル×5、鉄鉱石×8、氷結晶×10、ドラグライト鉱石×3)



ドラウンボール

斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 396 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国11250z(水獣のトサカ×3、水獣の尻尾×1、海綿質の皮×4、竜骨【大】×1) 国7500z(青熊薙+7500z(海綿質の皮×2、水獣の爪×4、水獣のトサカ×2、竜骨【中】×2))



ドルーブグレイブ

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 561 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国15500z(海綿質の紫皮×2、紫水獣の鋭爪×6、水電の翼膜×3)



南蛮刀

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 528 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 村★6以降に交易船の船長から買う



飛竜刀【双火】

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 462 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国18000z(火竜の甲殻×5、龍火竜の甲殻×5、火竜の翼爪×4、火竜の骨髄×1) 国12000z(火竜の甲殻×3、龍火竜の甲殻×3、火炎袋×3)



ブラッドクロス

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 462 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 国8500z(不気味な皮×3、毒怪電の爪×4、毒袋×5、ドラグライト鉱石×8)



ブラッドクロス改

RARE 4 攻撃力 528 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 毒100

新れ味
ゲージ
入手法
雷電ブラッドクロス+14500z(毒怪電の毒×3、おそろし
いウチ×1、不気味な毒鱗×3、堅牢な骨×4)



フレイムダンサー

RARE 3 攻撃力 495 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 +10% 火120

新れ味
ゲージ
入手法
雷電18000z(炎竜電のヒレ×4、炎竜電の腕×1、炎竜電の
尻尾×2、ドラグライト鉱石×5) 雷電ブラッドクロス+12000z
(炎竜電の甲殻×4、炎竜電の爪×3、溶岩獣の鱗×5)



フロギソード

RARE 3 攻撃力 396 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 毒200

新れ味
ゲージ
入手法
雷電12150z(ライトクリスタル×5、毒狗電の皮×5、毒狗電
の腕×4、毒袋×3) 雷電鉄刀【神楽】+8100z(毒狗電の
皮×5、フロギの毒牙×8、竜骨【大】×2、アイスシメタル×5)



ボアバルディッシュ

RARE 3 攻撃力 462 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 +8 氷140

新れ味
ゲージ
入手法
雷電ドラウンボール+12500z(水獣の爪×6、水獣の尻
尾×1、上竜骨×3、ねじれた角×2)



山刈鎌

RARE 3 攻撃力 495 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効

新れ味
ゲージ
入手法
雷電飛竜刀【双火】+11000z(尾端電の角×1、尾端電の
背甲×5、ドラグライト鉱石×5)



雷刀ジンライ

RARE 3 攻撃力 429 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 雷120

新れ味
ゲージ
入手法
雷電14250z(海竜の背竜殻×3、海竜の逆鱗×1、雷光
虫×8、ドラグライト鉱石×5) 雷電フロギソード+9500z
(海竜の背竜殻×2、ドラグライト鉱石×4、雷光虫×6)



雷刀ジンライ改

RARE 4 攻撃力 495 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 雷140

新れ味
ゲージ
入手法
雷電雷刀ジンライ+22000z(海竜の角×3、海竜の背竜
殻×3、海竜の逆鱗×1、電気石×1)



ランバルム

RARE 4 攻撃力 528 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 雷120

新れ味
ゲージ
入手法
雷電チェーンブレイド+13500z(ドラグライト鉱石×5、電
気竜の鋭爪×5、角竜の骨髄×1)



ア・ジダハーカ

RARE 3 攻撃力 168 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 麻痺130

新れ味
ゲージ
入手法
雷電レムナイフ+9300z(灯魚電の鱗×2、灯魚電の皮×3、
シーブライト鉱石×10)



ア・ジダハーカ改

RARE 3 攻撃力 182 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 麻痺140

新れ味
ゲージ
入手法
雷電ア・ジダハーカ+12400z(麻痺袋×3、灯魚電のヒレ×
3、角竜の骨髄×1)



アイシクルスパイク

RARE 3 攻撃力 182 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 +10% 氷130

新れ味
ゲージ
入手法
雷電アサシンカリガ+9200z(氷牙電の鱗×1、氷牙電
の甲殻×3、氷結晶×10)



アイシクルスパイク改

RARE 4 攻撃力 210 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 +10% 氷140

新れ味
ゲージ
入手法
雷電アイシクルスパイク+12600z(氷牙電の爪×2、氷結
晶×3、狗電の尖爪×2)



アサシンカリガ

RARE 2 攻撃力 154 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効

新れ味
ゲージ
入手法
雷電6000z(シーブライト鉱石×4、マカライト鉱石×5、鉄鉱
石×8) / (さびた塊×1【鑑定】) 雷電ハンターカリガ+4000z
(シーブライト鉱石×2、マカライト鉱石×3、鉄鉱石×6)



アジダル・ハーカス

RARE 4 攻撃力 224 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 麻痺150

新れ味
ゲージ
入手法
雷電ア・ジダハーカ改+16800z(灯魚電の上鱗×4、灯魚
電の上ヒレ×4、灯魚電のヒゲ×3)



コマンドダガー

RARE 1 攻撃力 140 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効

新れ味
ゲージ
入手法
雷電10800z 雷電5400z(狗電の爪×4、狗電の皮×4、マカ
ライト鉱石×6) 雷電ソルジャーダガー+3600z(狗電の
爪×2、狗電の皮×3、マカライト鉱石×5)



さびた片手剣

RARE 3 攻撃力 98 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 -70%

新れ味
ゲージ
入手法
雷電さびた片手剣+5000z(大地の結晶×20、モン
スターの体液×5)



シーストライカー

RARE 4 攻撃力 196 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 +5% 氷100

新れ味
ゲージ
入手法
雷電124000z(大海龍の甲皮×6、湾曲した龍角×3、神秘
の発光体×2、カブレライト鉱石×3)



シャドウサーベル

RARE 3 攻撃力 168 スロット
防衛力 会心率 属性 状態
特効 毒210

新れ味
ゲージ
入手法
雷電アサシンカリガ+8500z(毒怪電の皮×5、毒袋×3、
アイシメタル×4)

	シャドウサーベル改 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 196 スロット ●	入手法 [宝] シャドウサーベル+14500z (不気味な皮×3、不気味な毒腺×3、角竜の骨髄×1)
	凄くさびた片手剣 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 98 スロット —	入手法 [宝] (さびた剣×1 [鑑定])
	セクトウノ 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 182 スロット ●	入手法 [宝] セクトセロ+6800z (飛甲虫の羽×4、飛甲虫の甲殻×3、角竜の牙×2)
	セクトセロ 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 168 スロット —	入手法 [宝] 4500z (アイシスメタル×2、飛甲虫の甲殻×3、モンスターの大額×1)
	セクトセロブラン 斬れ味ゲージ	RARE 4 攻撃力 210 スロット ●●	入手法 [宝] セクトウノ+9500z (飛甲虫の堅殻×2、白兎獣の水爪×2、アイシスメタル×5、上質な腹袋×2)
	セクトセロベルデ 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 182 スロット —	入手法 [宝] セクトセロ+9500z (飛甲虫の羽×4、飛甲虫の麻痺針×2、尾端竜の苔甲×2、甲虫の大額×2)
	ソルジャーダガー 斬れ味ゲージ	RARE 1 攻撃力 126 スロット ●	入手法 [宝] ハンターナイフ+2500z (ジャギイの皮×3、ジャギイの鱗×3、大地の結晶×5)
	ダーティーバロン 斬れ味ゲージ	RARE 4 攻撃力 224 スロット ●	入手法 [宝] 18450z (毒狗電の皮×5、毒狗電の堅殻×4、グラスシスメタル×3、王者のクチバシ×3) [宝] レムナイフ改+12300z (毒狗電の皮×4、尖竜骨×4、グラスシスメタル×3)
	タスクギア 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 168 スロット ●	入手法 [宝] 9999z (ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、モンスターの体液×5)
	チュクチュク 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 196 スロット ●	入手法 [宝] 30000z (ドラグライ鉱石×6、湾曲した龍角×1、ライトクリスタル×3、大きなヒレ×6) ※

※希少交易で「謎の武器の秘伝書」を入手すると生産可能

	デッドリーナイフ 斬れ味ゲージ	RARE 4 攻撃力 224 スロット ●	入手法 [宝] ハイドライナイフ改+12800z (王者のトサカ×3、狗電の皮×10、角竜の牙×2)
	デブスストライカー 斬れ味ゲージ	RARE 4 攻撃力 224 スロット —	入手法 [宝] シーストライカー+30000z (大海龍の尻尾×2、大海龍の鎧×5、グラスシスメタル×4)
	ドラグロメイス 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 196 スロット —	入手法 [宝] 15000z (アイシスメタル×1、土砂竜の甲殻×6、土砂竜の尻尾×1、土砂竜の爪×5) [宝] ルドロスネイル+10000z (土砂竜の甲殻×5、土砂竜の爪×3、ライトクリスタル×1)
	ドラグロメイス改 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 210 スロット ●	入手法 [宝] ドラグロメイス+14500z (土砂竜の頭殻×2、土砂竜の青甲×5、紅蓮石×2)
	ナールドボッシェ 斬れ味ゲージ	RARE 4 攻撃力 238 スロット —	入手法 [宝] アイシクルスパイク改+17700z (琥珀色の牙×5、グラスシスメタル×5、氷結晶×15)
	バーンエッジ 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 210 スロット —	入手法 [宝] 18000z (火竜の甲殻×5、火竜の鱗×4、火竜の骨髄×1) [宝] ベッコチョッパー+12000z (火竜の甲殻×5、火竜の鱗×4、火炎袋×3)
	ハイドライナイフ 斬れ味ゲージ	RARE 2 攻撃力 154 スロット ●	入手法 [宝] コマンドダガー+5800z (王者のエリマキ×2、土砂竜の甲殻×3、シーブライト鉱石×3)
	ハイドライナイフ改 斬れ味ゲージ	RARE 3 攻撃力 182 スロット ●	入手法 [宝] ハイドライナイフ+8100z (不気味な毒腺×3、上竜骨×2、アイシスメタル×5)
	ハイラギアソード 斬れ味ゲージ	RARE 4 攻撃力 238 スロット —	入手法 [宝] ラギアソード改+22000z (海竜の逆鱗×1、電怪竜の鋭爪×4、電撃袋×5)
	ハンターカリンガ 斬れ味ゲージ	RARE 1 攻撃力 126 スロット —	入手法 [宝] ハンターナイフ改+3000z (大地の結晶×4、マカライト鉱石×2、セツチャロアクリ×1)

	ハンターナイフ	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 98 スロット	入手法 1500z 生肉 750z (鉄鉱石×3)
	ハンターナイフ改	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 112 スロット	入手法 ハンターナイフ+1500z (鉄鉱石×5、大地の結晶×2)
	封龍剣【怨絶一門】	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 168 スロット	入手法 封龍剣【絶一門】+35000z (大地の結晶×60、古龍の血×2、火竜の延髄×3、ユニオン鉱石×3)
	封龍剣【絶一門】	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 154 スロット	入手法 さびた片手剣+20000z (大地の結晶×40、水結袋×2、火炎袋×2)
	フォッシルギア	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 196 スロット	入手法 タスキア+20000z (紅蓮石×4、ドラグライト鉱石×8、毒怪竜の爪×3)
	ペッコチョツパー	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 182 スロット	入手法 ボートマホーク改+9500z (彩鳥の羽根×5、へんなクチバシ×3、極彩色の羽根×6、上竜骨×3)
	峯山小太刀	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 266 スロット	入手法 25500z (峯山龍の上着鱗×8、猛々しい龍鋭牙×2、峯山龍の上腕甲×2)
	ボーンクリ	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 112 スロット	入手法 1500z 生肉 750z (竜骨【小】×2、棒状の骨×1)
	ボーンクリ改	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 140 スロット	入手法 ボーンクリ+1500z (竜骨【小】×5、大地の結晶×2)
	ボートマホーク	斬れ味 ゲージ	RARE 2 攻撃力 154 スロット	入手法 ボーンクリ改+5300z (竜骨【中】×3、彩鳥の羽根×2、へんなクチバシ×1)

	ボートマホーク改	斬れ味 ゲージ	RARE 2 攻撃力 168 スロット	入手法 ボートマホーク+7000z (火打石×3、極彩色の羽根×2、鬼人薬×1)
	ボルボスマッシュ	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 238 スロット	入手法 ドラグロメス改+18000z (土砂竜の堅甲×4、土砂竜の鋭爪×4、草食竜の堅殻×8、グラスメタル×3)
	ラギアソード	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 182 スロット	入手法 14250z (海竜の爪×4、海竜の鱗×5、海竜の角×1、雄火竜の翼膜×2) 改+9500z (海竜の角×2、海竜の爪×3、雄火竜の翼膜×1)
	ラギアソード改	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 210 スロット	入手法 ラギアソード+15500z (海竜の背竜殻×2、海竜の角×5、古龍の血×1)
	ルドロスネイル	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 154 スロット	入手法 ボーンクリ改+3500z (未熟な海綿質×2、水獣の皮×2、鳥竜種の牙×5、竜骨【中】×1)
	レムナイフ	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 154 スロット	入手法 コマンドダガー+8400z (眠狗竜の爪×4、龍眼袋×3、アイシメタル×5)
	レムナイフ改	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 168 スロット	入手法 レムナイフ+13500z (眠狗竜の皮×5、竜の牙×3、ドラグライト鉱石×5)
	ロアルクロー	斬れ味 ゲージ	RARE 2 攻撃力 168 スロット	入手法 22500z 改+7500z (海綿質の皮×3、水獣の爪×2、水獣の尻尾×1)
	ロアルクロー改	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 196 スロット	入手法 ロアルクロー+12500z (海綿質の皮×5、水獣の鱗×8、尾端竜の尾甲×3)
	ロアルドスクロー	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 224 スロット	入手法 ロアルクロー改+15500z (海綿質の上皮×3、デブスライト鉱石×5、水獣の鋭爪×3、高級なトサカ×2)



インセクトオーダー

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 168 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 デュアルマホーク+7900z(飛甲虫の甲殻×6、甲虫の腹袋×4、モンスターの体液×4、上電骨×1)



インセクトオーダー改

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 196 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 インセクトオーダー+11000z(甲虫の大顎×2、飛甲虫の羽×4、ドスヘラクレス×5)



インセクトリッパー

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 238 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 インセクトオーダー改+18800z(飛甲虫の腹袋×6、上質な腹袋×4、モンスターの体液×4、マレコガネ×2)



オーダーレイピア

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 238 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生21900z(カブレライト鉱石×6、ライトクリスタル×4、グラスシメタル×4、神秘的発光体×2) 生214600z(グラスシメタル×5、ライトクリスタル×4、水竜の翼×3)



ガノカトラス

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 210 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生24000z(水竜の上鱗×6、水竜の上ヒレ×3、クレアジ×10、大水袋×3) 生24000z(水竜の上鱗×4、水竜の上ヒレ×2、クレアジ×10)



奇面桑山子

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 168 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生12000z(トモダチケツ×3、尖電骨×5、王族カナブ×3、麻痺袋×5)



食いしん坊

斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 140 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生4500z(シーブライト鉱石×3、お食事券×2、棒状の骨×4)



シエロツール

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 168 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生4500z(食いしん坊+8500z(お食事券×10、ドラグライ鉱石×10、潜口竜の爪×2))



ジャギットショテル

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 154 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生5400z(ジャギの鱗×3、ジャギの皮×3、鳥電種の牙×5、氷結晶×3) 生3600z(ジャギの鱗×2、ジャギの皮×2、鳥電種の牙×4、氷結晶×2)



ジャギットショテル改

斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 168 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生5400z(ジャギの鱗×3、ジャギの皮×3、鳥電種の牙×5、氷結晶×3) 生3600z(ジャギの鱗×2、ジャギの皮×2、鳥電種の牙×4、氷結晶×2)



スノウジェミニ

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 210 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生17700z(白免獣の剛毛×6、白免獣の堅腹×4、白免獣の凍爪×2、凍った粘液塊×2)



スノウツインズ

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 168 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生7500z(白免獣の毛×6、白免獣の腹甲×2、白免獣の氷爪×2、白免獣の耳×1) 生5000z(白免獣の毛×6、白免獣の腹甲×2、白免獣の氷爪×2)



スノウツインズ改

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 182 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生8600z(白免獣の腹甲×4、白免獣の耳×2、氷結晶×2)



チーフシッケル

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 154 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生2400z(大きな骨×3、とがった牙×4、セツチャクアリア×1)



チャバラニードル

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 210 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生13000z(灯魚竜の上皮×5、灯魚竜の上ヒレ×4、提灯球×3)



ツインクルス

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 182 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生14250z(海竜の爪×4、海竜の鱗×5、海竜の角×1、底狗竜の皮×2) 生9500z(海竜の尻尾×1、海竜の爪×3、海竜の鱗×4、白免獣の腹甲×1)



ツインクルス改

斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 224 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生22000z(海竜の角×2、海竜の皮×8、海竜の逆鱗×1、電氣石×3)



ツインダガー

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 98 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生3000z(生1500z(マカライト鉱石×1、大地の結晶×2) / (ざびた塊×1(鑑定)))



ツインダガー改

斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 112 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生2000z(大地の結晶×3、マカライト鉱石×2、セツチャクアリア×2)



ツインチェーンソー

斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 196 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 生8800z(ドラグライ鉱石×6、雷光虫×5、潜口竜の皮×3)



ツインチェーンソー改

RARE 4 攻撃力 210 スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態
			雷90	

入手法
雷ツインチェーンソー+12200z(カブレライト鉱石×6、電撃袋×4、亜皮電の上皮×6)



ツインハイフレイム

RARE 4 攻撃力 238 スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態
			火140	

入手法
ツインフレイム+19000z(火竜の尻尾×3、龍火竜の堅殻×8、火竜の逆鱗×1、龍火竜の逆鱗×1)



ツインフレイム

RARE 3 攻撃力 210 スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態
			火120	

入手法
18000z(火竜の鱗×6、龍火竜の鱗×6、火竜の骨髄×2、火炎袋×8) 雷ツインフレイム+12000z(火竜の鱗×4、龍火竜の鱗×4、火竜の翼膜×2、龍火竜の翼膜×2)



デュアルマホーク

RARE 2 攻撃力 154 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
6750z(シーブライト鉱石×5、鉄鉱石×10、キラビートル×6) 雷デュアルツインダガー+4500z(シーブライト鉱石×4、マカライト鉱石×7、大地の結晶×8)



デュアルマホーク改

RARE 3 攻撃力 168 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
デュアルマホーク+6500z(アヒスメタル×4、シーブライト鉱石×6、マカライト鉱石×10)



デュアルハーケン

RARE 3 攻撃力 182 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
デュアルマホーク改+8500z(紅蓮石×4、ドラグライト鉱石×6、マカライト鉱石×10)



デュエルツインダガー

RARE 1 攻撃力 140 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
9000z 雷ツインダガー改+3000z(氷結晶×3、鉄鉱石×6、大地の結晶×4)



ドロスドロス

RARE 4 攻撃力 196 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
			水200	

入手法
ルドロスツインズ改+12500z(海綿質の上皮×2、水獣の上皮×4、上質な烏骨膏×6、大水袋×2)



ハリケーン

RARE 4 攻撃力 196 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
デュアルハーケン+15000z(土砂竜の堅殻×3、大地の結晶×20、マカライト鉱石×20)



ブラッドウイング

RARE 3 攻撃力 182 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
			毒160	

入手法
ルドロスツインズ+8500z(海綿質の皮×2、不気味な皮×2、不気味な毒腺×2、竜骨[大]×4)



ブラッドウイング改

RARE 3 攻撃力 196 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
			毒200	

入手法
ブラッドウイング+14500z(毒怪竜の爪×4、おそろしいクチ×2、毒袋×5、紅蓮石×3)



フレイムストーム

RARE 3 攻撃力 196 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
		+10%	火200	

入手法
リーデルショテル+12000z(炎竜の甲殻×4、炎竜の皮×2、炎竜のヒレ×2、炎竜の燃鱗×4)




ブロス

RARE 3 攻撃力 252 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
		-20%		

入手法
スノウツインズ+12000z(ねじれた角×2、角竜の尾甲×4、角竜の牙×4)



ブロス改

RARE 4 攻撃力 308 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
		-20%		

入手法
ブロス+17000z(角竜の背甲×6、角竜の骨髄×2、尖竜骨×2、マレコガネ×6)



ボーンシッケル

RARE 1 攻撃力 112 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
2100z 雷1050z(棒状の骨×2、烏竜種の牙×3)



ボーンシッケル改

RARE 1 攻撃力 126 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
ボーンシッケル+1890z(烏竜種の牙×5、棒状の骨×4)



メルクリオエッジ

RARE 4 攻撃力 224 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
			水120	

入手法
24000z(大海龍の尻尾×3、湾曲した龍角×2、神秘の発光体×5、カブレライト鉱石×4)



リーデルショテル

RARE 3 攻撃力 182 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態

入手法
ジャギットショテル改+8100z(眠狗竜の爪×2、王者のエリマキ×2、バギの鱗×4、毒狗竜の胸甲×4)



ルドロスツインズ

RARE 2 攻撃力 168 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
			水120	

入手法
9900z、4950z(海綿質の皮×3、未熟な海綿質×5、棒状の骨×8、水袋×3) 雷デューシッケル+3300z(海綿質の皮×2、未熟な海綿質×4、棒状の骨×6、水袋×2)






ルドロスツインズ改

RARE 3 攻撃力 182 スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態
			水150	



入手法
ルドロスツインズ+7500z(水獣の鱗×4、水獣の尻尾×2、水獣のトスカ×1、尾端竜の尾甲×2)

	アイアンストライク	新れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 780 スロット ●	入手法 生肉 ウォーメイス+20000z(ドラグライト鉱石×4、カブレ ライト鉱石×10、鉄鉱石×12)
	アイアンハンマー	新れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 364 スロット —	入手法 生肉 1500z 生肉 750z(鉄鉱石×3)
	アイアンハンマー改	新れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 416 スロット —	入手法 生肉 アイアンハンマー+2000z(大地の結晶×1、鉄鉱石× 4)
	アルアロタス	新れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 728 スロット —	入手法 生肉 パコアラ+16800z(彩鳥の翼×6、灯魚電の棘× 3、提灯球×3)
	ウォーハンマー	新れ味 ゲージ	RARE 2 攻撃力 520 スロット —	入手法 生肉 6000z(シーブライト鉱石×3、マカライト鉱石×2) / (さびた塊×1【鑑定】) 生肉 アイアンハンマー改+4000z (鉄鉱石×3、大地の結晶×2、シーブライト鉱石×2)
	ウォーハンマー改	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 572 スロット —	入手法 生肉 ウォーハンマー+6500z(アイシスメタル×5、マカ ライト鉱石×2)
	ウォーメイス	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット ●	入手法 生肉 ウォーハンマー改+10000z(アイシスメタル×4、ドラ グライト鉱石×6、大地の結晶×8)
	エレキトリコック	新れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 832 スロット ●●	入手法 生肉 フリントボウ+17500z(紅彩鳥の翼×3、電気石×3、 電撃袋×2)
	ガイアスプ	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 624 スロット ●	入手法 生肉 9999z(ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、 モンスターの体液×5)
	ガイアルク	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 728 スロット ●●	入手法 生肉 ガイアスプ+20000z(紅彩鳥の翼×4、ドラグライト鉱石× 8、鯉火電の甲殻×3)

	ガノヘッド	新れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 832 スロット ●	入手法 生肉 24000z(水電の上鱗×10、水電の鋭牙×6、堅牢な 骨×5、水電のお頭×1) 生肉 ウォーメイス+16000z(水電 の上鱗×5、水電の鋭牙×4、ドラグライト鉱石×10)
	グレートガイアルク	新れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 884 スロット ●●	入手法 生肉 ガイアルク+30000z(デブスライト鉱石×10、いにし えの龍骨×2、竜玉×2)
	さびた鋤	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 520 スロット —	入手法 生肉 生肉 さびた鋤+5000z(大地の結晶×20、モンスター の体液×5)
	水鋤 ヴォジャノイ	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット ●	入手法 生肉 ドロスボアハンマー+12500z(海綿質の皮×3、海電 の青電殻×2、水袋×4)
	さびた鋤	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 520 スロット —	入手法 生肉 (さびた塊×1【鑑定】)
	仙石鋤【響】	新れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 988 スロット ●	入手法 生肉 ガノヘッド+25500z(登々しい龍鋭牙×1、登山龍の 堅岩殻×5、デブスライト鉱石×3)
	ドラグロハンマー	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 728 スロット —	入手法 生肉 ドロスボアハンマー+10000z(土砂電の頭殻×2、土 砂電の甲殻×3、草食電の頭殻×2、上電骨×2)
	ドラグロハンマー改	新れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 832 スロット —	入手法 生肉 ドラグロハンマー+14500z(土砂電の背甲×3、爆電 電の耐熱殻×2、鬼人衆グレート×1)
	ドロスボアハンマー	新れ味 ゲージ	RARE 2 攻撃力 624 スロット —	入手法 生肉 11250z(水獣のトサカ×3、海綿質の皮×5、水生獣の 皮×8、電骨【大】×3) 生肉 ドロスボアスレッジ+7500z (海綿質の皮×3、水獣の爪×2、水獣のトサカ×1、水袋×2)
	ドロスボアスレッジ	新れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 572 スロット —	入手法 生肉 ドロスボアハンマー+5600z(電骨【中】×4、未熟な海 綿質×5、セツチャクロア×3)

	ドロスボンメイス	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 520 スロット	入手法 10500z 緑 骨ハンマー改+3500z (未熟な海綿質×2、水生獣の皮×2、セツチャクロアリ×2、竜骨【小】×3)
	ナームバド	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 624 スロット	入手法 13950z (灯魚竜の鱗×2、麻痺袋×4、提灯球×1、極彩色の羽根×2) 緑 フリントボウク+9300z (彩鳥の羽根×3、灯魚竜の鱗×2、提灯球×1)
	バインドバウンド	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット	入手法 733 フォーメイス+12800z (赤甲獣の甲殻×4、赤甲獣の蛇腹甲×2、麻痺袋×2、マカライト鉱石×4)
	バラコラアラ	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット	入手法 733 ナームバド+12400z (極彩色の羽根×3、麻痺袋×3、鮮やかな体液×3)
	フリントペッコ	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 728 スロット	入手法 733 フリントボウク+12400z (極彩色の羽根×2、火打石×3、爆炎袋×1)
	フリントボウク	斬れ味 ゲージ	RARE 2 攻撃力 572 スロット	入手法 アイアンハンマー改+5300z (彩鳥の羽根×3、火打石×1、竜骨【大】×2)
	ブルタスクハンマー	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 832 スロット	入手法 ブルヘッドハンマー+12500z (ファンゴの毛皮×5、ファンゴの大牙×4、ファンゴの頭×1、王族カナン×5)
	ブルハンマー	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット	入手法 骨ハンマー改+5000z (ファンゴの毛皮×2、鳥竜種の牙×5、棒状の骨×3)
	ブルヘッドハンマー	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 728 スロット	入手法 ブルハンマー+8800z (ファンゴの毛皮×2、ファンゴの大牙×2、大きな骨×3、氷牙竜の毛皮×3)
	ブレス・コア	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 728 スロット	入手法 20000z (大地の結晶×40、氷結袋×2、火炎袋×2)



	フローズンコア	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット	入手法 ウォーハンマー改+8750z (アイスメタル×3、氷結石×10、マカライト鉱石×10)
	ボンハンマー	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 416 スロット	入手法 1500z 750z (なぞの骨×2、棒状の骨×2)
	ボンハンマー改	斬れ味 ゲージ	RARE 1 攻撃力 468 スロット	入手法 733 ボンハンマー+1500z (竜骨【小】×5、セツチャクロアリ×1)
	ボルテックハンマー	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 676 スロット	入手法 14250z (海竜の角×2、海竜の爪×4、海竜の皮×4、上竜骨×2) 緑 ウォーハンマー改+9500z (海竜の角×2、海竜の爪×2、海竜の皮×3、上竜骨×1)
	ボルテックハンマー改	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 780 スロット	入手法 733 ボルテックハンマー+15500z (海竜の角×3、海竜の背竜骨×3、海竜の逆鱗×1、尖竜骨×2)
	ボルボスクラム	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 884 スロット	入手法 ドラゴハンマー改+18000z (赤甲獣の堅殻×2、土砂竜の堅甲×3、土砂竜の鋭爪×3)
	ユピテルグローブ	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 780 スロット	入手法 733 ロックボン改+11500z (尾端竜の尾甲×3、尾端竜の角×2、尾端竜の背骨×2、尾端竜の尾骨×1)
	妖鎚ヴェネロア	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 728 スロット	入手法 733 水鎚ヴォジャーノイ+15500z (海綿質の紫皮×5、高級なトサカ×4、大水袋×5)
	ラヴァ・コア	斬れ味 ゲージ	RARE 4 攻撃力 832 スロット	入手法 733 プレス・コア+35000z (大地の結晶×60、古龍の血×3、いにしへの龍骨×2)
	レッドビート	斬れ味 ゲージ	RARE 3 攻撃力 728 スロット	入手法 18000z (火竜の甲殻×5、火竜の骨髄×1、火打石×2、火竜の尻尾×2) 緑 フリントボウク+12000z (火竜の甲殻×4、火竜の骨髄×1、紅蓮石×3)

レッドビート改  新れ味ゲージ 

RARE 4 攻撃力 **780** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態


入手法 雷龍レッドビート+21000z(火竜の鱗×5、爆炎袋×2、火竜の逆鱗×2)

ロックボーン  新れ味ゲージ 

RARE 2 攻撃力 **572** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態


入手法 雷龍10500z、雷龍5250z(キラビートル×3、草食竜の甲殻×3、竜骨【大】×5) 雷龍ボーンハンマー改+3500z(竜骨【大】×2、草食竜の甲殻×5、キラビートル×3)

ロックボーン改  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **624** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 雷龍ロックボーン+7000z(上竜骨×2、大きな骨×3、竜骨【中】×2)

アイスキュリン  音色  新れ味ゲージ 

RARE 4 攻撃力 **782** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態



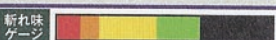
入手法 雷龍土砂釜【獣ノ音】+18000z(氷砕竜の頭殻×3、氷砕竜の尻尾×5、氷砕竜の尻尾×1)

ヴァルキリコーダー  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **552** スロット ●●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍9600z(雷火竜の鱗×6、雷火竜の甲殻×4、毒海竜の皮×4、キラビートル×6)

ヴァルキリコーダー改  音色  新れ味ゲージ 

RARE 4 攻撃力 **690** スロット ●●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍ヴァルキリコーダー+14500z(雷火竜の上鱗×4、火竜の翼膜×8、雷火竜の逆鱗×1、マレコガネ×3)

ウネリシェルン  音色  新れ味ゲージ 

RARE 4 攻撃力 **690** スロット ●●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍22500z(大水竜×3、うなりうなり貝×5、カブレライト鉱石×5) 雷龍ハンターズホルン改+15000z(うなりうなり貝×5、尖竜骨×4、大地の結晶×15、ライトクリスタル×5)

カゲノヒツギ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 4 攻撃力 **644** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍クロノヒツギ+17500z(毒管竜の上皮×5、おそろしウチ×3、猛毒袋×3、なぞの頭骨×6)

グイロスト  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **644** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍13800z(氷牙竜の甲殻×5、氷牙竜の鱗×5、琥珀色の牙×3、氷牙竜の毛皮×4) 雷龍ドラグマ【武式】+9200z(氷牙竜の甲殻×4、氷牙竜の鱗×4、琥珀色の牙×2、氷牙竜の毛皮×2)

グレートバグパイプ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 2 攻撃力 **506** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍メタルバグパイプ改+4800z(大地の結晶×8、シーブライト鉱石×3、鳴き袋×3)

クロノヒツギ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **506** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍13800z(不気味な毒腺×4、不気味な皮×6、竜骨【中】×4、毒袋×8) 雷龍ドスヴォイス+9200z(不気味な皮×4、毒管竜の爪×3、不気味な毒腺×3、竜骨【大】×1)

セロヴィウノ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 2 攻撃力 **460** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍セロヴィウノ+4700z(飛甲虫の甲殻×4、大きなヒレ×3、キラビートル×4、シーブライト鉱石×2)

セロヴィウノジョーズ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 4 攻撃力 **552** スロット ●●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍セロヴィウノジョーズ+18000z(飛甲虫の殻殻×4、モンスターの濃汁×3、雷光虫×10、竜撃袋×5)

セロヴィウノベルデ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **506** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 雷龍セロヴィウノベルデ+7000z(飛甲虫の羽×4、麻痺袋×2、ドスヘラクレス×5)

セロヴィセロ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 1 攻撃力 **414** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 雷龍3000z(氷結晶×2、飛甲虫の甲殻×4、飛甲虫の羽×2)

セロヴィセロジョーズ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **460** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍セロヴィウノ+7000z(飛甲虫の羽×4、ライトクリスタル×2、雷光虫×5)

セロヴィセロブラン  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **552** スロット ●●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍セロヴィウノ+7000z(飛甲虫の羽×4、白竜獣の氷爪×4、氷結晶×3)

セロヴィセロベルデ  音色  新れ味ゲージ 

RARE 2 攻撃力 **414** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態




入手法 雷龍セロヴィウノ+4700z(飛甲虫の麻痺針×2、マヒダケ×5、竜骨【大】×3)

土砂釜【獣ノ音】  音色  新れ味ゲージ 

RARE 3 攻撃力 **690** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 雷龍土砂釜【獣ノ音】+14500z(土砂竜の頭殻×3、土砂竜の爪×5、爆弾竜の鱗×5)

土砂釜【戦ノ音】  音色  新れ味ゲージ 

RARE 2 攻撃力 **552** スロット ●

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 雷龍メタルバグパイプ改+10000z(土砂竜の頭殻×1、土砂竜の爪×3、土砂竜の尻尾×1、鉄鉱石×7)



アイアンランス

RARE 1	攻撃力 161	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z 鉄鉱石×3
-----	-------------



アイアンランス改

RARE 1	攻撃力 184	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z 鉄鉱石×5、大地の結晶×2
-----	---------------------



アクアランス

RARE 4	攻撃力 368	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	24000z 水竜の上鱗×4、水竜の鋭牙×3、水竜の上ヒレ×5、大水袋×3、アズールクレスト+16000z(水竜の上ヒレ×3、水竜の上鱗×4、ドラグライト鉱石×10)
-----	---



アズールクレスト

RARE 3	攻撃力 276	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z セインランス+8800z(王者のトサカ×3、バギの皮×10、竜骨【大】×2)
-----	--



アズールクレスト改

RARE 4	攻撃力 322	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z アズールクレスト+13000z(龍鱗袋×3、狗竜の上皮×5、水牙竜の尻尾×2)
-----	---



アンドレイヤー

RARE 3	攻撃力 345	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z さびた槍+20000z(大地の結晶×40、水結晶×2、火炎袋×2)
-----	---



クルスランス

RARE 3	攻撃力 299	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	14250z(海竜の角×2、海竜の鱗×5、海竜の尻尾×1、アイスシールド×3) アズールクレスト+9500z(海竜の角×1、海竜の鱗×4、アイスシールド×2)
-----	---



クルスランス改

RARE 3	攻撃力 345	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z クルスランス+18000z(海竜の背電撃×3、海竜の尻尾×3、火竜の尻尾×1)
-----	---



クルハスター

RARE 3	攻撃力 299	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z ロングタスク+9500z(草食竜の甲殻×2、竜骨【大】×3、尾端竜の首×2)
-----	--



削槍ボルボロス

RARE 4	攻撃力 414	スロット	●●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z ラグドランス改+18000z(土砂竜の堅殻×5、土砂竜の鋭爪×2、カブレライト鉱石×3、マレコガネ×3)
-----	--



さびた槍

RARE 3	攻撃力 230	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z さびた槍+5000z(大地の結晶×20、モンスターの体液×5)
-----	---------------------------------------



シャークプリンス

RARE 4	攻撃力 253	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	18000z(古の獣チケット×1、古代獣の皮×5、水生獣の上皮×7)
-----	------------------------------------



シャドウジャベリン

RARE 3	攻撃力 299	スロット	●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z アズールクレスト+9500z(毒怪竜の爪×3、不気味な皮×5、毒袋×3)
-----	--



シャドウジャベリン改

RARE 4	攻撃力 368	スロット	●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z シャドウジャベリン+14500z(毒怪竜の皮×7、不気味な毒袋×3、猛毒袋×5)
-----	--



凄くさびた槍

RARE 3	攻撃力 230	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z (さびた塊×1【鑑定】)
-----	--------------------



スパイラルボア

RARE 3	攻撃力 299	スロット	●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z スパイラルランス改+12500z(海綿質の皮×5、水獣のトサカ×2、氷牙竜の爪×4、水袋×5)
-----	---



スパイラルランス

RARE 2	攻撃力 253	スロット	●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z ドロスボーンピア+7500z(海綿質の皮×3、水獣の爪×2、水獣のトサカ×2)
-----	---



スパイラルランス改

RARE 3	攻撃力 276	スロット	●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z スパイラルランス+10300z(海綿質の皮×4、白兔獣の腹甲×4、上竜骨×5)
-----	---



スマルトクレーター

RARE 3	攻撃力 299	スロット	●●
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	1500z ブルークレーター+20000z(紅蓮石×4、ドラグライト鉱石×8、水獣の尻尾×3)
-----	---



セインランス

RARE 2	攻撃力 253	スロット	
特効	防御力	会心率	属性
			状態

入手法	9000z 4500z(シーブライト鉱石×5、マカライト鉱石×2、ジャギの鱗×8) アイアンランス改+3000z(鉄鉱石×4、シーブライト鉱石×2、ジャギの皮×3)
-----	--

セインランス改

RARE 2 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化セインランス+6000z(狗電の皮×2、マカライト鉱石×3、毒狗電の皮×3)

チャク・ムルカ

RARE 3 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化ロングホーン改+8900z(灯魚電の棘×2、灯魚電の皮×3、提灯球×1)

チャク・ムルカ改

RARE 3 攻撃力 299 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化チャク・ムルカ+11400z(麻痺袋×3、氷牙電の棘×1、おそろしいウチ×1)

チャク・ムラカ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化チャク・ムラカ改+17900z(灯魚電の上棘×3、灯魚電の上ヒレ×2、デブスライト鉱石×10)

トゥースランス

RARE 3 攻撃力 299 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化21000z(琥珀色の牙×2、氷牙電の爪×4、氷牙電の甲殻×6、氷結袋×3)強化ドリルランス+14000z(琥珀色の牙×1、氷牙電の爪×3、氷牙電の甲殻×5)

ドリルランス

RARE 3 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化セインランス+9100z(ライトクリスタル×5、マカライト鉱石×10、雷光虫×5、モンスターの体液×5)

ドロスポーンピア

RARE 1 攻撃力 230 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化ボーンランス改+3300z(未熟な海綿質×2、水生獣の皮×4、セツチャクロアリ×2、棒状の骨×2)

ナイトランス

RARE 3 攻撃力 299 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化セインランス改+8000z(ライトクリスタル×2、マカライト鉱石×5、アイシメタル×4)

ナバルホーン

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化36000z(湾曲した龍角×2、大海龍の尻尾×3、神龍の発光体×5、カブレライト鉱石×4)強化スパイラルボア+24000z(湾曲した龍角×2、大海龍の尻尾×2、神龍の発光体×2、カブレライト鉱石×3)

ハイアンドレイヤー

RARE 4 攻撃力 391 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化アンドレイヤー+35000z(大地の結晶×60、古龍の血×3、水電の鋭牙×4)

ハイクルスランス

RARE 4 攻撃力 368 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化クルスランス改+24000z(海竜の爪×8、上竜骨×10、龍火電の壁殻×5)

バラッシュニードル

RARE 1 攻撃力 207 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化4650z(オオマヒメジメ×2、鉄鉱石×5、マカライト鉱石×3)

バラッシュニードル改

RARE 3 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化バラッシュニードル+12500z(オオマヒメジメ×5、麻痺袋×3、ドラグライト鉱石×5、マヒダケ×10)

ブルークレター

RARE 3 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化9999z(ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、モンスターの体液×5)

ベルクスピア

RARE 3 攻撃力 322 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化クルスランス+11000z(尾龍電の角×3、尾龍電の甲殻×4、ドラグライト鉱石×5)

ベルクスピア改

RARE 4 攻撃力 368 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化ベルクスピア+14500z(尾龍電の尾骨×3、尾龍電のコブ×2、カブレライト鉱石×5)

ヘルファイア

RARE 4 攻撃力 368 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化レッドテイル+19000z(火竜の鱗×8、火竜の甲殻×6、火竜の逆鱗×1、爆炎袋×2)

ペレーナサイル

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化スパイラルボア+11000z(海綿質の紫皮×5、紫水獣の脱爪×5、猛毒袋×3)

ボーンランス

RARE 1 攻撃力 184 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化1500z強化750z(竜骨[小]×2、棒状の骨×3) / (さびた塊×1[鑑定])

ボーンランス改

RARE 1 攻撃力 207 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

強化ボーンランス+1500z(竜骨[小]×3、鳥電種の牙×3)



猛槍ドスファンゴ

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ドスファンゴ+11500z(堅牢な骨×2、ファンゴの毛皮×8、王族カナブン×4、ファンゴの大牙×4)



ラギッドランス

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 299 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ラギッドランス+10000z(土砂電の甲殻×5、土砂電の爪×2、アイシスメタル×5)



ラギッドランス改

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 368 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ラギッドランス+14500z(土砂電の頭殻×2、土砂電の青甲×5、ねじれた角×2)



ランパート

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 322 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ナイトランス+10000z(ドラグライト鉱石×3、アイシスメタル×5、鉄鉱石×15)



ランパート改

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ランパート+20000z(溶岩塊×3、紅蓮石×2、王族カナブン×5)



リノハスター

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍クルハスター+11000z(草食電の頭殻×2、草食電の堅殻×2、ステキなクチバシ×2)



レッドテイル

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 322 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍18000z(火竜の鱗×6、火竜の甲殻×4、火竜の尻尾×2、火炎袋×3) 猛槍ドリルランス+12000z(火竜の鱗×5、火竜の甲殻×3、火竜の尻尾×1、火炎袋×2)



ロングタスク

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ロングホーン改+8500z(竜骨【大】×4、上竜骨×2、なめらかな皮×4)



ロングホーン

斬れ味
ゲージ

RARE 1 攻撃力 230 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍9000z 猛槍ボーンランス改+3000z(大きな骨×3、竜骨【中】×2、セツチャクロアリ×2)



ロングホーン改

斬れ味
ゲージ

RARE 2 攻撃力 253 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍10500z(キラビートル×4、竜骨【小】×6、竜骨【中】×3、大きな骨×2) 猛槍ロングホーン+7000z(竜骨【中】×4、竜骨【大】×1、大きな骨×2)



ワイルドボーンランス

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 276 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ボーンランス改+5400z(ファンゴの毛皮×5、大きな骨×3、ファンゴの大牙×2)



ワイルドボーンランス改

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 299 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ワイルドボーンランス+7800z(ファンゴの毛皮×5、ファンゴの頭×1、赤甲獣の甲殻×2、ファンゴの大牙×3)



アイアンガンランス

斬れ味
ゲージ

RARE 1 攻撃力 161 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍3000z 猛槍1500z(鉄鉱石×3、大地の結晶×1、セツチャクロアリ×1)



アイアンガンランス改

斬れ味
ゲージ

RARE 1 攻撃力 230 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍6300z 猛槍アイアンガンランス+2100z(マカライト鉱石×3、水結晶×2、爆薬×1)



アイリュシカ

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 253 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍5250z(ライトクリスタル×10、肉球のスタンプ×2、お食事券×1、マヒダケ×10)



アイリュシカ改

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 322 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍アイリュシカ+14500z(肉球のスタンプ×5、カブレライト鉱石×5、飛甲虫の麻痺針×3、飛甲虫の堅殻×4)



インペリアルガーダー

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 368 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍近衛隊正式銃種+20000z(ユニオン鉱石×5、溶岩塊×5、爆炎袋×2)



ヴァスカクラスター

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 414 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ボルボローダー改+18000z(氷砕電の尻尾×3、グラスシスメタル×5)



ウルクスキー

斬れ味
ゲージ

RARE 3 攻撃力 253 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍アイアンガンランス改+5000z(白免獣の毛×4、白免獣の腹甲×2、鉄鉱石×5)



ウルクスレイ

斬れ味
ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効

入手法

猛槍ウルクスキー+10100z(白免獣の大耳×2、白免獣の剛毛×7、氷結袋×5)

骨銃槍 こつじゅうそう

砲撃 通常1 斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 184 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 3000z 3000z 3000z (棒状の骨×2、鉄鉱石×2、はじけイワシ×1)

近衛隊正式銃槍 このすたいせいしきじゅうそう

砲撃 通常2 斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 322 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 討伐隊正式銃槍+10000z (ドラグライト鉱石×6、紅蓮石×2、ライトクリスタル×2、セツチャクロアリ×10)

碎牙砲 さいがほう

砲撃 通常3 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 25500z (猛々しい龍鋭牙×1、峯山龍の堅岩殻×3、ドラグライト鉱石×8、紅蓮石×5)

サンダーフェザー

砲撃 放射3 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 368 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 ドリームティピー+17500z (紅彩鳥の翼×5、紅彩鳥の上鱗×3、電気石×2、グラスメタル×4)

ジャギガンランス

砲撃 放射1 斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 230 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 骨銃槍+3600z (狗電の皮×5、鉄鉱石×7、ニトログケ×5)

ジャギガンランス改

砲撃 放射1 斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 253 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 ジャギガンランス+5800z (毒狗電の皮×3、狗電の爪×2、マカライト鉱石×5、火薬草×10)

スティールガンランス

砲撃 通常1 斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 253 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 アイアンガンランス改+3800z (マカライト鉱石×5、大地の結晶×10、火打石×1)

大骨銃槍 おほこつじゅうそう

砲撃 通常1 斬れ味ゲージ

RARE 1 攻撃力 276 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 (さびた塊×1 [鑑定]) 骨銃槍+3000z (大きな骨×2、火薬草×5)

討伐隊正式銃槍 たうばつたいせいしきじゅうそう

砲撃 通常1 斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 276 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 10950z (ライトクリスタル×5、マカライト鉱石×5、火炎袋×3) スティールガンランス+7300z (マカライト鉱石×3、大地の結晶×6、火炎袋×3)

ドリームティピー

砲撃 通常3 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 ベッコティピー改+9500z (彩鳥の翼×5、彩鳥の上鱗×5、ステキなクチバシ×2、紅蓮石×5)

フーリガンランス

砲撃 放射2 斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 299 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 ジャギガンランス改+8100z (戦狗電の皮×3、王者のエリマキ×2、ドラグライト鉱石×5、紅蓮石×2)

プリンセスバースト

砲撃 通常3 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 21750z (雷火電の殻×5、龍火電の殻×3、爆炎袋×3、カブレライト鉱石×5) フーリガンランス+14500z (龍火電の殻×4、爆炎袋×2、デブスライト鉱石×5)

ブレイクショット

砲撃 放射2 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 62式突撃銃槍+9800z (赤甲獣の殻×4、赤甲獣の殻殻×3、赤甲獣の尖爪×3、ドラグライト鉱石×8)

フレイムスロワー

砲撃 放射2 斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 322 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 16500z (炎竜の尻尾×2、炎竜の殻×5、赤熱した胸殻×3、溶岩獣の鱗×10) ウルスクスー+11000z (炎竜の尻尾×1、炎竜の破口×1、炎竜の甲殻×6)

フレイムスロワー改

砲撃 放射2 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 フレイムスロワー+16000z (炎竜の尻尾×3、炎竜の甲殻×5、炎竜の皮×4、赤甲獣の殻×2)

ベッコティピー

砲撃 通常1 斬れ味ゲージ

RARE 2 攻撃力 253 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 7950z (火打石×3、極彩色の羽根×3、マカライト鉱石×5、とがった牙×4) ジャギガンランス+5300z (彩鳥の羽根×5、彩鳥の鱗×3、火打石×2、鉄鉱石×5)

ベッコティピー改

砲撃 通常2 斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 276 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 ベッコティピー+7900z (極彩色の羽根×4、へんなクチバシ×2、火炎袋×2)

砲モロコシ

砲撃 通常1 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 276 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 11250z (オオモロコシ×3、カブレライト鉱石×3、ツタの葉×10、爆炎袋×3)

ボルボローダー

砲撃 放射2 斬れ味ゲージ

RARE 3 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 20250z (土砂電の甲殻×5、土砂電の爪×4、火炎袋×2、シーブライト鉱石×5) 電骨銃槍+13500z (土砂電の甲殻×4、土砂電の爪×3、爆炎袋×5、ライトクリスタル×1)

ボルボローダー改

砲撃 放射3 斬れ味ゲージ

RARE 4 攻撃力 391 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 ボルボローダー+12500z (土砂電の殻×4、土砂電の尻尾×2、土砂電の鋭爪×3、バクレッサアワナ×10)

マリフィッシャー

RARE 4 攻撃力 368 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 24000z(氷竜の上鱗×4、氷竜の上ヒレ×5、鬼人薙グレート×2、ハレツアロワナ×10) 5000z(ベッコティビー改+16000z(氷竜の上鱗×4、氷竜の上ヒレ×3、鬼人薙グレート×1))

ラギアバースト

RARE 3 攻撃力 276 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 14250z(海竜の爪×4、海竜の鱗×5、海竜の尻尾×2、新海竜の皮×3) 5000z(スティールガンランス+9500z(海竜の尻尾×1、海竜の爪×3、海竜の鱗×4、火炎袋×1))

ラギアバースト改

RARE 4 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ラギアバースト+22000z(海竜の背竜殻×3、海竜の爪×8、海竜の逆鱗×1、尖竜骨×2))

竜骨銃槍

RARE 2 攻撃力 299 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 21000z(竜骨銃槍+7000z(竜骨【中】×3、シーブライト鉱石×5、ハレツアロワナ×5))

レッドルーク

RARE 3 攻撃力 345 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 18000z(火竜の尻尾×3、火竜の甲殻×5、火炎袋×3、火竜の逆鱗×1) 5000z(討伐隊正式銃槍+12000z(火竜の尻尾×1、火竜の鱗×5、火竜の翼膜×3))

62式突撃銃槍

RARE 3 攻撃力 299 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(討伐隊正式銃槍+12000z(潜竜の甲殻×4、潜竜の皮×2、竜骨【大】×2、ドラグライト鉱石×5))

アサルトアックス

RARE 2 攻撃力 552 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ボーンスマッシャー+4000z(土砂竜の甲殻×5、土砂竜の爪×3、雷光虫×5))

アサルトアックス改

RARE 3 攻撃力 598 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(アサルトアックス+9200z(土砂竜の頭殻×3、土砂竜の青甲×2、麻痺袋×2))

アンバースラッシュ

RARE 3 攻撃力 598 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 13800z(琥珀色の牙×3、氷牙竜の尻尾×3、氷牙竜の鱗×3、ドラグライト鉱石×5) 5000z(青熊斧改+9200z(琥珀色の牙×1、氷牙竜の尻尾×2、アインズメタル×4))

アンバースラッシュ改

RARE 4 攻撃力 644 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(アンバースラッシュ+17700z(氷牙竜の甲殻×5、氷結袋×3、カブレライト鉱石×5、上質な鳥竜骨×6))

グランドダッシャー

RARE 3 攻撃力 644 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 11700z(土砂竜の甲殻×3、灯竜の鱗×3、上竜骨×4、竜骨【大】×4) 5000z(ワイルドアックス改+7800z(ファンゴの大牙×3、ファンゴの頭×1、溶岩塊×2、上竜骨×2))

グリムキャット

RARE 4 攻撃力 598 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 14850z(カブレライト鉱石×3、肉球のスタンプ×2、王族カナブン×3、マヒダケ×5)

クルベキスパンダー

RARE 4 攻撃力 736 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ベキスパンダー改+12400z(彩鳥の翼×4、ステキなクチバシ×3、彩鳥の上鱗×5、マレコガネ×3))

スパークルベッコ

RARE 4 攻撃力 690 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ベキスパンダー改+17500z(紅彩鳥の翼×3、ステキなクチバシ×1、電気石×3、尖竜骨×2))

スプラックス

RARE 4 攻撃力 690 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ドロスアックス改+10500z(海綿質の上皮×3、水獣の上鱗×5、水獣の鋭爪×3、高級なたサカ×2))

青熊豪斧(山祭)

RARE 4 攻撃力 690 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(青熊斧【山塊】+15400z(青熊獣の腕甲×3、青熊獣の剛毛×5、堅牢な骨×3、王族カナブン×3))

青熊斧

RARE 1 攻撃力 460 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ボーンアックス改+3100z(青熊獣の腕甲×1、青熊獣の毛×2、マカライト鉱石×3))

青熊斧【山塊】

RARE 3 攻撃力 552 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(青熊斧改+11700z(青熊獣の甲殻×6、ドラグライト鉱石×4、上竜骨×3))

青熊斧改

RARE 2 攻撃力 506 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態







入手法 5000z(青熊斧+7600z(青熊獣の甲殻×4、シーブライト鉱石×5、土砂竜の甲殻×3、セツチャクロアリ×10))

ソルブレイカー

RARE 4 攻撃力 644 スロット

特効 防御力 会心率 属性 状態

入手法 5000z(ディープブレイカー+20000z(カブレライト鉱石×10、尖竜骨×5、神龍の発光体×3))

	タイラントアックス RARE 4 攻撃力 782 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー5% 入手法 1122ヘビディバイド+17000z(角竜の青甲×3、角竜の尾甲×2、カブレライト鉱石×5)	新れ味 ゲージ
	ディーエッジ RARE 3 攻撃力 552 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 9999z(ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、モンスターの体液×5)	新れ味 ゲージ
	ディーブレイク RARE 3 攻撃力 598 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ディーエッジ+15000z(紅蓮石×4、ドラグライト鉱石×8、離火竜の甲殻×4)	新れ味 ゲージ
	ドロスアックス RARE 2 攻撃力 506 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 10500z1122ワイルドアックス+3500z(海綿質の皮×3、水獣の爪×2、水獣の尻尾×1)	新れ味 ゲージ
	ドロスアックス改 RARE 3 攻撃力 644 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ドロスアックス+7500z(水獣のトサカ×3、水獣の鱗×8、潜口竜の爪×3)	新れ味 ゲージ
	ナバルタスク RARE 4 攻撃力 690 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 24000z(大海龍の鱗毛×2、湾曲した龍角×2、神秘の発光体×2、カブレライト鉱石×3)	新れ味 ゲージ
	ハイボルトアックス RARE 4 攻撃力 736 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ボルトアックス改+22000z(電気石×2、海竜の角×3、海竜の青電殻×5、尖竜骨×4)	新れ味 ゲージ
	バウンドローラー RARE 3 攻撃力 644 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122グラウンドダッシャー+9800z(赤甲獣の甲殻×4、赤甲獣の爪×3、麻痺袋×1、上竜骨×3)	新れ味 ゲージ
	バウンドローラー改 RARE 4 攻撃力 736 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122バウンドローラー+16300z(赤甲獣の殻×4、赤甲獣の蛇腹甲×5、灯魚竜の上鱗×2)	新れ味 ゲージ
	バンカーバスター RARE 3 攻撃力 644 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー10% 入手法 1122アサルトアックス改+12600z(土砂竜の甲殻×5、土砂竜の爪×3、紅蓮石×3、燐鎧竜の甲殻×3)	新れ味 ゲージ

	バンカーバスター改 RARE 4 攻撃力 736 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー15% 入手法 1122バンカーバスター+17700z(土砂竜の殻×5、土砂竜の腕爪×3、紅蓮石×5)	新れ味 ゲージ
	フィンスラッシュ RARE 4 攻撃力 736 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ドロスアックス改+17000z(水竜の上鱗×4、水竜の上ヒレ×3、昏睡袋×3)	新れ味 ゲージ
	ペキスバンダー RARE 2 攻撃力 552 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122青熊斧+5300z(彩鳥の羽根×4、へんなクバシ×1、火打石×2、竜骨【中】×1)	新れ味 ゲージ
	ペキスバンダー改 RARE 3 攻撃力 690 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ペキスバンダー+8800z(彩鳥の鱗×5、上竜骨×3、火竜の翼膜×2)	新れ味 ゲージ
	ヘビディバイド RARE 4 攻撃力 690 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122グラウンドダッシャー+11000z(尾竜竜の尾甲×3、尾竜竜の角×1、尾竜竜の背甲×3、カブレライト鉱石×5)	新れ味 ゲージ
	ヘビディバイド改 RARE 4 攻撃力 736 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ヘビディバイド+14500z(尾竜竜の尾甲×5、尾竜竜のコブ×3、尾竜竜の甲殻×5、ユニオン鉱石×3)	新れ味 ゲージ
	ボーンアックス RARE 1 攻撃力 368 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 3000z11221500z(竜骨【小】×3、マカライト鉱石×1、モンスターの体液×1)／(さびた塊×1【鑑定】)	新れ味 ゲージ
	ボーンアックス改 RARE 1 攻撃力 414 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 1122ボーンアックス+2000z(大地の結晶×3、マカライト鉱石×2、セツチャクアクリ×2)	新れ味 ゲージ
	ボーンスマッシャー RARE 1 攻撃力 460 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 9000z1122ボーンアックス改+3000z(大きな骨×3、マカライト鉱石×3、キラビートル×5)	新れ味 ゲージ
	ボルトアックス RARE 3 攻撃力 598 スロット 防衛力 会心率 属性 状態 特効 ー 入手法 14250z(海竜の青電殻×3、海竜の角×2、海竜の鱗×4、上竜骨×2)1122アサルトアックス改+9500z(海竜の尻尾×1、海竜の爪×3、海竜の皮×4、上竜骨×1)	新れ味 ゲージ



ボルトアックス改

RARE 3 攻撃力 690 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 90

入手法

生3ボルトアックス+15500z(海竜の青電撃×3、海竜の鱗×5、ドスヘラクレス×3、海竜の逆鱗×1)



魔鎖狩

RARE 4 攻撃力 736 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 8 +5% 水230

入手法

生338250z(猛々しい龍鋭牙×3、峯山龍の堅岩×6、峯山龍の上蓋×5) 生3スプラックス+25500z(猛々しい龍鋭牙×2、峯山龍の堅岩×4、峯山龍の上蓋×5)



ランドグリーズ

RARE 4 攻撃力 736 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 毒210

入手法

生3電姫の剣斧改+21500z(龍火竜の堅殻×3、龍火竜の上棘×2、マレコガネ×4、カブレライト鉱石×4)



電姫の剣斧

RARE 3 攻撃力 598 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 毒100

入手法

生314250z(龍火竜の甲殻×5、龍火竜の鱗×5、龍火竜の棘×4、不気味な毒腺×1) 生3トロアックス+9500z(龍火竜の甲殻×3、龍火竜の棘×2、マカライト鉱石×4)



電姫の剣斧改

RARE 3 攻撃力 644 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 毒160

入手法

生3電姫の剣斧+14500z(龍火竜の翼膜×2、火竜の翼川×4、溶岩塊×4、龍火竜の逆鱗×1)



ワイルドアックス

RARE 1 攻撃力 460 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 減気5※

入手法

生31500z(暖かい毛皮×5、竜骨[中]×3、鉄鉱石×2)



ワイルドアックス改

RARE 3 攻撃力 598 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 減気5※

入手法

生3ワイルドアックス+4000z(上竜骨×1、ファンゴの毛皮×3、ファンゴの大牙×2)

※剣モード時のみ



暗紅砲

RARE 4 攻撃力 208 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生3チャナガシュー+12000z(灯魚竜のヒゲ×5、灯魚竜のヒレ×4、提灯球×1、カブレライト鉱石×4)



ヴァルキリーファイア

RARE 3 攻撃力 182 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生314250z(龍火竜の甲殻×5、龍火竜の鱗×3、竜骨[大]×2、火打石×3) 生3クロスボウガン改+9500z(龍火竜の鱗×2、龍火竜の翼膜×4、彩鳥の鱗×4、煙葉×8)



ヴァルキリーフレイム

RARE 4 攻撃力 221 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生3ヴァルキリーファイア+21500z(龍火竜の上棘×5、龍火竜の堅殻×3、カブレライト鉱石×5、煙葉×3)



大鬼ヶ島

RARE 4 攻撃力 221 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生3大鬼ヶ島+50000z(大地の結晶×50、モンスターの濃汁×5、ユニオン鉱石×3)



鬼ヶ島

RARE 3 攻撃力 195 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生3(さびた塊×1[鑑定])



火竜砲

RARE 3 攻撃力 208 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生312000z(火竜の鱗×5、火竜の甲殻×3、炎竜の逆鱗×3、ドラグライ鉱石×4)



クロスブリッツ

RARE 1 攻撃力 156 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生3クロスボウガン改+2700z(大きな骨×2、鉄鉱石×6、マカライト鉱石×4)



クロスボウガン

RARE 1 攻撃力 104 スロット

防衛力 会心率 属性 状態

特効 普通 なし 中

入手法

生32100z生31050z(鉄鉱石×3、棒状の骨×2) / (さびた塊×1[鑑定])



クロスボウガン改

RARE 1 攻撃力 130 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(クワイクス+1850z(棒状の骨×3、鉄鉱石×4、電骨[小]×3))

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)
通常弾 4/4/5	貫通弾 3/3/3 散弾 5/6/6 雷撃弾 1/2/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



業火竜砲

RARE 4 攻撃力 247 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(火竜の鱗×6、赤熱した胸板×4、火竜の延髄×2、ユニオン鉱石×3)

連射対応弾	火炎弾 (3小)
通常弾 5/5/6	貫通弾 3/3/3 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/2/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 3/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ジャギットファイア

RARE 1 攻撃力 143 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(ジャギットの王のエリマキ×1、狗竜の爪×5、鉄鉱石×4、棒状の骨×4、ユニオン鉱石×3)

連射対応弾	LV1 貫通弾 (3中)
通常弾 4/4/4	貫通弾 3/3/3 散弾 1/1/1 雷撃弾 1/2/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 3/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



チャナガシュート

RARE 3 攻撃力 182 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 9000z(灯魚の皮×5、灯魚の鱗×4、麻痺袋×4、シーブライト鉱石×5)

連射対応弾	LV2 通常弾 (3小)/LV1 麻痺弾 (2大)
通常弾 4/4/5	貫通弾 2/2/2 散弾 5/6/6 雷撃弾 1/2/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 3/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



バズルボローカ

RARE 4 攻撃力 247 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 18000z(バズルボロ/バレット×15000z(土砂の殻×4、土砂の鋭爪×4、溶岩×5))

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)/LV2 散弾 (2中)
通常弾 6/6/7	貫通弾 3/2/2 散弾 4/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ハンターライフル

RARE 4 攻撃力 221 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 18000z(カブレライト鉱石×5、堅牢な骨×4、トスヘラクス×5、ユニオン鉱石×3)

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)
通常弾 4/5/6	貫通弾 2/2/2 散弾 5/6/6 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 4 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 3 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



バンデットファイア

RARE 2 攻撃力 169 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(ジャギットファイア+3830z(王者のクチバシ×1、狗竜の皮×4、毒狗竜の脳幹×3))

連射対応弾	LV1 貫通弾 (3中)/LV1 毒弾 (3大)
通常弾 4/4/4	貫通弾 3/3/3 散弾 2/2/2 雷撃弾 2/2/2
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 3/1 毒弾 2/2	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



バンデットレイジ

RARE 3 攻撃力 208 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(ジャギットファイア+5730z(王者のトサカ×1、狗竜の皮×5、眠狗竜の爪×3、鮮やかな体液×2))

連射対応弾	LV1 貫通弾 (3中)/LV1 毒弾 (3大)/LV1 睡眠弾 (2大)
通常弾 4/4/4	貫通弾 4/4/4 散弾 2/2/2 雷撃弾 2/2/2
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 減龍弾 回復弾 3/1 毒弾 2/2	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 3	



瓢弾

RARE 1 攻撃力 156 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(大きな骨×5、お食事券×1、セツチャクロリ×5)

連射対応弾	LV2 通常弾 (3小)
通常弾 5/2/6	貫通弾 2/2/2 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 3 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



瓢弾 (百成)

RARE 3 攻撃力 195 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(瓢弾+8500z(鮮やかな体液×3、ドラクライト鉱石×5、火炎袋×3))

連射対応弾	LV2 通常弾 (3小)
通常弾 5/2/7	貫通弾 2/2/2 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 4 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



吹吹茶釜

RARE 4 攻撃力 169 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 10500z(王族カナブン×5、肉球のスタンプ×1、お食事券×3、角竜の骨髄×1)

連射対応弾	LV1 毒弾 (3大)/LV1 睡眠弾 (2大)/LV1 睡眠弾 (2大)
通常弾 4/5/6	貫通弾 2/2/2 散弾 5/5/5 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 3/2 減龍弾 3/2 回復弾 2/1 毒弾 3/2	
麻痺弾 3/2 睡眠弾 3/2 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ブラッティバインド

RARE 4 攻撃力 247 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 21750z(電骨の上皮×6、不気味な上皮×3、電骨の鋭爪×4、おそろいワックス×2)

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)/電撃弾 (3小)
通常弾 6/7/9	貫通弾 2/2/2 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 5
氷結弾 3 減龍弾 回復弾 3/2 毒弾 2/1	
麻痺弾 4/3 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ブリザードカノン

RARE 3 攻撃力 195 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 18000z(氷牙の甲殻×6、氷牙の鱗×4、白虎の氷爪×4、モンスターの体液×6)

連射対応弾	氷結弾 (3小)
通常弾 4/4/4	貫通弾 4/5/5 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 3 減龍弾 回復弾 2/2 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ベルクーツ

RARE 3 攻撃力 221 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 16500z(毒怪竜の角×2、毒怪竜の首×5、尾端竜のコブ×1、ドラクライト鉱石×5)

連射対応弾	LV1 減気弾 (3中)
通常弾 4/4/5	貫通弾 2/2/2 散弾 4/5/6 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 3 減龍弾 回復弾 2/1 毒弾 2/1	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 3/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ポイズンギフト

RARE 3 攻撃力 169 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 14250z(毒怪竜の皮×6、不気味な皮×3、毒怪竜の爪×4、電骨[中]×4)

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)/LV1 毒弾 (3大)
通常弾 6/6/7	貫通弾 3/3/3 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 3 減龍弾 回復弾 3/1 毒弾 3/2	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	



ポイズンレガシー

RARE 4 攻撃力 195 スロット

防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

特効 防衛力 会心率 性能 リロード フレ 反動

入手法 6000z(ポイズンギフト+14500z(毒怪竜の皮×3、紫水獣の上肢×4、不気味な毒腺×3))

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)/LV1 毒弾 (3大)
通常弾 6/7/8	貫通弾 3/3/3 散弾 3/3/3 雷撃弾 1/1/1
拡散弾 1/1/1	炎炎弾 3 氷冷弾 電撃弾 3
氷結弾 4 減龍弾 回復弾 3/1 毒弾 3/2	
麻痺弾 2/1 睡眠弾 2/1 ペイント弾 2	
鬼人弾 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/1	
斬裂弾 爆破弾 2	

ボルボバレット

RARE 2 攻撃力 182 スロット 10

入手法 5850z (土砂竜の頭×3、土砂竜の甲殻×4、マカライト鉱石×6) 盗取クロ
スプリッツ+3900z (土砂竜の甲殻×3、土砂竜の背甲×2、マカライト鉱石×4)

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)
通常弾	6/5/7 貫通弾 2/1/- 散弾 4/1/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 1 毒弾 1
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1 減気弾 2/1
新製弾	爆破弾 1

ボルボバレット改

RARE 3 攻撃力 208 スロット 12

入手法 盗取ボルボバレット+9400z (土砂竜の頭×2、土砂竜の爪×4、爆龍竜の耐熱殻×3)

連射対応弾	LV1 散弾 (3中)
通常弾	5/5/7 貫通弾 2/1/- 散弾 4/3/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 1 毒弾 1
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1 減気弾 2/1
新製弾	爆破弾 1

メイルシュートローム

RARE 4 攻撃力 234 スロット 10

入手法 24000z (氷竜の上肢×5、氷竜の上ヒレ×3、デブスライト鉱石×5、王族カナン×5) 盗取
アルブラッド+16000z (氷竜の上肢×4、氷竜の上ヒレ×3、デブスライト鉱石×4、王族カナン×3)

連射対応弾	水冷弾 (3小) / LV1 麻痺弾 (2大)
通常弾	6/4/- 貫通弾 2/2/2 散弾 3/3/3 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 3 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 3/1 毒弾 1
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/-
新製弾	3 爆破弾 1

雷砲サンダークルス

RARE 3 攻撃力 182 スロット 10

入手法 10600z (海竜の鱗×4、海竜の爪×2、海竜の尻尾×2、眠狗竜の爪×3)

連射対応弾	LV2 貫通弾 (3中) / 電撃弾 (3小)
通常弾	6/7/9 貫通弾 3/3/- 散弾 5/4/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 3
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/- 毒弾 1
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/-
新製弾	3 爆破弾 1

雷砲サンダークルス改

RARE 4 攻撃力 234 スロット 10

入手法 盗取サンダークルス+22000z (海竜の背竜骨×4、海竜の皮×5、海竜の頭骨×1、大水鏡×3)

連射対応弾	LV2 貫通弾 (3中) / 電撃弾 (3小)
通常弾	6/7/9 貫通弾 3/3/- 散弾 5/4/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 4
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/- 毒弾 1
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 2/-
新製弾	3 爆破弾 1

ロアルストリーム

RARE 2 攻撃力 182 スロット 10

入手法 15000z 盗取7500z (海綿質の皮×4、水獣の爪×5、水獣のトサカ×1、マカライト鉱石×4) 盗取ロアルスリング+5000z (海綿質の皮×3、水獣の爪×3、竜骨【小】×4)

連射対応弾	水冷弾 (3小)
通常弾	4/4/5 貫通弾 1/1/- 散弾 5/6/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 3 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 3/1 毒弾 2/-
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 1/-
新製弾	爆破弾 1

ロアルスリング

RARE 1 攻撃力 143 スロット 10

入手法 盗取クロスボウガン改+2500z (未熟な海綿質×3、水獣の皮×4、鉄鉱石×4)

連射対応弾	水冷弾 (3小)
通常弾	4/4/4 貫通弾 1/1/- 散弾 5/5/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 3 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 3/1 毒弾 2/-
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 1/-
新製弾	爆破弾 1

ロアルフラッド

RARE 4 攻撃力 208 スロット 10

入手法 盗取ロアルストリーム+8000z (海綿質の上皮×2、高級なトサカ×3、水獣の上肢×6、水獣の上皮×3)

連射対応弾	水冷弾 (3小)
通常弾	4/5/6 貫通弾 1/1/- 散弾 7/7/7 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 4 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 3/1 毒弾 2/1
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/1 減気弾 1/-
新製弾	爆破弾 1

青熊轟筒

RARE 3 攻撃力 251 スロット 10

入手法 盗取青熊轟筒+7600z (青熊獣の甲殻×5、白虎獣の腹甲×2、麻痺袋×3、シーブライト鉱石×4)

しゃがみ撃ち	LV1 散弾 / LV2 散弾 / LV1 麻痺弾
通常弾	6/4/- 貫通弾 1/1/- 散弾 4/4/- 雷甲弾 2/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/- 毒弾 1/-
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 3/-
新製弾	爆破弾 1

青熊轟筒(川漁)

RARE 3 攻撃力 281 スロット 10

入手法 盗取青熊轟筒+15400z (青熊獣の毛×5、赤甲獣の蛇腹甲×2、ドスヘラクレス×3、ドラグライト鉱石×5)

しゃがみ撃ち	LV1 散弾 / LV2 散弾 / LV1 麻痺弾
通常弾	7/5/- 貫通弾 2/1/- 散弾 4/4/4 雷甲弾 2/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/- 毒弾 1/-
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 3/-
新製弾	爆破弾 1

青熊筒

RARE 1 攻撃力 192 スロット 10

入手法 4650z (青熊獣の毛×5、青熊獣の胸甲×3、青熊獣の甲殻×4、マカライト鉱石×5) 盗取
ボーンバスター+3100z (青熊獣の毛×3、青熊獣の胸甲×1、鉄鉱石×7、セツチャクアロリ×4)

しゃがみ撃ち	LV1 散弾
通常弾	6/4/- 貫通弾 1/1/- 散弾 4/5/- 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/- 毒弾 1/-
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 3/-
新製弾	爆破弾 1

アグナプロウ

RARE 3 攻撃力 222 スロット 10

入手法 12000z (炎戈竜の甲殻×6、炎戈竜のヒレ×4、紅蓮石×4、上竜骨×2)

しゃがみ撃ち	LV1 炎突弾 / 水冷弾
通常弾	5/6/- 貫通弾 3/3/- 散弾 1/3/- 雷甲弾 2/2/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 5 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/1 毒弾 2/-
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 1/-
新製弾	電撃弾 1

ヴォル=ショット

RARE 3 攻撃力 251 スロット 10

入手法 18000z (曲曲した龍角×1、爆龍竜の甲殻×8、爆龍竜の鱗×5、爆龍竜の頭骨×1)

しゃがみ撃ち	炎突弾 / 水結弾
通常弾	7/8/10 貫通弾 1/-/3 散弾 1/-/4 雷甲弾 1/-/1
拡散弾	1/1/- 炎突弾 3 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	3 減龍弾 1 回復弾 1/- 毒弾 1/-
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 1/-
新製弾	爆破弾 1

海造砲【火刃】

RARE 4 攻撃力 251 スロット 10

入手法 24000z (猛々しい龍鋭牙×1、カブレライト鉱石×10、デブスライト鉱石×2、爆龍×10) ※

しゃがみ撃ち	LV1 雷甲弾 / LV2 雷甲弾
通常弾	8/5/- 貫通弾 1/3/- 散弾 3/3/- 雷甲弾 1/1/1
拡散弾	3/3/3 炎突弾 3 水冷弾 3 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 1/- 毒弾 1/-
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 1/-
新製弾	2 爆破弾 1

ガノスプレッシャー

RARE 4 攻撃力 266 スロット 10

入手法 24000z (氷竜の上肢×6、氷竜の上ヒレ×4、氷竜の鋭牙×5、王族カナン×5) 盗取
46式潜伏重砲+16000z (氷竜の上肢×4、氷竜の上ヒレ×3、氷竜の鋭牙×4)

しゃがみ撃ち	LV2 貫通弾 / 水冷弾
通常弾	6/6/- 貫通弾 2/2/2 散弾 3/3/3 雷甲弾 1/1/-
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 3 電撃弾 1
氷結弾	1 減龍弾 1 回復弾 2/- 毒弾 1/-
麻痺弾	2/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 2/2 減気弾 2/-
新製弾	2 爆破弾 1

カブレライトキャノン

RARE 4 攻撃力 251 スロット 10

入手法 15000z (カブレライト鉱石×5、ドスヘラクレス×5、ドラグライト鉱石×15、紅蓮石×3)

しゃがみ撃ち	LV2 貫通弾 / 新製弾
通常弾	4/4/5 貫通弾 2/3/- 散弾 5/5/- 雷甲弾 3/3/3
拡散弾	1/1/- 炎突弾 1 水冷弾 1 電撃弾 1
氷結弾	3 減龍弾 2 回復弾 1/- 毒弾 1/-
麻痺弾	1/- 睡眠弾 1 痺麻痺弾 2 バイオ弾 2
鬼人弾	1 硬化弾 1 水中弾 1/- 減気弾 1/-
新製弾	2 爆破弾 1



キーンカロツツァ

RARE 3	攻撃力 222	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常スッカカロツツァ+9900z(ベビボ/バンプキン×5、睡魔袋×3、角竜の骨×1)



ズッカカロツツァ

RARE 2	攻撃力 177	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常6000z(シーブライト鉱石×5、ベビボ/バンプキン×3、キラビートル×5、ツタの葉×10)



スレイベンギーゴ

RARE 3	攻撃力 192	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常7500z(白免獣の腹甲×4、白免獣の耳×4、白免獣の毛×6、バギの鱗×3)
通常ポーンバスター+5000z(白免獣の腹甲×3、白免獣の耳×2、白免獣の毛×4)



スレイベッキング

RARE 3	攻撃力 236	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常スレイベンギーゴ+7400z(白免獣の毛×6、白免獣の水爪×5、氷牙竜の毛×4)



デュエルスタッフ

RARE 3	攻撃力 251	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常16500z(角竜の背甲×4、角竜の腹甲×6、ねじれた角×2、マカライト鉱石×8)



デュエルスタッフ改

RARE 4	攻撃力 281	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常デュエルスタッフ+17000z(角竜の尾甲×4、いにしへの龍骨×5、角竜の骨髄×2)



トロベクルガン

RARE 2	攻撃力 207	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常18000z通常9000z(影鳥の羽×5、へんなクチバシ×1、影鳥の鱗×4、竜骨【中】×4)
通常ポーンバスター+6000z(影鳥の羽×2、影鳥の鱗×3、影鳥の骨髄×3)



トロベクルガン・彩

RARE 3	攻撃力 236	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常トロベクルガン+9450z(へんなクチバシ×2、火打石×3、紅蓮石×3)

シャガみ撃ち	LV3 通常弾/LV1 睡眠弾
通常弾 6/6/6	貫通弾 2/-/- 散弾 6/6/- 雷甲殻弾 2/-/-
拡散弾 1/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 2/1 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 3/2 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/2
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV3 通常弾/LV1 睡眠弾
通常弾 5/5/5	貫通弾 2/-/- 散弾 5/6/- 雷甲殻弾 1/-/-
拡散弾 1/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 2/1 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/1 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/1
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	氷結弾
通常弾 4/3/-	貫通弾 3/3/- 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 3/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 2 電撃弾 3
氷結弾 3	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	氷結弾
通常弾 4/4/-	貫通弾 3/4/- 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 3/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 3	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV2 通常弾/LV1 貫通弾
通常弾 3/3/3	貫通弾 2/3/3 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 3/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 3	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/1
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV2 通常弾/LV1 貫通弾
通常弾 3/3/3	貫通弾 3/3/3 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 3/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 3	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/1
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV1 散弾/炎火弾
通常弾 4/5/6	貫通弾 3/4/- 散弾 6/6/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 1/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 2/1 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV1 散弾/炎火弾
通常弾 5/6/7	貫通弾 3/4/- 散弾 6/6/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 1/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 2/1 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3



ナバルモービル

RARE 4	攻撃力 281	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常24000z(大海龍の甲皮×5、湾曲した龍角×2、大海龍の尻尾×2、カブレイト鉱石×4)



妃竜砲(遠撃)

RARE 3	攻撃力 207	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常14250z(龍火電の甲皮×5、龍火電の翼×3、シーブライト鉱石×5、不気味な毒薬×3)
通常ポーンバスター+9500z(龍火電の甲皮×3、シーブライト鉱石×5、不気味な毒薬×2)



妃竜砲(飛撃)

RARE 4	攻撃力 251	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常妃竜砲(遠撃)+21500z(龍火電の上鱗×5、龍火電の上鱗×2、爆龍竜の耐熱殻×4)



ブルームスター

RARE 3	攻撃力 222	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常15000z(カブレイト鉱石×2、紅蓮石×5、モンスターの鱗汁×5)



ペコキッシュガン

RARE 4	攻撃力 251	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常トロベクルガン+16000z(極彩色の羽根×5、彩鳥の上鱗×5、竜電の翼×6、爆炎袋×3)



ベングルスサイザー

RARE 3	攻撃力 266	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常スレイベッキング+12500z(白免獣の耳×3、白免獣の腹甲×4、氷牙竜の鱗×2、潜口竜の皮×3)



峯山大砲

RARE 4	攻撃力 296	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常25500z(峯山龍の上鱗×4、怪々しい龍鋭牙×2、峯山龍の堅岩殻×4、デブスライト鉱石×6)



ボーンシューター

RARE 1	攻撃力 118	スロット 〇●
防衛力	会心率	性能
リロード	プレ	反動
やや	やや	やや

入手方法 通常2100z通常1050z(マカライト鉱石×2、竜骨【小】×3) / (さびた塊×1【鑑定】)

シャガみ撃ち	LV1 貫通弾/LV1 貫通弾/LV1 散弾
通常弾 10/6/-	貫通弾 5/-/- 散弾 4/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 2/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 2	減龍弾 3 回復弾 3/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	炎火弾/LV1 毒弾
通常弾 6/7/8	貫通弾 2/-/- 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 1/1/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 3/- 毒弾 3/1
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 2	爆破弾 3

シャガみ撃ち	炎火弾/LV1 毒弾
通常弾 6/7/8	貫通弾 2/-/- 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 1/1/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 3/- 毒弾 3/1
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 2	爆破弾 3

シャガみ撃ち	氷結弾
通常弾 4/5/-	貫通弾 3/3/- 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 2/2/-
拡散弾 3/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 3	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 3	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV1 散弾/炎火弾
通常弾 5/7/8	貫通弾 3/4/- 散弾 6/7/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 2/1/-	炎火弾 4 氷冷弾 4 電撃弾 3
氷結弾 2	減龍弾 4 回復弾 3/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV1 貫通弾/氷結弾
通常弾 5/5/-	貫通弾 3/4/- 散弾 3/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 3/-/-	炎火弾 3 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 4	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV3 貫通弾/氷冷弾/LV1 減気弾
通常弾 5/6/7	貫通弾 3/3/4 散弾 4/4/5 雷甲殻弾 2/2/-
拡散弾 1/-/-	炎火弾 2 氷冷弾 3 電撃弾 2
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 2/1 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/2
斬裂弾 1	爆破弾 3

シャガみ撃ち	LV1 通常弾
通常弾 5/4/-	貫通弾 2/-/- 散弾 4/-/- 雷甲殻弾 3/-/-
拡散弾 1/-/-	炎火弾 2 氷冷弾 3 電撃弾 3
氷結弾 1/-/-	減龍弾 3 回復弾 2/- 毒弾 2/-
麻痺弾 2/-	睡眠弾 2/- 睡眠弾 2 氷中弾 2
鬼人弾 1	硬化弾 1 氷中弾 2/- 減気弾 2/-
斬裂弾 2	爆破弾 3



ボーンシューター改

RARE 1	攻撃力	148	スロット	●
防御力	会心率	性能	リロード	フレ
特効	—	—	—	反動
—	—	—	—	—

入手法 旧9900z(電骨【小】×4、マカライト鉱石×3、セツチャクロアリ×1)



ボーンバスター

RARE 1	攻撃力	192	スロット	●
防御力	会心率	性能	リロード	フレ
特効	—	—	—	反動
—	—	—	—	—

入手法 旧9900z(電骨シューター改+3300z(大きな電×3、とがった牙×2、セツチャクロアリ×4)



46式潜伏重砲I

RARE 3	攻撃力	207	スロット	—
防御力	会心率	性能	リロード	フレ
特効	8	—	—	反動
—	—	—	—	—

入手法 1) 旧12900z(潜口電の甲殻×4、潜口電の皮×4、ドラグライト鉱石×3、電骨【大】×2)
2) 旧ボーンバスター+8600z(潜口電の甲殻×2、潜口電の皮×2、電骨【中】×3)



46式潜伏重砲II

RARE 4	攻撃力	236	スロット	●
防御力	会心率	性能	リロード	フレ
特効	16	—	—	反動
—	—	—	—	—

入手法 旧46式潜伏重砲I+14000z(潜口電の爪×4、尾端電の角×2、潜岩塊×4、大水袋×3)



ラギアブリッツ

RARE 3	攻撃力	222	スロット	●
防御力	会心率	性能	リロード	フレ
特効	—	—	—	反動
—	—	—	—	—

入手法 旧14250z(海竜の鱗×4、海竜の尻尾×2、海竜の背電殻×2、毒怪電の爪×2)



ラギアブリッツ改

RARE 4	攻撃力	251	スロット	●
防御力	会心率	性能	リロード	フレ
特効	—	—	—	反動
—	—	—	—	—

入手法 旧ラギアブリッツ+22000z(海竜の背電殻×4、海竜の皮×5、海竜の逆鱗×1、大水袋×3)



アメジストギアI

RARE 4	攻撃力	204	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧18750z(灯魚電の上鱗×2、海綿質の上鱗×5、紫水獣の上鱗×5) 旧スポンギアII+12500z(海綿質の素皮×4、紫水獣の尻爪×2、紫水獣の上鱗×4、灯魚電の上鱗×2)



アルカオンダ

RARE 4	攻撃力	204	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧アルカバトラ+14800z(紅蓮石×4、カブレライト鉱石×8、溶岩獣の鱗×6)

しゃがみ撃ち	LV1 通常弾
通常弾	5/4/3
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	2

しゃがみ撃ち	LV1 通常弾/LV2 通常弾
通常弾	6/4/4
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	2

しゃがみ撃ち	LV3 通常弾/水冷弾
通常弾	5/4/6
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	2

しゃがみ撃ち	LV3 通常弾/水冷弾
通常弾	6/5/7
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	2

しゃがみ撃ち	LV2 通常弾/電撃弾
通常弾	5/5/5
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	3

しゃがみ撃ち	LV2 通常弾/電撃弾
通常弾	5/5/5
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	3

しゃがみ撃ち	LV2 通常弾/電撃弾
通常弾	5/5/5
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	3

しゃがみ撃ち	LV2 通常弾/電撃弾
通常弾	5/5/5
拡散弾	—/—/—
氷結弾	—/—/—
麻痺弾	—/—/—
鬼人弾	—/—/—
新製弾	3



アルカバトラ

RARE 3	攻撃力	168	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧9900z(ライトクリスタル×2、シーブライト鉱石×10、モンスターの体液×5)



アルクウノ

RARE 2	攻撃力	132	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧アルセロ+5250z(飛甲虫の羽×6、甲虫の殻×2、キラビートル×3、シーブライト鉱石×2)



アルクウノジョース

RARE 4	攻撃力	144	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧アルセロジョース+14000z(飛甲虫の殻×8、ドラグライト鉱石×4、ライトクリスタル×3)



アルクウノブラン

RARE 4	攻撃力	156	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧アルセロブラン+14000z(飛甲虫の殻×5、ドラグライト鉱石×3、白竜の耳×2)



アルクウノルージュ

RARE 4	攻撃力	156	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧アルセロルージュ+14000z(飛甲虫の殻×5、ドラグライト鉱石×3、赤甲虫の爪×3)



アルセロ

RARE 1	攻撃力	120	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧3000z(飛甲虫の羽×4、飛甲虫の甲殻×6、氷結晶×5)



アルセロジョース

RARE 3	攻撃力	132	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧14250z(ドラグライト鉱石×3、飛甲虫の羽×6、飛甲虫の甲殻×8、甲虫の腹殻×5) 旧アルクウノ+9500z(飛甲虫の甲殻×3、雷光虫×5、ドラグライト鉱石×2)



アルセロブラン

RARE 3	攻撃力	132	スロット	●
防御力	会心率	属性	状態強化	—
特効	—	—	—	—
—	—	—	—	—

入手法 旧14250z(鮮やかな体液×6、飛甲虫の羽×6、飛甲虫の甲殻×8、甲虫の腹殻×5) 旧アルクウノ+9500z(飛甲虫の甲殻×3、鮮やかな体液×2、アインシメタル×4)

アルセロルーシュ 曲射 集中型

RARE 3 攻撃力 **144** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	5%	火140	麻痺

入手法 14250z (紅蓮石×5、飛甲虫の羽×6、飛甲虫の甲殻×8、甲虫の腹袋×5) 隠レアルク
ウノ+9500z (飛甲虫の甲殻×3、モンスターの体液×2、溶岩獣の鱗×3)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	連射LV2	貫通LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	—	○	—

カジキ弓【組】 曲射 放散型

RARE 3 攻撃力 **156** スロット ●●●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	麻痺

入手法 8250z (カジキマグロ×1、上竜骨×2、抗菌石×2、お食事券×2)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV1	拡散LV2	貫通LV3	連射LV2
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

カジキ弓【三枚卸】 曲射 放散型

RARE 4 攻撃力 **192** スロット ●●●●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	麻痺

入手法 隠レカジキ弓【組】+15500z (カジキマグロ×2、水竜の翼膜×3、尖竜骨×5、高級お食事券×3)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	拡散LV4	貫通LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

クイーンブラスターⅠ 曲射 集中型

RARE 3 攻撃力 **180** スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	毒

入手法 14250z (龍火竜の甲殻×4、竜骨【大】×1、龍火竜の鱗×5、マカライト鉱石×8) 隠レ
ハンター・ボウ+9500z (龍火竜の甲殻×2、龍火竜の翼膜×2、鉄鉱石×12)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	拡散LV2	貫通LV3	連射LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	○	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	—	○	—

クイーンブラスターⅡ 曲射 集中型

RARE 4 攻撃力 **204** スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	毒

入手法 隠レクイーンブラスターⅠ+14500z (龍火竜の上鱗×4、火竜の翼膜×3、火竜の尻尾×3、カブレライト鉱石×3)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV2	拡散LV2	貫通LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	○	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	—	○	—

クイーンブラスターⅢ 曲射 集中型

RARE 4 攻撃力 **216** スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	毒

入手法 隠レクイーンブラスターⅡ+21500z (龍火竜の堅殻×5、龍火竜の上鱗×2、マレコガネ×3、龍火竜の逆鱗×1)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV2	拡散LV2	貫通LV3	連射LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	○	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	—	○	—

スコルピオダート 曲射 放散型

RARE 4 攻撃力 **204** スロット —

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	水120	—

入手法 隠レ64式連射弓Ⅱ+23000z (潜竜電の甲殻×4、潜竜電の爪×2、水竜の上鱗×3、水竜の鋭牙×2)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV4	連射LV2	貫通LV2	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
○	○	—	—
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

スポンギアⅠ 曲射 放散型

RARE 2 攻撃力 **132** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	水50	—

入手法 隠レ10500z 隠レ5250z (海綿質の皮×6、水獣のトサカ×2、水獣の爪×5、竜骨【中】×4)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV1	貫通LV2	貫通LV2	貫通LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	—
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	○	○	—

スポンギアⅡ 曲射 放散型

RARE 3 攻撃力 **144** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	水80	—

入手法 隠レスポンギアⅠ+7500z (海綿質の皮×4、水獣の爪×2、灯魚竜のヒゲ×4)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV2	貫通LV2	貫通LV3	貫通LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	—
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	—	○	—

スポンギアⅢ 曲射 放散型

RARE 4 攻撃力 **192** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	水100	—

入手法 隠レスポンギアⅡ+10300z (水獣のトサカ×4、大水袋×3、水獣の上鱗×4、上竜骨×4)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV2	貫通LV2	貫通LV3	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	—
睡眠	減気	ペイント	爆破
—	○	○	—

ダーティリボルバーⅠ 曲射 放散型

RARE 4 攻撃力 **180** スロット ●●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	毒

入手法 隠レフロギリボルバーⅢ+12800z (毒狗竜の上皮×4、不気味な猛毒腺×2、デブスライト鉱石×5、竜玉×3)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	貫通LV3	連射LV3	拡散LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
○	—	○	—
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

竹取弓 曲射 集中型

RARE 4 攻撃力 **168** スロット ●●●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	—	—

入手法 隠レ9750z (王族カナブン×8、お食事券×1、ネンチャク草×10、キラビートル×5)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV1	拡散LV3	連射LV2	連射LV2
強撃	接撃	毒	麻痺
—	—	○	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

ハートブレイカー 曲射 放散型

RARE 4 攻撃力 **180** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	火200	—

入手法 隠レハラルラベッコ+16000z (ステキなクチバシ×1、彩鳥の翼×4、赤熱した胸腺×3)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV2	拡散LV3	拡散LV3	拡散LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

漠浪弓 曲射 放散型

RARE 4 攻撃力 **216** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	龍180	—

入手法 隠レ25500z (猛々しい龍鋭牙×2、峯山龍の上腕甲×4、峯山龍の上背鱗×5、デブスライト鉱石×4)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	貫通LV3	拡散LV2	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	○	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

ハラルラベッコ 曲射 放散型

RARE 2 攻撃力 **144** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	火120	—

入手法 隠レ6000z (へんなクチバシ×2、極彩色の羽根×4、火打石×4、鉄鉱石×5)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV1	拡散LV2	拡散LV2	拡散LV3
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—

ハラルラベッコ 曲射 放散型

RARE 3 攻撃力 **156** スロット ●

特効	防御力	会心率	属性	状態強化
—	—	—	火160	—

入手法 隠レハラルラベッコ+9450z (彩鳥の鱗×6、極彩色の羽根×2、火竜の翼膜×3、火炎袋×1)

溜め			
溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
拡散LV2	拡散LV2	拡散LV3	拡散LV4
強撃	接撃	毒	麻痺
—	○	—	○
睡眠	減気	ペイント	爆破
○	—	○	—



パワーハンターボウI

曲射	放散型
RARE 4	攻撃力 168 スロット ●●●
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
13	— — — —

入手法 18000z(カブレライト鉱石×5、ドラグライト鉱石×10、マカライト鉱石×20、狗竜の尖爪×3) 強化ハンターボウIII+12000z(カブレライト鉱石×3、アイシス鉱石×8、鉄鉱石×30、草食竜の堅殻×3)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	連射LV3	連射LV3	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ハンターボウI

曲射	放散型
RARE 1	攻撃力 96 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
5	— — — —

入手法 2400z 強化1200z(棒状の骨×2、鉄鉱石×2、暖かい毛皮×1) / (さびた塊×1【鑑定】)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV1	連射LV2	連射LV2	連射LV2	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ハンターボウII

曲射	放散型
RARE 1	攻撃力 120 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
8	— — — —

入手法 強化ハンターボウI+2150z(大きな骨×1、マカライト鉱石×4、狗竜の爪×2)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV1	連射LV2	連射LV2	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ハンターボウIII

曲射	放散型
RARE 2	攻撃力 144 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
10	— — — —

入手法 強化ハンターボウII+4400z(とがった牙×4、大地の結晶×6、毒竜の皮×3)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	連射LV2	連射LV3	連射LV3	連射LV4
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ビクトリアーラI

曲射	放散型
RARE 4	攻撃力 204 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — 水120 —

入手法 24000z(大海龍の鱗×4、大海龍の甲皮×4、湾曲した龍角×2、カブレライト鉱石×4)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	貫通LV2	貫通LV3	貫通LV4	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ビクトリアーラII

曲射	放散型
RARE 4	攻撃力 216 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — 水160 —

入手法 強化ビクトリアーラI+28800z(大海龍の鱗毛×5、大海龍の尻尾×2、深淵の龍玉×1、水竜の翼膜×3)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	貫通LV3	貫通LV3	貫通LV4	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



フロギリボルバーI

曲射	爆裂型
RARE 2	攻撃力 120 スロット ●
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — — 毒

入手法 11490z 強化5745z(フロギの皮×6、フロギの毒牙×4、鉄鉱石×8、爆薬×5)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	連射LV2	連射LV3	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



フロギリボルバーII

曲射	爆裂型
RARE 3	攻撃力 132 スロット ●
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — — 毒

入手法 強化フロギリボルバーI+5730z(毒竜の皮×4、不気味な毒腺×2、王者のクチパン×1、マカライト鉱石×5)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	貫通LV2	連射LV3	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



フロギリボルバーIII

曲射	爆裂型
RARE 3	攻撃力 144 スロット ●
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — — 毒

入手法 強化フロギリボルバーII+7850z(毒竜の胸甲×2、眠狗竜の爪×4、不気味な毒腺×2、ドラグライト鉱石×4)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	貫通LV3	貫通LV3	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



プロスホーンボウI

曲射	集中型
RARE 3	攻撃力 204 スロット ●
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
10	— — 30% —

入手法 12000z(角竜の甲殻×4、ねじれた角×2、角竜の背甲×3、角竜の骨髄×1)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	貫通LV1	貫通LV2	貫通LV4	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ボルトアローI

曲射	爆裂型
RARE 3	攻撃力 180 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — 雷40 —

入手法 9600z(海竜の鱗×4、海竜の角×1、海竜の爪×3、不気味な皮×1)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	貫通LV2	貫通LV2	貫通LV3	貫通LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



ボルトアローII

曲射	爆裂型
RARE 4	攻撃力 216 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — 雷80 —

入手法 強化ボルトアローI+22000z(海竜の背骨殻×4、海竜の皮×5、海竜の逆鱗×1、大水袋×3)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
貫通LV1	貫通LV3	貫通LV2	貫通LV3	貫通LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



64式連射弓I

曲射	放散型
RARE 3	攻撃力 168 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — 水70 —

入手法 18000z(潜口竜の甲殻×6、潜口竜の皮×4、潜口竜の頭殻×1、竜骨【中】×4) 強化ハンターボウIII+12000z(潜口竜の甲殻×4、潜口竜の皮×2、潜口竜の爪×3)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	連射LV2	連射LV1	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



64式連射弓II

曲射	放散型
RARE 4	攻撃力 192 スロット —
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — 水100 —

入手法 強化64式連射弓I+18000z(潜口竜の頭殻×2、鮮やかな体液×4、爆薬の甲殻×4、大水袋×3)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV3	連射LV2	連射LV1	貫通LV4	貫通LV4
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—



鹿角ノ弾弓

曲射	爆裂型
RARE 4	攻撃力 168 スロット ●●
特効	防御力 会心率 属性 状態強化
—	— — — —

入手法 10500z(上質な毛皮×1、ケルビの角×4、尾陸竜の角×4)

溜め	溜め1	溜め2	溜め3	溜め4
連射LV2	連射LV3	連射LV3	連射LV3	連射LV3
強撃	接撃	毒	麻痺	—
睡眠	減気	ペイント	爆破	—
—	—	—	—	—