

# 攻略透解

GUIDE  
THROUGH

## DRAGON QUEST XI Echoes of an Elusive Age



文 苍穹 美编 咕噜

NS版的《DQXI》终于在3DS/PS4版发售两年后到来。本作并非简单的移植，而是将此前两个版本的不同特色进行了统合，同时又追加角色配音、人性化的修改以及更多新要素，使原本就非常庞大的内容量进一步扩充，可以说是体验《DQXI》的最佳版本。即便玩过原版的玩家，也绝对值得再入手一张，喜爱日式RPG且尚未接触本作的玩家更是不容错过。本攻略基于港版的“简中字幕+3D模式”撰写。

## 系统详解

### 基础篇

#### NS版主要特色

首先介绍一下NS版的主要特色，以及之前3DS/PS4版的异同点：

- 融合了PS4版的3D模式和3DS版的2D模式。没有3DS版的3D模式。
- 保留了PS4版独占的魔虎机、天气预报牛。删除了PS4版独占的弩力冒险（打靶收集）。
- 保留了3DS版的约奇村和冒

险之书，画面固定为2D模式。删除了3DS版独占的通信要素和穿梭时间的迷宫，冒险之书的暗号改为在场景里找特定约奇族对话获得。

· NS版主要新增要素：①日文/英文配音，主角的气息声可选择开启/关闭；②部分伙伴的全新支线剧情；③通关后的可选同居对象增加；④连武讨魔行追加新的试炼，更强的全新隐藏BOSS；⑤更丰富

#### 勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光 S

ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S  
2019年9月27日  
售价为8618日元

NS

Square Enix

角色扮演 中文版  
无对应周边



的换装，角色外观与装备不再绑定；⑥更多的可骑乘魔物；⑦更多的游玩限制条件；⑧复活咒文可选的流程阶段增加；⑨拍照模式；⑩管弦乐/电子乐音源切换。

· NS版主要改善要素：①在大地图上移动时，会显示战斗同伴；②战斗设置3段速度，战斗过程中伙伴会有对白；③新增“冲刺”操作，加快移动速度；④神奇锻造系统可随时进行，欠缺的原料可直接在锻造界面购买（仅部分稀有原料

无法购买）；⑤使用“唤马铃”可随时叫马，新增杀人豹骑乘；⑥赛马小游戏增加降低难度的道具“黄金缰绳”；⑦初期即可执行技能重置；⑧原版后期才能获得的“露帕斯的宝物笔记”被删除，改成由卡缪初期就掌握同功能的咒文“盗贼的嗅觉”；⑨果树、矿石、收割型采集点改为调查后自动入手，不用手动拾取；⑩允许长按Y键跳过首次触发的剧情或联手技演出动画。



## 相关 DLC

NS版目前推出了2个DLC：  
①付费DLC为全10话的“广播剧”，用于丰富剧情、展现角色个性，日版售价1650日元；②免费的“发售纪念DLC”，包含增加战斗经验值和金钱的“幸福背心+暴发户背心”装备。

由于日版并不含中文，因此国内玩家大多购买的都是有繁简中文字幕的港版。港版其实同样能享受免费的DLC，步骤为：①注册美服账号；②用美服账号登陆eShop，下载名为“Champion's Pack”的免费

DLC；③把NS切换回自己游玩《DQXI》的主账号，进入游戏；④开启菜单，在“作战→系统设定→领取礼物”中便可获得以下内容——野猪仔套装、托罗丹王国套装、快乐冒险套装（技能种子×5+奇迹之露×5）、北方皮革衣、冒险者背心套装（幸福背心+暴发户背心）。3套角色换装都很好看，而且领取后还能在“系统设定→声音设定”里，将冒险时野外播放的BGM切换成8代版本。



## 两种模式

与3DS版类似，NS版同样设计了2D和3D两种模式，供玩家在游戏开始时自行挑选。

**2D模式：**复古的16位画面，能让系列粉丝回想起SFC“天空三部曲”的美好时代。遇敌是传统的“踩地雷”式，战斗画面中也只能看到敌方魔物。

**3D模式：**基于PS4版画面，在野外能看到魔物的身影，按A键可以主动攻击敌人触发战斗，让魔物开场就受到伤害。

游戏的特定时机会自动切换模式，比如游玩魔虎机会强制切换到

3D画面，进入约奇村则必定为2D画面，另外拍照功能等也只能在3D模式下进行。除了开场选择外，在游戏的过程中，也可以通过教会、火堆营地的女神像切换到另一种模式。但与3DS版不同的是，NS版并非实时切换，更改模式后需要从特定的流程阶段重新选择，才能继续游玩。虽然队伍的等级、所持道具和金币会保留，但仍会有一定程度的回档。基于以上特性，NS版目前可以通过切换模式来实现道具复制——即回收道具、开启特定宝箱后存档，切换到另一模式再开1次。



## 复活咒文

复活咒文是当年FC版《DQ》《DQII》所采取的存档的方式，当时的卡带还不支持记忆电池，因此每当玩家关机再开想要继续游戏时，就得输入一串文字密码来重拾进度。《DQXI》中在教会对话，选择“复活咒文”时，便能得到一段密码。在另一台主机/掌机开始游戏并输入这段密码后，便能继续自己的游戏进度，从而实现跨平台存档

共通，算是别出心裁的设计。如果在开始游戏时输入官方预设的特殊复活咒文，比如《DQ》《DQII》的，则能在获得某些奖励的情况下新开存档（比如初始等级更高、持有某些道具等），但是主角的名字无法更改。

注意，NS版《DQXI》只有日版才具备复活咒文功能，故购买了港版的玩家们就无法使用了。

## 限制玩法

在游戏刚开始、创建冒险书时，按X键可选择限制玩法。NS版在之前的基础上又追加了新的限制条件，具体包括：①无法购物（只能通过宝箱取得装备和道具）；②无法装备防具（不能装备所有的防具和饰品）；③轻松战斗没有经验值（与比自己弱的敌人战斗时，经验值将减半甚至为0）；④全部敌人都是强敌（战斗难度大幅提

升）；⑤难为情的诅咒（对主角有效）；⑥超难为情的诅咒（对伙伴有效）；⑦会被镇上的人欺骗；⑧主角被打倒便全灭。

限制条件可以同时选择多种，这些只是供玩家自我挑战的，即使达成也没有什么特殊奖励。如果不想继续受到限制，到教会里选择放弃即可。

## 操作一览

按键	功能
左摇杆	角色 / 光标移动
左摇杆 (按下)	自动奔跑开始 / 结束
右摇杆	视角旋转
右摇杆 (按下)	视角转向主角正面
方向键	光标移动
方向键 ↑	快捷开启拍照模式
L/R	视角旋转
ZR	冲刺 / 骑乘的特殊动作
ZL	确定 / 对话 / 调查 / 骑乘 / 攻击 (即与 A 键功能一致)

按键	功能
A	确定 / 对话 / 调查 / 骑乘 / 攻击
B	取消 / 跳跃 / 解除骑乘
X	开启基础菜单 / 整理道具
Y	开启地图
-	快捷开启伙伴对话
+	开启便捷菜单

注：在基础菜单界面，按 Y 键能快捷执行“全恢复”。

## 游戏界面



- ① 基础菜单
- ② 缩放地图
- ③ 魔物，靠近到一定距离出现箭头图标时，才能按 A 键攻击或射击
- ④ 当前持有的金钱
- ⑤ 后备成员的等级、HP、MP 情况
- ⑥ 战斗成员的等级、HP、MP 情况
- ⑦ 化境状态提示图标



## 基础菜单

**道具：**查看角色身上持有的装备、道具，以及道具袋、装备袋、重要物品。在浏览角色的随身物品时，按X键执行道具整理，可以快速把当前装备以外的道具全部放入对应的袋子。在查看具体的道具时，按Y键可开启详细信息，按X键则能按照种类或读音重新排列整理。

**装备：**调整角色的装备，具体分为右手、左手、头部、身体、2个饰品栏共6个位置。持双手武器时必须占用两只手，而习得特技“二刀流的心得”后，便能双持武器。在“自动装备”一栏按←/→键可以选择不同的优先倾向，包括攻击型、防守型、咒文型，再按A键系统就会帮玩家换上当前最强的装备。NS版还新增了“外观”选项，只要齐集了一整套可以改变角色造型的时尚装备（帽子/头盔、衣服/铠甲/长袍、饰品），在此就能解锁对应的外观样式。外观样式与当前装备并不绑定，即数值强力的装备和好看的外观终于可以兼得。

**能力：**浏览角色的各项能力，按A/Y键可在能力数值详情、咒文、特技、技能、联手技间往复切换，主角还持有神奇锻造特技。选择“全员”可以看到所持金钱、银行存款、持有的小徽章、已兑换的小徽章印章、赌场代币、重铸宝珠以及队伍全灭时的复活地点。

**咒文：**使用已习得的咒文。除了恢复型咒文外，还有一些用于辅助探索，包括——传送到过往城镇或营地的“鲁拉”；从迷宫中瞬间脱出的“里雷米特”；让弱小怪物不敢靠近的“托黑洛

斯”；判断宝箱内容的“伊恩帕斯”；确认当前场景剩余宝物数量的“盗贼的嗅觉”。

**伙伴：**与当前队伍中的伙伴对话，可以获得主线流程的提示。

**作战：**除了能像战斗中一样变更角色的作战倾向外，还有以下诸多功能。

- 全恢复：快速使用已习得的咒文，将全员的HP恢复到全满，并解除异常状态。

- 几乎全恢复：快速使用已习得的咒文，将全员的HP恢复到接近全满的状态，并解除异常状态。

- 技能板：消耗技能点（SP）让角色学习新的技能，具体在后文“角色篇”详述。

- 替换：调整战斗成员和后备成员。

- 变更作战：改变角色在自动作战时的AI倾向，按X键还可以设定是否允许AI发动联手技。

- 旅行心得：开启官方提供的系统教程。

- 战历：查阅各项资料，具体包括剧情回顾、暗号约奇一览、讨伐怪物一览、收集物品一览、神奇锻造记录、获得称号一览、详细记录。

- 任务一览：确认支线任务以及冒险之书相关任务的接受和完成情况。

- 系统设定：对战斗、视角操作、画面亮度和声音设定进行调整。下载了免费DLC或继承试玩版存档获得的特典，也要在此才能领取。

- 返回标题画面：返回标题画面的同时会自动保存。

## 便捷菜单

按+键开启的便捷菜单需要获得对应的重要物品后才能逐一解锁，完整内容如下。

**神奇锻造套组：**主线前期必得，根据配方书和原料打造各种装备。

**盗贼的鼻子：**即“盗贼的嗅觉”，卡缪初期习得，用于判明当前场所的剩余宝物数量。

**杀人豹召唤铃铛：**后期在赌场用代币兑换，能够随时呼唤杀人豹（但并非所有场景都能生效）。

**唤马铃：**主线前期必得，能够随时呼唤马（但并非所有场景都能生效）。

**天空长笛：**主线后期必得，能呼唤飞天鲸鱼飞上高空。

**女王之爱：**通关后特定剧情追加，能确认各地支线事件的完成情况。

**任务一览：**确认支线任务以及冒险之书相关任务的接受和完成情况。

**拍照模式：**进入拍照模式。

## 探索篇

### 场景地图

无论在城镇还是野外，按Y键都能开启地图，按X键还可以进行缩放。地图上除了会显示各种地名、功能设施的图标外，与粉红色圆点表示的NPC交谈能得到主线相关的提示，紫色圆点表示的则是支线任务相关的NPC。按A键调出的地图菜单具有以下功能。

**鲁拉：**主角习得该咒文后开启，能传送到过去到过的城镇和营地。

**附近的地图：**确认与当前场景相连的区域地图。

**栖息怪物：**确认当前场景出沒的魔物，尚未发现的以问号表示。图鉴可以直接确认掉落品，方便玩家刷取。

**任务笔记：**当前场景与支线任务相关时，可以查看笔记提示。

**可采集的物品：**当前场景的采集点位置以及可以采集的物品。闪光的采集点每隔一段时间就会重生，可以反复刷取，部分采集点是夜晚限定（图标为月亮）。



### 搜刮心得

**时间与天气：**游戏里的时间会逐渐流逝，出现昼夜交替的现象，甚至还会有天气变化。部分魔物只会在特定的时间段或天气下出现，一些剧情和支线任务也有昼夜要求。想要快速切换时间段，可以通

过在旅店或火堆营地处休息。而找到特定场景中的天气预报牛对话，则能得知之后的天气情况。

**翻箱倒柜：**除了红色的宝箱外，场景中的一些木桶、瓦罐可以打碎，衣柜、书架也都是可以调查





的，发现没封口的水井还能进入井下展开探索。身为拯救世界的勇者，翻箱倒柜是权力，千万不要放过。

**门锁与钥匙：**在场景中看到红色的上锁门和铁格门时不要心急，

这是“《DQ》系列”的另一大传统。在中后期获得“魔法的钥匙”和“最后的钥匙”后才能回来回收道具。如果怕遗漏的话，在发现上锁门时不妨自己记录一下。



## 设施功能

城镇中的功能型设施都会有特殊的图标表示，具体有以下几种。

**教会：**功能包括——①存档、②确认升级所需经验值（非常鸡肋）、③复活伙伴、④治疗中毒、⑤解除诅咒、⑥重置技能（每重置1点要花20金币）、⑦切换2D/3D模式。如果开启了限制玩法，在教会也可以解除。

**旅店：**花钱住宿让全员的HP、MP全回复，但是无法解除中毒/诅咒状态，所需费用与队伍人数和所处地点有关。除了“住宿”外，选择“休息”可以指定起床的时间段，分为早上、中午、傍晚、夜晚，在刷指定怪物、原料时需要利用。

**银行：**以1000G为单位把金钱存入银行，需要时再取出即可，不过没有利息。一旦队伍在战斗中全灭，可选择返回最后自动存档的位置，所持金钱直接减半，但银行里的存款不受影响。

**武器、防具、道具店：**买卖武器、防具和道具的商店。在查看道具详细信息时按Y键会显示买/卖的价格，如果显示为“无法购买”，就表明该道具不能在商店买到，标注“无法出售”的则表明不能卖钱。

**赌场：**特定城镇才有的设施，可以花钱购买代币，游玩各种小游戏，再用赚取到的代币兑换奖品。具体玩法在后文详述。

## 火堆营地

在大地图或迷宫中发现火堆余烬时，靠近调查就能露营，作为漫

长冒险中暂时的休息点。营地菜单包括以下项目。



**休息：**免费休息让全员的HP、MP全回复，但是无法解除中毒/诅咒状态。休息时同样可以选择起床的时间段。

**对女神像祈祷：**功能与教会一致。

**锻造：**用原料进行锻造或重铸武器装备，NS版并不限定在营地才

能执行，具体系统在后文“神奇锻造”部分详述。

**旅行商人：**并非所有营地都能看到，在这里同样可以买卖道具，商品列表与所处地区有关。

**放弃露营：**和离开营地范围的效果一致。

## 移动手段

除了步行外，本作还提供了以下移动手段，获得船只和飞天能力后，可供探索的区域都会进一步拓展，这也是“《DQ》系列”的惯例。

**骑马：**游戏前期就能够进行，敲响地图上的“唤马钟”能呼唤马匹，拿到“唤马铃”之后就可以随时叫马了。骑马的移动速度更快，不会受毒沼伤害，按住ZR键冲刺时可以直接撞飞弱小的魔物，而且能够获得经验值。

**杀人豹：**NS版新增的移动方式，与一般的魔物骑乘不同，需获得“杀人豹召唤铃铛”才能开启。杀人豹的移动速度比马匹更快，同样不会受毒沼伤害，而且

直接就能撞飞弱小的魔物。按ZR键发出的吼叫是吸引周围魔物注意，让它们主动聚拢过来，便于练级。

**乘船：**游戏中期获得船只后，才可以在海上移动。具体分为内海和外海，拿到人鱼竖琴时还能利用海上的光柱。无论选择哪种画面模式，海上的遇敌方式皆为“踩地雷”，此外必须找到船锚图标的渡口才能登陆。

**飞天：**游戏后期开启空中移动的方式，按ZR键为加速。飞行时不会遇敌，不过所能降落的地点是固定的，并不像3DS版那么方便。



## 魔物骑乘

平时除了骑马和骑杀人豹外，在击倒特定种类的闪光魔物时，还可以骑乘着它们进行移动。骑乘时无视伤害地形，按ZR键使出的特殊能力因魔物而异。除了主线流程必须利用外，部分前期可望不可及的道具，要等后期场景里的魔物发生变化后，骑乘着它们才能予以回收。NS版又新增了几种可骑乘魔物，具体如下。（同类魔物的变色强化版特性一致，不重复列举。）



**机关蛋：**按ZR键可以高高跃起，从而达到平时无法企及的高台。





**骷髏骑手**：按ZR键为加速冲刺，独有功能是在有脚印的墙面上垂直攀爬。



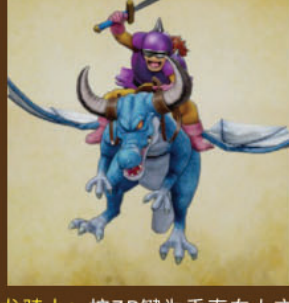
**青蜂骑手**：可以飞在空中，从而越过一些水面地形，按ZR键能略微提升飞行高度。



**狼龙**：NS版特殊骑乘，需要让主角穿上“狼龙铠甲”才能骑乘，具体能力与龙骑士类似。



**鲁邦加**：按ZR键为向前方发动冲刺突进，可以撞碎挡路的巨大岩石。



**龙骑士**：按ZR键为垂直向上方飞，松开则会缓缓下降，既能够垂直上下，也能飞过水面地形。



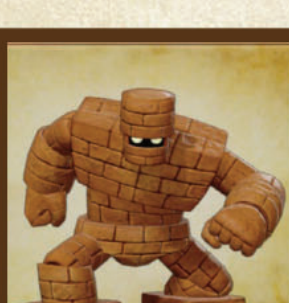
**无头骑士**：与通常情况下的骑马类似，按ZR键为冲刺。



**史莱姆骑士**：NS版新增，按ZR键为挥剑攻击正面的目标，弱小的魔物能直接砍死，另外骑乘效果非常喜感。



**少女人偶**：NS版新增，主角是在人偶的笼子（裙子）里，因此触碰到其他魔物时不会开战。



**巨像兵**：NS版新增，按ZR键为重拳砸地，能直接震飞一定范围内的魔物，用于清场。

## 要素篇

### 支线任务

在场景中带有紫色图标的NPC对话，就能受领支线任务，详情可以在“作战→任务一览”中随时查阅。这些任务虽然与主线并不相关，但是往往能获得不错的报酬，包括小徽章和配方书

等。由于本作的流程有非常明显的阶段性，剧情会对可到达的地点和场景结构造成影响，建议当前能触发的支线任务都第一时间受领，并尽快完成。

### 冒险之书

3DS版特有的冒险之书也继承到了NS版中，由于删除了“穿梭时间的迷宫”，故冒险之书的暗号需要在场景中找到特殊的约奇族对话才能得到。（一般约奇族会时隐时现，暗号约奇在主角靠近时不会

消失。）得到暗号后，就可以前往约奇村的祭坛之间，调查发光的石台，从而返回《DQ I~X》各作品的世界中完成任务，堪称情怀满满。这里也关系到隐藏BOSS的挑战。



### 小徽章交换

小徽章是系列的一大传统要素，需要玩家在城镇、迷宫等场景中仔细寻找才能发现，完成部分支线任务的报酬也是小徽章。当流程发展到索尔提科镇，就可以前往镇西的旅店“度假饭店”，与前台对话拿到“徽章集印簿”，并用累积的小徽章交换奖品（仅限第1页）。而集印簿上

2~3页的奖品，则需要流程发展到徽章女子学园时，与校长对话才能交换。第4页更是主线通关后才会开启。本作中想要换到所有奖励共需要110枚小徽章，主线通关后有无限刷取小徽章的方法，因此即使在流程中错过一两枚也无需太过介怀。





## 神奇锻造

神奇锻造是本作的一个核心系统，融入了迷你游戏的玩法，用于制作武器、防具和饰品，或是对成品装备进行回炉重铸。NS版可以随时随地锻造，而且缺少的普通原料可以在锻造时直接花钱购入，更加方便。

锻造的两大前提条件是：①阅

读过配方书；②持有对应的原料。配方书可以在各地的书架上、宝箱内获得，完成部分支线任务也会奖励。而锻造所需原料则主要依靠地图上闪光的采集点，以及击倒魔物后掉落的方式来收集。重铸则只需要：①持有目标装备；②拥有所需数量的重铸珠。

### 锻造心得

确定想要打造的装备后，会进入如图所示的锻造界面，迷你游戏的玩法要点如下：

· 锻造的目的是通过“敲击”和“特技”让装备各个部位的完成度槽停在绿色的“成功区域”内，不足或超出都不好。越接近中央的游标就越好，正好时完成度槽会呈黄色。

· 屏幕上方的温度初期为1000°C，每敲打1次或发动1次特技下降50°C。温度影响敲击的效率，温度越高、完成度槽涨得越多，反之同理。

· 除了单纯的敲击外，还可以使用“特技”，包括同时击打4格等提高敲击效率的，或是调整温度的，是打造出理想装备的关键（具体参考表格）。

· 敲击和特技都有一定几率打出会心一击，完成度槽涨为通常时的2倍，即使原本力度超出游

标，也会强制停在中央。

· 每一次敲击要消耗5点集中力，使用特技的消耗更大。一旦集中力不足或温度降为0，都无法再继续锻造。

· 随主角等级的提升，锻造所需的集中力才会逐渐增加，隐藏能力会心率也会提高，同时还能解锁新的特技甚至必杀技。因此想要打出优质装备，必须先有高等级的主角。

· 主角55级以上后，在锻造过程中有一定几率触发“必杀蓄力”的提示，能够自由选择时机发动新出现的“必杀技”指令——“赫菲斯托斯之火”的效果为下次敲击必定发生会心一击，配合其他特技如“超4连敲击”效果拔群。

· 选择“详细信息”会显示各进度槽的具体情况，数值为白色表示不足、红色表示超出、黄



色表示在成功区域内。系统还会给出当前品质的评语，“非常出色”+3、“相当好”+2、“还不错”+1、“普通”或“粗糙”为默认品质。

· 觉得当前完成度槽已经满意，或是因集中力耗尽、温度过低导致无法再继续，就要选择“完成”从而结束锻造。

· 根据各完成度槽的状态，产出的装备会有“0~+3”的品

质变化，并获得一定数量的重铸宝珠，最高的+3能让装备的基础能力和售价均大幅提升。即使文字提示失败，品质为0也能保证装备正常产出（但无法获得重铸宝珠），不用担心出现锻造失败导致浪费原料的情况。

· 重铸装备只消耗重铸宝珠，可以把非+3品质的装备回炉打造（少数装备除外），从而提升其基础能力，延长使用寿命。

### 锻造特技

习得等级	锻造特技	集中力	效果
10	上下敲击	8	用力地敲击上下2格
12	轻浅敲击	10	用一半的力量敲击1格
17	2倍敲击	8	用2倍的力量敲击1格
23	加大火力	10	温度提升300度，提高敲击效率
26	4连敲击	12	用力地敲击2×2格
31	凌乱敲击	7	随机敲击4格
35	3倍敲击	11	用3倍的力量敲击1格
38	凝神敲击	16	用比平常高的会心率敲击1格
44	超4连敲击	18	用2倍的力量敲击2×2格
46	冷却	12	温度降低300度，使金属块较难产生变化
50	斜向敲击	7	用力地敲击斜向2格
55	赫菲斯托斯之火（必杀技）	—	下一次敲击一定会出现会心
60	吹散热风	6	温度降低150度后敲出强力的一击

## 赛马大会

位于萨玛迪城镇的赛马大会是本作的迷你游戏之一，杯赛一共分青铜、白银、黄金、白金、黑色5个级别，前4级随着流程的进度开放，黑色要通关后完成尼尔森的试炼方能解锁。每种赛事又分为普通和困难两个难度。不同杯赛、不同难度所需的报名费有所区别，奖品也各异。只要报名参赛，无论名次都能获得固定的参赛奖品，夺得第一名才能获得优胜奖品。玩家必须赢得低级杯赛的第1名后，方能逐级向上挑战高级别的杯赛。

赛马界面如图，迷你游戏的玩法要点如下：

· 比赛为绕赛道2~3圈的时间内分出胜负，除了玩家外还有3名AI骑手，相互间发生碰撞会有影响。

· 赛马的重点是通过左摇杆操作方向，尽量避开障碍物和对手。

· 按ZR键发动冲刺能加快速度，但要消耗屏幕上方的绿色活力槽，马匹的速度随着冲刺会逐级提升，最多提升为3段。

· 按Y键发动漂移

的作用是小幅转向，用于过弯时避免触碰两侧的墙壁，同样需要消耗活力槽。

· 一旦活力槽耗尽会变红，在一定时间内都只能保持最低速度，无法冲刺或漂移。触碰到赛道上绿色的漩涡、利用跳台都可以恢复活力。

· 在开赛倒计时结束的瞬间按下ZR键冲刺，时机准确的话能发动“火箭启动”，直接以3段的速度开跑。

· 部分赛道存在“超近道”的概念，开赛前不妨仔细观察右侧的地图，不过近道的弧度往往也更大。

· 使用NS版新增的重要道具“黄金缰绳”后，活力槽会变成金色，做出冲刺或漂移动作时都不再消耗活力。虽然成绩不会记入纪录，但优胜奖品和参赛奖品都能正常获得。





## 赌场游戏

在索尔提科镇和古洛塔镇(后期)都设有赌场,玩家可以花钱兑换代币(1代币=20G),游玩赌场里的各种迷你游戏,赚取代币后交

换各种奖品,兑换列表也会随着流程陆续更新。不同颜色的机台/桌台,下注的最小单位是不一样的。

### 扑克

索尔提科镇特有。系统会分发5张牌,玩家要根据牌面情况选择“换牌”或“保留”,决定完后选择“发牌”。没有设置保留的牌都会被替换掉,最后出

现的牌面如果满足下表的情况,就会获得对应倍率的代币奖励(JOKER可以等于任何当前牌面最需要的数字)。



名称	牌面情况	倍率
皇家史莱姆同花顺	牌面为 10、J、Q、K、A, 且花色皆为史莱姆	× 500
皇家同花顺	牌面为 10、J、Q、K、A, 且花色相同	× 100
五条	5 张同样数字的牌 (其中 1 张为 JOKER)	× 50
同花顺	5 张同样花色的牌且数字连续	× 20
四条	4 张同样数字的牌	× 10
满堂彩	2 张同样数字的牌 + 3 张同样数字的牌	× 5
同花	5 张同样花色的牌	× 4
顺子	5 张数字连续的牌	× 3
三条	3 张同样数字的牌	× 1
两对	2 组 2 张同样数字的牌	× 1

想凑齐高倍率的牌面无疑难比登天,本作的扑克还设置了一个“翻倍”的简单玩法。只要赢得代币(哪怕倍率是1),都能挑战。玩家需要从右侧4张盖牌中选出一张,如果牌面数字比最左侧的那张明牌大(JOKER最大),就算挑战成功、奖励翻倍。翻倍玩法可以不断挑战,但任意一次失败都会导致奖励全部清零,天堂地狱只在一瞬间之间。

在挑战翻倍的过程中,有

时还会出现宝箱卡,根据颜色,宝箱上设有不同数量的锁,锁越多代表道具质量越好。玩家每挑战成功1次,宝箱上的锁就会解开1道,全部解除并结束翻倍挑战时,才能获得宝箱里的奖励道具。宝箱开锁的进度可以累积,即使玩家的在翻倍挑战中失败也不要紧,下次再挑战时,宝箱依旧存在。但如果中途退出游戏,则视为放弃宝箱。

### 老虎机

开始前需要对上、中、下3条横轴下注,每条横轴最多下3份赌注。机器启动后是自动停止的,无需玩家费心操纵。如果3条横轴中有任何一条能凑成3个以上同种图案相邻的情况,就能根据屏幕上方的图例获得对应倍率的代币奖励,最高“77777”为500倍。除了屏

幕上给出的组合外,还有几种特殊的奖励情况:

- 有WILD字样的天使史莱姆能变成左、右相邻的任何一种图案,使奖励成立。

- 出现粉红色的史莱姆女王时,已停下的老虎机滚轮会重新转动,以满足获奖图案。

- 图案凑成3个以上的宝箱,能直接获得一定数量的代币。

- 图案凑成3个以上流浪金属史莱姆,能获得10~30次METAL SPIN的奖励机会。在效果次数内,所有图案组合的奖励倍率都翻倍(包括宝箱的直接奖励)。

- 图案凑成3个以上的舞蹈宝

石,能获得10~30次FREE SPIN的奖励机会。在效果次数内,无论成功与否玩家都不会消耗赌注。

- 如果METAL SPIN和FREE SPIN同时存在,那么会先消耗FREE SPIN的次数,而且在此期间同样能享受翻倍的奖励效果。



### 魔虎机

原先PS4版的独有玩法,与普通老虎机不同,稍微有些复杂,按ZR键可以查阅教程, L/R键则是切换游戏相关的各种信息。魔虎机开始转动后,玩家需要通过Y、X、A键手动停止3条滚轮。横向或斜向凑齐特殊的图案组合,都能获得小奖(按L/R键可以查看图例)。不过本游戏的真正乐趣在于史莱姆“史莱林”的大冒险。

- 随着魔虎机的转动,屏幕上方的史莱林会自动前进,发生诸如结交魔物伙伴、发现道具、触发战斗、进行特训等有趣的事件。

- 当魔虎机凑齐“777”,或是史莱林击倒屏幕上显示指定数量的敌人时,便会进入奖励游戏

阶段。

- 奖励游戏阶段比一般情况下更容易凑齐小奖,同时获得魔物食物的几率也更高,该道具用于让下次遇到的魔物成为史莱林的同伴。

- 奖励游戏20场过后,进入挑战战斗阶段。史莱林要和伙伴们一同挑战遭遇的强敌。如果获胜,会直接获得“777”从而再次转入奖励游戏阶段。

- 除了上文的基本流程外,触发黄金史莱姆等特殊情况时还会有更多好事发生。

说了这么多,其实大部分玩家游玩魔虎机的方法都是——按下左摇杆自动游玩,挂机等着收代币就可以了。





## 特别轮盘

古洛塔镇特有。要先选择数字或宝箱格下注，除了指定个别数字外，也可以对某个范围下注。光标压在数字之间，表示同时对这2个或4个数字下注；EVEN和ODD分别表示下偶数或奇数；此外还可以对红、黑的史莱姆底色进行下注。下注的范围越大，中奖的几率当然越高，但要注意，同时下注的数字越多，奖励倍率也越低（倍率显示在屏幕右侧）。决定后按X键，屏幕会切换到轮盘界面，小球滚到已下

注的数字格便能获取奖励。

如果玩家下单注（即对具体1~36下注，可以下多个数字，但不要选一个范围），当小球落入玩家下注的数字，且该格子正好停在JACKPOT的标记下方时，就为JACKPOT，能获得大量的代币奖励，具体数值与奖金池和玩家的下注量有关。利用轮盘的机制和奖金池可以实现稳赢代币，具体在后文“冒险心得”部分介绍。



## 战斗篇

### 遇敌和战斗模式

3D模式下为可见式遇敌，主角靠近敌人时目标头上会出现箭头图标，按A键挥剑攻击展开战斗的同时，还能对敌方排头的魔物造成一定伤害。部分魔物在特定时段会处于睡觉状态，此时不要主动挥剑砍醒，而是以直接触碰开战反倒更有利。当流程中拿到“魔物召唤弩”后，可以保持在中距离射箭吸引魔物注意，其功能并不是造成伤害，而是把目标引出来，从而开战或是趁机绕过。

本作有转生魔物的概念，它们和金属史莱姆系魔物一样，并不会直接出现在地图上，而是与其他敌人一同登场。当玩家累计击杀特定的原种魔物达到一定数量以后，再与它们开战时就有一定几率触

发转生魔物登场（装备“奇迹戒指”“奇迹项链”能提升几率）。转生魔物的实力更强，掉落品往往也更好，不少支线任务就要求玩家击倒它们。

此外，在“系统设定→战斗设定”中还可以选择战斗时的镜头效果，包括：①自由移动战斗、②自动运镜战斗。后者就是传统3D《DQ》的战斗方式。前者允许玩家在战斗圈范围内自由移动，调整视角，不过只影响招式的视觉效果，并不像A·RPG等可以通过走位来回避敌方的攻击。



## 能力参数

查看角色能力时，屏幕右侧会显示人物的各项能力参数以及当前装备，变更装备时也会显示能力的

升降情况。下面先介绍各项能力的具体影响。

项目	效果说明
Lv	等级，升级时自动回满HP和MP
经验值	当前累计的经验值
离升级还需要	到下次升级所需的经验值
最大HP	削减为0时角色死亡
最大MP	使用大部分咒文和特技时需要消耗
攻击力（*注）	由力量值和装备的武器 & 饰品决定，影响造成的伤害
防御力	由耐力值和装备的防具 & 饰品决定，影响受到的伤害
攻击魔力	影响攻击型咒文的威力
恢复魔力	影响恢复型咒文的效力

项目	效果说明
力量	影响攻击力
耐力	影响防御力
敏捷	影响战斗时的行动顺序和回避率
灵巧	影响会心一击、咒文暴走、先制攻击的几率，以及逃跑和偷盗的成功率
魅力	影响敌人看入迷的几率，部分特技的伤害值也受到魅力的影响

注：习得“二刀流的心得”后，攻击力一项还会分左/右手，非惯用手的初始攻击力为惯用手的一半。

## 武器特性

本作共有10类武器，各自的特性如下。角色所能使用的装备因人而异，当选用双手武器时，便无法携带盾牌。二刀流的状态下，双手只能装备同类武器（即不能一手持短剑、一手持回旋镖）。

**单手剑：**最正统的主角装备，对龙系敌人伤害1.1倍。单手剑的同时另一手可以持盾提升防御力，习得“二刀流的心得”后，则能双持单手剑，增加伤害输出。

**双手剑：**双手持的大剑，对龙系敌人伤害1.1倍，基础攻击力比单手剑高出一截。虽然要舍弃一定的防御力，但双手剑都有武器格挡率，故安全性还算有所保证。

**短剑：**单手持的短剑，对自然系敌人伤害1.1倍，虽然攻击力稍低但往往带有异常状态。由于卡缪在特技方面的强势，本作中短剑的输出并不比前两种武器低。

**回旋镖：**能攻击全体敌人，但伤害会递减的范围型武器，对史莱姆系、鸟系敌人伤害1.1倍。虽然回旋镖也经常带有附加状态，但初期命中率不容易保证。

**短杖：**攻击时能吸收对方MP恢复自身的单手杖，对僵尸、元素系敌人伤害1.1倍。短杖更倾向于提升恢复魔力，单手的特性也便于雪妮雅装备盾牌保

护自身安全。

**双手杖：**攻击时能吸收对方MP恢复自身的双手杖，对恶魔系敌人伤害1.1倍。双手杖更倾向于提升攻击魔力，吸收MP能够延长续航，是法师型角色的不二之选。

**矛：**双手持的长矛，基本都带有基础会心率和武器格挡率，对兽系敌人伤害1.1倍。虽然是长柄武器，但普攻只能锁定单体，需要配合特技才能发挥更大的威力。

**鞭：**能攻击一组敌人的双手武器，后续伤害会有所削减，对怪人系敌人伤害1.1倍。鞭子的基础数值不高，主要依靠丰富的附加效果配合特技在战场上扰乱敌人。

**爪：**武斗家的双手武器，基础会心率高，但难以格挡，对机械系敌人伤害1.1倍。爪的普通攻击每次为2段判定，第2下威力有所削减，仅为0.7倍。

**斧：**高攻的单手武器，对物质系敌人伤害1.1倍。我方队伍只有格雷格能装备斧，他经常要作为肉盾，而且斧配合盾牌比单手剑在输出方面更为强力。





## 格挡与反击

双手剑和矛自带武器格挡率，盾牌则带有盾格挡率，在战斗中有一定几率挡下敌人的攻击，完全避免伤害。饰品方面如“守护牌”能够提升武器、盾格挡率。此外，部分特技如“兵刃格挡”“大盾”等也可以进一步提升格挡发动的几率。

使用部分特技和联手技时，角色还会带有反击效果，在面对敌人的攻击时能华丽闪过，同时以反击造成伤害。比如雪妮雅的“天地之势”、玛尔蒂娜的“背水之势”、联手技“杂技明星”等。

## 状态变化与异常

给我方施加有益效果，让敌方处在不利状态是战斗的不二法门。本作的状态变化非常丰富，官方宣称有超过100种，这里无法逐一介绍。需要提醒的是，同类的Buff和Debuff效果在一定程度上可以抵消，比如“斯卡拉”

（防御力↑2）和“鲁卡南”（防御力↓1）施加在同一个目标身上时，实际效果为（防御力↑1）。

游戏中常见的异常状态参看下表，在战斗中被掀翻在地或是被敌人诱发跳舞、狂笑等情况时，行动会强制中断1次。

异常状态	效果
睡眠	直到苏醒前无法行动，被物理攻击命中会立刻醒来，咒文攻击则不会
幻觉	被幻象包围，以物理攻击敌人时不容易命中，但咒文攻击无影响
混乱·魅惑	不听作战指示和命令擅自展开行动，有可能攻击同伴
中毒·猛毒	战斗中行动后、场景中移动时都会受到额外伤害
麻痹	身体麻痹无法行动
诅咒	有可能发生各种负面效果，如无法行动等
咒文封印	咒文被封印，无法咏唱全部咒文，但特技不受影响

注：中毒状态和诅咒状态在战斗结束后也不会自动解除，猛毒状态在战斗结束后会自动变成中毒状态。

## 战斗界面



- ① 战斗指令      ③ 战斗成员状态      ⑤ 化境状态提示，开始闪烁时表明状态即将结束  
② 切换至作战指令      ④ 状态变化情况

## 战斗指令

本作依旧是传统的指令式RPG，不过并非标准的回合制，而是根据敌我双方的敏捷值情况，逐一选择行动。玩家可以对作战设置为“让我指挥”的角色下达具体的指示，战斗指令的功能如下。

**联手技**：有角色进入化境状

态且满足联手技的发动条件时才会出现该指令，发动效果各异的联手技。

**攻击**：赤手空拳或用装备的武器对敌人展开攻击，攻击目标根据武器特性分为敌方单体、一组、全体。NS版与PS4版一样，能从一组

或全体敌人中选择某个具体目标发动攻击。

**咒文**：咏唱咒文，发挥攻击、恢复、辅助等各异的 effects。

**防御**：防御自身，以减轻该回合受到的伤害。

**特技**：使用特技，注意部分特技必须角色当前装备的武器满足条

件才能使用。

**道具**：使用角色持有的道具或装备，但是道具/装备袋中的无法直接使用，故开战前需要提前拿出来交给参战角色。

**装备**：根据战况调整角色的装备，而且可以直接从装备袋中选择更换。

## 作战指令

变更作战：改变角色的AI作战倾向，具体分为以下6种。

· **一鼓作气**：不在乎MP消耗，使用强力咒文或特技对敌人全力进攻。

· **好好加油**：重视攻击和回复的平衡，根据战况使用咒文或特技。

· **丰富战术**：会尝试使用咒文或特技等多种丰富的手段作战。

· **禁用MP**：不使用任何消耗MP的咒文或特技展开战斗。

· **珍惜生命**：相比其他作战，优先恢复我方HP，确保生命安全。

· **让我指挥**：由玩家直接对角色下达具体的战斗指示。

**替换**：改变战斗成员和后备成员的配置，可以一口气直接更换多人。注意，处在行动中断、混乱等特殊状态时无法换下。

**查看状态**：查看我方战斗成员和后备成员当前的状态变化，用光标选择到状态上可以得知具体影响。

**设定**：改变战斗速度，切换战斗运镜模式。

**逃跑**：从战斗中撤离，逃跑失败会遭到单方面的追击。

## 化境系统

战斗中轮到敌我双方行动时，都有一定几率会进入集中力高涨的“化境状态”，视觉效果为浑身被蓝色的斗气包围，各项能力提升的同时，还能发动联手技。我方角色

处在化境状态时，提升的能力因人而异，具体参看下表。习得特技“化境效果上升”后，还能让角色处在化境状态时获得的强化效果进一步提升。



角色	化境状态提升能力
主角	力量、防御、会心率
卡缪	力量、灵巧、回避率
维罗妮卡	防御、咒文威力、咒文暴走率
雪妮雅	防御、咒文恢复力、咒文暴走率
西尔维亚	力量、魅力、回避率
玛尔蒂娜	速度、魅力、会心率
罗	咒文威力、咒文恢复力、咒文暴走率
格雷格	防御、速度、会心率

进入化境状态的主要方式有：  
① 轮到本方行动时；② 使用特技“化境必中”；③ 使用道具“奇迹

之露”或“奇迹果实”。

提升化境状态发动率的方法为：① 习得特技“化境发动率+5%/10%”；② 战斗持续时间延长；③ 战斗中累积受到伤害增加；④ 场上有伙伴进入化境状态。

角色解除化境状态的原因有：  
① 行动一定次数（6~8次）；② 发动联手技（部分联手技不解除参与伙伴的化境状态）；③ 被敌方的特



定行为打消。

如果角色处在化境状态结束战斗，该状态能继承到下一场战斗中。而身为后备成员的角色，由于不会展开行动，故化境状态也会一

直持续。基于以上特性，可以利用替换指令把化境状态保存下来，用于完成指定的支线任务，或是留到BOSS战前以便开场发动强攻。

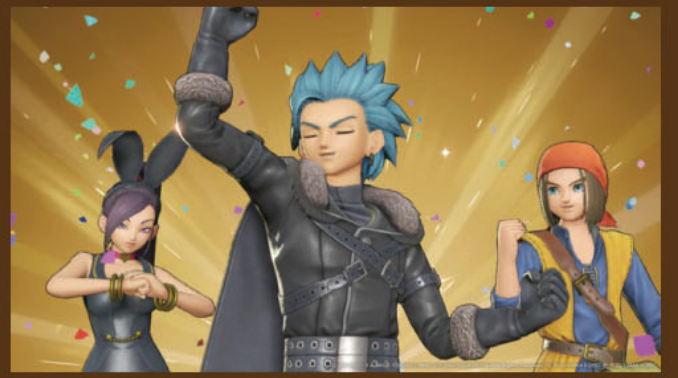
## 联手技

处在化境状态的角色，有机会与其他伙伴一起发动强力的联手技，无需消耗任何MP且只用到1个人的行动次数。

联手技的发动条件因技能而异，比如主角和卡缪的2人联手技“暗影攻击”，要求两个人都处在化境状态时才能发动；而主角和西尔维亚的2人联手技“爆炎斩”，则只要求主角处在化境状态、西尔维亚在战场就能发动。使用前要仔

细查看并牢记发动条件，具体可参看后文“联手技一览”。

角色所能发动的联手技，可以在能力一栏中查看。习得相关特技或咒文后，也能增加队伍所能使用的联手技。技能板上显示“有联手技”的技能，就表示其与联手技相关。注意，敌人方面也能进入化境状态，而且部分强敌同样会发动联手技，因此不可大意。



## 角色篇

## 技能板

本作中角色的咒文大部分都是随着等级的提升自动习得的，特技和被动能力则主要依靠技能板来解锁（仅少数与特定剧情有关）。角色在升级时会获得不同额度的技能点（SP），使用珍贵的“技能种子”也能获得额外的技能点。在“作战→技能板”中消耗技能点，就能习得新咒文、特技以及被动能力。

每名角色的技能板由数十个六边形构成、形状各异，还分为不同的区域。由于在解锁技能时，只能从已点亮的六边形的相邻位置选择，因此要规划好路线。技能板上还有少数以问号表示的秘密技能板，初期看不到具体的效果。惟有习得其周围4个以上相邻的技能后，才能让秘密技能板开放。每人的技

能板上还有一个特定的中奖位置，习得后能获得额外的10点SP。在教会或女神像处可以花钱洗点，直接让一个分类的技能板重置，花费为20G/1技能点。

后文会列出全部8名角色的咒文和技能效果，依靠技能板解锁的咒文也归在技能里，方便读者们查阅。列表中“技能名称”后注明【秘】的，就是秘密技能板；带有【中奖】字样的，即为习得后能获得额外技能点。技能板为通关后且经过扩张、路线全开的情况，雪妮雅的咒文也以通关后的状态为准。在面板界面按Y键可以调出总览，按L/R键切换不同的技能分类，表格中的“编号”以该界面的技能顺序为准。

## 主角

### 技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
单手剑	1	火炎斩	3	在剑身附上炎之力量，斩击一个敌人
单手剑	2	装备时攻击力+3	4	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	3	装备时会心率+2%	6	装备单手剑攻击时将更容易使出会心一击
单手剑	4	刀剑格挡	7	大幅提升武器格挡率的持剑架势
单手剑	5	龙斩	10	对龙系敌人发挥威力的屠龙剑术
单手剑	6	金属斩	12	能对金属身体造成伤害的一击
单手剑	7	奇迹剑技【秘】	16	斩击一个敌人并治愈自己的神秘剑技
单手剑	8	装备时攻击力+6	10	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	9	装备时攻击力+10	12	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	10	二刀流的心得【秘】	12	左手也可以装备武器进行战斗
双手剑	1	兵刃格挡	3	大幅提升武器格挡率的持剑架势
双手剑	2	装备时攻击力+5	4	装备双手剑时的攻击力增加
双手剑	3	装备时会心率+2%	6	装备双手剑攻击时将更容易使出会心一击
双手剑	4	大回转	7	挥舞剑横扫一组敌人
双手剑	5	奋力斩	10	从头顶上斩击一个敌人，造成很大伤害
双手剑	6	装备时攻击力+10	10	装备双手剑时的攻击力增加
双手剑	7	冰封之刃【秘】	12	用剑身放出的冰冻住一组敌人
双手剑	8	装备时会心率+3%	12	装备双手剑攻击时将更容易使出会心一击
双手剑	9	装备时攻击力+15	12	装备双手剑时的攻击力增加
双手剑	10	全心全力斩【秘】	16	使出全力斩击一个敌人造成很大伤害
剑神	1	隼斩	16	像隼一样高速攻击一个敌人两次
剑神	2	常时会心率+3%	16	攻击时经常能够使出会心一击
剑神	3	光刃斩	25	用闪电之刃横扫全体敌人的单手剑奥义
剑神	4	雷光斩	36	用闪电之刃删灭全体敌人的必杀剑
剑神	5	格挡反击	12	成功格挡时将可进行反击
剑神	6	常时力量+25	16	力量增加
剑神	7	雷光猛斩	25	用闪电大剑斩击一组敌人的双手剑奥义
剑神	8	雷光碎击	36	用闪电大剑斩杀一组敌人的必杀剑
剑神	9	剑舞【秘】	16	用华丽的剑舞随机选择目标攻击一组敌人
剑神	10	究极之剑【秘】	36	对一个敌人使出强烈一击的剑神的最终奥义
勇者	1	化境发动率+5%	8	变得更容易进入化境状态
勇者	2	迪恩	8	使闪电落向一组敌人
勇者	3	尼福拉姆	8	使全体敌人消失在光芒当中
勇者	4	常时灵巧+10	8	灵巧增加
勇者	5	常时敏捷+10	8	敏捷增加
勇者	6	托雷洛斯	8	用神圣的灵气使弱小的怪物不敢靠近
勇者	7	化境必中【秘】	25	用非凡的专注力强制进入化境状态
勇者	8	常时力量+10	8	力量增加
勇者	9	阿斯托罗恩	12	使一个伙伴变为钢铁，免疫任何攻击
勇者	10	拉伊迪恩【秘】	12	使激烈的闪电落向一组敌人
勇者	11	常时攻击魔力+50	14	攻击魔力增加
勇者	12	化境效果上升	20	进入化境状态时提升更多能力值
勇者	13	常时最大MP+20	14	最大MP增加
勇者	14	常时攻击魔力+5	12	攻击魔力增加
勇者	15	基加迪恩【秘】	16	使激烈的闪电落向一组敌人
勇者	16	常时耐力+10	8	耐力增加
勇者	17	常时魅力+40【中奖】	12	魅力增加
勇者	18	贝霍玛【秘】	12	完全恢复一个伙伴的HP
勇者	19	常时恢复魔力+50	14	恢复魔力增加
勇者	20	化境发动率+10%	20	变得更容易进入化境状态
勇者	21	常时最大HP+20	14	最大HP增加
勇者	22	常时力量+15	12	力量增加
勇者	23	贝霍玛普【秘】	16	完全恢复全体伙伴的HP
勇者	24	常时力量+25【秘】	12	力量增加
勇者	25	宇宙大爆炸【秘】	16	用大爆炸将一组敌人焚烧殆尽

其他技能	习得条件	技能效果
霸王斩	剧情习得	用前代勇者空前绝后的奥义攻击全体敌人
灼热斩	剧情习得	用灼热之剑斩击全体敌人的勇者必杀剑
海波斩	剧情习得	用划断海洋的勇者必杀剑攻击全体敌人
空裂斩	剧情习得	用划破天空的勇者必杀剑攻击全体敌人
大地斩	剧情习得	用劈开大地的勇者必杀剑攻击全体敌人
暗黑斩	剧情习得	用被黑暗包裹的剑斩击全体敌人的勇者必杀剑
闪光斩	剧情习得	用闪耀的光剑斩击全体敌人的勇者必杀剑





## 咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
美拉	2	用小火球攻击一个敌人
霍伊米	5	恢复一个伙伴 25 的 HP
基拉	8	用小团火焰攻击一组敌人
里雷米特	9	可瞬间移动到洞窟与塔的入口
伊奥	15	用小规模的爆炸攻击全体敌人
拉里霍	16	使一个敌人陷入睡眠
贝霍伊米	19	恢复一个伙伴 65 的 HP
贝基拉玛	23	用猛烈的火焰焚烧一组敌人
美拉米	25	用大火球攻击一个敌人
扎奥拉尔	28	使一个伙伴复活，有时会失败
贝霍伊姆	30	恢复一个伙伴 164 的 HP
伊奥拉	31	用大规模的爆炸攻击全体敌人
拉里霍玛	35	使全体敌人陷入沉睡
贝基拉格恩	40	用地狱的火焰焚烧一组敌人
美拉佐玛	56	用巨大的火球将一个敌人焚烧殆尽
扎奥里库	62	确保可以复活一个伙伴
鲁拉	剧情习得	可瞬间移动到曾经造访过的城镇

## 卡缪

## 技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
单手剑	1	火炎斩	3	在剑身附上炎之力量，斩击一个敌人
单手剑	2	装备时攻击力 +10	4	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	3	装备时会心率 +2%	6	装备单手剑攻击时将更容易使出会心一击
单手剑	4	刀剑格挡	7	大幅提升武器格挡率的持剑架势
单手剑	5	龙斩	10	对龙系敌人发挥威力的屠龙剑术
单手剑	6	装备时攻击力 +20	10	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	7	金属斩	12	能对金属身体造成伤害的一击
单手剑	8	奇迹剑技【秘】	16	斩击一个敌人并治愈自己的神秘剑技
单手剑	9	装备时攻击力 +25	14	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	10	装备时攻击力 +35	16	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	11	心眼一闪	20	用拔刀术朝敌人致命弱点施展强力一击
单手剑	12	二刀流的精髓【秘】	25	二刀流攻击时双手都可以用相同的力量攻击
短剑	1	装备时攻击力 +5	3	装备短剑时攻击力增加
短剑	2	装备时会心率 +2%	4	装备短剑攻击时将更容易使出会心一击
短剑	3	睡眠匕首	6	斩击一个敌人，偶尔能使其睡眠
短剑	4	睡神狩猎	9	对睡眠或混乱的敌人造成普通攻击 6 倍的超高伤害
短剑	5	暗蛇毒牙	7	斩击一个敌人，偶尔能使其中毒，对强敌也有效
短剑	6	二刀流的心得	16	右手也可以装备武器进行战斗
短剑	7	死神狩猎	13	对中毒或麻痹的敌人造成普通攻击 6 倍的超高伤害
短剑	8	刺客突袭【秘】	18	瞄准一个敌人的致命弱点进行攻击，偶尔附加即死效果
短剑	9	装备时会心率 +4%	14	用短剑攻击时将更容易使出会心一击
短剑	10	装备时攻击力 +30	16	装备短剑时攻击力增加
短剑	11	异常状态成功率上升	20	装备短剑时异常状态成功率上升
短剑	12	常时闪避率 +3%【秘】	14	经常能够闪避敌人的攻击
短剑	13	吸血鬼之刃【秘】	16	能够吸收一个敌人的 HP 的攻击
回旋镖	1	史莱姆突袭	3	对史莱姆系敌人发挥威力的全体攻击
回旋镖	2	装备时命中率 +5%	4	用回旋镖攻击时将更容易命中目标
回旋镖	3	装备时攻击力 +5	6	装备回旋镖时攻击力增加
回旋镖	4	金属回旋镖	7	用能够撕裂金属身体的翼状利刃攻击全体敌人
回旋镖	5	装备时命中率 +5%	9	用回旋镖攻击时将更容易命中目标
回旋镖	6	二重切	16	用翼状利刃连续攻击全体敌人两次
回旋镖	7	强力投掷	13	全力投掷对所有敌人造成等量伤害
回旋镖	8	光之暴雨【秘】	18	洒下强光攻击全体敌人
回旋镖	9	装备时攻击力 +10	14	装备回旋镖时攻击力增加
回旋镖	10	装备时命中率 +10%	16	用回旋镖攻击时将更容易命中目标
回旋镖	11	二重斩	20	容易触发状态异常效果的二连全体攻击
回旋镖	12	化境效果上升【秘】	25	进入化境状态时提升更多能力值
神技	1	偷盗	8	偷窃一个敌人持有的物品
神技	2	常时灵巧 +10	8	灵巧增加
神技	3	常时闪避率 +2%	8	经常能够闪避敌人的攻击
神技	4	常时敏捷 +10	8	敏捷增加
神技	5	常时灵巧 +30	10	灵巧增加
神技	6	常时敏捷 +30【中奖】	10	敏捷增加
神技	7	幻影垫步	12	用华丽的步法大幅提升闪避率
神技	8	分身【秘】	14	创造出自己的分身，令其采取相同行动使效果变为 3 倍
神技	9	偷盗概率上升	14	使用偷盗时偷到物品的成功率上升
神技	10	常时闪避率 +5%	16	经常能够闪避敌人的攻击
神技	11	会心必中	20	必定可使出会心一击的梦幻大招
神技	12	化境发动率 +5%【秘】	16	变得更容易进入化境状态
神技	13	集斩【秘】	18	像鸟一样高速攻击一个敌人两次



## 咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
盗贼的嗅觉	初期	显示当前场所剩余的宝物数量

## 维罗妮卡

## 技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
双手杖	1	装备时 MP 吸收率 +2%	3	用双手杖攻击时可以吸收的 MP 增加
双手杖	2	恶魔驱除	4	对恶魔系敌人发挥威力并使其麻痹
双手杖	3	战胜时 MP 小幅恢复	6	装备双手杖战斗胜利时恢复 1 ~ 2 点 MP
双手杖	4	封魔法杖	8	以高概率封印一个敌人咒文的法杖秘术
双手杖	5	装备时攻击魔力 +10	10	装备双手杖时的攻击魔力增加
双手杖	6	装备时最大 MP+10	13	装备双手杖时的 MP 增加
双手杖	7	祝福之杖	13	恢复一个伙伴 50 的 HP
双手杖	8	暴走魔法阵【秘】	13	画出让全体伙伴的咒文更容易暴走的魔法阵
双手杖	9	战胜时 MP 中幅恢复	14	装备双手杖战斗胜利时恢复 3 ~ 5 点 MP
双手杖	10	装备时最大 MP+20	16	装备双手杖时的 MP 增加
双手杖	11	装备时攻击魔力 +20	14	装备双手杖时的攻击魔力增加
双手杖	12	装备时 MP 吸收率 +4%	16	用双手杖攻击时可以吸收的 MP 增加
双手杖	13	复活之杖【秘】	20	确保复活一个伙伴的法杖秘术
双手杖	14	装备时攻击魔力 +30【秘】	20	装备双手杖时的攻击魔力增加
双手杖	15	化境发动率 +10%【秘】	25	变得更容易进入化境状态
鞭	1	螺旋打	3	偶尔可以使一组敌人混乱的鞭打攻击
鞭	2	装备时攻击力 +10	4	装备鞭时的攻击力增加
鞭	3	爱之鞭	6	对怪人系敌人发挥威力的团体攻击
鞭	4	睡眠打	7	偶尔可以使一组敌人睡眠的鞭打攻击
鞭	5	装备时攻击力 +15	9	装备鞭时的攻击力增加
鞭	6	装备时攻击力 +20	13	装备鞭时的攻击力增加
鞭	7	束缚打	16	偶尔可以使一组敌人麻痹的鞭打攻击
鞭	8	双龙打【秘】	18	如双龙般用鞭攻击一个敌人两次
鞭	9	闪光打	14	偶尔可以使一组敌人失明的耀眼鞭打
鞭	10	装备时 MP 吸收率 +2%	16	用鞭攻击时可以吸收的 MP 增加
鞭	11	装备时攻击力 +20	14	装备鞭时的攻击力增加
鞭	12	常时最大 MP+20	16	最大 MP 增加
鞭	13	疾风迅雷【秘】	20	鞭子带着雷电一闪而过横扫一组敌人
鞭	14	极龙打【秘】	20	对一个敌人使出三连击并打消良性效果
鞭	15	化境效果上升【秘】	25	进入化境状态时提升更多能力值
魔法书	1	魔结界	8	用魔法的结界保护自己抵御攻击咒文
魔法书	2	常时攻击魔力 +10	8	攻击魔力增加
魔法书	3	诡异之光	8	减弱一个敌人对攻击咒文的耐性
魔法书	4	常时最大 MP+10	8	最大 MP 增加
魔法书	5	冰·风耐性 +20%	10	提升冰属性和风属性的耐性
魔法书	6	炎·土耐性 +20%	10	提升炎属性和土属性的耐性
魔法书	7	魔力气息	12	身被魔法之风逐渐恢复自身的 MP
魔法书	8	魔力觉醒【秘】	14	大幅提升自身咏唱的攻击咒文的威力
魔法书	9	光·雷耐性 +20%	14	提升光属性和雷属性的耐性
魔法书	10	常时最大 MP+30【中奖】	16	最大 MP 增加
魔法书	11	常时攻击魔力 +20	14	攻击魔力增加
魔法书	12	常时攻击魔力 +30	16	攻击魔力增加
魔法书	13	伊奥古兰迪【秘】	20	用超乎想象的爆炸炸飞全体敌人
魔法书	14	美拉盖亚【秘】	20	用巨大的火柱将一个敌人焚烧殆尽
魔法书	15	回音的心得【秘】	25	咏唱咒文时偶尔可以连续发动 2 次咒文

## 咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
美拉	初期	用小火球攻击一个敌人
基拉	初期	用小团火焰攻击一组敌人

咒文名称	习得等级	咒文效果
夏德	初期	用冰刃攻击一个敌人
魔法屏障	初期	赋予全体伙伴能防御敌方攻击咒文的屏障
鲁卡尼	初期	大幅降低一个敌人的防御力





咒文名称	习得等级	咒文效果
波米埃	初期	大幅降低一个敌人的敏捷
波米托恩	13	封印一组敌人的咒文
伊奥	13	用小规模的爆炸攻击全体敌人
玛努哈	14	治愈一个伙伴的幻觉
波米奥斯	17	小幅降低全体敌人的敏捷
鲁卡南	18	小幅降低全体敌人的防御力
美达帕尼	19	使一个敌人陷入混乱

咒文名称	习得等级	咒文效果
贝基拉玛	21	用猛烈的火焰焚烧一组敌人
美拉米	23	用大火箭攻击一个敌人
玛霍托拉	24	从一个敌人身上吸取 MP
夏达尔克	26	用冰刃撕裂一组敌人
玛霍卡恩塔	27	赋予一个伙伴能反弹咒文的魔法屏障
伊奥拉	29	用大规模的爆炸攻击全体敌人
巴依奇尔托	31	大幅提升一个伙伴的攻击力
海纳托斯	36	降低一个敌人的攻击力
贝基拉格恩	38	用地狱的火焰焚烧一组敌人
美达帕尼玛	42	使全体敌人陷入混乱
玛夏德	44	用席卷全体敌人的大冰柱贯穿敌人
美拉佐玛	54	用巨大的火箭将一个敌人焚烧殆尽
伊奥纳普	57	用猛烈的爆炸攻击全体敌人
基拉格雷德	64	用震撼大地的火焰焚烧一组敌人
玛达恩特	70	消耗所有 MP 毁灭全体敌人的最强咒文

## 雪妮雅

### 技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
短杖	1	装备时 MP 吸收率 +2%	3	用短杖攻击时可以吸收的 MP 增加
短杖	2	装备时恢复魔力 +10	4	装备短杖时的恢复魔力增加
短杖	3	战胜时 MP 小幅恢复	6	装备短杖战斗胜利时恢复 1 ~ 2 点 MP
短杖	4	魔性魅惑	8	对恶魔系敌人发挥威力并偶尔使其受到魅惑
短杖	5	装备时恢复魔力 +30	10	装备短杖时的恢复魔力增加
短杖	6	圣女守护	13	剩余 HP 在一半以上时可避免即死
短杖	7	光闪波动	13	用闪亮魔力保护一个伙伴不受负面效果的影响
短杖	8	二刀流的心得【秘】	13	左手也可以装备武器进行战斗
短杖	9	战胜时 MP 中幅恢复	14	装备短杖战斗胜利时恢复 3 ~ 5 点 MP
短杖	10	化境效果上升	16	进入化境状态时提升更多能力值
短杖	11	装备时 MP 吸收率 +4%	14	用短杖攻击时可以吸收的 MP 增加
短杖	12	装备时最大 MP+30	16	装备短杖时的最大 MP 增加
短杖	13	天使守护【秘】	20	在天使的守护下自己死亡时能够确保复活
短杖	14	神圣之光【秘】	20	用圣光攻击一组敌人并使 HP 自动恢复
短杖	15	女神祝福【秘】	25	剩余 HP 在 2 以上时可避免即死
矛	1	野兽突刺	3	对兽系敌人发挥威力的长矛突刺技
矛	2	装备时攻击力 +10	4	装备矛时的攻击力增加
矛	3	装备时武器格挡率 +4%	6	装备矛时将更容易发动武器格挡
矛	4	黄泉送葬	7	对僵尸系敌人发挥威力的神圣长矛技
矛	5	装备时会心率 +2%	9	用矛攻击时将更容易使出会心一击
矛	6	装备时攻击力 +15	13	装备矛时的攻击力增加
矛	7	横扫	16	挥舞手中的矛横扫一组敌人
矛	8	一闪突刺【秘】	18	虽然容易失败但只要打中就是会心一击
矛	9	装备时武器格挡率 +5%	14	装备矛时将更容易发动武器格挡
矛	10	装备时攻击力 +20	16	装备矛时的攻击力增加
矛	11	装备时会心率 +2%	14	用矛攻击时将更容易使出会心一击
矛	12	冰结乱击	16	用冰之长矛打击一个敌人四次
矛	13	水流之势【秘】	20	大幅提升武器格挡率的长矛反击技
矛	14	天地之势【秘】	20	接下对方攻击的同时进攻的大招
矛	15	巴基姆乔【秘】	25	用极大的龙卷风撕裂一组敌人
竖琴	1	炎之旋律	8	减轻全体伙伴受到的炎属性伤害
竖琴	2	冰之旋律	8	减轻全体伙伴受到的冰属性伤害
竖琴	3	常时最大 MP+10	8	最大 MP 增加
竖琴	4	常时恢复魔力 +10	8	恢复魔力增加
竖琴	5	风之旋律	10	减轻全体伙伴受到的风属性伤害

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
竖琴	6	大地旋律	10	减轻全体伙伴受到的土属性伤害
竖琴	7	雷鸣旋律	12	减轻全体伙伴受到的雷属性伤害
竖琴	8	光之旋律【秘】	14	减轻全体伙伴受到的光属性伤害
竖琴	9	战胜时 MP 小幅恢复	14	战斗胜利时恢复 1 ~ 2 点 MP
竖琴	10	常时最大 MP+20【中奖】	16	最大 MP 增加
竖琴	11	常时恢复魔力 +20	14	恢复魔力增加
竖琴	12	常时恢复魔力 +30	16	恢复魔力增加
竖琴	13	旋律效果上升【秘】	20	旋律特技的效果上升
竖琴	14	旋律效果上升【秘】	20	旋律特技的效果上升
竖琴	15	恶魔曲调【秘】	25	降低一个敌人所有属性耐性的旋律



### 咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
霍伊米	初期	恢复一个伙伴 25 的 HP
奇阿里	初期	解除一个伙伴的中毒
斯卡拉	初期	大幅提升一个伙伴的防御力
玛努撒	初期	使一组敌人笼罩在幻觉中
比奥拉	13	大幅提升一个伙伴的敏捷
巴基	14	用小型龙卷风撕裂一组敌人
玛霍托恩	15	封印一组敌人的咒文
贝霍伊米	16	恢复一个伙伴 65 的 HP

咒文名称	习得等级	咒文效果
比奥利姆	17	小幅提升全体伙伴的敏捷
扎奥拉尔	18	使一个伙伴复活，有时会失败
神圣咒文	19	削弱一个敌人对咒文的抵抗力
奇阿里克	20	治愈全体伙伴的麻痹
斯库尔托	23	小幅提升全体伙伴的防御力
扎奇	24	用诅咒的话语诱使一个敌人直接死亡
贝霍伊姆	27	恢复一个伙伴 164 的 HP
巴基玛	28	用激烈的龙卷风切割一组敌人
贝霍玛拉	35	恢复全体伙伴 90 的 HP
扎奥里库	45	确保可以复活一个伙伴
扎拉奇	49	用诅咒的话语诱使全体敌人直接死亡
贝霍玛拉	50	完全恢复一个伙伴的 HP
美加扎尔	60	以自己的生命为代价完全复活全体伙伴
扎拉奇玛	63	用强力的诅咒话语诱使全体敌人直接死亡
贝霍玛玛	66	完全恢复全体伙伴的 HP
巴基克罗	剧情	用狂暴的龙卷风撕裂一组敌人
斯	习得	人

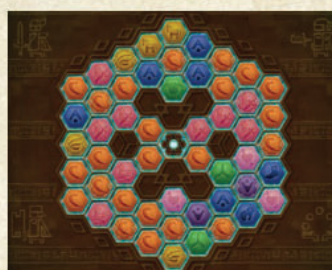
## 西尔维亚

### 技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
单手剑	1	火炎斩	3	在剑身附上炎之力量，斩击一个敌人
单手剑	2	装备时攻击力 +3	4	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	3	装备时会心率 +2%	6	装备单手剑攻击时将更容易使出会心一击
单手剑	4	刀剑格挡	7	大幅提升武器格挡率的持剑架势
单手剑	5	龙斩	10	对龙系敌人发挥威力的屠龙剑术
单手剑	6	装备时攻击力 +6	10	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	7	金属斩	12	能对金属身体造成伤害的一击
单手剑	8	奇迹剑技【秘】	16	斩击一个敌人并治愈自己的神秘剑技
单手剑	9	化境发生率 +5%【秘】	12	变得更容易进入化境状态
短剑	1	装备时攻击力 +5	3	装备短剑时攻击力增加
短剑	2	装备时会心率 +2%	4	装备短剑攻击时将更容易使出会心一击
短剑	3	装备时攻击力 +10	9	装备短剑时攻击力增加
短剑	4	睡眠匕首	7	斩击一个敌人，偶尔能使其睡眠
短剑	5	睡神狩猎	13	对睡眠或混乱的敌人造成普通攻击 6 倍的超高伤害
短剑	6	暗蛇毒牙	13	斩击一个敌人，偶尔能使其中毒，对强敌也有效
短剑	7	死神狩猎	16	对中毒或麻痹的敌人造成普通攻击 6 倍的超高伤害
短剑	8	异常状态成功率上升【秘】	18	装备短剑时异常状态成功率上升
短剑	9	闪电死亡【秘】	20	朝敌人的弱点使出如光般的刺击，偶尔附加即死效果
鞭	1	螺旋打	3	偶尔可以使一组敌人混乱的鞭打攻击
鞭	2	装备时攻击力 +5	4	装备鞭时的攻击力增加
鞭	3	闪光打	6	偶尔可以使一组敌人失明的耀眼鞭打
鞭	4	爱之鞭	7	对怪人系敌人发挥威力的团体攻击
鞭	5	装备时攻击力 +10	9	装备鞭时的攻击力增加
鞭	6	束缚打	13	偶尔可以使一组敌人麻痹的鞭打攻击
鞭	7	睡眠打	18	偶尔可以使一组敌人睡眠的鞭打攻击
鞭	8	极龙打【秘】	25	对一个敌人使出三连击并打消良性效果
鞭	9	女王鞭打【秘】	20	用女王之鞭抽打 1 组敌人，偶尔使其受到魅惑
杂耍	1	喷火杂耍	4	喷火攻击一个敌人



分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
杂耍	2	吐槽	8	解除一个伙伴的麻痹、睡眠、混乱和魅惑
杂耍	3	常时魅力 +10	10	魅力增加
杂耍	4	踢踏舞	10	用华丽的踢踏舞大幅提升闪避率
杂耍	5	常时灵巧 +20	12	灵巧增加
杂耍	6	常时敏捷 +20	14	敏捷增加
杂耍	7	常时魅力 +30	16	魅力增加
杂耍	8	魅惑之笛【秘】	18	用神奇的笛声魅惑一个敌人
杂耍	9	杀戮杂耍【秘】	20	如暴风雨般随机选择目标的抛球攻击
淑女	1	毒吻	10	对一个敌人放出带有毒性的飞吻
淑女	2	热爱射击	14	用令人麻痹的满腔爱意射击一个敌人
淑女	3	常时魅力 +40【中奖】	18	魅力增加
淑女	4	美达帕尼之舞	12	用神奇的舞蹈使所有敌人陷入混乱
淑女	5	振奋之舞	14	恢复全体战斗成员 70 ~ 的 HP
淑女	6	二刀流的心得	20	左手也可以装备武器进行战斗
淑女	7	蔷薇台风【秘】	20	用蔷薇色的旋风使所有敌人陷入混乱
淑女	8	金币雨【秘】	20	用 1000 金币对全体敌人造成奢侈的伤害
骑士道	1	保护	10	代替伙伴承受伤害
骑士道	2	常时耐力 +20	12	耐力增加
骑士道	3	保护的心得	14	减轻使用保护期间承受自敌人的伤害
骑士道	4	报上名号	10	赌上骑士的荣耀报上名号，提升攻击与防御力
骑士道	5	女士优先	14	将自己的行动权转让给女性伙伴
骑士道	6	保护的精髓	18	成功保护时将可进行反击
骑士道	7	正义【秘】	20	用正义之力对一个敌人造成伤害
骑士道	8	化境效果上升【秘】	20	进入化境状态时提升更多能力值



咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
里霍伊米	初期	恢复一个伙伴 9 ~ 的 HP 并使 HP 自动恢复
扎美哈	初期	治愈全体伙伴的睡眠

咒文名称	习得等级	咒文效果
巴依希奥恩	初期	小幅提升一个伙伴的攻击力
比奥拉	初期	大幅提升一个伙伴的敏捷
比奥利姆	初期	小幅提升全体伙伴的敏捷
波米埃	初期	大幅降低一个敌人的敏捷
波米奥斯	19	小幅降低全体敌人的敏捷
巴基	20	用小型龙卷风撕裂一组敌人
奇阿里克	22	治愈全体伙伴的麻痹
里贝霍伊米	28	恢复一个伙伴 22 ~ 的 HP 并使 HP 自动恢复
巴基玛	29	用激烈的龙卷风切割一组敌人
巴依奇尔托	39	大幅提升一个伙伴的攻击力
里贝霍伊姆	43	恢复一个伙伴 52 ~ 的 HP 并使 HP 自动恢复



玛尔蒂娜

技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
爪	1	装备时攻击力 +5	3	装备爪时的攻击力增加
爪	2	羽翼打	4	攻击一个敌人并以风之刃造成额外伤害
爪	3	装备时 HP 吸收率 +10%	6	用爪攻击时可以吸收 HP
爪	4	装备时会心率 +6%	7	用爪攻击时将更容易使出会心一击
爪	5	裂钢拳	9	对机械系敌人发挥威力的能撕裂钢铁的拳术
爪	6	必中拳	13	攻击绝对命中，不会被闪避或格挡
爪	7	装备时攻击力 +15	16	装备爪时的攻击力增加
爪	8	虎爪猛袭【秘】	18	连续三次猛烈地斩击一个敌人
爪	9	装备时攻击力 +35	14	装备爪时的攻击力增加
爪	10	装备时 HP 吸收率 +20%	18	用爪攻击时可以吸收 HP
爪	11	女巫长甲【秘】	16	用魔女之爪撕裂一个敌人，恢复自身的 MP
爪	12	旋风勾爪【秘】	20	用必杀勾爪击穿一个敌人附加旋风攻击
矛	1	野兽突刺	3	对兽系敌人发挥威力的长矛突刺技
矛	2	装备时攻击力 +5	4	装备矛时的攻击力增加
矛	3	一闪突刺	6	虽然容易失败，但只要打中就是会心一击
矛	4	黄泉送葬	7	对僵尸系敌人发挥威力的神圣长矛技
矛	5	装备时会心率 +4%	9	用矛攻击时将更容易使出会心一击
矛	6	装备时攻击力 +10	13	装备矛时的攻击力增加
矛	7	横扫	16	挥舞手中的矛横扫一组敌人
矛	8	乱突【秘】	18	以怒涛之势随机对一组敌人打出四连击
矛	9	装备时攻击力 +30	14	装备矛时的攻击力增加
矛	10	冰结乱击	18	用冰之长矛打击一个敌人 4 次
矛	11	地狱雷打【秘】	20	用地狱的雷电攻击一组敌人，偶尔能使其麻痹
矛	12	雷光一闪突刺【秘】	16	如闪电般的一刺，只要打中就是会心一击
矛	13	背水之势【秘】	25	放弃防御用反击造成大量伤害
格斗	1	下段扫	5	对一个敌人使出扫腿，使其跌倒在地

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
格斗	2	月弧空翻	6	用侧挂金钩攻击一个敌人，对空中的敌人有特效
格斗	3	常时敏捷 +5	7	敏捷增加
格斗	4	常时最大 HP+10	7	最大 HP 增加
格斗	5	常时力量 +5	8	力量增加
格斗	6	常时力量 +10	9	力量增加
格斗	7	常时敏捷 +30	10	敏捷增加
格斗	8	真空踢【秘】	16	用回旋踢对一组敌人放出真空波
格斗	9	常时最大 HP+30【中奖】	14	最大 HP 增加
格斗	10	奇迹之月	18	随机选择目标使出华丽的五次攻击，同时恢复自身体力
格斗	11	爆裂脚【秘】	20	以怒涛之势随机对一组敌人打出七连击
格斗	12	化境发动率 +5%【秘】	12	变得更容易进入化境状态
魅惑	1	臂击	6	用大屁股造成大量伤害
魅惑	2	啾啾啾啾	8	使一个敌人陷入陶醉无法行动
魅惑	3	常时魅力 +15	10	魅力增加
魅惑	4	常时魅力 +20	10	魅力增加
魅惑	5	常时耐力 +10	8	耐力增加
魅惑	6	飞吻	10	对一个敌人放出飞吻，偶尔使其无法行动
魅惑	7	化境效果上升	12	进入化境状态时提升更多能力值
魅惑	8	性感射线【秘】	14	用诱人的姿色狙击一个敌人，偶尔使其受到魅惑
魅惑	9	常时魅力 +40	14	魅力增加
魅惑	10	粉红台风	18	用魅惑旋风撕裂全体敌人
魅惑	11	梦魔催眠【秘】	20	攻击全体敌人，除吸取 HP 外，偶尔会使对方睡眠
魅惑	12	化境发动率 +5%【秘】	12	变得更容易进入化境状态
魅惑	13	粉红旋风【秘】	25	用强烈的魅惑旋风让全体敌人人为之神魂颠倒



其他技能	习得条件	技能效果
恶魔模式	剧情习得	在一段时间内唤醒深藏于体内的恶魔之魂

注：玛尔蒂娜不会任何咒文。



罗

技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
双手杖	1	恶魔驱除	3	对恶魔系敌人发挥威力并使其麻痹
双手杖	2	装备时 MP 吸收率 +2%	4	用双手杖攻击时可以吸收的 MP 增加
双手杖	3	封魔法杖	5	以高概率封印一个敌人咒文的法杖秘术
双手杖	4	祝福之杖	5	恢复一个伙伴 50 ~ 的 HP
双手杖	5	装备时最大 MP+10	6	装备双手杖时的 MP 增加
双手杖	6	战胜时 MP 小幅恢复	6	装备双手杖战斗胜利时恢复 1 ~ 2 点 MP
双手杖	7	装备时 MP 吸收率 +4%	8	用双手杖攻击时可以吸收的 MP 增加
双手杖	8	暴走魔法阵【秘】	10	画出让全体伙伴的咒文更容易暴走的魔法阵
双手杖	9	装备时攻击魔力 +10	8	装备双手杖时的攻击魔力增加
双手杖	10	装备时最大 MP+20	10	装备双手杖时的 MP 增加
双手杖	11	装备时攻击魔力 +20【秘】	12	装备双手杖时的攻击魔力增加
双手杖	12	装备时最大 MP+30	14	装备双手杖时的 MP 增加
双手杖	13	装备时攻击魔力 +30【秘】	16	装备双手杖时的攻击魔力增加
双手杖	14	装备时恢复魔力 +10	8	装备双手杖时的恢复魔力增加
双手杖	15	复活之杖	10	确保复活一个伙伴的法杖秘术
双手杖	16	装备时恢复魔力 +30【秘】	12	装备双手杖时的恢复魔力增加
双手杖	17	战胜时 MP 中幅恢复	14	装备双手杖战斗胜利时恢复 3 ~ 5 点 MP
双手杖	18	装备时恢复魔力 +30	16	装备双手杖时的恢复魔力增加
爪	1	装备时攻击力 +5	3	装备爪时的攻击力增加
爪	2	羽翼打	4	攻击一个敌人并以风之刃造成额外伤害
爪	3	装备时闪避率 +2%	6	装备爪时变得更容易闪避敌人的攻击
爪	4	装备时会心率 +2%	6	装备爪时更容易使出会心一击
爪	5	装备时攻击力 +10	8	装备爪时的攻击力增加
爪	6	裂钢拳	8	对机械系敌人发挥威力的能撕裂钢铁的拳术
爪	7	装备时 MP 吸收率 +2%	10	用爪攻击时可以吸收的 MP 增加
爪	8	必中拳【秘】	12	攻击绝对命中，不会被闪避或格挡
爪	9	装备时闪避率 +4%	10	装备爪时变得更容易闪避敌人的攻击
爪	10	装备时闪避率 +4%	13	装备爪时变得更容易闪避敌人的攻击
爪	11	装备时攻击力 +15	14	装备爪时的攻击力增加
爪	12	虎爪猛袭【秘】	14	连续三次猛烈地斩击一个敌人
爪	13	狮虎猛袭【秘】	16	像兽神一样用五次连续攻击撕裂一个敌人



分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
爪	14	装备时会心率 +2%	10	装备爪时更容易使出会心一击
爪	15	装备时会心率 +2%	13	装备爪时更容易使出会心一击
爪	16	装备时 MP 吸收率 +2%	14	用爪攻击时可以吸收的 MP 增加
爪	17	旋风勾爪【秘】	14	用必杀勾爪击穿一个敌人附加旋风攻击
爪	18	金手指	16	打击一个敌人并用光驱除对方的良性效果
爪	19	天神猛击【秘】	20	伴随着神之闪光撕裂一个敌人的一击
领悟	1	驱散	4	解除一个伙伴的诅咒
领悟	2	常时最大 MP+10	6	最大 MP 增加
领悟	3	MP 支援	6	将自己的 MP 分给一个伙伴
领悟	4	治愈之雨	6	使全体伙伴每回合自动恢复 22 ~ 的 HP
领悟	5	常时恢复魔力 +5	10	恢复魔力增加
领悟	6	常时攻击魔力 +5	10	攻击魔力增加
领悟	7	常时力量 +5	10	力量增加
领悟	8	神秘之悟【秘】	12	小幅提升咏唱咒文的威力与恢复力
领悟	9	常时攻击魔力 +10	13	攻击魔力增加
领悟	10	常时最大 MP+30	16	最大 MP 增加
领悟	11	化境效果上升【秘】	16	进入化境状态时提升更多能力值
领悟	12	常时恢复魔力 +10	13	恢复魔力增加
领悟	13	常时敏捷 +20	16	敏捷增加
领悟	14	化境发动率 +5%【秘】	16	变得更容易进入化境状态
领悟	15	常时最大 MP+30	16	最大 MP 增加
领悟	16	常时最大 MP+30	20	最大 MP 增加
领悟	17	零之洗礼【秘】	25	消除一个敌人身上的所有良性效果
领悟	18	玛夏迪德斯【秘】	36	用席卷全体敌人的大冰柱贯穿敌人
领悟	19	常时敏捷 +20	16	敏捷增加
领悟	20	常时敏捷 +20【中奖】	20	敏捷增加
领悟	21	无限之悟【秘】	25	大幅提升咏唱咒文的威力与恢复力
领悟	22	德尔玛顿【秘】	36	用神都畏惧的暗之力量袭击一个敌人

其他技能	习得条件	技能效果
大十字	剧情习得	对全体敌人降下神之制裁



## 咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
贝霍伊米	初期	恢复一个伙伴 65 ~ 的 HP
奇阿里	初期	解除一个伙伴的中毒
奇阿拉尔	初期	治愈全体伙伴的混乱
扎奥拉尔	初期	使一个伙伴复活，有时会失败
玛努哈	初期	治愈一个伙伴的幻觉
夏德	初期	用冰刃攻击一个敌人
夏达尔克	初期	用冰刃撕裂一组敌人
德尔玛	初期	用暗之力量攻击一个敌人
扎奇	初期	用诅咒的话语诱使一个敌人直接死亡
巴哈	初期	减轻一个伙伴受到的吐息伤害

咒文名称	习得等级	咒文效果
玛霍卡恩塔	初期	赋予一个伙伴能反弹咒文的魔法屏障
鲁卡尼	初期	大幅降低一个敌人的防御力
鲁卡南	初期	小幅降低全体敌人的防御力
神圣咒文	初期	削弱一个敌人对咒文的抵抗力
拉里霍	初期	使一个敌人陷入睡眠
玛努撒	初期	使一组敌人笼罩在幻觉中
贝霍伊姆	24	恢复一个伙伴 164 ~ 的 HP
玛霍托拉	28	从一个敌人身上吸取 MP
贝霍玛拉	30	恢复全体伙伴 90 ~ 的 HP
拉里霍玛	32	使全体敌人陷入沉睡
德尔库玛	33	用巨大的暗之力量袭击一个敌人
海纳托斯	34	降低一个敌人的攻击力
福巴哈	40	减轻全体伙伴受到的吐息伤害
玛夏德	44	用席卷全体敌人的大冰柱贯穿敌人
贝霍玛	47	完全恢复一个伙伴的 HP
扎拉奇	49	用诅咒的话语诱使全体敌人直接死亡
德尔摩尔	52	用毁灭性的暗之力量袭击一个敌人
美加恩特	53	舍弃生命粉碎全体敌人的禁忌咒文
扎奥里库	55	确保可以复活一个伙伴

## 联手技一览

联手技	相关角色	化境状态	联手技效果
暗影攻击	主角 + 卡缪	2 人	一人引开一个敌人，另一人由背后对其展开突袭
宝藏猎人	主角 + 卡缪	2 人	用火焰使一个敌人退缩后盗取其身上的宝藏
火炎阵	主角 + 卡缪	卡缪	对全体敌人设置降低炎与土耐性的爆裂魔法阵
催眠弱击	主角 + 卡缪	卡缪	对一个敌人使用奋力斩和引发睡眠的攻击
金属杀手	主角 + 卡缪	卡缪	彼此相互配合使出能够粉碎金属身躯的全体攻击
隼之舞	主角 + 卡缪	卡缪	两人一起以隼鸟般的速度拼命斩杀一个敌人
超暴走魔法阵	主角 + 维罗妮卡	2 人	绘制出使全体伙伴的咒文极易暴走的魔法阵



## 格雷格

### 技能

分类	编号	技能名称	所需 SP	技能效果
单手剑	1	火炎斩	3	在剑身附上炎之力量，斩击一个敌人
单手剑	2	装备时攻击力 +3	4	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	3	装备时会心率 +2%	6	装备单手剑攻击时将更容易使出会心一击
单手剑	4	刀剑格挡	7	大幅提升武器格挡率的持剑架势
单手剑	5	龙斩	10	对龙系敌人发挥威力的屠龙剑术
单手剑	6	装备时攻击力 +6	10	装备单手剑时的攻击力增加
单手剑	7	金属斩	12	能对金属身体造成伤害的一击
单手剑	8	奇迹剑技【秘】	16	斩击一个敌人并治愈自己的神秘剑技
单手剑	9	二刀流的心得【秘】	16	左手也可以装备武器进行战斗
盾	1	大盾	6	大幅提升盾格挡率的防御招式
盾	2	装备时盾格挡率 +2%	6	装备盾时变得更容易发动盾格挡
盾	3	装备时防御力 +10	7	装备盾时的防御力增加
盾	4	盾击	8	用盾牌防守的同时攻击一个敌人
盾	5	装备时盾格挡率 +4%	12	装备盾时变得更容易发动盾格挡
盾	6	守护之盾	14	用神圣的光保护自己不受到负面状态影响
盾	7	装备时防御力 +30	16	装备盾时的防御力增加
盾	8	会心完全防御【秘】	20	稳固自身的防御，完全防御痛恨一击
盾	9	架开之势【秘】	16	架开敌方攻击对敌人造成伤害
斧	1	装备时攻击力 +5	4	装备斧时的攻击力增加
斧	2	裂盔斩	6	从头顶上斩击一个敌人并降低其防御力
斧	3	装备时攻击力 +10	7	装备斧时的攻击力增加
斧	4	苍天魔斩	9	偶尔可以使一个敌人麻痹的威势大招
斧	5	装备时攻击力 +20	13	装备斧时的攻击力增加
斧	6	魔神斩	16	虽然容易失败，但只要打中就是会心一击
斧	7	铁甲斩	16	可以降低敌人防御力的猛烈一击
斧	8	斧无双【秘】	20	粉碎一组敌人的全力大招
双手剑	1	兵刃格挡	3	大幅提升武器格挡率的持剑架势
双手剑	2	装备时攻击力 +5	4	装备双手剑时的攻击力增加
双手剑	3	装备时武器格挡率 +4%	6	装备双手剑时将更容易发动武器格挡
双手剑	4	大回转	7	挥舞剑横扫一组敌人
双手剑	5	奋力斩	10	从头顶上斩击一个敌人并降低其防御力
双手剑	6	装备时攻击力 +20	16	装备双手剑时的攻击力增加
双手剑	7	冰封之刃	16	用剑身放出的冰冻住一组敌人
双手剑	8	全心全力斩【秘】	25	使出全力斩击一个敌人造成很大伤害
英雄	1	常时耐力 +20	12	耐力增加
英雄	2	常时力量 +20	14	力量增加
英雄	3	隼斩	16	像隼一样高速攻击一个敌人两次
英雄	4	忘我一闪	12	放空心思随机斩击一个敌人
英雄	5	舍身	16	舍弃自身的防御大幅提升攻击力
英雄	6	舍生斩	20	对一个敌人造成大量伤害，但自己也会受伤
英雄	7	天下无双【秘】	25	对一个敌人使出天下无双的六次攻击
英雄	8	化境效果上升【秘】	16	进入化境状态时提升更多能力值
英雄	9	超隼斩【秘】	20	用超越隼的速度神速地攻击一个敌人四次
博爱	1	常时耐力 +20	12	耐力增加
博爱	2	HP 支援	14	将 30% 的 HP 分给一个伙伴
博爱	3	常时恢复魔力 +20【中奖】	12	恢复魔力增加
博爱	4	大防御	16	可以大幅减轻所受伤害的防御秘术
博爱	5	仁王立	16	挺身挡在敌人面前充当伙伴的肉盾
博爱	6	扎奥里库	20	确保可以复活一个伙伴
博爱	7	仁王立的心得【秘】	25	减轻仁王立时承受的来自敌人的伤害
博爱	8	化境发动率 +10%【秘】	16	变得更容易进入化境状态
博爱	9	奇迹解放【秘】	20	在一段时间内恢复相当于造成伤害量一半的 HP



## 咒文

咒文名称	习得等级	咒文效果
贝霍伊米	初期	恢复一个伙伴 65 ~ 的 HP
斯卡拉	初期	大幅提升一个伙伴的防御力
斯库尔托	初期	小幅提升全体伙伴的防御力
魔法屏障	初期	赋予全体伙伴能防御敌方攻击咒文的屏障
贝霍伊姆	37	恢复一个伙伴 164 ~ 的 HP
美拉扎尔	65	以自己的生命为代价完全复活全体伙伴



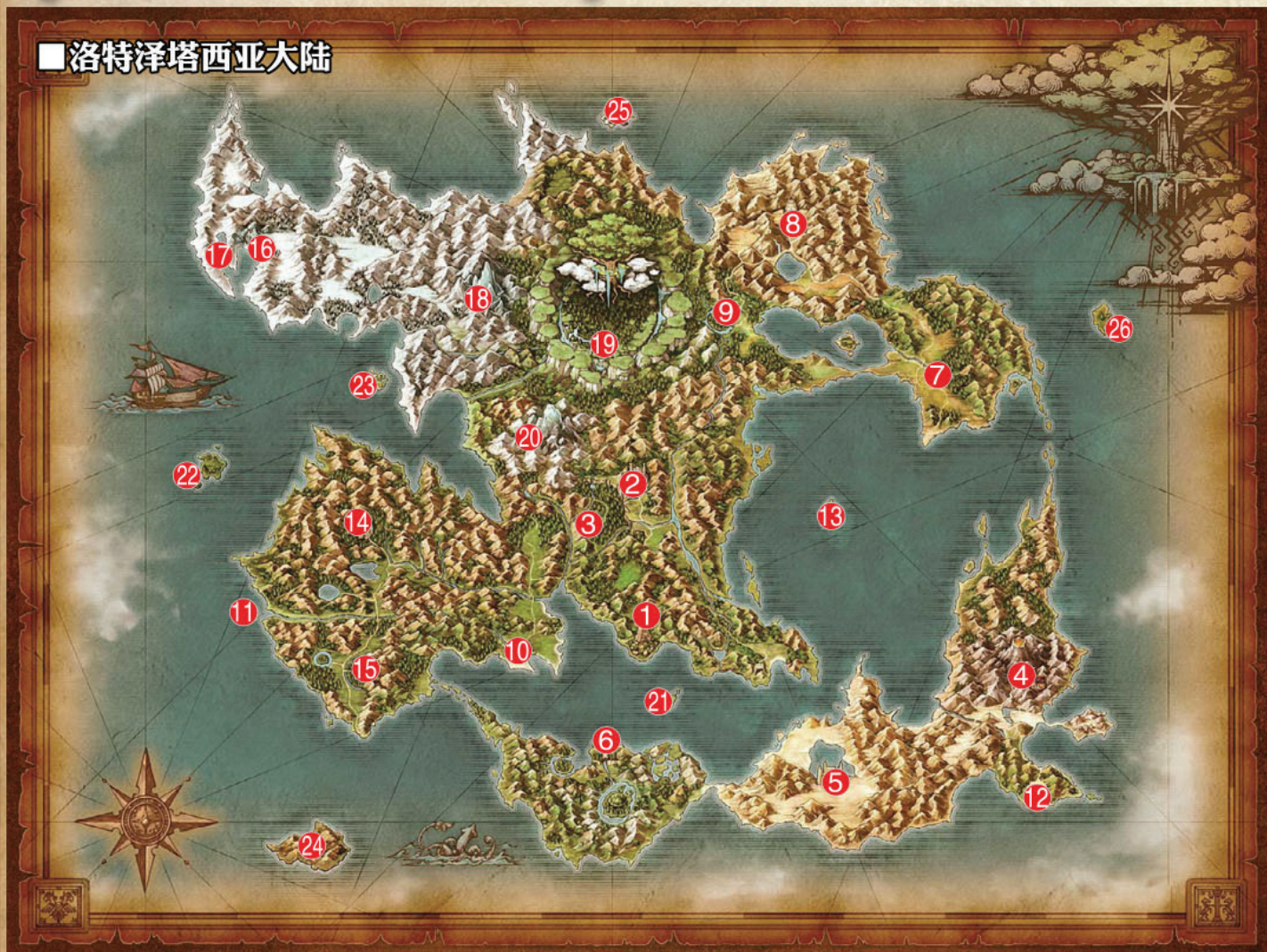
联手技	相关角色	化境状态	联手技效果	习得条件
美德罗亚	主角 + 维罗妮卡	2人	以火焰和寒冰融合成的惊人魔力消灭全体敌人	主角习得“美拉佐玛”、维罗妮卡习得“玛夏德”
福音之剑	主角 + 维罗妮卡	主角	斩击一个敌人并治愈自己伤势及 MP 的秘剑	主角习得“奇迹剑技”、维罗妮卡习得“玛霍托拉”
炎之舞	主角 + 维罗妮卡	主角	用灼热的剑随机攻击一组敌人	主角习得“剑舞”、维罗妮卡习得“美拉盖亚”
暴雪之剑	主角 + 维罗妮卡	主角	用附有寒冰魔力的剑冻结一组敌人	主角习得“冰封之刃”、维罗妮卡习得“夏德”
雷龙打	主角 + 维罗妮卡	维罗妮卡	如身披雷电的双龙般连续攻击一个敌人	主角习得“拉伊迪恩”、维罗妮卡习得“双龙打”
神圣祷告	主角 + 雪妮雅	2人	大幅提升所有伙伴的恢复力与防御力	相关伙伴加入队伍
福音之歌	主角 + 雪妮雅	2人	稍微恢复所有伙伴的 HP 并消除负面效果	主角习得“贝霍玛”、雪妮雅习得“光之旋律”
旋风斩	主角 + 雪妮雅	主角	以缠绕着龙卷风的大剑横扫全体敌人	主角习得“大回转”、雪妮雅习得“巴基”
金刚旋律	主角 + 雪妮雅	雪妮雅	对一个敌人使出斩击金属及机械的土属性剑技	主角习得“金属斩”、雪妮雅习得“大地旋律”
极尽送葬	主角 + 雪妮雅	雪妮雅	对一个敌人使出劈头斩击僵尸系的剑技	主角习得“奋力斩”、雪妮雅习得“黄泉送葬”
恶魔杀手	主角 + 雪妮雅	雪妮雅	用消灭恶魔的惊人爆炸将全体敌人烧成灰烬	主角习得“宇宙大爆炸”、雪妮雅习得“魔性魅惑”
勇者之舞	主角 + 西尔维亚	2人	大幅提升全体伙伴攻击力的舞蹈	相关伙伴加入队伍
坠入爱河	主角 + 西尔维亚	2人	热烈到令人麻痹的爱意倾注于一组敌人身上	主角习得“刀剑格挡”、西尔维亚习得“热爱射击”
呼唤队友	主角 + 西尔维亚	2人	呼唤快乐的队友展开怒涛般的突击攻击	剧情习得
爆炎斩	主角 + 西尔维亚	主角	往熊熊燃烧的剑上喷发火焰后斩击一个敌人	主角习得“火炎斩”、西尔维亚习得“喷火杂耍”
美拉飓风	主角 + 西尔维亚	西尔维亚	对一组敌人施放火焰龙卷风的合体咒文	主角习得“美拉”、西尔维亚习得“巴基”
死亡噩梦	主角 + 西尔维亚	西尔维亚	令一个敌人睡着后对其施展恶梦的一刺	主角习得“拉里霍”、西尔维亚习得“睡神狩猎”
迪恩杂耍	主角 + 西尔维亚	西尔维亚	不断投掷带有雷电的球随机攻击敌人	主角习得“迪恩”、西尔维亚习得“杀戮杂耍”
大喝	主角 + 玛尔蒂娜	2人	以非同小可的气势对全体敌人造成冲击	相关伙伴加入队伍
青春一页	主角 + 玛尔蒂娜	2人	借助性感力量对一个敌人施展全力一击	主角习得“全心全力斩”、玛尔蒂娜习得“啪叽啪叽”
暴风斩	主角 + 玛尔蒂娜	主角	用带着雷电的剑及真空波的冲击横扫全体敌人	主角习得“光刃斩”、玛尔蒂娜习得“真空踢”
冰炎乱舞	主角 + 玛尔蒂娜	玛尔蒂娜	用冰和炎的乱舞连续斩击一个敌人	主角习得“火炎斩”、玛尔蒂娜习得“冰结乱击”
火焰扫腿	主角 + 玛尔蒂娜	玛尔蒂娜	以火焰的冲击波对一组敌人施展扫腿	主角习得“基拉”、玛尔蒂娜习得“下段扫”
龙虎击	主角 + 玛尔蒂娜	玛尔蒂娜	用龙斩和虎爪猛袭痛打敌人	主角习得“龙斩”、玛尔蒂娜习得“虎爪猛袭”
奇迹领域	主角 + 罗	2人	一定时间内一名伙伴的 MP 消耗量变成 0	相关伙伴加入队伍
绚烂星云	主角 + 罗	2人	光之巨剑刺穿全体敌人的杜尔达最终奥义	主角习得“霸王斩”、罗习得“大十字”
尤格诺尔摇篮曲	主角 + 罗	罗	尤格诺尔秘传的歌，连金属系魔物都会因此睡着	主角习得“拉里霍玛”、罗习得“拉里霍玛”
鲁王大连击	主角 + 罗	罗	如鲁王般猛烈地撕裂一个敌人	主角习得“牛斩”、罗习得“狮虎猛袭”
冰冻波动	主角 + 罗	罗	消除全体敌人身上的全部正面效果	主角习得“全心全力斩”、罗习得“零之洗礼”
黑暗迪恩	主角 + 罗	罗	对全体敌人施放漆黑闪电的合体咒文	主角习得“拉伊迪恩”、罗习得“德尔夫玛”
背水的觉悟	主角 + 格雷格	2人	舍弃 2 人的防守，借此大幅提升攻击力	相关伙伴加入队伍
骏马乱舞	主角 + 格雷格	主角	骑上飞奔的马随机斩杀敌人	主角习得“剑舞”、格雷格习得“天下无双”
龙王斩	主角 + 格雷格	格雷格	对一个敌人施展连龙王都能一刀两断的剑技	主角习得“龙斩”、格雷格习得“龙斩”
终极之盾	主角 + 格雷格	格雷格	保护所有伙伴不受痛恨一击的铁壁般的架势	主角习得“究极之剑”、格雷格习得“会心完全防御”
冰冻风暴	主角 + 格雷格	格雷格	挥舞大剑使出冰冻全体敌人的冰冻龙卷风	主角习得“大回转”、格雷格习得“冰封之刃”
雷神无双	主角 + 格雷格	格雷格	如雷神般以斧头横扫全体敌人	主角习得“拉伊迪恩”、格雷格习得“斧无双”
拉姆达的祈祷	维罗妮卡 + 雪妮雅	2人	治疗所有伙伴的伤势且 HP、MP 自动恢复	相关伙伴加入队伍
交融玛达恩特	维罗妮卡 + 雪妮雅	2人	释放两人的全部 MP，对全体敌人施展的终极咒文	剧情习得
女神的气息	维罗妮卡 + 雪妮雅	维罗妮卡	一定时间内自动恢复一名伙伴的 MP	维罗妮卡习得“魔力气息”、雪妮雅习得“贝霍伊米”
玛夏达因	维罗妮卡 + 雪妮雅	维罗妮卡	随机射出无数冰块的强力合体咒文	维罗妮卡习得“玛夏德”、雪妮雅习得“冰结乱击”
闪光打	维罗妮卡 + 雪妮雅	维罗妮卡	对一组敌人施展使之目眩的光鞭一闪	维罗妮卡习得“闪光打”、雪妮雅习得“光之旋律”
大天使守护	维罗妮卡 + 雪妮雅	雪妮雅	对所有伙伴施加死了也能确保复活的保佑	维罗妮卡习得“复活之杖”、雪妮雅习得“女神祝福”
呼叫师父	西尔维亚 + 格雷格	2人	呼叫愤怒的剑神，共同配合将一个敌人一刀两断	剧情习得
互相保护	西尔维亚 + 格雷格	西尔维亚	短时间内可彼此互相保护并施展反击	西尔维亚习得“保护”、格雷格习得“仁王立”
百裂吻	西尔维亚 + 格雷格	西尔维亚	向全体敌人倾注猛毒之吻	西尔维亚习得“毒吻”、格雷格习得“守护之盾”
惩罚无双	西尔维亚 + 格雷格	西尔维亚	使一个敌人陷入麻痹并对其拼命挥砍	西尔维亚习得“束缚打”、格雷格习得“天下无双”
大魔神斩	西尔维亚 + 格雷格	格雷格	对一个敌人施展如大魔神般的步调一致连击	西尔维亚习得“金属斩”、格雷格习得“魔神斩”
魔斗演武	玛尔蒂娜 + 罗	2人	对一组敌人施放精心凝聚的黑暗斗气	相关伙伴加入队伍
老当益壮	玛尔蒂娜 + 罗	2人	罗的能力大幅提升，但解除时 HP 会只剩 1	玛尔蒂娜习得“啪叽啪叽”、罗习得“神秘之悟”
裂钢一闪击	玛尔蒂娜 + 罗	玛尔蒂娜	对一个敌人施展破坏机械身躯的连击	玛尔蒂娜习得“一闪突刺”、罗习得“裂钢拳”
暴冷脚	玛尔蒂娜 + 罗	玛尔蒂娜	借助冰之魔力随机地奋力踢垮一组敌人	玛尔蒂娜习得“爆裂脚”、罗习得“玛夏德”
暴走粉红阵	玛尔蒂娜 + 罗	玛尔蒂娜	对全体敌人施展因魔力而暴走的性感旋风	玛尔蒂娜习得“粉红台风”、罗习得“暴走魔法阵”
黄金旋风	玛尔蒂娜 + 罗	罗	对一组敌人施放消除正面效果的全色旋风	玛尔蒂娜习得“旋风勾爪”、罗习得“金手指”
冰雷阵	主角 + 卡缪 + 维罗妮卡	3人	对全体敌人设置降低冰、雷、土耐性的爆裂魔法阵	相关伙伴加入队伍
野兽模式	主角 + 卡缪 + 雪妮雅	3人	卡缪的行动次数增加为 2 次，能力也大幅提升	相关伙伴加入队伍
大魔导师降临	主角 + 维罗妮卡 + 雪妮雅	3人	维罗妮卡的咒文有相当高的几率连续发动 2 次	相关伙伴加入队伍
杂技明星	主角 + 卡缪 + 西尔维亚	3人	提升所有伙伴的闪避率并容易施展反击	相关伙伴加入队伍
速度明星	主角 + 维罗妮卡 + 西尔维亚	3人	全体伙伴获得异次元级的敏捷及闪避率	相关伙伴加入队伍
魔鬼领域	主角 + 雪妮雅 + 西尔维亚	3人	使西尔维亚触摸之敌人陷入麻痹的终极表现领域	相关伙伴加入队伍
黑炎阵	主角 + 卡缪 + 罗	3人	对全体敌人设置降低暗、炎、土耐性的爆裂魔法阵	相关伙伴加入队伍
超级轮盘	主角 + 卡缪 + 玛尔蒂娜	3人	可获得金钱及经验值、宝物的大好机会	相关伙伴加入队伍
三连华斩	主角 + 卡缪 + 格雷格	3人	对一个敌人施展神速剑击所产生的隼鸟般冲击波	相关伙伴加入队伍
撒旦模式	主角 + 维罗妮卡 + 玛尔蒂娜	3人	玛尔蒂娜的能力大幅提升并再次进入化境状态	玛尔蒂娜习得“恶魔模式”
超奇迹领域	主角 + 维罗妮卡 + 罗	3人	短时间内全体伙伴的 MP 消耗量变成 0	相关伙伴加入队伍
神圣之马	主角 + 维罗妮卡 + 格雷格	3人	巨大的光之圣马踩碎一个敌人	维罗妮卡习得“伊奥古兰迪”
妖精们的波尔卡	主角 + 雪妮雅 + 玛尔蒂娜	3人	提升全体伙伴的攻击力与防御力，HP、MP 自动恢复	相关伙伴加入队伍
圣者之证	主角 + 雪妮雅 + 罗	3人	雪妮雅将可使用复活与治疗全体伙伴的特技“圣者之诗”	相关伙伴加入队伍
圣骑士之证	主角 + 雪妮雅 + 格雷格	3人	格雷格将可使用令敌方所有攻击全部失效的特技“圣骑士守护”	相关伙伴加入队伍
豪华表演	主角 + 西尔维亚 + 玛尔蒂娜	3人	使全体敌人变身，孤注一掷的幸运机会	相关伙伴加入队伍
蔷薇飓风	主角 + 西尔维亚 + 罗	3人	用玫瑰色的大旋风斩切全体敌人并使其混乱	西尔维亚习得“蔷薇台风”
骑士尊严	主角 + 西尔维亚 + 格雷格	3人	勇者的能力大幅提升并再次进入化境状态	相关伙伴加入队伍
吉格迪恩	主角 + 玛尔蒂娜 + 罗	3人	将超乎想象的雷电降到全体敌人身上，偶尔会使其麻痹	主角习得“拉伊迪恩”、玛尔蒂娜习得“地雷雷打”
忠义铁块	主角 + 玛尔蒂娜 + 格雷格	3人	由铁块组成的对全体敌人施展有如流星般的一击	主角习得“阿斯托罗恩”
大岩石落	主角 + 罗 + 格雷格	3人	把巨大岩石做成的一件艺术品向全体敌人砸落	相关伙伴加入队伍
雷光爆破斩	主角 + 任意 3 人	4人	聚集伙伴的力量对一个敌人施展终极剑技	主角习得“光刃斩”或“雷光猛斩”
圣龙守护	主角 + 任意 3 人	4人	短时间内所有伙伴变得几乎无敌	主角习得“贝霍玛兽”
米纳迪恩	主角 + 任意 3 人	4人	集合伙伴的魔力对全体敌人落下神雷	主角习得“基加迪恩”



# 流程攻略

鉴于本作推出了官方中文版，故后文的攻略部分仅为流程要点，不对剧情部分做过多描述。攻略中会对当前进度可以拿到的重要道具（包括小徽章和配方书）、能触发的支线任务以及暗号约奇予以亮色着重提示，任务的具体完成方法请参看后文相关部分。其中小徽章的编号基于流程顺序，配方书、支线任务和暗号约奇的编号则基于“战历”里的官方顺序，方便玩家们查缺补漏。

## 洛特泽塔西亚大陆



标号	地名	标号	地名	标号	地名
1	伊希村/最后堡垒	11	白色海湾	21	狄尔卡达尔地区·南侧岛屿
2	狄尔卡达尔城镇	12	纳吉姆拿村	22	梅达恰特地区·西侧岛屿
3	指引教会	13	海底王国穆雷亚	23	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿
4	火焰之乡	14	徽章女子学园	24	无名岛屿
5	萨玛迪城镇	15	普恰劳村	25	北海孤岛
6	达哈路奈镇	16	克雷莫兰城镇	26	邦德尔冯地区·东侧岛屿
7	尼尔森的旅店	17	维京的根据地		
8	古洛塔镇	18	圣地拉姆达		
9	尤格诺尔城遗址	19	始祖之森		
10	索尔提科镇	20	杜尔达乡		

## 神明岩

根据粉红色的图标提示找NPC对话能获得主线相关提示，向南走过吊桥，靠近洞口时会触发与史莱姆的教学战斗。玩家只能操纵主角，青梅竹马的艾玛和爱犬路奇都

由AI操控，会适时提供援助。附近石碑后的宝箱里有盾牌类防具“锅盖”，姑且可以用。

向西进入洞窟，场景中有感叹号提示的位置可以攀爬，除了隐藏

着道具的瓶瓶罐罐外，调查闪光点也能获得素材或道具。靠近魔物时按A键可先发制人，对其造成微量伤害。沿着惟一的道路前进，途中建议适当练1级，以习得咒文。走出洞窟触发剧情，便要立刻进入强制战。



### BATTLE 烟雾怪 ×2

烟雾怪（HP=20）的物理回避率较高，主角升至2级后习得的咒文“美拉”可以稳定造成伤害，

2~3发即可消灭1只。战斗中艾玛会负责用道具帮忙恢复HP和MP，因此玩家全力进攻即可。

获胜后路奇离队，前方也不再会有魔物，攀爬藤蔓和岩壁抵达山顶触发剧情。随后返回山下，受到村长和众人的迎接。



## 伊希村

在村庄和城池中翻箱倒柜、搜刮道具是勇者的优良传统，由于本作追加了跳跃动作，故房子的屋顶也不要放过。村东河流附近有一扇上锁的红色门目前无法开启，搜刮完毕后到东北的自宅触发剧情，获得“翡翠项链”。当晚出门散步，向南来到大树下与艾玛对话。

次日道具店已经可以使用，而且村中有第1个支线任务，注意

◆支线任务：01-温和待人

出村后骑马朝正北前行穿过洞窟，在途经火堆余烬时会被NPC叫住，介绍露营的相关功能，附近那种无盖的水井也是可

找紫色图标的NPC对话。由于本作的流程有非常鲜明的阶段性，一些支线如果不是第一时间完成的话，能再回来时往往会相隔很久，故建议尽早触发并尽快完成。准备好就到村北出口与佩露拉对话，回答“是”。从村长和艾玛处分别获得“洛特泽塔西亚的地图”“艾玛的护身符”，正式踏上旅程。

以进入探索的。稍事休息一路向北，过桥后即可抵达崇山峻岭之间的狄尔卡达尔王国。

## 狄尔卡达尔城镇→王城

王城的城下町非常庞大，可分为南侧平民区、北侧富人区以及地痞无赖盘踞的下层贫民窟（目前无法进入），值得仔细探索一番。比如武器防具店南侧建筑2楼、放着

“金手镯”的宝箱，就要从屋顶的烟囱进入才能得到。搜刮民脂民膏结束后，建议去武器防具店提升一下装备质量。

◆支线任务：02-将军与军师 两位英雄、03-请解救玛丽

●重要道具：小徽章01（道具店东侧建筑屋顶上的宝箱）

白天靠近北侧城门口的卫兵触发对话，进入王城后虽然允许探索的区域有限，但还是有不少好东西

可供回收。最后去2层的王座之间拜见国王推进剧情。

●重要道具：小徽章02（3层阳台东南角的木桶）

## 狄尔卡达尔地牢→地下水道

砸碎两个瓦罐、再调查牢房大门，或是连续调查牢门3次都能触发剧情。取回装备后，进入对面的牢房对话，就可以穿过密道进入地下水道。

水道区域没有地图，印有皇室纹章的大门目前都无法开启。前行不远会有追兵赶来，跟着NPC的路线逃跑即可。过桥后需要玩一小段潜行的流程，看准卫兵的

巡逻路线，利用杂物形成视线死角可以轻松躲过。即使被追上/发现，也只是发生普通的杂兵战，在NPC的帮助下不难对付。

上桥触发剧情，跌落到下层后没走几步就会遭遇黑龙。此战没有刻意练级准备的话基本无法取胜，一直沿着直线朝屏幕外侧跑，第2阶段时注意不要被岩石挡路。

## 指引教会

大段的剧情及OP过后，两人位于狄尔卡达尔城外西南的教会。出门和修女对话，来到户外卡缪正

式加入成为伙伴，随后一路向东北前往狄尔卡达尔城镇·下层。

◆支线任务：04-合击的建议

## 狄尔卡达尔城镇·下层→上层

城镇下层有很多骗钱的NPC，建议统统无视。先到镇中央的垃圾场调查，再去前方的2层宿舍内触发剧情，随后爬上最东侧的望楼，剧情过后返回宿舍找老板娘对话。

想要返回狄尔卡达尔城镇上层共有4种方法，下面逐一介绍，任选一种即可：

①带给狗主人“红浆果”和“圣水”，前者在野外发光的树上采摘，后者在道具店花20G就能买到（不要去占卜店花冤枉钱），找少女借来小狗后就可以用来赶走卫兵。

②爬上望楼的扶梯，沿着木板、绳索等走到南侧高台的尽头，找到捉迷藏高手杰特。回去宿舍与老板娘对话，得到“老板娘的情书”，交给卫兵就能瞒天

过海。

③爬上道具店边上的扶梯，沿着木板抵达高台西南角后，再走过绳索到达对面。与坑洞边的男子对话，带给他“腌菜石”（在附近的瓦罐中就能找到），就可以穿过密道。

④在时间刚刚从傍晚变成夜晚的一个小时内（现实为1分30秒），守卫会站着打瞌睡，此时可以直接从他身边通过——这是官方座谈会爆料的隐藏方法。

回到城镇上层后，由于桥前有卫兵把守，只得利用教会东侧的小屋先抵达屋顶，再从教会屋顶的绳索向北，径直前往富人区戴克的店。剧情过后出门继续触发对话，然后原路返回下层，离开城镇。

●重要道具：小徽章03（戴克的店内2楼的瓦罐）

## 拿普加纳密林

现在的目的地是南方的密林，林中会发现一头能说话的“天气预报牛”，是称号相关的收集要素之一，具体位置请参看后文列表。抵达樵夫的小屋附近的火堆时触发剧

情，锻造系统开启的同时获得配方书01《神奇锻造入门》。合理利用手中的素材，可以有效提升队伍的装备品质并节省金钱开销。

●重要道具：小徽章04（东北岔路高台上的宝箱）、配方书02《用鳞片来制作吧》（樵夫的小屋内的宝箱）

由于通往南侧的桥遭到破坏，先朝火堆附近的狗身后的岔路走，调查尽头处的一根奇妙形状的树

根。剧情过后前往西北的断崖，靠近宝箱触发BOSS战。

### BOSS 捣蛋恶魔

捣蛋恶魔（HP=148）会使用攻击全体的咒文“基拉”，以及回复自身的“霍伊米”。除了主角要升到5级以上习得回复咒文外，也建议给卡缪准备一些药草，一旦

HP降到20左右就果断回复，以免发生意外。如果之前利用杂兵遭遇战让两人都进入化境状态，开场强攻并发动联手技可以更快结束战斗。

可回到伊希村。走过修好的木桥，继续向东南返回狄尔卡达尔地区，再转南即可





## 伊希村→伊希大瀑布

先回自宅触发剧情，然后到村子中央的大树下与艾玛对话，回答“是”。跟着艾玛一起走，前往村外东南的河边触发剧情。最后原路返回村子。

●重要道具：配方书03《圣堂骑士团指南》（荒废教会内的宝箱）

出村后往东走，抵达伊希大瀑布，在三角岩的位置调查触发剧情，获得“魔法石”。

## 狄尔卡达尔神殿

目前所处的是狄尔卡柯斯塔地区，目标的神殿位于地图南侧。进入神殿触发剧情，前往下层迷宫。在地下3层击倒闪光的蛋型魔物

●重要道具：配方书04《轻松做帽子》（地下3层高台上的宝箱，需骑乘）

### BOSS 邪恶野兽 ×2

邪恶野兽（HP=128）会用“波米奥斯”降低我方全体的速度，以及风属性的咒文“巴基”。我方最好在战前双双进入化境状态，便于开场发动联手技强攻，尽快击倒一只后压力会小很多。另外卡缪的短剑系特技“睡眠匕首”也可以作为控制敌人的手段。

获胜后直接使用“里雷米特”咒文脱出。离开神殿向东走，俯身穿过倒下的树干，没走两步就会触发剧情，自动使用启程祠堂的传送功能。

## 火焰之乡

现在的位置是火产灵山地，离开荒野祠堂先前往西侧的火焰之乡。进村前不妨先去野外的采集点回收一下“铁矿石”，便于完成任务。（地图中央南侧的对岸可以看到一个宝箱，但目前无法拿到，不用心急。）

靠近酒馆时触发剧情，然后去村东北的蒸气浴场与老板对话

◆支线任务：05-锻造工匠的爱子之心、06-师傅的采掘指南

●重要道具：小徽章05（村西南建筑后竹林里的宝箱）、配方书05《铠甲制造入门》（旅店和银行后方的宝箱）、配方书06《黄金戒指入门》（支线任务05相关NPC）、配方书07《铁制剑的配方》（支线任务06的报酬）

## 荒野地下迷宫

出村向西北行，维罗妮卡是AI同伴，会自动协同作战。在地下迷宫探索时，调查大树的根能获得一些提示。移动时要注意地板的颜色，与众不同的地板（偏青色）是陷阱，踩上会跌落至下层，地下2层那扇上锁的门要从北侧才能开启。击倒闪光的“骷髅骑手”后，可以骑乘着它在有爪印的位置爬墙。

在1层中央的女神像处找到雪妮雅，她也会随队同行，这里的泉水可以免费回复。继续向北调查树根得知暗号，就可以开启上锁的大门，展开BOSS战。

●重要道具：小徽章06（火产灵山地地图西南，通往萨玛迪地区的关卡附近的宝箱）、小徽章07（荒野地下迷宫1层，中央偏东侧尽头的宝箱）

### BOSS 甸达 & 甸达的手下 ×3

此战有两位AI同伴相助，失去魔力的维罗妮卡只会普通攻击，以及帮我方回复MP；雪妮雅则能补血，还会吟唱“斯卡拉”提升防御力，因此主角和卡缪尽管放开手脚强攻即可。开场后建议先尽快解决掉3只杂兵（HP=70），BOSS甸达的血量较高（HP=256），它在吸气蓄力后，次回合喷吐的“寒冷的气息”威力较高，推荐全员防御减轻伤害，然后再展开反攻。BOSS除了有炎属性这个弱点外，如果主角已学得特技“龙斩”，能够对龙系的它造成巨大伤害。

获胜后走进最深处的牢房（有几间牢房目前无法开启），剧情过后自动返回火焰之乡。

次日下楼触发剧情，再前往酒馆探听情报。维罗妮卡和雪妮雅正式加入成为伙伴，获得“火产灵通行证”。离开村庄前主角习得传送咒文“鲁拉”。

## 约奇村

火之野艺火山现阶段不去，直接朝火产灵山地西南的关隘挺进。靠近时会触发NS版的约奇族事件，被带到约奇村。村中固定为2D画面，到北侧的祭坛之间找长老对话，今后在洛特泽塔西亚大陆各地得到暗号时，回到这里就能通过冒险之书返回历代《勇者斗恶龙》作品的世界，挑战相应的任务。

## 萨玛迪地区

初到萨玛迪地区不妨先回收一下道具，不过地图西侧的两道关卡都有卫兵把守，暂时无法通行。提醒一下当前区域有机会遇到金属史莱姆（HP=4），每只经验值2010，一旦发现切勿放过。

■暗号约奇：01（萨玛迪地区西南火堆营地附近）

●重要道具：小徽章08（萨玛迪地区南侧，流沙附近的宝箱）

## 萨玛迪城镇→王城

在萨玛迪城镇中央有一座小围场，从这里前往赛马场可以花报名费参加不同级别的比赛，首次优胜往往能获得不错的奖品。对赛马小游戏不擅长的玩家，可以等有钱后与报名处右侧的商人对话，花1万金币购入“黄金缰绳”。使用它便能在比赛中不受限制地随意冲刺，虽然成绩不会计入最佳纪录，但奖品是照拿不误的。现在参加赛马白银杯并获得优胜，能拿到主角的换装“圣骑士铠甲”，城镇教会的衣柜中也有另一套换装“旅行者兜帽”，雪妮雅的换装“舞女衣”可以在防具店购得。

前往王城2层的王座之间触发剧情（王座后藏着1个宝箱不要遗漏），然后到1层王子的房间找法里斯对话。夜晚到城镇东侧的马戏团帐篷前找到乔装王子，回答“是”。

次日前往城镇西侧的赛马屋，在休息室与王子对话，回答“是”。换装后骑上屋外的马匹，与赛马场门外的卫兵对话回答“是”，展开比赛。赛马的重点是尽量吃到途中发光的绿色漩涡、恢复冲刺所需的活力，同时利用过弯漂移减少碰壁，避免速度大幅降低。比赛中惟一有竞争力的对手是西尔维亚，最终名次对主线剧情没有影响（只会影响对话细节）。

赛后再度前往王城的王座之间，然后到王子的房间对话。离开城镇时触发剧情，西尔维亚也会随队同行。

◆支线任务：07-月下乱舞～震撼冲击、08-美味的仙人掌排

●重要道具：小徽章09（镇西南角杂物后的宝箱）、配方书09《小魔女圣典》（旅店和银行1楼的书架）、配方书10《毛皮装备的配方》（支线任务07的报酬）



## 巴格拉巴沙丘

穿过萨玛迪地区西侧的关卡转向北，目前队伍是“4+1”的人员配置，处在强势期，有需要的话不

妨适当练级。靠近东北的火堆时触发剧情，休整一晚。次日继续向北抵达魔虫的巢穴，展开BOSS战。

### BOSS 死亡蝎

死亡蝎（HP=712）的实力很强，行动有着严格的规律性，在偶数回合会行动2次，具体如下：  
①“沙之吐息”攻击全体&单体通常攻击；②挥舞利爪全体随机6次攻击；③背后图案发出怪异光芒，令我方陷入混乱&单体痛恨一击；④发动“鲁卡南”降低我方全体的防御力。

战斗中建议让雪妮雅吟唱咒文“玛努撒”，尽量令BOSS保持在幻觉状态以降低命中率，维罗妮卡则用“鲁卡尼”减防，AI控制的西尔维亚会帮忙解除混乱状态。如果进入化境状态，优先让卡缪发动联手技“火炎阵”，配合维罗妮卡的炎属性咒文和主角的“火炎斩”来输出伤害。

获胜后返回萨玛迪城镇，大段剧情过后获得“萨玛迪王的书简”和“魔物召唤弩”。离开城镇时西

尔维亚正式加入成为伙伴，得到“唤马铃”便能随时叫马了，非常方便。

## 萨玛迪地区→达哈拉湿原

前往萨玛迪地区西侧的另一座关卡，给卫兵展示国王的书简

即可通行，附近的另一个士兵有相关支线任务。

### ◆支线任务：09-送给未来的信

湿原地区中央有一些独立的小岛，要击倒“青蜂骑士”利用骑乘

功能才能飞过去回收道具。达哈路奈镇位于湿原中央偏北处。

### ■暗号约奇：02（达哈拉湿原中央两块区域交界处的洞窟内）

●重要道具：配方书11《新式武器的配方》（支线任务09的报酬）、小徽章10（达哈拉湿原中央偏西区域，高台上的宝箱）、配方书08《铁制防具的配方》（达哈拉湿原中央偏西区域，北侧小岛上的宝箱）、配方书13《锻造银细剑》（达哈拉湿原西侧区域，高台上的宝箱）

## 达哈路奈镇

港镇下层有许多乘船点，供玩家利用水路探索。在镇西侧的两条小巷中各有一人在贩卖维罗妮卡的换装“猫咪玩偶装”，开价分别是12000和10000金币。这其实是一对兄弟，只要玩家回答“否”，并来回在两人之间对话，他们就会不

断降价，最低以1000的价格在哥哥处购入（该换装的帽子部分需要在防具店购买）。

前往镇西侧的船坞触发剧情，随后到东北的镇长的家找拉拉迪欧对话。

### ◆支线任务：10-以信连心（完成支线任务09后）

●重要道具：小徽章11（镇长家隔壁民房2楼的衣柜）、小徽章12（支线任务10的报酬）、配方书12《金器入门》（教会的书架）

## 灵水洞窟

前往达哈拉湿原西北的灵水洞窟，在最深处的清泉前有魔物挡路，必须打赢才能靠近。

●重要道具：小徽章13（火堆营地南侧的宝箱）

### BATTLE 海巨像兵 ×2

海巨像兵（HP=230）以物理攻击为主，水柱则是冰属性全体攻击。当它摆出双手张开的仁王立架势，我方所有的攻击伤害都会自动集中在那只魔物身上。战斗的整体难度不高，只要先用“斯卡拉”提升我方法师的物理防御力，然后以

攻击咒文输出即可。物理攻击手需辅以“鲁卡尼”，否则伤害有限。对方的睡眠耐性不高，卡缪如果习得了短剑的特技“睡眠匕首”，可以和“睡神狩猎”形成连招。联手技方面推荐“火炎阵”，便于配合炎属性咒文爆发伤害。

获胜后调查泉水，调合出“天籁之蜜”。

## 达哈路奈镇

返回小镇，前往最北边的舞台触发剧情。注意事先回复，因为主角和卡缪两人要迎战一批杂兵。获胜后卡缪暂时离队。

入夜后需要躲避卫兵的巡逻，目的地是旅店，爬上楼顶利用绳索来安全移动。即使被发现也可以利

用加速冲刺甩开，与士兵触发战斗也没什么难度。从屋顶跳下到达镇中央的桥梁时触发剧情，调查前方直接跳下桥梁。到镇长的家门口搭乘小船，划到舞台西南方下船，然后步行绕到舞台后方，剧情过后便要展开BOSS战。

### BOSS 荷梅洛斯

手持双剑的军师荷梅洛斯（HP=630）是二段攻击，在奇数回合还能行动2次，发动“刀剑格挡”架势后可以提高防御几率。除了攻击咒文“德尔玛”外，还会用“玛霍托恩”封印我方全体的咒文。一旦回复役受到限制，战斗就会陷入不利，故建议优先准备一些回复用的道具。

我方的主要输出点是主角的特技，配合西尔维亚的“巴依希奥恩”提升攻击力。维罗妮卡优先以“魔法屏障”提升咒文耐性，并伺机发动“鲁卡尼”。雪妮雅则负责回复和提升同伴防御力。两姐妹的联手技“拉姆达的祈祷”也能作为稳定的回复手段。

## 内海航行

获得船只后，玩家就可以在海上航行了。无论选择哪种画面模式，海上的遇敌方式皆为“踩地雷”。虽然目前只能在内海范围活动，但已经有不少地方可去，需要注意的是，必须有在船锚标记的位置才能登陆。以达哈路奈镇的港口为出发点，可以前往的地区如下：

·索尔提亚纳海岸：向西北航行可以抵达，虽然主线剧情尚未涉及索尔提科镇，不妨先把此地登录到传送列表里，还可以顺便完成支线任务，去赌场刷代币强化装备。

·狄尔卡达尔地区·南侧岛屿：向东航行少许会看到一座孤岛，南侧的宝箱内放着配方书14《世界戒指图鉴》。

·狄尔卡柯斯塔地区：向东北航行从沙滩上岸，可以返回狄尔卡达尔神殿附近。不过王城无法进入，只能把狄尔卡达尔城镇、伊希村、指引教会以及各处的火堆营地登录进传送列表。

·邦德尔冯地区：向东航行穿过启程祠堂附近的海峡再转北，海中央升起的光柱目前无作用。一路向北直到能看到风车型建筑时上岸。

## 尼尔森的旅店

现在主线的目的地是位于东北的邦德尔冯地区，登岸后向北走，在尼尔森的旅店可稍作休整。西侧

邦德尔冯王国遗址的地下入口目前无法进入，先向北前往尤格诺尔地区吧。

### ■暗号约奇：03（尼尔森的旅店1楼）

### ◆支线任务：11-通往极乐的指引



●重要道具：配方书15《钢铁武装目录》（旅店2楼的书架）、小徽章14（旅店2楼阳台的宝箱）、小徽章15（旅店外西侧麦田的正中央，位置如图）



## 古洛塔镇

不急去尤格诺尔地区的西南探索，先前往北侧的古洛塔镇。现阶段建议全力提升主角的装备质量，等级最好达到19以上（习得“贝霍伊米”），因为接下来的武斗会上有几场战斗只能靠自己。

前往大会柜台触发剧情，与前台对话回答“是”，报名参

加蒙面武斗会。然后从右侧绕到后方的升降机处与壮男对话回答“是”，一路向上抵达斗技场触发剧情。抽选结束后搭乘升降机原路返回，离开会场时触发剧情，然后到旅店休息一晚。

次日在斗技场与搭档韩弗力对话回答“是”，蒙面武斗会正式开始。

●重要道具：小徽章16（下层东南角楼梯下的瓦罐）、配方书16《我要化为蝴蝶》（教会内房间的书架）

### BATTLE 葛莱姆森 & 长舌男

预赛对阵两个肌肉型选手，长舌男（HP=251）会变成分身吸引火力，更大的威胁还是能打出痛恨一击的葛莱姆森（HP=292）。一旦主角

血量不足，搭档会使用“上等药草”帮忙回血，因此开足火力猛攻即可。当对方双双进入化境状态后，注意用防御抵挡他们的联手技。

首战获胜后离开斗技场，前往孤儿院，事件发生时赶到韩弗力的房间触发剧情。

### BATTLE 薇薇安 & 赛迪莉亚

决胜锦标赛的对手是性感美女组合，薇薇安（HP=304）是魔道士，会用各等级的炎属性咒文以及“贝霍伊米”；赛迪莉亚（HP=304）是战士，除了通常攻击和“火炎斩”外，飞吻会令单体

陷入陶醉状态无法行动。建议开场就集中攻击威胁较大且会回血的薇薇安，对方双双进入化境状态时注意防御，以免被联手技“烈火斩”重创，之后只剩女战士一人就会轻松许多了。



### BATTLE 魁伟淑女 & 帅气蒙面侠

准决赛要迎战自称“魁伟淑女”的西尔维亚（HP=346），他主要使用喷火，“奇迹剑技”在攻击的同时能回血；另一名对手帅气蒙面侠（HP=336）装备的是回旋

镖。对方的招式威胁都不大，联手技的伤害也不算高。而且此战中韩弗力由于“嗑药”状态大勇，建议配合他的行动来集中攻击。

### BATTLE 罗 & 玛尔蒂娜

决赛终于稍有难度。罗（HP=364）除了会攻击型咒文“德尔玛”“夏达尔克”以及沉睡咒文“拉里霍”外，还会用“贝霍伊米”补血，故建议先把火力集中在他身上。玛尔蒂娜（HP=414）的腿技华丽，能使用“下段

扫”“月弧空翻”和“真空踢”。两人经常会原地不动观察情况，不过一旦进入化境状态，还是建议主动防御，抵挡高威力的联手技。磕了药的韩弗力依旧输出惊人，主角注意好自身安全即可。

武斗会结束后到旅店住宿，剧情过后罗就会随队同行。之后前往孤儿院，从院子墙壁的破裂处进入地下。

## 古洛塔地下遗迹→古洛塔镇

迷宫中有许多蜘蛛网，靠近就会自动扯开，但移动速度也会受到一定影响。西南区域摆放着两个宝箱的位置，其中之一有个是“食

人箱”，它会掉落珍贵的“技能种子”，但实力也很强，务必多加小心。推开西南角的大门就将触发BOSS战。

●重要道具：小徽章17（东侧蜘蛛网后的宝箱）

### BOSS 阿拉克拉特罗

大蜘蛛（HP=1276）的实力强劲，每回合能行动2次，麻烦之处在于它的攻击大多带有异常状态。通常攻击附带猛毒效果，对全体喷吐的蛛丝有高几率阻止1次行动，“美达帕尼玛”能让全体混乱，“死亡蜘蛛的尖刺”在攻击全体的同时还会降低防御力。

由于有罗在场协助，他能治疗我方混乱和中毒状态，玩家要优先确保HP回复能够跟上——如果

伙伴的HP不足，罗往往会先补血而不是解除异常状态。开场立刻发动“比奥利姆”加快全员的行动速度，“鲁卡尼”也要尽早对BOSS施放，然后针对它的弱点以炎属性的咒文和特技作为主要输出手段。主角提升攻击力后与希尔比亚发动联手技“爆炎斩”伤害惊人，与卡缪配合使出的“火炎阵”则能造成持续伤害。

战斗结束后自动回到古洛塔镇，次日去大会柜台与前台对话，自动前往斗技场参加表彰仪式。与韩弗力的剧情战斗非常简单，他的

攻击都会打空，主角轻松就能取胜。事件告一段落后，镇中的支线任务才会开启。

◆支线任务：12-以镰刀收割护肤药、13-空幻斗士在哪里

●重要道具：配方书17《帅气装备的配方》（支线任务12的报酬）、小徽章18（支线任务13的报酬）

## 尤格诺尔地区→尤格诺尔城遗址

先不急去西南的遗址，因为本地区还有一些东西可供回收。

■暗号约会：04（火堆营地东南的小屋废墟内）

●重要道具：小徽章19（西南山中小屋后的宝箱）





进入遗址后，这里游走的龙相对强力，北侧建筑上层的两个宝箱中有一个是食人箱。进入遗址西侧的水井，穿过地下道来到第二片区域，跟着罗前行，触发剧情后记得

先回收宝箱里的配方书。随后沿着山路上行，直至抵达镇魂祭坛。

仪式结束后下山找玛尔蒂娜对话，剧情过后原路返回触发事件，再迅速下山。

●重要道具：小徽章20（从遗址入口北侧的扶梯爬上，高台上的瓦罐）、配方书18《尤格诺尔甲冑图集》（遗址第二片区域，墓碑东南的宝箱）

剧情过后自动来到尤格诺尔地区西南的山中小屋，出门触发事件。

次日离开小屋，走到石桥时触发剧情，随后自动抵达尤格诺尔城遗址。

与同伴们重聚，终于得到“彩虹树枝”，罗和玛尔蒂娜也加入成

为伙伴。离开遗址时还会获得“红色宝珠”和“黄色宝珠”。

## 索尔提科镇

位于达哈路奈镇西北的索尔提科镇内有系列粉丝们最喜闻乐见的赌场，这里设有老虎机、魔虎机和扑克牌3种迷你游戏可供游玩，赚取的代币能交换到高质量的奖品。在赌场吧台边的金色闪光点还能捡到“抽奖券”，使用后可以玩致敬《DQ II》的抽奖小游戏，奖品为金币，不过最多也就1000G。小镇中有两间旅店，

进入西侧的那间“度假饭店”，与徽章兑换办事处的前台女仆对话，可以获得“徽章集印簿”。今后累积一定数量的小徽章，前来兑换办事处就能换取奖品（这里仅限第1页）。

进入镇东的迪耶歌的宅第触发对话。随后驾船沿着海岸线向西行驶，靠近水门时自动开启，抵达外海便会触发剧情。

◆支线任务：14-强悍的妻子、15-对决甘达坦海盗团、16-啊，怀念的兔女郎

●重要道具：小徽章21（西侧度假饭店2楼的瓦罐）、小徽章22（在西侧度假饭店首次住宿）、配方书19《手工入门》（教会南侧别墅2楼的书架）、配方书20《时尚少女特集》（与镇入口附近穿红衣、戴假面的男子对话）、配方书21《驯兽鞭的配方》（支线任务14的报酬）、配方书22《大盗贼服装的配方》（支线任务15的报酬）、配方书23《兔女郎服装的配方》（赌场兑换）

兑换奖品	代币	兑换奖品	代币
兔女郎服装的配方（*注）	500	幸福背心（*注）	10000
疾风头巾	2500	亮片礼服	25000
纯白盾	5000	白金剑	50000
世界树之叶	5000	闪电之矛	75000
小恶魔之爪	7500	白金大剑	100000
制裁法杖	7500		
暴发户背心（*注）	10000		

注：只能兑换1次。



## 白色海湾

靠近玛尔蒂娜触发剧情，返回船只附近找爱丽丝对话就能再度出航。

●重要道具：小徽章23（西侧遇难船附近的宝箱）

## 外海航行

能够在外海航行后可以去的地方又多了不少，具体可配合地图去探查一番，或是先行登录到传送列表里。目前可以前往的区域如下：

·梅达恰特地区·西侧岛屿：从白色海湾向北航行不远就能看到，虽然两座圆形的上锁建筑暂时无法进入，但东侧小屋后方的瓦罐内的小徽章24可以先回收。

·希凯斯比亚雪原·南侧岛屿：从梅达恰特地区·西侧岛屿向东北航行，接近大陆时便能看到。在岛上北侧断桥处可以看到对面有宝箱，要等以后出没的魔物变化后再来才能回收。

·克雷莫兰城镇：从希凯斯比亚雪原·南侧岛屿向西北沿着海岸线航行，进入大雪弥漫的区域就能到达。城门被冰块冻结，后门目前也无法进入，登录到传送列表即可。

·维京的根据地：从克雷莫兰城镇向西航行少许可见一个洞窟，进入后发现是维京人的根据地，在渡口东侧的木桶里可以找

到小徽章25。

·无名岛屿：从白色海湾向南航行便能抵达，爬上岛屿中央的峭壁，在宝箱内可找到配方书24《令人安宁的服装》。这里也是以后刷“力量种子”的最佳场所。

·北海孤岛：从无名岛屿向东南航行，穿过浓雾海域到达大陆的北端时可以看到，与支线任务27有关。

·邦德尔冯地区·东侧岛屿：从白色海湾向西北航行，穿过浓雾海域到达大陆的东北端时便能发现，在北侧废墟的瓦罐中可回收小徽章26。这座岛上出没的大多是史莱姆系敌人，当然也有玩家们喜闻乐见的“金属史莱姆”和“流浪金属史莱姆”（后者HP=8，只与“史莱姆王”一起出现）。

·纳吉姆拿村：从无名岛屿向西航行，或是从邦德尔冯地区·东侧岛屿向南航行，到达大陆的东南端时就能看到这座小渔村。

## 纳吉姆拿村

白天靠近村北的教会触发剧情。随后到东南角处找老婆婆对

话回答“是”，可以借到一门“纳吉姆大炮”。

■暗号约奇：05（教会南侧的树下）

◆支线任务24-不可告人的木雕女神像（获得绿色宝珠后）

●重要道具：小徽章27（东南酒馆海角边的木桶）、配方书24《破邪之剑全书》（武器店内柜台后的宝箱）、配方书25《珍珠加工入门》（防具店内的书架）

驾船出海向西南前往地图标记处（可以在海上看到两艘船），就要展开BOSS战。





## BOSS 库拉贡

大乌贼海怪库拉贡分为本体(HP=1345)和左右两根触手(HP=272)，触手会通常攻击、全体攻击和保护本体。BOSS本体在偶数回合可以行动2次，晃动船身除了能对全体造成伤害外，还有高几率中断我方行动，此外它还会使用随机攻击6次的“爆裂拳”，冻结的气息攻击全体，以及令全体沉睡的“甜蜜气息”。破坏两根触手后，BOSS会同机令其重生，推荐让维罗妮卡使用吸收MP的咒文“玛霍托拉”，将本体的MP降至8以下就能阻止(初期MP为20)。

开场剧情西尔维亚会自动用

大炮对BOSS进行炮击，令敌方全体陷入1个回合弱化+混乱的状态，此时玩家可以抓紧时间给队伍增加各种Buff效果。我方依旧要准备好全体回复的技能，比如西尔维亚的“振奋之舞”或罗的“治愈之雨”。由于BOSS是会中睡眠和幻觉等异常状态的，故推荐先用辅助型咒文或特技予以限制，本体的弱点则是炎和雷属性。此外还要提醒一下玩家战斗队伍不仅仅是场上4人，替补的3人也能发挥作用，根据战况积极使用换人指令可以化险为夷。

获胜后自动返回村庄，离开酒馆触发剧情。再到南侧的码头处，与戴着帽子正在修船的基奈对话回

●重要道具：小徽章28(基奈的工房外屋檐下的宝箱)

回到白色海湾找人鱼萝蜜雅对话，接下来的选择会决定这段人鱼悲恋的结局，但不会影响主线：①选择两次“是”隐瞒真相；②选择

答“是”。随后穿过教会前往宁静海滩，靠近工房得到“约定的面纱”。

“否”告诉人鱼实情。笔者采取的是第二种，然后回船边与爱丽丝对话回答“是”。

抵达宁静海滩后返回纳吉姆拿村中，到西侧基奈的家找他对话回

答“是”，带着基奈前往海滩触发剧情，最后进入工房与他对话。

返回白色海湾，开启原本萝蜜雅所在礁石处的宝箱，获得“人鱼竖琴”。

## 光柱航行

得到人鱼竖琴后，就能利用海上腾起的光柱抵达新的地点，具体位置有以下几点：

·尤格诺尔地区·海湾岛屿：从纳吉姆拿村向西南航行，穿过浓雾海域到达大陆的北端时可以看到光柱，岛上中央树下的宝箱内有小徽章29。

·梅达恰特地区：从希凯斯比亚雪原·南侧岛屿向东南航行

不远就能发现光柱，登陆后北方是徽章女子学园，南方则有普恰劳村，不妨都先登录到传送列表上，具体的收集后文奉上。

·海底王国穆雷亚：从尼尔森的旅店向南航行，利用内海中央的光柱前往海底世界。

(注：在西北海域还有一道光柱，用来传送到克雷莫兰城镇附近，目前用不着。)

## 海底王国穆雷亚

由于与武器防具店的店员语言不通，目前无法购物。前往北侧的海底宫殿与人鱼对话，进入王座之

间拜见人鱼女王瑟莲，获得“绿色宝珠”。另外在此事件后，纳吉姆拿村的支线任务24才会开启。

◆支线任务：25-向往地上(拜访女王后)

●重要道具：小徽章30(海底宫殿北侧的宝箱)

## 徽章女子学园

学园并不算主线必经的区域，但如果想用徽章换取更多奖品，就得拜访徽章校长，让“徽章集印簿”追加新的页面，因此绝对不能错过。此外在校长

室外还有一棵被根缠绕的大树，调查后开启“旅途回忆”功能，可以在此重温已触发的主要剧情(遗憾的是换装不会体现在动画中)。

■暗号约会：06(1层校长室外西侧)

◆支线任务：19-在回忆的树下、20-我的交代、21-徽女报流浪记

●重要道具：小徽章31(操场井下的史莱姆身边小屋里的木桶)、小徽章32(1层校长室内的瓦罐)、小徽章33(2层西侧房间内的衣柜)、小徽章34~36(支线任务20的报酬)、配方书27《项链目录》(1层图书室左起第2排书架的中央)、配方书28《时尚日记》(1层图书室最右侧那排书架的中央)、配方书29《女王之鞭全书》(支线任务20相关NPC)、配方书30《先王服装的配方》(徽章集印簿累计30枚兑换)

## 怪鸟幽谷

离开学园前往东北的怪鸟幽谷。谷内要利用到两种骑乘魔物才能完成探索——“珍珠车”用于跳

上高台；“邪恶车手”用来爬上有爪印的岩壁。抵达东北的怪鸟之巢时触发BOSS战。

●重要道具：小徽章37(中央偏北高台上的宝箱，需骑乘珍珠车)、配方书31《带雷电的武器全书》(西南角洞窟内的宝箱)、配方书32《隼爪之书》(最北侧瀑布后的宝箱)

## BOSS 极乐鸟 & 地狱秃鹫 ×2

极乐鸟(HP=800)在偶数回合能行动2次，会使用炎属性咒文“贝基拉玛”，杂兵地狱秃鹫(HP=150)则没有太大威胁。开场推荐先用维罗妮卡的“魔法屏障”和雪妮雅的特技“炎之旋律”来减轻炎伤害。由于敌人全都掌握

了回复系咒文，故建议先集中火力对付两只体力较低的杂兵，然后再针对BOSS的弱点冰属性与其展开周旋。战斗整体难度不大，玛尔蒂娜的“月弧空翻”对空中的敌人也有特效。

获胜后从宝箱中取出“银色宝珠”。

## 普恰劳村→壁画世界

进入普恰劳村前，在村外火堆营地的正西边树下的宝箱中放着小徽章38，不要遗漏。

进入村中沿着台阶一路上行，前往最东侧的普瓦恰特遗迹触发剧情，进入遗迹内部、推开大门靠近壁画。剧情后返回村

中，靠近旅店门口时触发对话。进入旅店与2楼的老板娘对话住宿一晚，这里啪呀啪呀事件还能让主角魅力+5(仅限1次)。

次日再度前往遗迹，在壁画前触发剧情。

◆支线任务：18-让火光常照不熄

●重要道具：小徽章39(武器防具店东侧小屋2楼栏杆后的瓦罐)、配方书33《龙装备图鉴》(武器防具店对面小屋的书架)、配方书36《盗贼工作用品集》(普瓦恰特遗迹东侧的宝箱)

壁画世界的地形相对简单，向前走到尽头触发剧情。

换区后前进不远在岔路上

会看到一个巨大的宝箱，别高兴得太早，这是强力的“巨型食人箱”(HP=560)。它每回合能行



动2次，物理攻击打出痛恨一击时伤害惊人，而且还会使用即死型咒文。想消灭它推荐准备好化境状态，开场立刻发动联手技进攻，或是用高会心的招式拼运气，总之一要速战速决。击倒巨型

食人箱后才能得到真正宝箱中的“妖精项链”。

继续前进触发剧情，后路会被触手封锁。向东北走调查巨大裂缝，就能返回外面的世界。

回村靠近旅店门口时触发剧情，稍事休整再度前往遗迹调查壁画，进入壁画世界。

目前触手已经消失，往西北走就可以继续深入，进入诅咒回

廊。抵达东北角的魔女祭坛就要展开BOSS战。

●重要道具：小徽章40（诅咒回廊下层，最北侧的宝箱）

### BOSS 梅尔托雅

梅尔托雅（HP=1200）每回合能行动2次，除了高暴击率的弹额头外，还会触手吸血攻击，以及用镭射攻击全体。战斗的难点在于对方会用心之锁魅惑我方，还能封印单体的特技，后一种异常状态没有手段能够解除。

战前建议提前锻造“不惑项链”提升魅惑耐性，“破封项链”则能提升封印耐性，如果雪妮雅习得了“光闪波动”，也可以提升对

负面效果的耐性。一旦同伴遭到魅惑，要尽快用西尔维亚的“吐槽”等方式治疗，特技受到限制的话，索性就把火力输出的重任交给咒文吧！现阶段基本没有针对其弱点光属性的攻击手段，让雪妮雅或罗先用“神圣咒文”降低BOSS的咒文耐性，维罗妮卡再发动猛烈的攻击。联手技“超暴走魔法阵”就非常适合咒文主攻的战术。

获胜后得到“魔法的钥匙”，调查裂缝返回村中，事件

告一段落。（梅达恰特地区东南的“海角洞穴”目前不用去。）

## 魔法的钥匙使用场所

有了魔法的钥匙就可以去打开先前看到的那些红色大门、回收道具了，具体参看下表（无特殊说明的表示道具在宝箱内）。其中最重

要的是必须去尼尔森的旅店西侧，到邦德尔冯王国遗址的地下室回收“紫色宝珠”。

地点	具体位置	可回收道具
伊希村	东侧瀑布附近的红色门	治愈手环
狄尔卡达尔城镇·下层	东侧的仓库	5000 金币
火产灵山地	荒野地下迷宫西南的圆形建筑	退魔太刀
萨玛迪城镇	小围场东侧红色门的房屋	2000 金币、配方书 38《你也能成为魔法师》、技能种子、小徽章 41（瓦罐里）、美肌草（瓦罐里）
达哈路奈镇	道具店隔壁红色门的房屋	配方书 39《明日当天使》、小徽章 42（瓦罐里）、生命之石（木桶里）、魔力果实（木桶里）
到邦德尔冯地区	邦德尔冯王国遗址的红色门地下室	配方书 40《王子与公主的秘密》、精灵石、紫色宝珠、死之项链（金色闪光点）
尤格诺尔地区	尤格诺尔城遗址东侧的圆形建筑	小徽章 43 ~ 45
索尔提科镇	教会东侧红色门的房屋	穿刺耳环
纳吉姆拿村	东侧悬崖的红色门	僵尸锁甲、小徽章 46（木桶里）、生命果实（木桶里）
徽章女子学园	1 楼图书室左侧红色门的房间	雷鸣珠、微女制服、小徽章 47（瓦罐里）、技能种子（瓦罐里）
普恰劳村	武器防具店对面的房屋 2 楼	配方书 37《银的活用法》、贤者圣水（瓦罐里）
狄尔卡达尔地区·南侧岛屿	岛西北的圆形建筑	史莱姆王冠
梅达恰特地区·西侧岛屿	岛北侧的圆形建筑	隼之剑
尤格诺尔地区·海湾岛屿	岛东侧的圆形建筑	天使的神酒

## 克雷莫兰城镇→米尔雷安森林

靠近正门触发剧情后，绕到西北用魔法的钥匙开启后门。目前镇中的各种设施、NPC甚至宝箱

都被冰封，直接到南侧找火堆边的女性对话。

出城位于克雷莫兰地区，向东抵达希凯斯比亚雪原，再转向北便能进入米尔雷安森林。在

雪原遇到巨大雪块挡路时，骑乘“鲁邦加”可以将其撞碎。

●重要道具：小徽章48（克雷莫兰地区·克雷莫兰王国北侧小屋内的宝箱）、小徽章49（希凯斯比亚雪原·中央悬崖上的宝箱）、配方书《冰冻的武器》（希凯斯比亚雪原·北侧老学者小屋后的宝箱）

森林中的冰面地形会有打滑的效果，抵达北侧的最深处就要由主角独自一人展开BOSS战。

●重要道具：配方书42《白金盾牌目录》（西侧的宝箱）

### BOSS 蒙巴巴

蒙巴巴（HP=820）的招式多为物理攻击，扔雪球的冰属性攻击还会降低我方的冰耐性，“呜呜吼之舞”的效果为提升自身攻击力的同时降低防御力。由于只有主角一个人，故此战完全考验单打独斗的实力，没有什么战术搭配。战前可

以考虑用“冰之耳环”提升冰耐性，防御力也要优先强化。战斗中确保自身的回复要跟上，同时用强力的特技展开对攻即可。对方的血量并不多，弱点正好是勇者擅长的炎和雷属性。

剧情过后自动移动到希凯斯比亚雪原北侧的老学者的小屋，调查大门触发剧情。



## 古代图书馆

前往希凯斯比亚雪原东北高台上的古代图书馆，本迷宫的特点是调查机关会让书架的位置发生改变，从而出现新的道路。

1层：先启动北侧史莱姆身边的机关，然后去东南角调查发亮的机关，便能开启附近的暗门前往上层。

2层：穿过中央的桥梁抵达西侧，转向北侧去调查机关，利用升起的桥梁前往上层。

3层：从东南角的楼梯直接前往上层。

4层：南侧的宝箱是“宝箱怪”拟态而成的，击倒能获得“技能种子”。调查正中央的机关，从西北角的楼梯返回下层。

3层：调查北侧的机关，地形改变后下楼。

2层：绕到东北角沿着楼梯上楼。

3层：从东侧进入中央的房间触发剧情。（离开时记得调查屋里的机关，不要直接传送，才能回收1层的宝箱。）



■ 暗号约奇：07（1层东南角通往上层的楼梯上）

● 重要道具：配方书45《穿出大魔导师风范》（3层东侧的书架）、配方书46《属性饰品教学》（3层西侧的书架）

## 克雷莫兰城镇→王城

返回城镇，找火堆边的女性对话触发BOSS战。

**BOSS** 丽兹蕾特

冰之魔女（HP=1800）的实力强劲，每回合行动2次。她的冰属性咒文“夏达尔克”和冻结的气息皆为全体攻击，让我方单体变成雪人的招式会阻止1次行动。当BOSS向天祈祷后，数回合内会刮起暴风雪，令我方全体的物理攻击命中率下降，且冰耐性减弱，威胁大大增加。

战前建议通过装备提升冰耐

性，同时务必让雪妮雅习得特技“冰之旋律”针对性地减轻冰属性的伤害，全体恢复的手段也要准备好两套，以免恢复役变成雪人后补给无法跟上。一旦魔女开始向天祈祷，就果断转用咒文攻击，并给自己施加各种Buff状态。BOSS的弱点是炎和暗属性，联手技“大魔导师降临”能让维罗妮卡尽情施展发挥。

获胜后得到“魔女禁书”，城镇化冻后就可以好好探索一番了。

● 重要道具：小徽章50（旅店和银行屋外北侧，木板后的宝箱）、配方书43《白金武器目录》（旅店和银行2楼的书架）

进入王城的王座之间触发剧情，再与女王对话，获得“蓝色宝珠”。

■ 暗号约奇：08（女王的房间镜子前）

● 重要道具：小徽章51（地下1层南侧房间的瓦罐）

从城镇的正门离开后触发剧情，城镇中的支线任务才会开启。

◆ 支线任务：26-爱上魔女的男子、27-维京与王国子民

● 重要道具：配方书47《魔法武器的配方》（支线任务26的报酬）

## 泽兰达山→圣地拉姆达

从希凯斯比亚雪原东南前往泽兰达山，抵达洞窟后需要骑乘“杀人座舱”才能往高处跳跃。

● 重要道具：小徽章52（洞窟南侧高台上的宝箱，需骑乘）

先走上台阶到中央广场触发剧情。在集齐6颗宝珠的前提下，与北侧大圣堂门口的长老对话。



■ 暗号约奇：09（道具店西侧的楼梯附近）

◆ 支线任务：28-直到希望之花开花的那一天、29-健康老爷爷的执着

● 重要道具：小徽章53（入口楼梯南侧树后的宝箱）

## 泽兰达山→始祖森林

穿过大圣堂进入泽兰达山东侧的区域，从东南角前往始祖森林。

● 重要道具：小徽章54（泽兰达山北侧岔路的宝箱）

始祖森林有流浪金属史莱姆出没，可供练级，靠近山顶的火堆营地时会强制休息。次日前往天空祭坛触发剧情，通往生命大树的彩虹桥出现。注意，抵达最

高处的大树神域后，剧情会就进入下一阶段，队伍将暂时分崩离析，所以有什么尚未解决的支线任务或是还没回收的道具，建议在此之前回去完成。

● 重要道具：配方书48《THE灭尸剑》（下层洞窟内的宝箱）、小徽章55（天空祭坛下方的宝箱）

沿着藤蔓向上攀爬，在大树神域触发剧情战。此役荷梅洛斯会展开黑暗屏障，令我方的攻击

无效化，3个回合后战斗就会强制结束。

## 充满希望的旅行艺人

NS版新增的支线剧情——西尔维亚篇，由于发生在队员失散后，故各角色只有身上的一套装备，道

具袋是清空的，也无法使用神奇锻造系统。

## 达哈路奈镇

前往镇北，与眺望大海的沮丧男子一铁对话。随后前往武器店北侧的摊位，与多特格罗对话，触发战斗。爱丽丝会作为AI同伴协助作

战，难度很低。

击倒多特格罗盗贼团后，返回镇北找一铁对话回答“是”。剧情过后多特格罗3人入伙。

## 达哈拉湿原

出镇向东南行，注意眼放红光的魔物是异变后的强化版，我方虽人多势众也不可大意。

中途经过洞窟时会看到一名神父伊索姆，对话回答“是”。

然后去洞外与天气预报牛对话，回答“是”，获得“雨后牛奶”并带给神父。次日回答“是”，伊索姆也会同行。

## 萨玛迪地区

在经过关卡时触发剧情，回答“是”，然后径直前往萨玛迪城镇。

到镇东马戏团帐篷前与庞乔对话可以打听两名助演人选的情报。①先去教会前找到练习敲鼓的士兵巴齐，回答“是”，再前往镇西北马厩与服装最华丽的那匹马对话，

获得“马粪”。②进入东侧酒馆与扔球的占卜师托恩奥塔对话，回答“是”，随后该选择的颜色会提示得非常明显。助演凑齐后回到马戏团帐篷前找庞乔，进入帐篷与团长对话触发剧情。次日庞乔等3人加入。



## 火产灵山地

在西南区域会看到一名眼镜男子和植物型魔物，上前对话回答“是”，把此前得到“马粪”交给他，植物学者兰兹便会入伙。

继续前进在火堆附近的吊桥触发剧情，回答“是”武斗家科

布西加入。要消灭的魔物“癸干忒斯”挡在通往火焰之乡的必经之路上，现在西尔维亚的队伍人数众多，战斗没有太大难度。获胜后进入火焰之乡，西尔维亚篇结束。

## 高贵的战斗公主玛尔蒂娜

NS版新增的支线剧情——玛尔蒂娜篇。

### 古洛塔镇

进入镇中触发剧情，从东侧一路前往被改造成赌场的斗技场最上层。

### 妖魔监狱

前进少许触发剧情，随后前往监狱房间，在最深左侧的牢房发现韩弗力等人。

返回处罚场的途中会有NPC赠送补给品，两侧的牢房也有少量道具，注意回收并把它们从道具袋中拿出来，因为玛尔蒂娜缺乏回复手段。与处罚场前的魔物对话回答“是”就要展开三连战：①惩罚蒙面人×3；②惩罚妖术师、惩罚魔道士×2；③惩罚

魔鬼×3、惩罚邪灵×3。玛尔蒂娜习得“雷光一闪突刺”的话可以高效地击杀敌人，魔物数量较多的第三场推荐直接扔2个“炸弹石”清场。

最后对阵美嘉莫莉奴+惩罚看守长+惩罚典狱长，不过我方也有4名武斗家助阵，韩弗力和兔女郎薇薇安会帮忙补给，玩家专心主攻即可。获胜后玛尔蒂娜篇结束。

## 卡缪与神奇的搭档

NS版新增的支线剧情——卡缪篇。

### 魔军基地

剧情结束后正面的门是封死的，要先从东侧绕行。东北角共有5个宝箱，利用卡缪的咒文“伊恩帕斯”可以辨别出来——蓝色的光是道具，红色的则为陷阱。在其中找到“基地的门钥匙”。返回一开始那扇封锁的门，开门后前方有魔物出没，霍米琳会在战斗中负责回复并咏唱辅助咒文。抵达北侧触发剧情，爬上西北的悬崖。

沿着大厅高处的山道绕行，爬进西侧的洞口抵达太古遗迹。这里可以采集到回复道具“治愈草”和“炸弹石”，利用圆盘机关到达北

侧区域触发剧情，随后要消灭来袭的三波魔物：①地狱响尾蛇、愤怒狗头人×2；②龙博士、愤怒狗头人×2；③罐罐龙。每场战斗结束时霍米琳都会帮忙补满HP和MP。

从老旧的宝物库离开，回到大厅直接向北走，来到户外触发强制战斗，对阵：龙骑士、狼龙·强、骨龙。卡缪的“睡眠匕首→睡神狩猎”连招既有控制、又有输出，非常实用。剧情最后挑战邪龙君王戈林加，卡缪有强力Buff加持，每回合自动回满HP、MP，堪称立于不败之地。获胜后卡缪篇结束。

## 罗与幸福的王国

NS版新增的支线剧情——罗篇。

### 尤格诺尔城

向前追上兔女郎触发剧情。场景切换后前往王座之间，调查左侧的椅子回答“是”。

离开王座之间触发对话回答“是”，接下来要帮国王亚温处理政务，并解决城中遇到困难的人，以下支线事件完全无视也不影响剧情。

·再次坐上左侧的王座，处理3件政务的对话自行选择即可。

·到王城3层东侧与有困难的学者对话，正确答案为：①是、②否、③是、④否、⑤是。全答对能得到“魔力果实”。

·在2层东侧的餐厅与女仆身边的男性对话回答“是”，处理方式有两种：①前往中庭西南角

的草丛调查；②调查3层王座之间的花瓶。解决后都能得到“力量种子”。

·与2层中庭西侧的士兵对话回答“是”，前往3楼东南角与戴眼镜的女仆对话回答“是”。完成后获得“美肌草”。

前往2层中庭与喷水池前的亚温对话回答“是”。

追着兔女郎，到2层西侧调查大门。剧情过后与周围的NPC对话，可以看到先前处理3件政务时选择所带来的不同反馈。与年少的主角对话，跟着他在会场里参观。剧情后出门与兔女郎对话，回答2次“是”。

### 冥府

前进推开大门，触发与尼摩大师的战斗。尼摩大师摆出剑士架势时，推荐用“玛努撒”降低对方的命中率，然后以咒文发起攻击；对方摆出魔道士架势时，则针对其防

御力下降的特性改用物理特技。尼摩大师体力低下时还会召唤杂兵，发动奥义“流星乱舞”前则有2个回合的准备动作，提前防御即可。获胜后罗篇结束。

### 海底王国穆雷亚

流程回归主线，变成鱼的主角能听懂其他鱼类的话语，也追加了游泳的操作——按ZR键上浮、

B键下降。返回上层后先游到高处回收道具。

●重要道具：小徽章56（道具店西北平台上的宝箱）

前往海底宫殿的王座之间触发剧情，追着女王游向上层的大门，进入守护者之海，调查贝壳中的“千里珍珠”。

离开宫殿抵达中央的广场触发剧情。向西游动、调查鱼钩回答“是”。剧情后变回人形，自动抵达狄尔卡斯塔地区。

### 最后堡垒

出门上岸触发剧情。目前队伍中只剩下主角一人，不但技能板上的勇者系特技全部消失，传送列表也已清空，只剩下“通往约奇村的入口”。由于天地异变后地图上出没的魔物发生了变化，其中还有强

化版（眼光发红），故现阶段建议尽量避免战斗。

向西进发穿过伊希大瀑布，抵达狄尔卡斯塔地区后转向南方，便可来到最后堡垒（即原本伊希村的位置）。

跟着艾玛一起向南前往居住区，剧情过后返回北侧，进入国王的

帐篷对话。随后走出帐篷到村口触发剧情，调整道具做好应战准备。



●重要道具：小徽章57（艾玛与村长家的遗址的木桶）、配方书03《圣堂骑士团指南》（居住区西南教会附近的宝箱）、配方书48《THE灭尸剑》（国王的帐篷西侧的宝箱）——这两个配方书如果此前已经获得，宝箱内容会变成金钱

离开最后堡垒向北，魔物大举来袭的剧情发生后，靠近战场上其他士兵面前的敌人、帮他们解围可

得到回复道具作为谢礼。最后去帮助北侧的格雷格，展开强制战。

## BATTLE 僵尸师团长

除了僵尸师团长（HP=690）外，不妨先把场上的4个杂兵解决掉，免得它们用“鲁卡南”降低我方的防御力。已经习得“光刃斩”等强力特技的话，能直接将敌人一

网打尽，然后再集中攻击无头骑士。格雷格会负责回血补魔，如果此前打造出了“灭尸剑”等克制僵尸系的武器，在此战中换上也能事半功倍。

获胜后返回最后堡垒的国王的帐篷，找国王对话获得“狄尔卡达尔的钥匙”。

次日离开最后堡垒，到达先前

迎战魔物大军的位置，剧情过后自动前往指引教会，格雷格作为AI同伴随队同行。

## 狄尔卡达尔地下水道→地牢

在狄尔卡达尔丘陵的西北处爬上藤蔓，从山崖上的高台进入地下水道。

在最下层北侧的岔路会发现游戏初盘追了玩家一路的黑龙在此沉睡，它并非主线需要击败

的对手，不过战胜后能够获得称号“屠龙士”。凭主角现在的实力，用“龙斩”连发就能轻松带走它了。水道中那些有王室纹章的大门也可以顺路开启，回收宝物。最后从西侧前往地牢。

●重要道具：小徽章58（北侧左边上锁房间内的宝箱）

地牢上层有可供记录和回复的场所，在利用西北的楼梯前往狄尔卡达尔城之前，不妨去地

牢下层回收一下道具（其中有扉牢门需要“最后的钥匙”才能开启）。

●重要道具：小徽章59（下层西南中央那间牢房里的瓦罐）

## 狄尔卡达尔城

先去1层西南角的房间调查大树的根，随后前往北侧餐厅隔壁的仓库，挪动角落的餐具柜，发现隐

藏的密道。

进入2层北侧的王座之间便要展开BOSS战。

●重要道具：配方书50《恶魔装备图鉴》（1层西侧荷梅洛斯的房间的书架）、配方书51《王族服装剪影》（2层西侧国王的房间的书架）、配方书52《守护你的小戒指》（2层东侧公主的房间的宝箱）



## BOSS 尸骑军王佐尔德

尸骑军王（HP=2040）在奇数回合行动2次，除了剑技攻击外，还会用暗属性咒文“德尔库玛”，以及提高防御率的“刀剑格挡”。需要注意的是当它召唤影子后，一旦双双进入化境状态同样会发动威力惊人的联手技，因此要尽快击倒体力较少的影子

（HP=280）。

我方的战术思路和前一场战斗差不多，由主角负责输出，格雷格会用特技“仁王立”挡在主角身前帮忙抵御伤害，他也有足够多的道具用于回复MP。BOSS的弱点属性是炎、雷、光，克制僵尸系的武器对它同样能造成更高的伤害。

战后夺回“紫色宝珠”。

返回最后堡垒的南侧居住区触发剧情，格雷格正式加入成为伙伴。次日与国王对话得到“狄尔卡

达尔之盾”，此时前往神明岩可以回收道具。

●重要道具：配方书49《众神所爱的鞋子》（神明岩内部东南墓碑附近的宝箱）

## 杜兰达山

从狄尔卡达尔地区向西进入拿普加纳密林，由西侧的路口前

往索尔提亚纳海岸，然后转向北便可到达杜兰达山。

●重要道具：小徽章60（利用藤蔓抵达拿普加纳密林下层时附近的宝箱）

在杜兰达山的山麓洞窟区域击败“龙骑士”，骑乘它们才能

垂直向上飞上高台。爬上山腰，北侧的路口通往杜尔达乡。

●重要道具：小徽章61（山麓西侧草丛中的宝箱）、配方书34《龙装备图鉴续集》（山腰南侧吊桥西北的宝箱）

## 杜尔达乡

门口的剧情结束后，进入上层的大师宫殿。随后向东前往大修炼场，对话结束后开门继续跟上桑波大僧正。

波大僧正也随队同行（但并不会参战）。提醒一下这里的道具店有售玛尔蒂娜的换装“弁天道衣”，不妨先买了。

次日离开宫殿，剧情过后桑

◆支线任务：30-杜尔达的心得（大修炼场的剧情过后）

●重要道具：小徽章62（中层东侧房间屏风边的瓦罐）

## 山顶圣域→冥府

离开杜尔达乡向东少许进入洞窟，依旧要骑乘“龙骑士”向上飞。抵达山顶圣域后调查祠堂里的修行者，剧情过后与桑波大

僧正对话回答“是”（附近的宝箱里是罗的换装“第一代大师的道衣”）。

进入冥府后一路前行，触发剧情。在修炼场与尼摩大师连续对话回答“是”，就要与罗开战。剧情战中只有“霸王斩”能命中罗的本体，他的新招式“大十字”伤害极大，不过需要1个回合的准备，注意防御且受创后应

优先回复。对方放出的影子有一定干扰性，不过体力很低，场面压力不大时可以放置不管，集中攻击本体、尽快结束战斗。获胜后主角习得“霸王斩”，剧情中自动回到杜尔达乡。



离开大师宫殿触发剧情，罗归队的同时习得特技“大十字”、联手技“绚烂星云”，技能板也得到扩张。今后在大修练

场还可以挑战“连武讨魔行”，不过现在开放的试炼只有前三级，还是建议等队伍齐整、实力强劲后再来。

## 徽章女子学园→普恰劳村

从索尔提亚纳海岸向西，可以回到徽章女子学园，除了追加大量任务外，这里还有一个支线事件——与校长室屋外的美智代老师对话，然后带来无家可归的小女孩，两个人选分别位于：①最后堡垒·居住区东南河边坐着的瑟雪儿；②怪鸟幽谷·怪鸟之巢大树后

的龙型魔物娜塔莎。完成后在学校里找她俩对话，就能得到饰品奖励。瑟雪儿白天在1层东侧教室，夜晚在2层西南的宿舍（获得“暴雪耳环”）；娜塔莎白天在操场花圃处浇水，夜晚在1层西侧的厨房（获得“龙之护符”）。

◆支线任务：22-机智问答大赛、33-幽灵少女的最后愿望、34-未能颁发的毕业证书、35-玛琳老师的督导、36-香气芬馥的那个女孩

●重要道具：小徽章63~67（支线任务22的报酬）、配方书58《光之装备的配方》（支线任务34的报酬）、配方书59《卓越服装的配方》（支线任务35的报酬）

从学园一路向南，过桥时触发剧情，不论怎么回答都会被强行换上“游行团衣服”，勇者的跑步姿势也会改变（但无法加速冲刺）。古雷格和罗则会穿上小丑装，这两

套换装之后是无法获得的，想截图就抓紧机会！

向南进入普恰劳村，到村东的巴赫托拉的家触发剧情。

◆支线任务：17-极乐的一粒

出村向南行，进入海角洞穴触发战斗。

### BOSS 夫尔夫尔

夫尔夫尔（HP=2200）是龙系，每回合行动2次，开场就会令我方全体处于咒文封印的状态。对方的最大威胁是用“神圣咒文”降低我方咒文耐性后发动的炎属性咒文“贝基拉格恩”，不时还会用“拉里霍玛”附加沉睡状态。

由于咒文受限，因此补给得依靠罗的“治愈之雨”和道具，输出方面同样得多依赖特技。西尔维亚

虽然没有正式回归，但他依旧会帮忙解除异常状态。一旦咒文封印状态解除，就赶紧发动“魔法屏障”来提升耐性。如果BOSS把自己的防御力加得很高，还得用咒文“鲁卡尼”、格雷格的“裂盔斩”等方式抵消，否则纯物理系攻击打在他身上根本不痛不痒，其弱点属性为雷、土和光。



胜利后返回普恰劳村，前往巴赫托拉的家触发剧情。向东走上楼梯在山顶找到西尔维亚，对话连续

回答“是”。然后离开村庄自动触发剧情。

## 索尔提科镇

从索尔提亚纳海岸沿着东侧的沙滩向南走，进入索尔提科镇。到迪耶歌的宅第2层的卧室对话，再前往南侧的沙滩找到西尔维亚，带他去见迪耶歌。剧情过后离开宅第，西尔维亚归队的同

时习得联手技“呼唤队友”，船只停靠在东侧海岸的码头，“唤马铃”功能也可以重新使用了。镇中的赌场会追加新的奖品，老虎机、魔虎机和扑克也都开放了更大的下注金额。

◆支线任务：32-找回骑士的荣誉（西尔维亚归队后）

●重要道具：配方书44《白金防具目录》（迪耶歌卧室的书架）、配方书57《蝴蝶美观装备的配方》（赌场兑换）

追加兑换奖品	代币
蝴蝶美观装备的配方（*注）	1000
天使的神酒	30000
金属史莱姆之剑	250000
流浪金属史莱姆盔	500000

注：只能兑换1次。

## 达哈路奈镇→尼尔森的旅店

驾船沿着熟悉的航路探索内海，建议先去一趟达哈路奈镇。这里虽然与主线剧情无关，但追加了新的任务。之前那对打价格战的兄

弟此时会出售格雷格的换装“狄尔卡达尔锁甲”，用来回对话的老方法压价，最低能以5000的价格在弟弟处购入。

◆支线任务：38-绽放在沙漠的梦幻花朵、39-贤者之石的去向

●重要道具：配方书62《秘银武器的配方》（支线任务39的报酬）

在内海驶向东北，靠近邦德尔夫冯地区的码头时触发剧情。

主角醒来后前往西南的小屋，爬上扶梯与屋顶钓鱼的人对话，再调查旁边的钓竿回答“是”触发剧

情。然后下楼进入屋中与预言者对话。

再度醒来后已经身处邦德尔夫冯地区，出门向北前往尼尔森的旅店，在此住宿一晚触发剧情。

## 尤格诺尔城遗址→尤格诺尔城

向西前往尤格诺尔地区，利用井下通道抵达尤格诺尔城遗址深处时触发剧情。

从秘密入口进入地下，抵达南侧房间就要展开战斗。

### BOSS 叹息的战士

叹息的战士（HP=2400）每回合行动2次，“宇宙大爆炸”和“黑暗打击”都是攻击全体的招式，除了全体睡眠的“拉里霍玛”外，“诅咒吼叫”会对我方全体附加诅咒。最为麻烦的是“诅咒之球”，效果为直接令角色的最大HP减半。战前务必准备一些提升

诅咒耐性的饰品，比如“艾玛的护身符”“破咒戒指”等，最好再配备抗沉睡的饰品。一旦有人中招就尽快用罗的特技“驱散”来解除诅咒，回复依靠西尔维亚的“振奋之舞”，由主角和格雷格配合咒文“鲁卡南”负责主要输出。

获胜后与战士对话回答“是”，进入回忆中的尤格诺尔城。



出门到2层中庭触发剧情，再前往3层的国王与王妃的房间。追赶亚温进入3层东侧的会议室，剧情过后开门。目前与魔物对话回答“是”都是可以开战的，而且能先制1回合，不过对剧情没有影响。抵达王座之间触发剧情，追

着一行人下到1层，进入西北的仓库。

来到地下的南侧区域时，要协助亚温与3只魔物交战，没有难度。获胜后沿原路返回，剧情过后主角靠近魔物，返回现实便要展开BOSS战。

## BOSS 巴库莫斯

巴库莫斯 (HP=2750) 每回合行动2次，“恶梦吐息”在攻击全体的同时，还会降低我方咒文的威力和恢复效力，通常攻击则带有沉睡效果，此外还有暗属性的咒文“德尔摩尔”。推荐开战后立刻换好提升沉睡耐性的饰品，如“清醒戒指”“清醒项圈”等。BOSS吐息的负面效果对“治愈之雨”“振

奋之舞”等特技没有影响，而且我方当前的队伍搭配也是以特技作为输出手段，因此倒也不用太担心，对方的弱点是冰和雷属性。由于BOSS摆出舍身架势时会大幅提升攻击力（同时防御力降低），格雷格最好优先用“斯库利托”强化全员，否则伤害不小。

获胜后主角技能板上的“勇者”路线重新开放，并且得到扩张。

## 古洛塔镇

从尤格诺尔地区向北，前往古洛塔镇。由于出没魔物发生变化，西北悬崖以及古洛塔镇南侧悬崖上

的道具此时都可以骑乘“邪恶车手”进行回收，镇南还多出了一座神秘遗迹，现阶段没有作用。

●重要道具：小徽章68（尤格诺尔地区·西北悬崖上的宝箱，需骑乘）

进入古洛塔镇，从东北角前往赌场。所持代币不足的情况下，到金币标志的前台对话可以换到2000枚代币。现阶段赌场的中奖率很高，但别高兴得太早。可兑换的奖品中间号显示的都是垃圾，只要赚够10000枚代币换取“爱心精华”

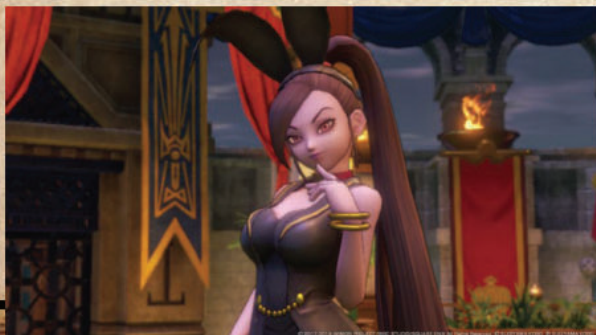
即可，千万不要浪费时间多刷。

与场景中央的塔霍多拉奇（绿色蝙蝠怪）对话，回答“是”把“爱心精华”送给她，从其身后的楼梯前往特别轮盘舞台，随即触发二连战（每个人都建议携带几个回复MP的道具）。

## BOSS 被诅咒的玛尔蒂娜

玛尔蒂娜 (HP=1800) 每回合行动2次，回避率很高，招式大多是魅惑系的特技。“臀击”和“性感射线”的单体伤害都很高，后者还附带魅惑效果；“啪叽啪叽”能中断我方角色的行动1次；“梦魇魅眼”在攻击全体的同时附加沉睡效果，而且还会给自己回血；枪技横扫同样是攻击全体。

战前建议给角色配备“不惑项链”“圈圈眼镜”等饰品以提升魅惑耐性，开战后立刻用“玛努撒”降低对方的命中率。主角和格雷格主攻，西尔维亚和罗负责解除异常状态和补血。玛尔蒂娜的血量并不高，但由于接下来还有一场BOSS战，因此要尽量速战速决，避免消耗过大。



## BOSS 妖魔军王布基

妖魔军王 (HP=3200) 每回合行动2次，依旧会使用单体魅惑的招式，因此我方的装备无需调整。单体火属性攻击咒文“美拉佐玛”是最大的威胁，其他招式还包括让我方全体中断行动的“超诱惑之舞”，攻击全体的龙卷风，以及吸收全体MP的“基加玛霍托拉”。

由于此役很容易被敌方打断行动，而且MP在战斗后期也会被吸得捉襟见肘，故建议先加好防御

Buff站稳脚跟——优先用“斯库利托”提升全体的防御力，反弹攻击咒文的“玛霍卡恩塔”也可以伺机套上。西尔维亚是保持队伍活力的关键，除了要第一时间替同伴解除魅惑状态外，还需负责回血或提升攻击力。BOSS的弱点是冰、雷和光属性，主攻战术依旧是前几场恶战中惯用的老套路，对阵玛尔蒂娜时积累的化境状态也推荐留到此战，以便发动强力的联手技一口气爆发伤害。

获胜后夺回“绿色宝珠”和“人鱼竖琴”。玛尔蒂娜归队时习得“恶魔模式”，技能板也得到扩张。此后镇中的赌场可以正常使用，顶楼还有新的轮盘玩法，但是玩家的代币数会强制变回在魔物

赌场游玩前的数量，这也是不建议各位在之前怒刷代币的原因。奖品中的“杀人豹召唤铃”可用于大地图上的骑乘移动，发出吼叫的效果是吸引周围魔物靠近。

■暗号约会：10（古洛塔赌场兑换处附近的老虎机边）

◆支线任务：45-暴发户贝西姆的挑战书（玛尔蒂娜归队后，先与赌场外楼梯下的小女孩对话回答“是”，然后前往特别轮盘舞台，中央赌桌边的男子才会出现任务提示）

●重要道具：配方书61《幻魔盾的配方》（赌场兑换）

兑换奖品	代币
爱心精华	100
贤者圣水	1000
蝴蝶结领带	3000
幻魔盾的配方（*注）	5000
金属碎片	20000
小奖计数器（*注）	30000
游行团衣服	40000
小恶魔短刀	60000
危险泳装	70000

兑换奖品	代币
岩浆石	80000
狂欢节衣服	90000
杀人豹召唤铃（*注）	120000
光之晚礼服	200000
光之礼服	200000
幸福帽子	300000
古林盖姆之鞭	750000

注：只能兑换1次。

## 纳吉姆拿村→北海航行

返回索尔提科镇，驾船向西穿过水门驶向外海。在入海口会触发剧情，回答“是”后卡缪虽然归队，但技能板是空的。

把白色海湾登录进传送列表后，不急着继续主线，先绕行至纳吉姆拿村，这里追加了不少新任务。

◆支线任务：23-青春的一页、40-我想帮助人鱼、41-准备祈求丰收吧

从白色海湾向北，先登上希凯斯比亚雪原·南侧岛屿，这里出没的魔物追加了“龙骑士”，利

用骑乘可以回收各个独立区域的道具。

■暗号约会：12（东南的独立区域，需骑乘）

●重要道具：小徽章69（北侧独立区域的宝箱，需骑乘）、小徽章70（西南山崖上的宝箱，需骑乘，位置如图）





原本通往克雷莫兰城镇的入口被一座黄金冰山挡路，无法

靠岸。继续航行到北海，靠近海上光柱便会触发BOSS战。

### BOSS 霸海军王迦寇拉

霸海军王（HP=4800）每回合行动2次，招式有攻击全体的“大漩涡”，对单体发射的“灼热火球”，降低全员速度的“波米奥斯”。当它晃动船身时，除了会造成全体伤害外，还有一定几率中断我方的行动。BOSS最大的威胁是一旦释放宝珠之力、发动“深红迷雾”，场上弥漫着红雾的数回合内我方受到的伤害都会增加。因此在控制血线的时候千万要注意，最好有两个全体恢复作为双保险。

相比前面几场异常状态频发的战斗，此役反倒直白了不少。对方的招式伤害虽高，但活用各种Buff技能就能保证安全，而且在玛尔蒂娜回归后，“恶魔模式”让特技伤害输出方面又更上一层楼。BOSS弱点属性很多，炎、风、雷、暗、光全部可以有效造成伤害。虽然中毒对它也有不错的效果，但遗憾的是失去特技的卡缪此役无法作为战力，还是坐冷板凳吧。

获胜后夺回“红色宝珠”，调查光柱就能在克雷莫兰城镇靠岸。

## 尼尔森的旅店→海底世界穆雷亚

夺回红色宝珠以后，支线方面又有所追加，尼尔森的旅店也会解锁新的任务。

◆支线任务：43-勇气之歌（夺回红色宝珠后）

●重要道具：配方书60《贤者爱用品的配方》（支线任务43的报酬）

从邦德尔冯地区向南航行，去重新调查内海中央的光柱，便可以前往海底世界。与女王瑟莲对话回答“是”能变成鱼，之后才能接受

新增的支线任务，以及使用武器防具店，这里有售卡缪的换装“大海盗外衣”。

◆支线任务：46-开馆600年的愿望、47-海底审判现在开庭

●重要道具：配方书64《海神之叉的配方》（支线任务46的报酬）

## 克雷莫兰城镇→维京的根据地

进入王城的王座之间找莎尔女王对话。

返回城镇触发剧情后，再前往入口西侧的教会，到里屋找神父对话。随后在城外西侧的雪地里

找到卡缪，剧情过后他暂时离队。赶回城镇时会展开强制战，毫无难度。赶走黄金兵，再于城外西南找神父对话，随后驾船出港。

向西航行进入维京的根据地，前进不远触发剧情，开门又要跟一波黄金兵交手。救出卡缪后，向北跟着他来到风穴的藏匿

处，调查大树的根3次。大段剧情过后与卡缪对话，重新加入的他技能板也终于恢复。

■暗号约奇：11（黄金城门外西侧树下）

●重要道具：配方书65《冰雪猎人》（风穴的藏匿处东北的宝箱）、小徽章71（风穴的藏匿处北侧高台的宝箱，黄金城入口外）

## 黄金城

继续向北进入黄金城，城内初期反锁的门大多数是要绕到另一侧

才能开启的，调查场景中的老虎机还能得到少量赌场代币（注意其中

有一些是魔物假扮的）。击倒“黄金人”后可以骑乘，用它的重拳能震飞杂兵，清开道路。

迷宫的流程如下：①先从1层大厅西侧的楼梯前往2层。②利用西南角返回1层，沿着西侧探索，

绕到北侧上楼。③从东北的楼梯再度返回1层。④沿着东侧探索，绕到东南角上楼，并一路上到3层。⑤绕到中央，从楼梯前往4层。⑥进入王座之间就要触发BOSS战。

●重要道具：配方书66《妆点秀发的黄金》（2层东侧的宝箱）

### BOSS 铁鬼军王齐拉格尔德

铁鬼军王（HP=3600）每回合行动2次，弱点是雷和暗属性。BOSS能召唤少量杂兵，初期的威胁不算太大。攻击招式只有随机4连击的“疯狂撕裂”以及攻击单体的“金手指”，后者还会解除我方的Buff效果。解放宝珠发动的“黄金阿斯托罗恩”能让我方变成金块状态数回合，没有方法能够解除。随着战斗的进行，它会用各种咒文逐渐强化自身的攻防能力，伤害也越来越可观。当BOSS主动进入化境状态后，杀伤力也会进一步提

升，保持令其处在“玛努撒”的幻觉状态下很有必要。

此战的一大关键是西尔维亚的“极龙打”，虽然不用指望鞭子打出高伤害，但该特技一口气解除BOSS的多种强化效果，因此非常实用。如果尚未习得此招，给BOSS上各种Debuff状态也能抵消其强化状态。对方的毒耐性不高，卡缪的“暗蛇毒牙→分身→死神狩猎”连招现阶段已经可以成型，配合加攻咒文“巴依奇尔托”输出非常惊人。

BOSS必定掉落换装道具“大海盗帽”。获胜后与卡缪对话回答“是”，顺利夺回“黄色宝珠”，卡缪的技能板也得到扩张。注意，通关后是无法探索黄金城的，故建

议结合下表确保回收所有宝箱（老虎机的代币就不列出了）。

位置	可回收宝箱
2层	金块、红宝石、配方书66《妆点秀发的黄金》
4层	贤者圣水×4

## 希凯斯比亚雪原→圣地拉姆达

克雷莫兰地区东侧原先挡路的黄金冰山都已消失，现在可以前往希凯斯比亚雪原。老学者的

小屋内有支线任务。朝东南方向的冰狱之湖进发，则会触发BOSS战。

◆支线任务：48-献给亡弟

### BOSS 魔龙涅德拉

此役的难度有所增加，魔龙（HP=4900）每回合可行动2次，身体下压攻击2~4个目标，“暗之炎”则为暗属性吐息，“灼热气息”有一定几率令我方麻痹，“吼叫”的效果则是阻止行动1回合，此外还会单体暗属性咒文“德尔蒙尔”。

开战前最好给全员配备提升麻痹耐性的“满月项链”和“满月戒指”。由于BOSS的伤害很高且

多为暗属性，战斗中最好派上西尔维亚和罗两人专职负责回复。“玛努撒”的效果并不好，罗应伺机使用“福巴哈”来减轻吐息的伤害。输出方面的选择很多，BOSS的弱点属性是雷和光，而且容易吃睡眠和中毒状态，故主角的“龙斩”、卡缪的异常状态连招，玛尔蒂娜的“恶魔模式”+“乱突”都是不错的选择。

剧情过后雪妮雅归队。

爬上泽兰达山抵达圣地拉姆达。前往西北的寂静森林，剧情过后前往大圣堂。到旅店住宿，当晚

在屋外西边的树下找到雪妮雅，妹妹继承了姐姐的咒文和技能板。剧情过后返回旅店继续休息。



次日下楼与雪妮雅对话，从大圣堂南侧的门前往山顶。在勇者峰的最高处触发剧情，获得

“天空长笛”，今后使用该道具就可以乘坐白鲸凯托斯在天空飞翔了。

■暗号约奇：12（勇者峰南侧的石头上）

◆支线任务：49-远古的情书（获得天空长笛后）

●重要道具：配方书63《金属史莱姆装备的配方》（支线任务49的报酬）

## 高台飞行



凭借飞行可以抵达地图上之前一些去不了的高台，在空中开启地图能看到橙色的圆点提示，靠近时则有金色的光柱。目前有待回收的重要内容如下，部分上锁的圆形建筑需要“最后的钥匙”（普通闪光采集点就不罗列了）。

编号	地名	可回收（位置）
①	克雷莫兰地区·西北侧高台	配方书 69《古代王者的传说》（西南的宝箱）
②	被遗忘之地	配方书 67《女神的秘密》（被遗忘之塔外西北的宝箱）
③	勇者峰	—
④	邦德尔冯地区·东北侧高台	暗号约奇 16（东侧的瀑布边）
⑤	梅达恰特地区·西侧高台	配方书 68《大自然的耳环》（东南区域偏北枯木下的宝箱）
⑥	拿普加纳密林·中央高台	流星之刃（西北的宝箱）
⑦	火产灵山地·北侧高台	配方书《终极龙装备图鉴》（西南圆形建筑后的宝箱）
⑧	达哈拉湿原·西北侧高台	—
⑨	火产灵山地·南侧高台	彩虹的布片 ×3（西侧枯木后的宝箱）
⑩	萨玛迪地区·南侧高台	—

## 神民村→天空古战场

从勇者峰向东飞，天空魔城现在有暗黑结界无法靠近，先去更东侧那座漂浮在空中的岛屿。

跑上楼梯在太阳神殿触发剧情，随后进入深处，调查火种获

得“神圣火种”。依次调查周围的三棵树苗，离开神殿时触发剧情，火焰之乡和萨玛迪城镇自动加入传送列表里。

■暗号约奇：15（太阳神殿外东侧的长椅上）

乘坐白鲸飞向地图西南那座漂浮着的岛屿，调查入口的烛台并使用神圣火种才能消除瘴气、进入天空古战场。

本迷宫以中央的环形区域为主体逐层向下，周围的岔路也有不少好东西，看到小洞口时可以直接跳到下层。骑乘“守护者”

能实现垂直升降，地下1层北侧和2层西北的岔路都要这样才能飞进去。从地下4层攀爬藤蔓直接滑到地下9层后，又要逐层向上探索。

（地下9层南侧的门上锁，暂时无法进入。）从地下6层东北的道路前往秘石沉眠之地，剧情过后得到珍贵的原料“奥利哈尔刚”。

■暗号约奇：14（地下8层西北的墙角下）

●重要道具：小徽章72（地下2层南侧的宝箱）、配方书70《老手用武器图鉴》（地下3层北侧的宝箱）、配方书72《圣女的誓言》（地下9层东侧的宝箱）、配方书71《神奇手环大集合》（地下6层中央西侧的宝箱，需骑乘）

## 萨玛迪城镇

进入王城的王座之间触发剧情。

出城往西进发，在关所附近触发剧情，与法里斯王子一同前往巴格拉巴沙丘中央的遗迹。到达北

侧的环形石群，并与遗迹中心的黑色约奇族对话回答“是”，触发剧情。

返回萨玛迪城镇，进入王座之间与国王对话两次，获得“盖亚之锤”。

◆支线任务：42-追寻巨星碎片（获得盖亚之锤后）

## 火焰之乡→火之野艺火山

先到村西北的弥夜久之殿触发剧情，对话回答“是”，然后前往火山。现在火产灵山地东侧

区域有“青蜂骑兵”出没，骑乘它们便可回收火焰之乡南侧对岸的宝箱。

◆支线任务：37-热一点才好嘛

在火之野艺火山入口触发剧情，往东走进入秘密基地。对话

后爬上扶梯，沿着小路前进，到达最深处的悬崖触发剧情。

■暗号约奇：17（秘密基地桌边的凳子上）

返回火焰之乡，进入弥夜久之殿。剧情过后前往广场触发BOSS战。此役食人火龙的血量仅为半（HP=2400），每回合可行动2次，并没有展示其真正

实力。具体打法和要点在后文第二次交战时详述。赶跑火龙后进入弥夜久之殿后方的房间触发剧情，获得“山门钥匙”。

●重要道具：小徽章73（弥夜久之殿后方房间的衣柜）

再度前往火山，开门后往内部·上层区域进发。在迷宫下层的喷火和岩浆区域移动时会费血，骑乘“男爵骑士”可以避免伤害，挡路的岩石也需要骑乘后才

能撞碎。这里出没的“金属手”（HP=8）每只经验值34400，不要放过。抵达东北火龙的巢穴就要再次挑战BOSS。

●重要道具：小徽章74（内部下层中央的宝箱，需骑乘）

### BOSS 食人火龙

火龙（HP=4800）每回合的行动多达3次，连续喷吐火球能对单体造成3次伤害，普通物理攻击有很高的痛恨一击率，“格挡攻击”在攻击单体的同时会令我方的防御力下降，“吓人吼叫”则是对全体造成伤害且有一定几率中断行动。

战斗时优先使用雪妮雅的“炎之旋律”减轻炎属性伤害，同时连

续发动“斯库尔托”来提升防御力，任意同伴被降防后直接以“斯卡拉”抵消不利效果，最好有两名角色来确保恢复。BOSS的弱点为冰、雷、光属性，攻击手除了用克制特技“龙斩”外，玛尔蒂娜的“冰结乱击”也可以造成稳定伤害。由于火龙对毒的耐性不高，卡缪的异常状态连招依旧可以成为输出的主力。



获胜后自动返回火焰之乡，剧情过后进入弥夜久之殿后方的房间与老人对话回答“是”，获得“禁地钥匙”。村中的武器防具店已经重新开放，可以买到主角的换装“狼龙铠甲”，这件衣服还有隐藏功能——能骑乘“狼

龙”系的魔物。现在前往封闭海域的尤格诺尔地区·海湾岛屿，利用骑乘可以飞到高山或孤岛上回收道具，周边共有3个宝箱，西北孤岛上宝箱中的“月影披风”是卡缪的换装。

三度造访火山，用钥匙开启北侧禁地的大门。走到尽头调查回答“是”，使用神圣火种。调

查锻造场中央的台座，利用奥利哈尔刚和盖亚之锤，终于打造出“勇者之剑”。

■暗号约奇：18（禁地传说锻造场的入口后面）

## 天空魔城

吹响天空长笛，飞向最终迷宫——天空魔城，回答“是”使用勇者之剑，剧情后结界被消除。

前进不远走上楼梯立刻遭到BOSS的袭击。

### BOSS 邪龙军王戈林加

邪龙军王（HP=3600）每回合行动2次，主要招式都是物理特技：“隼斩”“炼狱斩”均为单体攻击，“雷电投掷”命中范围为2~4人且带有麻痹效果，“紫电攻击”的痛恨一击率很高，在造成伤害的同时会阻止单体的1次行动，威胁最大的必杀剑“魔神的绝技”为全体随机7次攻击、威力惊人，咒文方面虽然会用冰属性的“玛夏德”，但基本可以忽略。BOSS的另

次宝珠，用“碧蓝冲击”消除我方全体的所有强化状态。

基于BOSS的特性，本战推荐优先给他套上“鲁卡尼”“海纳托斯”等Debuff来降低威胁。由于BOSS对幻觉的耐性较高，因此还是得用“斯库尔托”强化全体的防御力。每到5的倍数回合，就利用换人指令，把有“巴依奇尔托”等Buff效果的主攻手换下去，下回合再换出来继续猛攻。

获胜后夺回“蓝色宝珠”，入口东侧还有女神像可供恢复和存档。

进入魔城内，迷宫的流程如下。所有阶层都有几率出现“金属史莱姆王”（HP=20），每只经验值高达70070。

1层：北侧和西侧的大门都有魔法封印，先向东走到尽头跳上机关，就能开启西侧那扇蓝色封印的大门，从西北的楼梯前往上层。

2层：骑乘“死亡小姐”的特殊效果是不会引发魔物警觉，而且即使触碰敌人也不会开战。抵达中央时自动解除封印，今后每破除一层的封印，便会有一些水晶掉落到1层大厅，骑乘“守护者/冥界骑士”可以直接垂直上下，作为快速移动的捷径。从东侧大门抵达外部，一直跑到尽头的魔法阵处。瞬移后骑乘“大爆破者”，沿平台逐级跳上。

3层：东侧区域有大量的老虎机可回收代币，但是东南和西南的道路都带有电流，踩上会受到连续伤害，只要骑乘“男爵骑士”便能无视这种特殊地形。从西侧大门抵达外部后，利用西北的魔法阵瞬移，再从旋转楼梯的缺口处跳下。以魔法阵移动2次，爬上高台并再次使用魔法阵，骑乘“地狱追击者”爬上墙壁后，就能抵达进屋的大门。

4层：径直向北会看到道路是断开的，需先通过东、西两侧的魔法阵，踩下两处机关升起桥梁，最后踩下西北的机关，即可架设好通往魔王神殿的道路。东北那个机关用于开启1层的红色封印门。

一路直行，推开4层外部通往恶梦之塔的大门就要展开BOSS战。

●重要道具：配方书75《战斗公主的肖像》（1层西南的宝箱）、配方书73《将军正装缝制法》（3层北侧的宝箱）、配方书74《流浪金属史莱姆装备辞典》（3层西侧外部的宝箱，使用魔法阵瞬移2次，在百万吨巨人的身后）、小徽章75（3层西侧的宝箱）

### BOSS 魔军司令荷梅洛斯

霍梅洛斯（HP=3600）魔物化后每回合行动2次，还会召唤强力杂兵“黄金巨像”（HP=566）。BOSS的行动非常迅速，暗属性吐息“暗之炎”、解放宝珠之力的“银色电流”均为强力全体攻击，“超高速连打”是随机7次连续攻击，“制裁冥枪”以暗属性攻击2~4个目标，“幻觉的眼神”是对单体附加幻觉，飞到空中的俯冲单体攻击则有一定几率打断行动。

首先，我方的回复役速度一定要够快（不妨装备之前找到的“星降手环”），才能确保回复及时并

尽快使用各类Buff。由于BOSS间或还会以“冻结波动”消除我方全体的有利状态，故爆发力不足的话就难免会陷入持久战。敌方杂兵的威胁也很大，推荐用沉睡、混乱、魅惑等异常状态限制住，不要浪费火力。BOSS的弱点是除暗以外的所有属性，对幻觉完全免疫，故想限制对方的话推荐“海纳托斯”“鲁卡尼”等Debuff。由于他很容易吃中毒状态，以卡缪的“分身+死神狩猎”能一口气爆发伤害。

获胜后夺回“银色宝珠”。由于本迷宫在通关之后无法再来，建议各位玩家参照下表，完成全部道

具的回收（无特殊说明的表示道具在宝箱内）。

位置	可回收道具
1层	东侧：夜之幕（闪光点）、金属碎片×3；西侧：配方书75《战斗公主的肖像》、流浪金属史莱姆背心、技能种子（潘多拉盒）；北侧：星降手环；中央：黄宝石、蓝宝石、红宝石、紫宝石、绿宝石（均是上层水晶碎裂后掉下形成的闪光点）
2层	西侧：七色茧（瓦罐）；南侧：彩红色的布片×3；中央：白金矿石（闪光点）；东侧：史莱姆油（闪光点）
2层外部	西侧：时之水晶；东侧：夜之幕（闪光点）
3层	北侧：配方书73《将军正装缝制法》；中央：圣者之灰（闪光点）、天使的神酒×2；西侧：小徽章75
3层外部	金块、配方书74《流浪金属史莱姆装备辞典》、50000金币（需骑乘）
4层	中央：进化的秘石；东侧：星尘之剑；北侧：贤者圣水×4
4层外部	西侧：鬼神魔枪

进入恶梦之塔深处的魔法阵，NS版在魔王神殿里新增了帮玩家恢复和存档的约奇族神父。推开王座

之间的大门便要最终BOSS战一较高下！

### BOSS 魔王乌尔诺加

魔王（HP约6000）在奇数回合能行动2次，招式异常繁多，之前六军王的宝珠之力它全都会使用，包括让我方2人变成金块的“黄金亚斯特隆”，强力全体攻击“银色电流”，令我方受到伤害增加的“深红迷雾”，用“紫色阴影”制造影子分身，绿色宝珠是以“玛霍托拉”吸收全体MP。新招式中，随机攻击6次的“天下无双”伤害惊人，此外还有丰富的咒文。由于BOSS同样能发动宝珠的“碧蓝冲击”消除我方有利效果

（包括化境状态），开场的联手技抢攻不要犹豫，之后以确保队伍的完整性和安全性优先。一旦进入深红迷雾时间，甚至有必要以防御来抵挡对方的猛攻，坚持到雾气散去再转为攻。BOSS召唤出的影子（HP约1000）同样能使用天下无双，与本体还能发动联手技，幸好血量较少，建议第一时间干掉。

获胜后会紧接着继续第二战，不过系统会帮我方完全恢复，因此无需担心。



## BOSS 邪龙乌尔纳加 & 魔王乌尔诺加

两个BOSS (HP各约8000) 会分前后站位, 前排的每回合行动1~2次, 在后排的目标暂时无法打到, 不过其攻击欲望也更低, 每回合只行动1次 (有时甚至只会狂笑, 并不出手)。当前排的邪龙受到一定伤害后会撤到后排, 由魔王顶上, 魔王再受到一定伤害后, 双方都会调整到前排的位置, 发起最后的猛攻。

此役魔王的招式发生了变化, 以吐息及暗、冰、雷属性和爆炸咒文为主, “吓人吼叫”攻击全体的伤害不高, 但一定几率打断行动, 威胁最大的是对全体释放的“地狱雷电”, 还附带麻痹效果; 魔龙则有炎属性和爆炸咒文, 攻击全体的“灼热火焰”, 降低我方咒文耐性的“阴森的闪光”, 给全体附加沉睡的“甜蜜气息”, 甚至还会把我方单体吃进口中, 数回合后吐出来时附加猛毒状态且1回合无法行动。由于两个BOSS都会用“冻结波动”解除我方强化状态, 再加上

站位特性, 持久战在所难免。当两个BOSS都处于前排且进入化境状态后, 同样会发动联手技——“交融玛达恩特”是对全体造成巨大伤害; “地狱阵”则会在数回合的效果时间内, 令我方开始行动时受到伤害。

玩家要针对BOSS的不同行动规律随时改变作战方针, 在保证队伍安全性的前提下伺机进攻, 在对方进入化境状态的强势期间, 通过调整队员配置以及防御指令来应对联手技。攻击手段推荐用主人公、玛尔蒂娜和格雷格的多段判定特技, 如“剑舞”“冰结乱击”“天下无双”等, 卡缪以“分身+会心必中”的输出同样可观。雪妮雅等人专心辅助即可, 两个BOSS都位于前排时, 务必派上两个恢复役以确保安全。不会复活咒文的角色也要携带“世界树之叶”, 以免发生意外。最后阶段要把火力优先倾泻在魔龙身上, 否则它会使用“扎奥拉尔”复活魔王。

获胜后取得“魔王之剑”, 主线流程到此终于通关!

## 通关以后

通关存档左侧会多出一个☆标记, 读取存档后身处圣地亚姆达。离开村落时触发剧情, 回答“是”。现阶段打开世界地图会有几个红色的感叹号提示, 前往相应地点便能看到一些后日谈剧情。

其中关乎主线的位置是古洛塔镇南侧的神秘遗迹, 靠近壁画前的雪妮雅触发对话, 然后前往深处调查闪光点, 获得“神秘齿轮”。

乘坐白鲸飞往地图北侧的被遗忘之地, 调查被遗忘之塔的大门

●重要道具: 配方书103《英雄战记·上卷》(被遗忘之塔上层东北的宝箱)



回答“是”。塔内没有敌人, 只要搭乘齿轮形平台向上的同时注意回收宝箱, 抵达最上层的永恒神殿触发剧情。前进少许, 与挡路的卡缪对话回答“是”, 再靠近祭坛前的时光看守。走上时之祭坛回答2次“是”, 主角就会独自返回过去的世界。

**注意: 一旦选择返回过去, 就无法再回到现在的世界! 有需要的玩家请提前存档备份。**

## 圣地亚姆达→始祖森林

时光回到主角一行初次抵达圣地亚姆达的阶段, 队伍里目前只有勇者一人, 装备“魔王之剑”, 通关等级和金钱、道具、技能都会保留。

穿过大圣堂后面的门前往泽兰达山东侧的区域, 途中的小徽章可以再拿一次。从东南角抵达始祖森林。

●重要道具: 小徽章76 (泽兰达山北侧岔路的宝箱)

始祖森林的道具同样可以再回收一轮。到天空祭坛触发剧情

●重要道具: 小徽章77 (天空祭坛下方的宝箱)、配方书48《THE丧尸剑》(下层洞窟内的宝箱)——如果此前已经获得, 宝箱内容会变成金钱

抵达最高处的大树神域, 剧情过后触发BOSS战。再战荷梅洛斯 (HP=2055), 当对方处在冒出黑色斗气的状态时, 只需让装备“魔王之剑”的主角砍他一刀、破除黑暗屏障, 之后伙伴们

进入大圣堂触发剧情, 与过去的伙伴重组。伙伴们的等级、技能和装备都会回到当时流程的状况, 先把行囊里的优质装备给他们换上吧。

章可以再拿一次。从东南角抵达始祖森林。

并走上彩虹桥, 前往空中的生命大树。

的攻击就能打中他了。此战可凭借等级和装备优势轻松碾压, 获胜后“魔王之剑”也四分五裂, 调查大树灵魂获得“勇者之剑·真”。

## 狄尔卡达尔城镇

进入王城的王座之间触发剧情。宴会结束后终于得偿所愿, 可

以搜刮王城了, 然后到2层西侧的贵宾室调查床铺休息。

●重要道具: 小徽章78 (1层东北房间角落的木桶)

入夜后触发剧情, 随后冲进王座之间展开BOSS战。

## BOSS 魔道士乌尔诺加

乌尔诺加 (HP=2400) 每回合行动2次, 还会召唤两把魔杖作为独立的单位行动。BOSS本体主要以暗属性的咒文展开攻势, 此外还会对我方全体附加混乱的“美达帕尼玛”、解除特殊效果的“冻结波动”, 以及令咒文无效的“玛霍斯特”。魔杖则以炎、冰属性的全体攻击和爆炸咒文等从旁协助。

此战格雷格作为AI同伴参战, 他发动“仁王立”时能替全队承受所有攻击。我方虽然有装备优势, 但仍然需要谨慎迎战。因为BOSS

发动“冥界之雾”之后, 会令恢复和复活效果反转——即恢复咒文/特技会造成伤害。一旦在此期间玩家队伍处在“治愈之雨”的效果下, 反而会自受其害, HP不足很容易导致崩盘。建议抓住BOSS血量较少的特点, 开场立刻加好攻击Buff, 以强力联手技发起一轮猛攻。然后再用“斯库尔特”“魔法屏障”减轻伤害。紫雾在全场蔓延后, 配合换人指令来保护残血角色, 确保撑过这一危险阶段。

次日再度前往王座之间拜见国王, 然后去3楼南侧的阳台。剧情过后格雷格重新加入成为伙伴。

## 神民村→被遗忘之地

勇者星坠落后, 地图上出没的魔物也随之发生变化, 实力大幅强化。步行出城向东南走,

进入狄尔卡柯斯塔地区时触发剧情, 回答“是”重新获得乘坐凯托斯飞天的能力。



向北飞抵完好无损的神民村，不同浮岛之间的移动要依赖升降平台才能实现。前往西北的远古神苑，剧情过后在宝箱中拿到“最后的钥匙”，维罗妮卡和雪妮雅的换装——“天使连衣裙”和“小恶魔连衣裙”。

进入中央浮岛上的太阳神殿，与神之民对话得到“神圣火种”。

◆支线任务：58-复苏的圣贤竖琴（获得神圣火种后）、59-尼尔森的秘传书（获得神圣火种后，格雷格习得“忘我一闪”才能触发）、60-两人的手镯（凯托斯觉醒后）

3棵生命大树的树苗分别位于：①杜尔达乡；②邦德尔冯地区·东北侧高台；③达哈拉温原·西北侧高台。全部调查过后触发

返回神民村，前往西北浮岛的远古神苑触发剧情，获得“神秘齿轮”。

飞往地图北侧的被遗忘之地，调查被遗忘之塔的大门安上齿轮进入内部，到最高层的永恒

种”。随后全员的潜在能力被长老唤醒，技能板扩张、等级提升，并重新学会之前以特殊方式习得的咒文/特技。主角还能习得“灼热斩”“海波斩”“空裂斩”“大地斩”“暗黑斩”和“闪光斩”这6招勇者必杀剑。传送列表也重新登录。

剧情，再调查指引之树2次，与预言者对话。剧情后维罗妮卡和雪妮雅习得新的联手技“交融玛达恩特”。

神殿与时光看守对话，剧情后凯托斯觉醒。

## 真结局与隐藏BOSS ①

现在乘坐白鲸靠近天空东南的黑球，就能展开与邪神尼兹杰尔法的大决战！由于敌人的实力极强，建议先去挑战邦德尔冯遗址地下的尼尔森试炼。此时各地也已追加了

大量的支线事件和新的任务，推荐玩家们优先完成，并配合练级技巧提高角色的等级，这些内容都放在后文“支线事件”和“冒险心得”部分再做详述。

### BOSS 邪神尼兹杰尔法

开场要立刻让主角使用“勇者之剑·真”来破除黑暗之衣的效果，否则我方的攻击伤害仅为20%，BOSS变色后战斗才算真正开始。邪神分为本体（HP约1万）、左手（HP约4000）和右手（HP约5000），本体每回合行动1~2次，双手各1次，因此战斗的压力可想而知。随着BOSS本体受到伤害的增加，其脸部的面具会逐渐碎裂直到脱落，以此为分界点，BOSS的行动也有两种不同的规律。

·战斗前半（面具形态）：右手会物理的单体和全体攻击，对全体附加随机异常或Debuff状态的“污秽的雾气”；左手则以射击为主，有一定几率中断行动，还会朝天空射出魔力以召唤邪神之子；本体能使用炎、冰两种属性的吐息和

风属性全体攻击，对单体附加沉睡，以及消除我方强化效果的“冻结波动”。注意当场上有杂兵存在时，它们会向天祈祷、献出生命，让BOSS本体发动大威力的暗属性攻击“黑暗米纳迪恩”。

·战斗后半（面具脱落）：双手的套路基本不变，不过有可能连续行动。BOSS本体开始追加风、暗、爆炸等更多属性的全体攻击，还会通过冥想回复999点HP。最大的杀招是——①夺取时间，让我方在一定回合内只有1名角色可以行动；②终末之炎，双手朝天蓄力2个回合后发动的大威力全体攻击。

虽然击破双手能让BOSS的攻势有所缓解，但数回合后双手就会再生，因此还是得设法把火力集中在本体上。笔者采取的是“主攻手2人+格雷格+雪妮雅”的阵型，

战前用饰品提升格雷格的睡眠抗性。让格雷格以“仁王立”挡在前面保护同伴，雪妮雅负责补血、追加各种Buff，另外两人攻击BOSS本体。这样的好处是MP消耗相对较少，不用每回合都用高消耗的“贝霍玛曾”来维持全体的血量，而且即使格雷格不慎被击倒，一个“扎奥里库”就能让他重回战线。对方召唤邪神之子时，就利用“拉里霍玛”来限制它们的行动，或是换全体攻击的招式/咒文顺便清掉。随机的异常状态无法提前用饰品来应对，战局很容易风云突变，因此建议让全员都携带一些能解除所有异

常状态的“超万能药”以备不时之需。

战斗后半段的作战思路不变，BOSS做出终末之炎的起手式时有两种应对方案：①雪妮雅使用“炎之旋律”，全队以防御指令来减轻伤害；②集中火力痛击BOSS的任意一只手臂，成功打断后火球还会让BOSS自食其果（推荐打血量相对较少的左手）。被夺走时间的弱势期间无法调整队列，只需保护好仅存的一名角色的安全即可，不要轻举妄动。坚持到时间重新开始流逝，就可以重振旗鼓、策动新一轮的进攻了。

击倒隐藏BOSS后自动返回伊希村，离开自宅到北侧的村庄出口触发剧情回答“是”，再次与维罗妮卡对话回答“是”。

爬上生命大树的最高处，在大树神域触发剧情，迎来真结局动画。

## 隐藏BOSS ②

原本3DS版独占的隐藏BOSS。首先要完成约奇村冒险之书上的全部29个任务，让历代主角铜像统统出现，祭坛之间的北侧就会开启隐藏的大门。调查密室内的书籍，从逝去时光的祭坛可以前往追忆神殿。每层都只有强制战（第3层为二连战），

取胜便能得到下一层的暗号，还能依次能获得“彩虹之露”“战鼓”“神鸟之杖”和“紧身衣”（雪妮雅的换装）。以真结局通关队伍的战力前来没有太大难度，注意好应对异常状态即可（尤其是第3层），而最后一层则要挑战隐藏BOSS。

### BOSS 时间破坏者

时间破坏者是真结局BOSS邪神的强化版，双手的血量和行动不变，本体血量则增加至1.5倍（HP约15000）。BOSS的招式追加了封印咒文的“玛霍托恩”，部分招式如雷强制对全体造成伤害（无法靠格雷格完全抵挡），附加随机异常状态的“异次元之雾”成功率更高。在沿用此前真结局BOSS战

打法的基础上，推荐玩家优先用“光闪波动”等技能来预防异常状态，而不是等到中招后才来解除，战斗队伍至少需要2人担任补血职责。另外，先集中火力打爆BOSS的右手，限制住异常状态的攻势后，再去对付本体虽然稍显繁琐，但战斗压力会减轻不少，再生后的手腕血量只有原本的一半。



## 隐藏BOSS ③

击倒前两个隐藏BOSS后，白鲸凯托斯会提示玩家，在被遗忘之塔的上空出现新的邪气——这正是

NS版新增的隐藏BOSS。挑战成功后方能得到玛尔蒂娜的换装“妖魔鬼女郎装”。



## BOSS 失落时光的灾厄 & 失落时光的怨念

主线最终BOSS的强化版，前后站位的规律一致，两个头的血量都高达2万。作为本作最强除了各种高伤害的招式外，丰富的异常状态同样是难点所在。战前准备要足够充分才有挑战的资本，最好全员都配备2个“超级戒指+3”来提升对多种异常状态的抗性；防具方面相比数值，其实更看重“所有属性伤害减少”的特殊效果，比如“金属史莱姆王铠甲”“幻魔盾”“女王长袍”等都可以直接买到，当然还得回炉重铸来提升一下防御力；武器方面用版面最强的即可；高质量的补给道具多多益善。

笔者采取的战术依旧是前两场隐藏BOSS战的固定阵容，雪妮雅记得给充当肉盾的格雷格附加“女神祝福”以提升存活率，关键时刻西尔维亚的“女士优先”也可以发挥奇效。后备成员要随时准备顶上，把残血伙伴换下来，在利用“贝霍玛曾”这类全恢复型咒文时，后备阵容也是能享受到的，只

要不死，很快又能生龙活虎。第一阶段与灾厄交手时，一旦BOSS自我强化攻击力或降低我方防御力，务必第一时间使用对应的咒文抵消，否则瞬间就会崩盘。第二阶段怨念换到前排，会开始散布魔界瘴气，效果为数回合内我方全体的MP消耗会大幅增加，因此“精灵的内服药”一定要提前备足，或是改用“贤者之石”等道具作为恢复手段。第三阶段两个BOSS同时在前排，能使用“交融玛达恩特”和“地狱阵”等超强力的联手技，非常危险，必要时干脆使用维罗妮卡噬药流+“玛达恩特”连发来提升输出。击倒任意一侧后也不能大意，虽然它们不会咏唱复活咒文，但剩余的BOSS的行动次数会增加到3次，推荐优先击破左侧的灾厄。如果仍感觉战斗太过吃力，建议参考后文“赚钱妙法”购入大量“奇迹之露”，凭借联手技“圣龙守护”来渡过难关。

另外还要提醒一下，生命大树北侧的始祖森林·北侧高台是全新的区域，飞上去可以回收暗号约奇

20和配方书92《高贵珠宝目录》。通关前如果在天空魔城迷宫中有遗漏的宝箱，也会在这里重新出现。

## 海底王国穆雷亚

到海底宫殿与女王瑟莲对话回答“是”，然后从纳吉姆拿村乘船驶向东北海域的邦德尔冯地区·东侧岛屿。以这里为基准继续向东北。不远处有一座无法登陆的小岛，靠近时人鱼竖琴会自动奏响，触发BOSS战。击倒“死亡埃吉尔”后，返回海底王国向

女王报告，获得“女王之爱”。使用该贵重品，瑟莲会提示玩家还有哪些地点的支线事件尚未完成，这也是优先介绍本事件的原因。后文的支线事件基于传送列表中的地名顺序，玩家可根据队伍实力自行选择完成。

## BOSS 死亡埃吉尔

死亡埃吉尔（HP=5600）每回合行动2次，各种招式的威胁性都很大，攻击全体的有风咒文“大漩涡”、冰咒文“玛夏迪德斯”，“炼狱斩”为带炎属性的单体斩击，带有紫电的攻击打出痛恨一击的几率很高，且会中止我方单体的行动。威胁最大的必杀剑“魔神的绝技”为随机7次攻击，在化境状态下有直接团灭的惊人威力。

开战后不要急于进攻，优先给BOSS施加“海纳托斯”（其幻觉耐性较高，“玛努撒”不容易生效），对我方全体使用“斯库托”和“魔法屏障”，站稳脚跟后再转守为攻。BOSS的弱点属性是雷和光，且容易吃中毒状态，该如何爆发输出相信不用再提示了。当BOSS进入化境状态时，建议用防御指令来减轻伤害以免崩盘。

## 伊希村

与自宅废墟前的艾玛对话，回答“是”接下复兴村庄的重任，接下来要去找寻4名协助者。

·商人：前往神明岩，抵达中段时发现被魔物袭击的戴克。击倒“地狱秃鹫·邪”后获得“紫翠

玉”，戴克也接受邀请前往村庄。（注意，PS4版在神明岩的山顶还能触发支线任务50-追求前所未见的绝境，NS版把位置改到了杜兰达山的山顶圣域，故不要在这里苦苦寻觅了。）

## BOSS 地狱秃鹫·邪

地狱秃鹫（HP=4500）的强化版，每回合行动2次且闪避率颇高，伤害的主要来源是炎属性咒文“基拉格雷德”，此外还会咏唱“贝霍伊姆”自我回血160~170左右。开场优先用“魔法屏障”减

轻伤害，“玛霍卡恩塔”的反弹屏障也能起到不错的效果。BOSS的弱点属性是雷和暗，由于物理回避率较高，故以“神圣咒文”配合罗的“德尔摩尔”能更稳定地输出伤害。

·保镖：前往古洛塔镇，完成解救被诅咒斗士的事件，然后与孤儿院门口的葛莱姆森对话，邀请他前往村庄。

·情报员：前往达哈路奈镇，完成拯救城镇、消灭凶暴魔物的

事件，然后与入口附近的露帕斯对话，邀请他前往村庄。

·吉祥物：前往希凯斯比亚雪原北侧的米尔雷安森林，到最深处以特定方式击倒“蒙巴巴·邪”，与圣兽对话邀请它前往村庄。

## BOSS 蒙巴巴·邪

蒙巴巴·邪（HP=2800）的血量虽少，但每回合能行动3次，其招式相比主线也有所强化。扔雪球的攻击能解除我方的Buff状态并降低冰耐性，此外还会自我提升攻击力的“巴依奇尔托”和催眠咒文

“拉里霍玛”。虽然BOSS的毒耐性很低，但此战的重点是必须以勇者的雷属性咒文将其击倒，否则蒙巴巴无法变回圣兽模样。因此先对它施放“玛努撒”和“神圣咒文”，再慢慢控血击杀吧。

# 支线事件

当主线通关后，流程推进到勇者星坠落、邪神复活的剧情时，世界各地会追加大量的支线事件和新任务。这些事件关系到强力装备、配方书、小徽章的获得，以及角色

技能版的解锁，甚至还有结婚剧情，千万不要错过。事件中有不少相关的强制战斗，感觉吃力的话，不妨先以后文“练级推荐”介绍的方法提升队伍等级。

## 最后的钥匙使用场所

在神民村的远古神苑拿到“最后的钥匙”后，终于可以去开启那些铁格门了，各位玩家不妨在完成

支线事件的同时回收道具，具体参看下表（无特殊说明的表示道具在宝箱内）。

地点	具体位置	可回收内容
狄尔卡达尔城	地牢·下层西南的牢房	配方书 77《盗贼王指南》、骷髅头盔
荒野地下迷宫	1层最北侧深处的牢房	金属史莱姆王背心、技能种子（潘多拉盒·邪）、配方书 78《军人制服论》、暗号约奇 23
萨玛迪城镇	水井下的铁门	岩宝石
达哈路奈镇	镇长的家南侧的铁门	小徽章 79（瓦罐）、美肌草（瓦罐）、进化的秘石、50000金币、暗号约奇 22
索尔提科镇	教会南侧民房 2 楼的铁门	彩红色的布片、暗号约奇 19
普恰劳村	普瓦恰特遗迹外的圆形建筑	金块
克雷莫兰城	地下 1 层南侧的上锁房间	配方书 76《皇家工艺集》、时之水晶
邦德尔冯地区·东侧岛屿	西侧的圆形建筑	配方书 80《生与死的戒指》
梅达恰特地区·西侧岛屿	西北的圆形建筑	金属史莱姆王铠甲
无名岛屿	东南的圆形建筑	配方书 79《战女神的教典》
拿普加纳密林·中央高台	南侧的圆形建筑	时之水晶 ×3
火产灵山地·北侧高台	西南的圆形建筑	配方书 81《灼热的武器》
梅达恰特地区·西侧高台	南侧的圆形建筑	小徽章 80 - 82
克雷莫兰地区·西北侧高台	南侧的圆形建筑	配方书 82《大贤者默示录》
天空古战场	地下 9 层的铁门后的东侧	配方书 83《金星神语录》



协助者全部到齐后村庄恢复繁荣,有不少道具可以搜刮,自宅的衣柜里有主角的换装“伊希村民服”,与艾玛对话还能获得“艾玛的护身符·真”。而村中的道具店

会由戴克出售大量的强力武器和“奇迹之露”,这些也是能够花钱买到的最高级别的装备,其中还有卡缪的换装“海盗王外衣”。

■暗号约奇21:艾玛与村长的家床上

●重要道具:小徽章83(艾玛与村长的家2楼的木桶)

当玩家通过尼尔森的试炼,选择实现愿望“我想要变得幸福”,就能和所选目标一起居住在伊希村的自宅中。除了原版就有的艾

玛外,7名伙伴也可以成为同居对象。与他/她对话回答“否→是”,一起前往神明岩最高处,便能触发NS版的新增事件。

## 狄尔卡达尔城镇

进入王城2层的王座之间与国王对话,离开时触发剧情,获得“黄金冠”。

◆支线任务:51-彷徨于战场的无双勇士、52-伊梅露妲的认真占卜、53-捉迷藏的精髓

●重要道具:小徽章84~93(支线任务53的报酬)

在王城1层西侧的中庭会看到一坨黑影,调查大树的根能触发NS版新增的支线剧情——格雷格篇。

追着黑影一直来到北侧厨房隔壁的粮食库,调查黑影后前往西侧荷梅洛斯的房间,依次调查黑影和桌上的日记,然后前往大厅中央触发剧情。继续一路追赶黑影直至抵达3层南侧的阳台,对话结束后展开战斗。

格雷格单挑荷梅洛斯,战斗初期对方手持双剑,由于实力

的差距和盾牌格挡率,他构不成太大威胁。不过对方发动黑暗之剑时会削弱我方的防御力,记得用“斯卡拉”来稳固防守。削减一定血量后荷梅洛斯就会转入魔物形态,实力大增,要用“天下无双”等强力招式争取尽快把他打回人形。最后阶段受到黑暗侵蚀的荷梅洛斯会自动费血且无法行动,战斗就毫无难度了。获胜后格雷格获得换装“双头鹰铠甲”。

## 火焰之乡

火焰之乡相关事件的主题是再铸勇者之剑,首先需要集齐以下内容:

①取得“神圣火种”,通关后的主线必定获得。

②拿到“传说中的奥利哈尔刚”,前往天空古战场地下5层的秘石沉眠之地即可采取。

③取得“盖亚之锤”,这是萨玛迪城镇赛马大会白金杯的优胜奖品(普通难度)。

④获得“王者之剑”。首先要找到普通的“奥利哈尔刚”,在试

炼之乡·导师试炼·天启之谷的采矿点可以采取。与火焰之乡西侧道具店门外的工匠对话,以22500的价格出售“奥利哈尔刚”,离开村庄再回来,工匠隔壁的道具店就会出售“王者之剑”。

⑤拿到“拉之露”,位于试炼之乡·导师试炼·天启之谷,东北凤凰的窝巢内的宝箱里。

⑥获得配方书102《新生·勇者之剑》,只要完成尼尔森的试炼,选择实现愿望“我想要强力武器的配方”便能入手。

前往火之野艺火山·内部下层,到东北火龙的巢穴与弥夜久对话回答“是”,交给她“拉之露”,帮播磨恢复原状。

◆支线任务:54-浪漫的火焰之乡

再度登上火之野艺火山,进入传说锻造场调查使用神圣火种,再调查中央的台座,利用传说中的奥利哈尔刚和盖亚之锤,打造出第2把“勇者之剑”。这还没完,集

返回火焰之乡后前去弥夜久之殿,与母子俩对话获得“禁地钥匙”和“名刀斩铁丸”。

齐原料“绯绯色金×2+大进化的秘石×2+紫翠玉”,再加上“勇者之剑+王者之剑”,便能以神奇锻造系统打造出最强的“勇者之剑·改”!



## 萨玛迪城镇

赛马大会追加第四级别的白金杯赛,在前三个级别的赛事中获得冠军才能解锁。初次赢下白金杯赛能获得“盖亚之锤”,这是打造“勇者之剑·改”的必需品。当玩家通过“尼尔森的试炼”,选择实现愿望“我想挑战最高阶的赛马”,还能够解锁最

高级别的黑色杯赛,比赛在夜晚举行,可视范围有限。该项赛事困难难度是免报名费的,而且参赛奖励就是小徽章,因此可以在这里无限刷。在全部5种杯赛的两个难度都分别获得冠军后,所有赛事的报名费都会变为免费。

◆支线任务:55-王子的奇迹强兵计划

难度	种类	报名费	优胜奖品(初次)	优胜奖品(2次以后)	参加奖品
普通	青铜杯	100	史莱姆耳环	铁矿石	铁矿石
普通	白银杯	250	圣骑士铠甲	金矿石	银矿石
普通	黄金杯	1000	金属史莱姆头盔	白金矿石	金矿石
普通	白金杯	2000	盖亚之锤	秘银矿石	白金矿石
普通	黑色杯	5000	配方书97《神话武器的配方》	绯绯色金	小徽章
困难	青铜杯	200	金手镯	铁矿石×2	铜矿石×2
困难	白银杯	500	会心牌	金矿石×2	银矿石×2
困难	黄金杯	2000	古武道之爪	白金矿石×2	金矿石×2
困难	白金杯	4000	天马大剑	秘银矿石×2	白金矿石×2
困难	黑色杯	—	奇迹项链	绯绯色金×2	小徽章





## 达哈路奈镇

镇中正遭到凶暴化魔物的攻击，靠近它们并将所有魔物击倒（中途不能退出城镇，清场后会有文字提示），拯救城镇后镇长赠予“雷霆之剑”。镇里那对兄弟商人

会开始出售玛尔蒂娜的换装“神秘的束胸衣”，用老套路反复对话让他俩不断压价，最低能以20000的价格在弟弟处入手。

## 古洛塔镇

镇中的赌场追加了新的奖品，切勿错过。从孤儿院下层的缺口进入地下遗迹，进入最深处怪虫的巢穴触发二连战。首场要对阵被诅咒的斗士们，第二战面对“阿拉克拉特罗·邪”，该BOSS（HP=5600）就是主线的纯强化版，招式和特性都完全一致，打法不再重复说明。两战韩弗力都会从旁协助，能帮忙解除

异常状态，获胜后从他手中得到“水晶爪”。再去镇中找其他斗士对话也能得到谢礼，分别是：①赌场东南舞台前的赛迪莉亚，获得“女孩衣服”；②赌场东南舞台前的薇薇安，获得“女孩头花”；③赌场东南舞台上的帅气蒙面侠，获得配方书90《领袖造型》。

●重要道具：配方书91《改造名剑的配方》（赌场兑换）

追加兑换奖品	代币
精灵的内服药	10000
史莱姆王冠	50000
改造名剑的配方（*注）	70000
金块	100000

追加兑换奖品	代币
奇迹果实	125000
火棘泳装	150000
金属史莱姆王头盔	1000000

注：只能兑换1次。

## 尤格诺尔城遗址

前往地下最深处，击倒“巴库莫斯·邪”。获胜后可以从宝箱里拿到主角的换装“亚温的头盔”

和“亚温的铠甲”，金色闪光点是“公主的爱”。

### BOSS 巴库莫斯·邪

巴库莫斯·邪（HP=5250）相比主线而言变化不大，每回合行动2次，弱点仍是冰和雷属性。区别在于暗属性单体咒文升级为了“德尔玛顿”，此外还会以“巴依奇尔托”进行自我强化。优先用“玛努撒”让对方陷入幻觉能有效降低威

胁，格雷格够强的话，直接以“仁王立”配合“斯卡拉”“玛霍卡恩塔”吸引火力，这样也能把BOSS降低咒文效果的Debuff集中到一个人身上，记得给他装备好提升睡眠耐性的饰品即可。



## 索尔提科镇

刚进入镇中便会触发剧情，回答“是”，然后前往迪耶歌的宅第2楼的卧室对话。确保格雷格习得特技“魔神斩”，西尔维亚习得特技“金属斩”。前往狄尔卡柯斯塔地区的狄尔卡达尔神殿，到最深处接受试炼——用格雷格和西尔维亚的2人联手技“大魔神斩”击倒2个目标。完成试炼后西尔维亚的技能板解锁骑士道系技能，格雷格的技能板解锁博爱系技能，两人习得联手技“呼叫师

父”。回迪耶歌的宅第2楼与管家对话，能得到西尔维亚的换装“骑士衣服”。

追加兑换奖品	代币
世界树之露	10000
进化的秘石	50000
紫翠玉	200000
莫比乌斯之盾	800000



### BOSS 试炼 × 2

试炼迎战金色的独眼巨人（HP=3000），弱点为暗属性，会优先攻击残余HP最多的目标，单体痛恨一击的伤害很高，利用此特性可以让HP较高的格雷格以“会心完全防御+仁王立”吸引火力。此外对方还会发动土属性的全体攻击“大地之怒”，能中断行动1次。由于BOSS对幻觉的耐性较

高，此役得用“海纳托斯”降攻、“斯库尔托”升防才能确保队伍安全。“大魔神斩”只需格雷格进入化境状态即可发动，不过得算好敌人的残余血量，名字变红后再一击制敌。顺利击倒一人后，另一人的痛恨一击率会提升，且每回合能行动2次。继续控血并拖延时间，直到格雷格蓄好第2发联手技。

## 纳吉姆拿村

与西侧道具店附近的村长对话回答“是”，前往白色海湾。击倒魔物群，替人鱼和基奈解围后，

回村向村长报告，获得卡缪的换装“海盗王帽”。

◆支线任务：56-等待好心人的漂流者

### BOSS 半鱼人王·邪

半鱼人王·邪（HP=3009）带着4条达因半鱼人·邪（HP=559）。BOSS本身每回合行动2次，而且有很高的几率进入化境状态，一旦玩家击倒任意杂兵，它就会改为每回合行动3次，还会使用复活咒文“扎奥里库”，因此开场就要把火力集中在BOSS

身上。敌群的伤害主要来自于冰属性的咒文和攻击，杂兵还会使用封印咒文的“玛霍托恩”。因此雪妮雅的“冰之旋律”，维罗妮卡的“魔法屏障”和“玛霍卡恩塔”都要尽快释放。BOSS的弱点属性为雷，不过用集中攻击的物理特技把它干掉才是正路。

## 普恰劳村

前往村庄后的普瓦恰特遗迹，进入壁画世界最深处的魔女祭坛，击倒“振奋老头·邪”，对

方会掉落“极光布片”。返回村庄与巴赫托拉的家门口的少年伽隆对话，还能得到10枚小徽章。

◆支线任务：44-扰人清梦的太鼓

●重要道具：小徽章94~108（支线任务44的报酬以及对话获得）



**BOSS** 振奋老头·邪

振奋老头·邪 (HP=5400) 本身的招式一般, 每回合行动2次, 炎属性和风属性的咒文都可以用“玛霍卡恩塔”反弹。“诱惑之舞”为中止我方的行动(伙伴们的舞姿很值得一看)。BOSS在战斗中还会召唤多种杂兵, 包括会魅惑

我方的“恶魔莫比乌斯”和“闪电比利”等, 敌人数量一多就容易搅局, BOSS的“振奋之舞”在回血的同时还会让它们进入化境状态, 建议用全体攻击型的招式尽快清场。BOSS本身的弱点是雷、暗、光属性, 中毒对他也有奇效。

**克雷莫兰城镇**

到王城的王座之间与女王对话回答“是”。前往希凯斯比亚雪原东南的冰狱之湖, 继续朝东南走, 击倒“魔龙涅德拉·邪”必定掉落“魔龙之魂”。返回克雷莫兰城汇报, 女王会奖励“小丑匕首”。与

一旁的冰之魔女对话可以用“魔龙之魂”转换成珍贵素材, 分别有: 绯绯色金、极光布片、黑暗之泪。“魔龙之魂”还能从“僵尸龙·邪”“凯撒龙”等其他强力龙系魔物身上打到, 或是用小徽章兑换。

**BOSS** 魔龙涅德拉·邪

魔龙涅德拉 (HP=7600) 每回合行动3次, 弱点是雷和光属性。BOSS在主线的基础上追加了咒文“基拉格雷德”, 带有麻痹效果的“灼热气息”依旧是最为麻烦的招式, 很容易导致队伍瞬间崩盘。故一定要利用装备提前做好应

对, 尤其是确保恢复役不容有失, 雪妮雅的“光闪波动”也能发挥不错的效果。攻击套路方面与主线相比区别不大, 不过由于BOSS的回避率较高, 以特技输出的话更推荐使用多段判定的招式。

**维京的根据地**

调查风穴的藏匿处的上锁大门触发剧情, 与玛雅对话获得

“海盗王项链”, 能提升击倒怪物时的掉宝率。

**圣地拉姆达**

进入大圣堂找法纳德对话, 获得“生锈权杖”, 这是锻造传说的贤者之杖“时光权杖”的必需原料。此外, 在生命大树的闪光点可

以得到“世界树之露”、“世界树之叶”等高质量恢复道具, 有需要的时候不妨去刷一些。

**杜尔达乡·连武讨魔行**

在大修炼场与桑波大僧正对话就能挑战“连武讨魔行”, 后两级的试炼需要通关后才会追加。每个级别的试炼包含不同数量的战斗, 每轮战斗允许我方出场的人数各异, 玩家必须在开战前设置好参战角色(不同场次之间的人选不能重复), 然后方能挑战。

连武讨魔行的目的不仅仅是获得胜利, 更重要的是以尽可能少的行动次数通过整个试炼, 这样才能获得更多奖励。因此玩家也无需心急, 等角色的实力和武器质量都提升后, 再来慢慢挑战也不迟。针对每轮敌人的特性, 配置合适的角色和克制装备是制

定战术的核心, 提前做好化境状态对于速战速决也很有必要。维罗妮卡的“玛达恩特”, 姐妹联手技“交融玛达恩特”在试炼中能发挥奇效。

后文将以表格的形式给出各级别试炼每场的对手情报和奖励, 限于篇幅, 只能列出笔者通过试炼时的出阵顺序和角色等级供各位参考。完成全部五级试炼后, 还会追加NS版特有的隐藏试炼, 可以挑战尼摩大师。主要是用来刷“超·防御种子、超·力量种子、超·魔力果实、超·生命果实”这些加点道具。由于不涉及重要的收集品, 就留给玩家们自行挑战了。

**◆支线任务: 31-挫其锐气、57-乌拉诺斯的大秘法****壹之试炼**

场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	龙 (900)	1人	格雷格 (Lv50)
第2战	巨蛙 (974)、史莱姆 (801)、独角兔 (828)、巨鸦 (684)	2人	主角、玛尔蒂娜 (Lv50)

奖励条件	奖品
初次通过	配方书 53《皇帝爱用斧头的配方》
16招以内	天谴法杖
12招以内	圣者之灰
8招以内	贤者长袍

奖励条件	奖品
初次通过	配方书 54《精灵盾的配方》
20招以内	龙之道衣
15招以内	配方书 55《雷霆法杖的配方》
10招以内	义贼夹克

**贰之试炼**

场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	木偶人 (408)、咚卡拉咚 (218)、跳舞恶魔 (353)、击鼓幽灵 (218)、绿毛鼠人 (380)	1人	玛尔蒂娜 (Lv60)
第2战	龙博士 (445)、法师绒绒鸭 (180)、大法师 (144)	1人	维罗妮卡 (Lv60)
第3战	凶暴熊猫 (850)、虎皮男 (657)、海獭军人 (630)	2人	主角、罗 (Lv60)

**叁之试炼**

场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	塞壬幽灵 (560)、啾啾亲吻怪 (280)、血腥淑女 (340)	1人	玛尔蒂娜 (Lv60)
第2战	杀戮机器 2 (840)、杀人座舱 (290)、杀戮机器 (490)	1人	主角 (Lv60)
第3战	霓虹海螺 (430)、地狱送行火 (648)、灯笼小鬼 (324)、嘉年华灯火 (540)、鬼火橡子 (360)	2人	西尔维亚、罗 (Lv60)
第4战	幽幻黑影 × 2 (520)、地狱巨魔 (670)	2人	维罗妮卡、雪妮雅 (Lv60)



奖励条件	奖品
初次通过	配方书 56《太阳王装束的配方》
25 招以内	惊奇杖
20 招以内	兽王之爪
15 招以内	光之法杖

### 肆之试炼

场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第 1 战	焦油史莱姆 (734)、贝霍玛史莱姆 (643)、挡路番茄 (734)、史莱姆 (801)、冰柱史莱姆 (434)、龙史莱姆 (776)、史莱姆王 (1298)、史莱姆骑士 (912)	3 人	主角、罗、雪妮雅 (Lv70)
第 2 战	金属手 ×3 (10)、金属虾 (500)	2 人	卡缪、玛尔蒂娜 (Lv70)
第 2 战	狂喜狗头人 (1312)、愤怒狗头人 (1112)、嚎泣狗头人 (912)、激怒狗头人 (1512)	2 人	西尔维亚、维罗妮卡 (Lv70)
第 4 战	柏迪巴蓝 (1500)	1 人	格雷格 (Lv70)

奖励条件	奖品
初次通过	打屁股棒
30 招以内	龙之夹克
25 招以内	配方书 84《龙装饰品的配方》
20 招以内	配方书 85《神龙装束的配方》

### 最终试炼

场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第 1 战	烟雾怪 (611)、暗黑亡灵 (2400)、紫雾怪 (611)	2 人	卡缪、玛尔蒂娜 (Lv85)
第 2 战	深海章鱼 (3200)	2 人	主角、罗 (Lv85)
第 3 战	潘多拉的玩具箱 (2400)	2 人	西尔维亚、格雷格 (Lv85)
第 4 战	沙拉曼达 (4000)、龙翼狮 (3600)	2 人	维罗妮卡、雪妮雅 (Lv85)

注：最终试炼当场上魔物数量较少时，尼摩大师会召唤增援。

奖励条件	奖品
初次通过	配方书 86《奥利哈尔刚装备的配方》
40 招以内	配方书 87《众神服装的配方》
35 招以内	精灵王之杖
30 招以内	光之大剑

## 试炼之乡·尼尔森的试炼

从尼尔森的旅店向西，进入邦德尔冯王国遗址地下，左侧那扇被魔法封印的大门现在已经可以进入了。踩上魔法阵会被传送到一片虚无的夹缝灵道，直接走向前方的魔法阵。随后的区域形状与希凯斯比亚雪原一致，就连宝箱和采集点的位置都完全一致。场景周围的4个

路口是相互循环的，不会通往其他区域，利用西南的魔法阵可以传送到南侧上层，这里才能发现用于撞碎挡路岩石的骑乘魔物。目的地试炼之乡位于古代图书馆的位置。进入试炼之乡的安宁神殿，调查这里的3棵神圣树苗就可以展开试炼。

#### ■暗号约奇：24（安宁神殿外西北的木桩上）

试炼迷宫都是由过往的迷宫区域拼接起来的，出没的部分敌人会得到大幅强化，需要利用到骑乘魔物的地方依旧。每次切换大场景，在夹缝灵道都有女神像可供存档和补给。到达最深处的雕像房间，与战士尼尔森对话就要挑战BOSS。

愿望	结果
①我想要强力武器的配方！	获得配方书 102《新生·勇者之剑》
②我想挑战最高阶的赛马！	萨玛迪城镇的赛马大会追加最高级别赛事“黑色杯”
③我想看色色的书！	获得饰品“色色的书”（主角和罗才能装备，特殊效果为化境发动率+2%）
④我想改变雪妮雅的造型！	获得饰品“换造型戒指”，装备后雪妮雅会变成短发
⑤我想要变得幸福！	再从艾玛+7名伙伴中选择1人，就能与对象在伊希村一起生活

无论BOSS战的挑战成功与否，都能从尼尔森处获得1颗随机种子，而全部5场挑战成功后还能得到配方书105《英雄战记·下卷》。

其实只为挑战BOSS、实现愿望的话，只要反复走第一个迷宫即可（结构最简单），最深处的试

炼BOSS会随着玩家的挑战进度变化，并不是跟迷宫挂钩的。不过由于试炼迷宫中有不少高级的锻造原料，宝箱里也有更优质的道具和配方书，还有换装道具，非常值得探索。后文会给出各试炼能拿到的道具表格，方便玩家们回收（无特殊说明的表示道具在宝箱内）。

#### ■暗号约奇：25（勇者试炼·深渊冥城·2层西北的楼梯处）



区域	可回收道具
不屈迷宫·上层	黄金碎片（闪光点）、小徽章 109 ~ 110、技能种子（宝箱怪）、进化的秘石、重金属（闪光点）
不屈迷宫·下层	配方书 93《戒指大师》、罗许的手镯
天启之谷	拉之露、黄昏树木（闪光点）、光之石+重金属+奥利哈尔刚（矿石点）、红莲巨木（闪光点）、岩浆石 ×3、龙之秘石（闪光点）、配方书 104《英雄战记·中卷》、黄昏树木（闪光点）、莫比乌斯之盾、生命之石（闪光点）、英雄王头盔、黄昏树木（闪光点）、小徽章 111 ~ 113
贤者试炼	可回收道具
区域	暗之树木（闪光点）、翡翠玉（闪光点）、红莲巨木（闪光点）、圣贤头冠、大进化的秘石、翡翠玉（闪光点）、世界树之叶+彩虹色的布片（收割点）、配方书 88《大树福音书》、小徽章 114 ~ 116、暗之树木（闪光点）、配方书 94《歌剧怪影》
追忆之城·2层	黄金碎片（闪光点）、英雄王之盾、金块
追忆之城·1层	黄金碎片（闪光点）、进化的秘石（闪光点）、配方书 96《通往永远的线索》
勇者试炼	可回收道具
区域	翡翠玉 ×3、暗号约奇 25（西北的楼梯处）、夜之幕（闪光点）、小徽章 117 ~ 121
深渊冥城·2层	技能种子（宝箱怪）、时之水晶（闪光点）
深渊冥城·2层外部	配方书 101《尼尔森武器全集》、黄宝石+蓝宝石+红宝石+紫宝石+绿宝石（闪光点）、地狱军刀、小徽章（闪光点）、英雄王铠甲、勇者锦衣、圣贤长袍
深渊冥城·1层	贤者之石
深渊冥城·1层外部	勇者头盔、奇迹之露（巨型潘多拉盒）、夜之幕（闪光点）、大进化的秘石
深渊冥城·3层	英雄王之剑、魔龙之魂 ×3
深渊冥城·3层外部	奇迹果实 ×4、世界树之露、配方书 99《时间王的传记》、配方书 100《战场名品总览》
深渊冥城·4层	史莱姆王冠 ×3
深渊冥城·4层外部	

### BOSS 憎恶的剑鬼

憎恶的剑鬼（HP=4200）是主线尸骑军王的强化版，每回合行动2次，有较高的格挡率。由于要求在25次行动内击倒，因此没有什么机会去限制BOSS，火力也尽量不要浪费到影子（HP=900）上。开战后第一时间给攻击手加好

Buff，之后再以“魔法屏障”“斯库尔托”提升全队的抗击打性。如果对方进入化境状态无法阻止联手技，干脆就让格雷格以“仁王立”替同伴吸引火力。注意，击倒BOSS后影子并不会消失，输出时要还把它考虑在内。

### BOSS 愤怒海兽

愤怒海兽（HP=7500）是主线霸海军王的强化版，每回合行动2次，招式方面没有太大变化。此战要求在30次行动内击倒，BOSS晃动船身的伤害不高，不过一旦角色摔倒，会白白浪费1次行动机会。最危险的依旧是发动深红迷雾的效果期间，它还会以“巴依奇尔

托”进一步强化攻击力。战前推荐让后备成员全部进入化境状态，开场立刻发起猛攻。当BOSS散布红雾时，换上后备成员发动主角+任意3人的联手技“圣龙守护”，这样就能开着无敌的强力Buff与海兽展开对攻。



**BOSS 背德的帝王 & 战栗的牙王**

帝王 (HP=4800) 和牙王 (HP=2600) 分别是主线妖魔军王和铁鬼军王的强化版, 每回合都能行动2次。前者会高几率单体魅惑, 以及令全体中止行动1回合的“超诱惑之舞”, 伤害输出主要依靠炎系咒文和攻击全体的龙卷风; 后者会各种Buff咒文, 消除有利状态的“金手指”、让我方2体变成

金块, 以及召唤杂兵。敌人的伤害并不高, 主要是各种异常状态非常烦人。由于战斗要求在40次行动内击倒, 最好开场就发动强力的联手技, 尽快干掉HP较少的牙王, 然后再集中火力对付帝王, 毕竟黄金化相比魅惑等异常状态要麻烦得多。

**BOSS 混沌巨人 & 绝望巨人**

混沌巨人 (HP=7800) 和绝望巨人 (HP=4200) 是主线邪龙军王的强化版兼分身, 每回合都只能行动1次, 前者以全体攻击为主, 后者则全为单体攻击。两人都会消除我方Buff状态的“碧蓝冲击”, 互相之间还会使用“扎奥里库”复活。鉴于此, 战斗中优先给BOSS

施加Debuff更为划算, 血更多的混沌巨人吃毒, 绝望巨人则容易中幻觉, 不妨善加利用。想在要求的50次行动内结束战斗, 应稳步把两名BOSS的血量都削减至红名状态, 然后用维罗妮卡的“玛达恩特”或是姐妹联手技“交融玛达恩特”, 把他俩直接一波带走。

**BOSS 无形魔神**

无形魔神 (HP=12000) 每回合行动2次, 是主线魔军司令的强化版, 不仅血量高, 还会召唤杂兵。战斗要求在50次行动内击倒, 我方战斗成员推荐“2攻击手+1防御手+1恢复役”的组合, 让格雷格以“仁王立”吸引火力, 为同伴创造猛攻的机会, 注意要事先提升他的诅咒耐性。BOSS召唤杂兵时,

最好用全体攻击的招式顺手解决, 尤其会使用全体即死咒文的潘多拉盒子最有可能破坏我方的阵型, 一定要尽快干掉。实在无暇顾及杂兵、场面开始混乱时, 维罗妮卡的“玛达恩特”依旧是最佳的清场利器, 不过推荐备好“精灵的内服药”, 以防还需要再次发动的情况出现。

# 冒险心得

## 天气预报牛 & 啪叽啪叽

**编号 天气预报牛位置**

- 1 拿普加纳密林·中央
- 2 拿普加纳密林·东南
- 3 狄尔卡斯塔地区·神殿西北
- 4 达拉拉湿原·中央两块区域交界处的洞窟西侧户外
- 5 邦德尔冯地区·尼尔森的旅店南边
- 6 尤格诺尔地区·火堆营地附近
- 7 梅达恰特地区·普恰劳村西边沼泽附近
- 8 克雷莫兰地区·克雷莫兰王国外
- 9 希凯斯比亚雪原·火堆营地西北

**编号 啪叽啪叽位置**

- 1 火焰之乡·蒸气浴场北侧尽头的女性
- 2 萨玛迪城镇·镇东南武器店和防具店之间的女性
- 3 达拉路奈镇·镇东北渡口附近的兔女郎
- 4 古洛塔镇·上层东南角的女性
- 5 普恰劳村·旅店2楼栏杆边的兔女郎
- 6 克雷莫兰城镇·旅店和银行1楼窗边的兔女郎 (对话后次日前往港口的钟下)
- 7 古洛塔镇·特别转盘舞台东侧的兔女郎 (异变后)
- 8 天空古战场·地下9层中央区域的兔女郎 (对话后跟着她往北来到户外)

## 练级推荐

本作主线通关只需50级左右, 练级的工作建议放到通关后、队伍齐整的情况下再进行。

首先完成普恰劳村的相关支线事件, 与广场前的朋萨克对话回答“是”可以展开游行 (罗和格雷格又会强制换上小丑装), 这种状态下在野外遇到金属系敌人的几率会有所提升。而村庄附近正好就出没过包括“金属史莱姆”“流浪金属史莱姆”“流浪金属手”在内的高经验值怪物。此外, 经验值高达70070的“金属史莱姆王” (HP=20) 则在天空古战场、约奇村的托罗丹城 (DQVIII) 和无形魔神之路 (DQIX) 里都有出没。

不过本作还有更加高效的练级手段, 首先要确保的是两大核心联手技: ①主角+卡缪+玛尔蒂娜的“超级轮盘”, 效果为战后获得的金钱和经验值增加, 且必定掉落稀有道具; ②主角+西尔维亚+玛尔蒂娜的“豪华表演”效果为让场上敌人变身, 有高几率变出金属史莱姆系的怪物。其他特技方面要习得的包括: 主角“化境必中”、卡缪“会心必中”、玛尔蒂娜“雷光一闪突刺”、格雷格“魔神斩”, 其他提升化境状态发动率的特技“化境发动率+5%/10%”也要尽早解锁。

首先以主角+卡缪+玛尔蒂娜+西尔维亚为战斗队, 饰品装备

尽量提升敏捷以保证行动速度。找个有一定实力的杂兵交手, 因为实力强劲的敌人能提高我方进入化境状态的几率, 而且它们不会擅自逃跑。推荐的怪物是独眼巨人, 用妨碍型咒文可以轻松地把它控制住。战斗步骤如下: ①开战后先用“玛努撒”或“拉里霍玛”限制敌人, 全员反复防御直到化境状态满足, 立刻发动3人联手技“超级轮盘”; ②继续全员防御, 直到化境状态满足, 西尔维亚先连续使用2次“比奥利姆”提升敏捷, 再发动3人联手技“豪华表演”; ③敌人变成金属史莱姆系怪物后, 立刻使用“会心必中”“雷光一闪突刺”“魔神斩”等招式, 趁对方逃跑前展开猛攻。

由于“豪华表演”召唤出的魔物会随着主角等级的提升不断强化, 因此本练级方法不需要跑到特定的场景刷怪, 操作难度低且效率极高。在复兴后的伊希村可以买到“奇迹之露” (20万), 效果为战斗队伍全员进入化境状态, 这样可以加快练级的效率。后期当主角等级超过70以后, 用“豪华表演”能变出“金属史莱姆王·强”, 它也会掉落让单体进入化境状态的“奇迹果实”。(3DS/PS4版掉落的是“奇迹之露”, NS版反倒改得不厚道了。)





## 赚钱妙法

由于本作的神奇锻造系统非常实用，因此基本依赖搜刮场景和锻造就能保证装备更新，很少出现缺钱买不起装备的情况。（当然如果平时不注意搜集原料的话，还是得自掏腰包花钱。）这里介绍的赚钱妙法只针对主线通关后使用，尤其是伊希村复兴后，大量的优质装备和练级所需的“奇迹之露”都需要砸钱才能买得起。

队伍配置为主角、卡缪、玛尔蒂娜、罗。赚钱的主力是卡缪，他需要学得偷盗技能和提高成功率的“偷盗概率上升”，装备方面推荐饰品“小偷手套+3”“盗贼王包头巾+3”和“海盗王项链”。此外尽

量用种子堆高卡缪的灵巧值，也能提升偷盗成功率。

目标魔物是火焰之乡附近出没的“恶魔莫比乌斯”，其形象为转着呼啦圈的胖恶魔。开战后由主人公和罗使用咒文“拉里霍玛”，让敌方全体陷入沉睡，卡缪则尽情偷盗。每只魔物身上能偷盗1个“莫比乌斯之盾”，售价3万。如果化境状态满足，就发动联手技“超级轮盘”来获得必掉物品的有益效果。即使把场上的敌人全部偷光，战后的掉落品仍有机会出现“莫比乌斯之盾”，赚钱的同时还能刷到“魔力种子”。



## 稳赢代币

在古洛塔镇赌场顶层的特别轮盘舞台西侧，有一位专门介绍JACKPOT规则和累积特奖的兔女郎，玩家与她对话时（选“否”不说明），如果最后出现特定台词“啊！感觉到了！我有预感，累积特奖的中奖人差不多快要出现了！”时，游玩轮盘出现JACKPOT的几率就会大幅提升。

如果没有就去旅店住宿再回来对话反复刷，直到台词出现。然后到中央200代币的桌台，把数字1~36全部下注200枚（即36注共7200枚代币），这样只要结果不是滚到宝箱格，都能原封不动的回本。反复游玩10~20次基本就能命中JACKPOT，把累积特奖的100万代币直接收入囊中！



## 刷技能种子

全员升至满级时所获得的技能点，并不足以让技能板完全解锁（每个人都会差最后一项技能），因此追求完美的玩家还得刷技能种子。在完成尼尔森的试炼的BOSS挑战时，无论成败都会获赠一个种子，但种类是随机的，故效率肯定不如玩家们有针对性地去找杂兵刷取。

除了宝箱怪系的敌人必定掉落技能种子外，通关后推荐到尤格诺尔地区找“天之守门人·邪”来刷

取（雨天在残垣断壁附近出没，刷新方式为从天而降，位置如图）。由于种子类道具都属于稀有掉落，以偷盗技能入手的几率极低，只能靠战后掉落。推荐尽量把“海贼王项链”“傲女制服”“好运背心”“兔子尾巴”等提升掉宝率的装备都换上。化境状态一旦满足，就发动主角+卡缪+玛尔蒂娜的联手技“超级轮盘”，也能保证战后必定掉落道具。



## 刷小徽章

本作通过场景搜刮、完成支线任务或剧情等方式可以得到的徽章共有121枚，把“徽章集印簿”全4页的奖品兑换完只需要110枚。多余的小徽章可以在通关后找校长交换稀有原料或道具（参见下表）。主线通关后可以无限刷的小徽章，具体有三种方法：①在萨玛迪城镇参加赛马大会，黑色杯（任意难度）的参赛奖励就是1枚小徽章；②在试炼之乡选择勇者试炼，深渊冥城1层东北有一个闪光点调查可找到小徽

章，采集点每隔一段时间都会刷新；③找老虎机系的魔物偷盗或刷掉落，步骤和上文介绍的“赚钱妙法”一致，推荐场景是试炼之乡·导师试炼·不屈迷宫的下层。

奖品	枚数
圣者之灰	1
时之水晶	2
魔龙之魂	3
翡翠玉	3
精灵的内服药	3
大进化的秘石	5
奇迹果实	10





# 支线任务

下面列出本作全部60个支线任务的完成方法。需要注意的是菜单中的任务一览会随着主线程的进度而扩张，因此官方的编号并非完全按照流程顺序，比如任务17、

22、23就是异变后才能触发的。为了方便读者们查阅，后文按照异变前、异变后、通关后3部分对支线任务进行归纳。

## 异变前

### 01- 温和待人

**地点：**伊希村  
**目标：**自宅南侧的男性  
**报酬：**梦境花

**完成方法：**到东北的库房楼顶调查闪光点，取回“拨风羽”。

### 02- 将军与军师 两位英雄

**地点：**狄尔卡达尔城镇  
**目标：**南北区交界处的戴眼镜男性  
**报酬：**优格诺尔铜币

**完成方法：**前往镇东侧民房1楼，调查书架上的红色书籍《将军与军师 两位英雄》。

### 03- 请解救玛丽

**地点：**狄尔卡达尔城镇  
**目标：**旅店附近哭泣的小女孩  
**报酬：**猫砂

**完成方法：**从道具店屋内的扶梯爬上屋顶，靠近黑猫调查回答“是”。

### 04- 合击的建议

**地点：**狄尔卡达尔丘陵的指引教会  
**目标：**屋外树下的战士  
**报酬：**金项链

**完成方法：**在战斗中发动联手技“暗影攻击”击倒任意魔物。

### 05- 锻造工匠的爱子之心

**地点：**火焰之乡  
**目标：**酒馆后方的男性  
**报酬：**十字回旋镖  
**完成方法：**接受任务时获得配方

书06《黄金戒指入门》，用“金矿石”锻造出“金戒指”（品质+1以上），交给男子。

### 06- 师傅的采掘指南

**地点：**火焰之乡  
**目标：**村西侧熔炉附近的光头男性  
**报酬：**配方书07《铁制剑的配方》

**完成方法：**前往火产灵山地野外的矿石采集点，带回1个“铁矿石”。

### 07- 月下乱舞～震撼冲击

**地点：**萨玛迪城镇  
**目标：**北侧布告栏附近的红衣男性  
**报酬：**配方书10《毛皮装备的配方》

**完成方法：**前往萨玛迪地区北侧的巴格拉巴沙丘，于夜晚的战斗中发动主角+卡缪+雪妮雅的3人联手技“野兽模式”，击倒环形石群附近出没的魔物“翼龙犬”。

### 08- 美味的仙人掌排

**地点：**萨玛迪城镇  
**目标：**小围场东南酒馆·吧台后戴墨镜的男性  
**报酬：**闪避牌

**完成方法：**前往西南营地附近，不断击倒“仙人球”，直到出现转生魔物“黄金仙人球”，将其击倒后带回掉落物“黄金仙人掌”。

### 09- 送给未来的信

**地点：**萨玛迪地区·通往达哈拉湿原的关卡  
**目标：**关卡附近的士兵亚波罗  
**报酬：**配方书11《新式武器的配方》

**完成方法：**拿到“哥哥的信”，前往达哈拉路奈镇，与镇东侧上锁门附近扫地的绿衣女性对话回答“是”。获得“妹妹的信”后，再将其带回给士兵亚波罗。

### 10- 以信连心

**地点：**达哈拉路奈镇  
**目标：**镇东侧上锁门附近的绿衣女性（完成支线任务09后）  
**报酬：**小徽章12  
**完成方法：**拿到“狄安娜的信”，

前往索尔提科镇，与东南角帐篷内圆形饭桌边看书的绅士赛顿对话回答“是”。获得“重要的信”后，再将其带回给少女狄安娜。

### 11- 通往极乐的指引

**地点：**尼尔森的旅店  
**目标：**屋后的牧师  
**报酬：**安宁长袍  
**完成方法：**前往西侧的邦德尔冯

遗址，于夜晚的战斗中发动主角+雪妮雅的2人联手技“神圣祷告”，击倒附近出没的魔物“不死者”。

### 12- 以镰刀收割护肤药

**地点：**古洛塔镇  
**目标：**大会柜台左侧的蓝衣男性（蒙面武斗大会结束后）  
**报酬：**配方书17《帅气装备的配方》

**完成方法：**前往尤格诺尔城遗址北侧的瀑布附近，调查收割型闪光采集点并带回“润滑芦荟”。

### 13- 空幻斗士在哪里？

**地点：**古洛塔镇  
**目标：**孤儿院门口的小男孩（蒙面武斗大会结束后）  
**报酬：**小徽章18

**完成方法：**爬上镇东的高台，找到面壁的战士狄金斯索要签名，再带回给小男孩。

### 14- 强悍的妻子

**地点：**索尔提科镇  
**目标：**武器防具店门外的夫妻  
**报酬：**配方书21《驯兽鞭的配方》  
**完成方法：**前往索尔提亚纳海岸

东南的沙滩，击倒附近出没的魔物“海巨像兵”，带回“粉色珊瑚”。

### 15- 对决甘达坦海盗团！

**地点：**索尔提科镇  
**目标：**西侧旅店1楼柜台后的男性  
**报酬：**配方书22《大盗贼服装的配方》

**完成方法：**从达哈拉路奈镇向东航行，抵达狄尔卡达尔地区·南侧岛屿，在岛上的西侧发现并击倒甘达坦海盗团，夺回“黑胡椒”。



## 16- 啊，怀念的兔女郎

**地点：**索尔提科镇  
**目标：**西南海滩边的老人（玛尔蒂娜加入后）  
**报酬：**吊袜带  
**完成方法：**让玛尔蒂娜换上兔女郎

**样式（[帽子]兔耳发箍+[衣服]兔女郎装+[饰品]网纹紧身衣，相关的配方书23在赌场以500代币兑换），再与老人对话。**

## 18- 让火光常照不熄

**地点：**普恰劳村  
**目标：**道具店外灯笼下的老人  
**报酬：**银矿石×10  
**完成方法：**前往南方营地，击败附近出没过魔物“杀人伞”（下雨天才会出现），带回“坚韧的盖布”。

## 19- 在回忆的树下

**地点：**徽章女子学园  
**目标：**1层餐厅坐着的葛瑞丝老师  
**报酬：**回忆缎带  
**完成方法：**前往操场，在中央环形花丛的西北角的白花中有一个金色闪光点，调查得到“回忆的礼物”，将其带回给女老师。

## 20- 我的交代

**地点：**徽章女子学园  
**目标：**操场西北树下蹲着的太妹  
**报酬：**小徽章34~36  
**完成方法：**接受任务时获得配方书29《女王之鞭全书》，用“镜之石+妖异草+绿眼石”锻造出“女王之鞭”（品质+1以上），交给学生。

## 21- 徽女报流浪记

**地点：**徽章女子学园  
**目标：**2层西南角宿舍内的厚唇蛞蝓  
**报酬：**徽女制服  
**完成方法：**先去2楼东侧，与布告栏前的大木锤对话。再前往怪鸟幽谷，在火堆营地东北角的洞窟入口外有一块写着“危险！不可随便进入！”的告示牌，调查其背面就能发现徽女报。最后返回学园报告。

## 24- 不可告人的木雕女神像

**地点：**纳吉姆拿村  
**目标：**旅店南侧海岸边的男性（获得绿色宝珠后）  
**报酬：**暴走牌  
**完成方法：**驾船前往邦德尔夫地区·东侧岛屿，在东南海滩边调查金色闪光点并带回“木雕女神像”。

## 25- 向往地上

**地点：**海底王国穆雷亚  
**目标：**海底宫殿外的人鱼（拜访人鱼女王后）  
**报酬：**古拉柯斯之矛  
**完成方法：**前往达哈路奈镇，与西北灯塔下的老人对话回答“是”，再返回向人鱼报告。

## 26- 爱上魔女的男子

**地点：**克雷莫兰城镇  
**目标：**旅店和银行北侧的酒馆2楼的男子（获得蓝色宝珠后离开城镇1次）  
**报酬：**配方书47《魔法武器的配方》  
**完成方法：**前往希凯斯比亚雪原南侧月牙形的海湾，调查金色闪光点并带回“雪月花”。

## 27- 维京与王国子民

**地点：**克雷莫兰城镇  
**目标：**道具店2楼的商人（获得蓝色宝珠后离开城镇1次）  
**报酬：**船长帽  
**完成方法：**从克雷莫兰城镇出航，向西进入洞窟、即维京的根据地，与中央的一位长发青年对话。然后驾船前往北海孤岛，与东侧钓鱼的维京人对话并带回“巨型海胆”。

## 28- 直到希望之花开花的那一天

**地点：**圣地拉姆达  
**目标：**西北寂静森林里的小女孩（大圣堂的剧情结束后）  
**报酬：**治愈牌  
**完成方法：**前往始祖森林的山顶，不断击倒“妖花”，直到出现转生魔物“黄泉之花”，将其击倒后带回掉落物“希望种子”。

## 29- 健康老爷爷的执着

**地点：**圣地拉姆达  
**目标：**大圣堂外的白衣老人（大圣堂的剧情结束后）  
**报酬：**泰塔尼亚杖  
**完成方法：**前往始祖森林，调查东北的金色闪光点，带回“赤红色始祖叶片”。

## 异变后

## 17- 极乐的一粒

**地点：**普恰劳村  
**目标：**教会西北的流浪厨师  
**报酬：**秘银矿石×10  
**完成方法：**前往灵水洞窟，在洞穴的中央区域（火堆营地南侧区域）调查金色闪光点，带回“彩虹岩盐”。

## 22- 机智问答大赛！

**地点：**徽章女子学园  
**目标：**1层图书室的贝壳史莱姆  
**报酬：**小徽章63~67  
**完成方法：**对方问出第①问后，让主角装备“钢铁剑”与它对话；对方问出第②问后，让主角装备“魔剑士细剑”（达哈路奈镇有售）与它对话。

## 23- 青春的一页

**地点：**纳吉姆拿村  
**目标：**东南酒馆阳伞下看海的老人（玛尔蒂娜归队后）  
**报酬：**维纳斯之泪  
**完成方法：**前往西南海域的无名岛屿，在战斗中发动主角+玛尔蒂娜的2人联手技“青春的一页”，击倒岛上出过的“鬼棍棒”。

## 30- 杜尔达的心得

**地点：**杜尔达乡  
**目标：**中层教会附近的僧侣（大修炼场的剧情过后）  
**报酬：**集中牌  
**完成方法：**前往杜尔达山·山腰，于白天的战斗中发动主角+格雷格的2人联手技“背水的觉悟”，击倒附近出过的魔物“雪龙”。

## 32- 找回骑士的荣誉

**地点：**索尔提科镇  
**目标：**镇入口附近的老人（西尔维亚归队后）  
**报酬：**金属史莱姆之盾  
**完成方法：**前往怪鸟幽谷，在战斗中发动主角+格雷格+西尔维亚的3人联手技“骑士尊严”，击倒附近出过的魔物“恶魔骑士”。

## 33- 幽灵少女的最后愿望

**地点：**徽章女子学园  
**目标：**1层教会内窗边的女学生幽灵（夜晚限定）  
**报酬：**时之水晶  
**完成方法：**前往尼尔森的旅店东南的麦田中央发现老旧的墓碑（位置如图），返回向幽灵少女报告。





## 34- 未能颁发的毕业证书

地点：徽章女子学园

目标：1层东南角墙边的密里根老师

报酬：配方书58《光之装备的配方》

完成方法：对话获得“毕业证书”，前往克雷莫兰城镇的武器防具店2层，与小女孩对话转交毕业证书。

## 35- 玛琳老师的督导

地点：徽章女子学园

目标：操场北侧门口的厚唇蛞蝓

报酬：配方书59《卓越服装的配方》

完成方法：通过更换装备，让主角

的魅力达到330以上，再与魔物对话。（西尔维亚剧情中得到的“游行团衣服”就能让魅力+100。）

## 36- 香气馥郁的那个女孩

地点：徽章女子学园

目标：1层校长室屋外的僵尸

报酬：恶魔头盔

完成方法：夜晚前往荒野地迷

宫，到1层深处的魔物根据地（牢房外）东北角找僵尸对话，带回“浓郁香水”。

## 37- 热一点才好嘛？

地点：火焰之乡

目标：东北浴场外的贵妇

报酬：史莱姆油×5

完成方法：前往火之野艺火山，击倒这里出没的“地狱送行火”，带回“地狱火焰石”。

## 38- 绽放在沙漠的梦幻花朵

地点：达哈路奈镇

目标：镇东花坛边的女性

报酬：幸福帽子

完成方法：晚上前往萨玛迪城镇南侧的沙漠，调查金色闪光点并带回“沙漠玫瑰”。

## 39- 贤者之石的去向

地点：达哈路奈镇

目标：镇北眺望大海的老人

报酬：配方书62《秘银武器的配方》

完成方法：前往海底王国穆雷亚，与女王对话变成鱼后，游到道具店西南高台上（位置如图），调查金色闪光点并带回“贤者之石”。



## 40- 我想帮助人鱼～

地点：纳吉姆拿村

目标：渡口海岸边与人鱼对话的小男孩

报酬：金属碎片×5

完成方法：前往希凯斯比亚雪原·南侧岛屿，与桥上钓鱼的鱼人对话，把“润喉海带”带给纳吉姆拿村海岸的人鱼，再与小男孩对话。

## 41- 准备祈求丰收吧！

地点：纳吉姆拿村

目标：西南道具店北侧的光头渔夫

报酬：五芒星

完成方法：驾船驶向邦德尔冯地

区·东侧岛屿，在战斗中发动主角+西尔维亚的2人联手技“爆炎斩”，击倒附近海域出没的“库拉贡”，带回“巨大的拷乌腿”。

## 42- 追寻巨星碎片

地点：萨玛迪城镇

目标：围场上一层的学者（获得盖亚之锤后）

报酬：进化的秘石×3

完成方法：前往萨玛迪地区东北的魔虫的巢穴，调查金色闪光点，带回“巨星碎片”。

## 43- 勇气之歌

地点：尼尔森的旅店

目标：入口附近的吟游诗人（夺回红色宝珠后）

报酬：配方书60《贤者爱用品的

配方》

完成方法：前往尤格诺尔地区西南的小屋，调查屋内新出现的宝箱并带回“诗人的乐谱”。

## 45- 暴发户贝西姆的挑战书

地点：古洛塔镇

目标：特别轮盘舞台中央赌桌边的男性（玛尔蒂娜归队后）

报酬：好运背心

完成方法：先要与赌场屋外楼梯下的小女孩对话回答“是”，获得3000金币。然后前往特别轮盘舞台，该男性才会触发任务。西侧的

累积特别奖兔女郎会提示现在是否容易中特别奖，没有提示语句就去睡觉。出现“我有预感，累积特别奖的中奖人差不多快要出现了”时，随意选一张轮盘台游玩，每盘都全压36个数字，直到命中JACK-POT。

## 46- 开馆 600 年的愿望

地点：海底世界穆雷亚

目标：武器店东南的国立博物馆的海龟（夺回红色宝珠后，需变成鱼）

报酬：配方书64《海神之叉的配

方》

完成方法：前往纳吉姆拿村，到村东北的大炮婆婆家与她对话，带回“非凡大炮”。

## 47- 海底审判现在开庭！

地点：海底世界穆雷亚

目标：下层深海法院沉没船上的人鱼（夺回红色宝珠后，需变成鱼）

报酬：皇家符咒

完成方法：前往梅达恰特地区·西侧岛屿，进入东南小屋调查新出现的宝箱，带回“律师前辈的判例集”。

## 48- 献给亡弟

地点：希凯斯比亚雪原

目标：老学者的小屋内的士兵

报酬：金属史莱姆铠甲

完成方法：前往雪原东南区域，

不断击倒“杀戮机器”，直到出现转生魔物“G型”，将其击倒后带掉落物“G型的零件”。

## 49- 远古的情书

地点：圣地拉姆达

目标：道具店门外的吟游诗人（获得天空长笛后）

报酬：配方书63《金属史莱姆装备的配方》

完成方法：前往萨玛迪城镇，到小围场西北民房2楼与黑衣男子对话获得情报，再去拿普加纳密林的樵夫小屋调查书架，便可回去汇报。



## 通关后

### 31- 挫其锐气

地点：杜尔达乡

目标：大师宫殿内的男性

报酬：技能种子×10

完成方法：锻造出“帝国大剑

+3”，并让主角装备着与该NPC对话，所需配方书86必须通过杜尔达乡·连武讨魔行的最终试炼才能获得。

### 44- 扰人清梦的太鼓

地点：普恰劳村

目标：武器防具店东侧民房2楼床上小女孩

报酬：小徽章94~98

完成方法：前往东南营地，在战斗中发动主角+西尔维亚的2人联手技“死亡噩梦”，击倒附近出没的“咚卡拉咚·邪”。

### 50- 追求前所未见的绝境

地点：杜兰达山

目标：山顶圣域的男子

报酬：幻想短杖

完成方法：前往伊希村后神明岩，攀爬到最顶部，靠近倒下的枯木。

### 51- 彷徨于战场的无双勇士

地点：狄尔卡达尔城镇·上层

目标：广场喷水池边长椅上的老人（重获飞天能力后）

报酬：阿波罗之斧

完成方法：前往火产灵山地·南侧高台，不断击倒“赛尔盖纳斯”，直到出现转生魔物“阿斯塔洛特”并将其击倒。

### 52- 伊梅露妲的认真占卜

地点：狄尔卡达尔城镇·下层

目标：中央占卜屋内的老婆婆

报酬：奇迹之露

完成方法：前往始祖森林，在山顶营地北侧的瀑布处调查金色闪光点，带回“神圣水”。

### 53- 捉迷藏的精髓

地点：狄尔卡达尔城镇·下层

目标：西侧墙角的男孩

报酬：小徽章84~93

完成方法：前往古洛塔镇的孤儿

院，与门口的男孩对话获得情报。再前往徽章女子学园，与1层图书室隔壁房间里的战士对话。

### 54- 浪漫的火焰之乡

地点：火焰之乡

目标：旅店和银行内的行商人

报酬：大进化的秘石×3

完成方法：前往火之野艺火山东

侧山路的秘密基地，一直进入最深处的小路，调查金色闪光点并带回“火焰之乡的隐藏财宝”。

### 55- 王子的奇迹强兵计划

地点：萨玛迪城镇

目标：王城1层的法里斯王子

报酬：奇迹果实×4

完成方法：飞往始祖森林·北侧高

台，调查南侧大树下的金色闪光点并带回“宗纳尔树的树枝”。（这里的宝箱内还有配方书92《高贵珠宝目录》。）

### 56- 等待好心人的漂流者！

地点：纳吉姆拿村

目标：道具店东侧沙滩躺着的男性

报酬：史莱姆王冠×3

完成方法：飞往克雷莫兰地区·西北侧高台，调查东南的金色闪光点并带回“水晶百合”。

### 57- 乌拉诺斯的大秘法

地点：杜尔达乡

目标：旅店外的男性

报酬：罗的攻击魔力+50、恢复魔力+50

完成方法：前往希凯斯比亚雪原的

古代图书馆，阅读3卷《魔力增幅咒文》，位置分别在——①1层西侧的书架；②2层西侧的书架；③3层东南的书架。

### 58- 复苏的圣贤竖琴

地点：神民村

目标：道具店门外的神之民（获得神圣火种后）

报酬：雪妮雅的恢复魔力+100

完成方法：天空古战场地下9层，进入那扇需要最后的钥匙开启的铁门内，击倒“紫石英虫”，并带回“神秘紫石英”。紫石英虫（HP=4800）每回合行动3次，招

式相对单调，只有带麻痹效果的全体尖刺攻击，风属性全体攻击，以及让自己免疫咒文的“玛霍斯特”。开战前要先提升全队的麻痹抗性，战斗时优先增加防御力来确保队伍的安全。2人回复/辅助+2人进攻的阵容比较稳妥，主要输出依赖物理特技，卡缪的毒短剑连招依旧能收到很好的成效。

### 59- 尼尔森的秘传书

地点：神民村

目标：旅店和银行内的神之民（获得神圣火种后，格雷格习得“忘我一闪”）

报酬：格雷格的“忘我一闪”威力提升

完成方法：阅读4本秘传书，位置分别在——①萨玛迪城·1层王子的

房间，右侧的书架《火之卷》；②狄尔卡达尔城·1层荷梅洛斯房间，左侧的书架《心之卷》；③普恰劳村南侧的海角洞穴，东侧的书架《水之卷》；④希凯斯比亚雪原的古代图书馆，3层北侧的书架《地之卷》。

### 60- 两人的手镯

地点：神民村

目标：远古神苑的神之民（凯托斯觉醒后）

报酬：“大地斩”等6招勇者剑技的威力提升

完成方法：前往试炼之乡选择“导师试炼”，在不屈迷宫·下层西南岔路尽头的宝箱中找到并带回“罗许的手镯”。

## 冒险之书

下面介绍约奇村冒险之书相关的“《DQ》系列”任务的完成方法，共计29个，与隐藏BOSS挂钩。官方的编号并没有按照暗号的解锁顺序，不过还是有基于系列作品划分，故基本不会太混乱。提醒

一下冒险之书里的迷宫都是踩地雷式遇敌，容易让玩家觉得遇敌率过高，觉得战斗过于频繁的话建议提前多准备一些“圣水”，或是让主角习得技能板上的勇者系咒文“托黑洛斯”。

## 起始祭坛（DQ I）

### M01- 往日的幻影

地点：多姆多拉镇

目标：入口北侧的吟游诗人

报酬：重金属×5

完成方法：走到东南武器店后方的大树边触发战斗，击倒“恶魔骑士”（HP=2304）。



## M02- 远古的咒文

地点：拉达托姆城

目标：右侧王座上的公主

报酬：王者披风

完成方法：治疗国王所需的“七

色蜜”，要击败隐藏BOSS①邪神尼兹杰尔法、达成真结局后，进入约奇村时才会自动获得，将它交给公主即可。

## M03- 吵闹的独奏

地点：加雷镇

目标：穿蓝色斗篷的老人

报酬：金手镯

完成方法：进入老人身后的建筑，

穿过左上角那块颜色有异样的布帘。过桥与魔物对话，击败“咚锵锵”（HP=150）后夺回“银之竖琴”。

## 恶灵祭坛（DQ II）

## M04- 令人混乱的隆达露琪亚

地点：通往隆达露琪亚的洞窟

目标：入口附近的士兵

报酬：大进化的秘石

完成方法：《DQ II》终盘知名的迷宫，地形复杂且暗藏大量的落穴，相信会让不少新生代玩家抓狂。在迷宫中能看到彷徨盔甲，一路追赶发现它掉落到下层时注意，本层的落穴很多（如图）。

以上来时的楼梯为起点，按照以下路线行进——向下走到头→左拐走到头→向下走到头→向右走到岩石右侧1格的位置，立刻转向下走到头→向右抵达楼梯。最后在上一层的东北角找到并击败“彷徨洛特之铠”（HP=4075）。迷宫宝箱里的“洛特之铠”和“闪电之剑”是不让拿走的。



## M05- 更加遥远的旅途

地点：萨玛尔托利亚城

目标：王座前的国王

报酬：盖亚铠甲

完成方法：①在完成任务“M20-奇法，救救莱拉”的前提下，前往伊甸祭坛（DQVII）的尤巴尔族的栖息地，与奇法对话回答“是”打听情报；②在完成任务“M10-守护帕迪齐亚草的种子”的前提下，前往被引导者祭坛（DQIV）的帕迪齐亚洞窟，在地下3层找到阿莉

娜对话打听情报；③在完成任务“M14-小心流感”的前提下，前往天空的新娘祭坛（DQV）的圣玫瑰村，与帕帕斯对话回答“是”打听情报；④最后前往天空的新娘祭坛（DQV）的迷雾森林，先往北走，在下一个场景从东北的出口离开，就能在木桩附近找到王子，对话回答“是”直接把他送回萨玛尔托利亚城。

## M06- 公主的泪

地点：穆恩培塔镇

目标：镇北的公主

报酬：恶魔尾巴

完成方法：从现实世界带来“魔法圣水”，被变成狗的镇民们就会恢复原样。

## 传说起点祭坛（DQ III）

## M07- 魔王复活的仪式

地点：巴拉莫斯城

目标：城门外的国王

报酬：龙之秘石

完成方法：沿着城外从东侧绕行，这样才能继续深入探索。从艾丁拜亚王东侧的楼梯前往最深处，与王

座上的骷髅对话回答“是”，击败“神官鬼王”（HP=2678）。返回城门外汇报，完成后还能得到新的冒险之书暗号，解锁DQIII的问题解决后的巴拉莫斯城。

## M08- 决战巴拉莫斯城！

地点：问题解决后的巴拉莫斯城

目标：城门外的国王

报酬：黄金爪

完成方法：按照上一个任务的行进路线，前往最深处与王座上的魔物对话回答“是”，击败“巴拉莫斯”（HP=7500）。



## M09- 举办婚礼

地点：勇者的老家

目标：洗手台边的奥尔特加未婚妻

报酬：金色十字架

完成方法：前往星空祭坛（DQIX）的天使界，与世界树下的拉维艾尔

对话，获得“天使的复苏草”。再把药带回勇者的老家，与未婚妻对话回答“是”触发强制战，击败“魔王的爪牙”（HP=712）。

## 被引导者祭坛（DQ IV）

## M10- 守护帕迪齐亚草的种子！

地点：帕迪齐亚洞窟

目标：地下2层的战士

报酬：驱魔圣印

完成方法：本迷宫中踩上特殊地板会沿着箭头方向移动，想回收

宝箱得注意观察路线。在地下2层与NPC队伍末尾的战士对话接受任务，从楼梯下到地下3层击败“火焰战士”（HP=1394），中央的宝箱不用开。

## M11- 我是辛西娅

地点：深山之村

目标：被众人追赶的史莱姆

报酬：绯红色金

完成方法：返回现实世界，通过神奇锻造系统打造出“大贤者法

杖”。所需的配方书82《大贤者默示录》位于克雷莫兰地区·西北侧高台，需持有最后的钥匙才能拿到。带着法杖前来与史莱姆对话便可让她复原。

## M12- 重要的礼物

地点：罗莎莉的房间

目标：史莱姆

报酬：风神之盾

完成方法：先与被魔物追赶的女性的对话触发战斗，击败“皮萨罗骑士”（HP=1868）。然后与

史莱姆对话接受任务。前往天空的新娘祭坛（DQV）的迷雾森林，在随机遇敌中击败“白银恶魔”，获得“奇异树枝”。再把树枝带回罗莎莉的房间。



## 天空的新娘祭坛 (DQ V)

### M13- 迷雾森林的魔物

**地点:** 迷雾森林  
**目标:** 入口处的矮人  
**报酬:** 妖精项链

**完成方法:** 从两人倒下的位置往东走。(若往北走,进入洞穴可以在矮柜里找到“精灵的内服药”。)从水池所在场景向北,宝箱中是“魔

力果实”。继续向北到达有篝火的场景,向西北走(此时维罗妮卡能看见妖精,会给玩家指路)。在十字路口位置选择北侧的路口,就能抵达一片花海。走到洞口调查,击倒“瞌睡草”(HP=995)后自动返回森林入口,汇报即可完成。

### M14- 小心流感!

**地点:** 圣玫瑰村  
**目标:** 东侧房间倒在楼梯前的男性  
**报酬:** 白金矿石×5  
**完成方法:** 前往星空祭坛(DQIX)的立花旅店,与柜台右侧的罗克

萨努对话,交给她“世界树之露”。离开后再回来,就可以花2500找她购入“特效感冒药”。(今后这里会开售雪妮雅、维罗妮卡、玛尔蒂娜的换装。)把感冒药带回圣玫瑰村。

### M15- 鲁德曼家的诅咒

**地点:** 鲁德曼的宅第  
**目标:** 最靠近火炉的主人  
**报酬:** 金块  
**完成方法:** 前往梦幻大地祭坛(DQVI)的达玛神殿,与西北的魔物对话回答“是”并击倒“萨鲁曼”(HP=1743)。返回鲁德曼

的宅第报告,再次对话回答“是”可以向队伍中的一位伙伴进行求婚彩排(对话小事件,不会有实际影响)。左侧的宝箱里有2000金币,右侧的无法开启,调查右上角的书柜能找到《色色的书》。

## 梦幻大地祭坛 (DQ VI)

### M16- 天马之塔的魔物

**地点:** 天马之塔  
**目标:** 塔门口的白马  
**报酬:** 豪杰手环  
**完成方法:** 进入塔中,在第3层可以看到一间陈列3个宝箱的封闭

房间,需要从塔外围右侧的隐蔽入口进入才能拿到(如图)。到达塔顶后触发二连战,需连续击倒“天马爷爷”(HP=2367)和“冒牌天马”(HP=2029)。



### M17- 有魅力的哥哥归来

**地点:** 莱夫科德  
**目标:** 悬崖边的蓝发女性  
**报酬:** 极光布片  
**完成方法:** 前往星空祭坛(DQIX)的立花旅店,与战士对话获得情报。再前往无形魔神之路,于地下

3层北侧找到女性对话,获得“曝光草”。返回莱夫科德,先与塔尼娅对话,再与房门口的面具男子对话,回答“是”2次,击倒“假哥哥”(HP=9600)。

### M18- 想要成为青春活力辣妹!

**地点:** 达玛神殿  
**目标:** 祭坛上的神官长  
**报酬:** 黄金鹤嘴锄  
**完成方法:** 返回现实世界的徽章

女子学园,到1层图书室正中调查金色闪光点,获得《青春活力辣妹白皮书》,将其带回达玛神殿交给神官长。

## 伊甸祭坛 (DQ VII)

### M19- 千钧一发的七彩石

**地点:** 七彩石采矿场  
**目标:** 矿场告示板附近的男性  
**报酬:** 破邪之剑  
**完成方法:** 从东北角的楼梯前往下层,本迷宫的遇敌率较高,沿途还有不少岩石型怪物挡路,不过敌人掉落宝箱的几率也比平时高。

到达最底层与“玛琪尔达女王”(HP=1023)触发战斗,获胜后沿途的炸弹岩全部会恢复成七彩石,原路返回时要推开挡路的石头,其实直接用“里雷米特”就能返回最初的阶层汇报任务。

### M20- 奇法,救救莱拉

**地点:** 尤巴尔族的栖息地  
**目标:** 大帐篷前的长老  
**报酬:** 世界树之露  
**完成方法:** 接受任务后,前往同属于伊甸祭坛(DQVII)的七彩石采矿场。向下探索的过程需要推动晶石解谜,原理为“同种颜色的水晶石相邻后会消除”,万一

推错,上下楼梯即可重置。到达地下8层后设法靠近被困在晶石中的奇法,对话后击倒出现的“碍事太郎”(HP=2055)。返回尤巴尔族的栖息地汇报任务,完成后还能得到新的冒险之书暗号,解锁DQVII夜晚的尤巴尔族的栖息地。



### M21- 苏醒吧大地图拉琴

**地点:** 夜晚的尤巴尔族的栖息地  
**目标:** 大帐篷前的女性  
**报酬:** 幸福靴子  
**完成方法:** 前往梦幻大地祭坛

(DQVI)的天马之塔,在随机遇敌中击倒“火焰猎犬”,将掉落的“黄金鬃毛”带回夜晚的尤巴尔族的栖息地。



## 被诅咒的公主祭坛 (DQ VIII)

### M22- 被封闭的月之世界

**地点:** 托罗丹城

**目标:** —

**报酬:** 光之弯刀

**完成方法:** 传送后自动触发对话, 回答“是”接受任务。城中

有不少道具可以回收, 被藤蔓封住的门无法通行。抵达4层的巨大魔法阵处与魔物对话, 击倒“昼之帝王” (HP=3840)。

### M23- 神秘的杀人豹

**地点:** 拉潘宅

**目标:** 金发的胖仆人

**报酬:** 魔兽之爪

**完成方法:** 前进少许回答“是”击败“杀人豹” (HP=1080), 再次对话接受任务。前往天空的新娘祭

坛 (DQ V) 的鲁德曼的宅第, 与碧安卡对话回答“是”, 获得“碧安卡的缎带”, 并将其带回拉潘宅。完成后还能得到新的冒险之书暗号, 解锁DQVIII傍晚的拉潘宅。

### M24- 教育妈妈的苦恼

**地点:** 傍晚的拉潘宅

**目标:** 洁西卡的妈妈

**报酬:** 女神之鞭

**完成方法:** 接受任务后, 要去找可以改变性格的书。具体有以下3种——①前往传说起点祭坛 (DQIII) 的勇者的老家, 与老人对话回答“是”获得《豪杰的秘诀》; ②前往天空的新娘祭坛

(DQ V) 的鲁德曼的宅第, 调查右上角的书柜找到《色色的书》; ③前往星空祭坛 (DQIX) 的立花旅店, 调查右上角的书架获得《泼辣百科》。将第3本带回傍晚的拉潘宅交给阿洛萨才能完成任务, 不过另外两本会触发有意思的对话, 感兴趣的玩家可以自行尝试。

## 星空祭坛 (DQ IX)

### M25- 啊……感受不同

**地点:** 无形魔神之路

**目标:** 阶梯边的战士

**报酬:** 金属碎片

**完成方法:** 与地下1层的战士对话回答“否”才能接受任务。一直向

下探索迷宫, 抵达地下7层, 击倒最深处的“超级金属史莱姆王” (HP=800)。完成本任务后, 在地下6层就有机会遇到“金属史莱姆王”, 是练级的好去处。

### M26- 旅店之王立花

**地点:** 立花旅店

**目标:** 吧台最左侧的露依姐

**报酬:** 天使的神酒

**完成方法:** 到吧台内侧与露依姐对话才能接受任务, 前往现实世

界的萨玛迪城镇, 进入王城1层国王与王妃的房间, 调查床侧面的金色闪光点获得“王者的荣耀”。带回立花旅店交给露依姐。

### M27- 追踪消失的女神果实!

**地点:** 天使界

**目标:** 世界树下的光头天使

**报酬:** 星之光

**完成方法:** 接受任务后还暂时无法完成, 要等同属于星空祭坛

(DQIX) 的无形魔神之路开启, 在地下6层通往下一层的阶梯边站着一头“终焉龙昂德拉贡” (HP=1743), 将其击倒后把“女神果实”带回天使界。

## 觉醒者祭坛 (DQ X)

### M28- 消失的乌龟大人

**地点:** 伊甸村

**目标:** 巨大木制祭坛边的女性

**报酬:** 奇迹之露

**完成方法:** 对话后获得“鲁拉之石”。前往传说起点祭坛 (DQIII) 的问题解决后的巴

拉莫斯城, 在城西北角与最上方的魔物对话回答“是”, 击倒萨满 (HP=3000)、恶魔神官 (HP=1500) 和邪恶法师 (HP=1500)。

### M29- 被占据的众神之间

**地点:** 众神之间

**目标:** 中央的金发男子

**报酬:** 暴雪耳环

**完成方法:** 前往起始祭坛 (DQ I)

的加雷镇, 与东南旅店里的蓝衣老人对话, 击倒“转生大王” (HP=1344) 后, 返回众神之间报告。

# 资料列表

## 小徽章一览

### 兑换列表

徽章枚数	兑换奖品
5	守护牌
10	风之帽子
20	符文法杖
25	徽女制服
30	配方书 30《先王服装的配方》
35	隼之剑
45	疾风背心
50	神奇短外套

徽章枚数	兑换奖品
55	刀刃铠甲
60	奇迹之剑
65	千刺匕首
75	奇迹戒指
80	配方书 95《四季帽子的配方》
90	配方书 89《巨星装备的配方》
100	勇者之盾
110	配方书 98《金属史莱姆王装备辞典》

注: 在索尔提科镇只能兑换第1页, 2~3页必须在徽章女子学园兑换, 通关后追加第4页。

### 小徽章位置

编号	位置 & 取得方式
1	狄尔卡达尔城镇·道具店东侧建筑屋顶上的宝箱
2	狄尔卡达尔城·3层阳台东南角的木桶
3	狄尔卡达尔城镇·戴克的店内2楼的瓦罐 (卡缪加入后)
4	拿普加纳密林·东北岔路高台上的宝箱
5	火焰之乡·村西南建筑后竹林里的宝箱
6	火产灵山地·西南通往萨玛迪地区的关卡附近的宝箱
7	荒野地下迷宫·1层中央偏东侧尽头的宝箱
8	萨玛迪地区·南侧流沙附近的宝箱
9	萨玛迪城镇·西南角杂物后的宝箱
10	达哈拉湿原·中央偏西区域高台上的宝箱
11	达哈拉奈镇·镇长家隔壁民房2楼的衣柜
12	达哈拉奈镇·支线任务 09 的报酬
13	灵水洞窟·火堆营地南侧的宝箱
14	邦德尔冯地区·尼尔森的旅店2楼阳台的宝箱
15	邦德尔冯地区·尼尔森的旅店外西侧麦田的正中央
16	古洛塔镇·下层东南角楼梯下的瓦罐
17	古洛塔地下遗迹·东侧蜘蛛网后的宝箱
18	古洛塔镇·支线任务 13 的报酬
19	尤格诺尔地区·西南山中小屋后的宝箱
20	尤格诺尔城遗址·从入口北侧的扶梯爬上, 高台上的瓦罐
21	索尔提科镇·西侧度假饭店2楼的瓦罐
22	索尔提科镇·在西侧度假饭店首次住宿
23	白色海湾·西侧遇难船附近的宝箱
24	梅达恰特地区·西侧岛屿, 东侧小屋后方的瓦罐
25	维京的根据地·渡口东侧的木桶
26	邦德尔冯地区·东侧岛屿, 北侧废墟的瓦罐
27	纳吉姆拿村·东南酒馆海边的木桶
28	纳吉姆拿村·宁静海滩, 基奈的工房外屋檐下的宝箱



编号	位置 & 取得方式
29	尤格诺尔地区·海湾岛屿中央树下的宝箱
30	海底王国穆雷亚·海底宫殿北侧的宝箱
31	徽章女子学园·操场并下的史莱姆身边小屋里的木桶
32	徽章女子学园·1层校长室内的瓦罐
33	徽章女子学园·2层西侧房间内的衣柜
34 ~ 36	徽章女子学园·支线任务 20 的报酬
37	怪鸟幽谷·中央偏北高台上的宝箱 (需骑乘珍珠车)
38	梅达恰特地区·南侧营地正西边树下的宝箱
39	普恰劳村·武器防具店东侧小屋 2 楼栏杆后的瓦罐
40	壁画世界·诅咒回廊下层, 最北侧的宝箱
41	萨玛迪城镇·小围场东侧红色门的房屋内的瓦罐 (需持有魔法的钥匙)
42	达哈路奈镇·道具店隔壁红色门的房屋内的瓦罐 (需持有魔法的钥匙)
43 ~ 45	尤格诺尔地区·尤格诺尔城遗址东侧的圆形建筑内的宝箱 (需持有魔法的钥匙)
46	纳吉姆拿村·东侧悬崖的红色门内的木桶 (需持有魔法的钥匙)
47	徽章女子学园·1层图书室左侧红色门的房间内的瓦罐 (需持有魔法的钥匙)
48	克雷莫兰地区·克雷莫兰王宫北侧小屋内的宝箱
49	希凯斯比亚雪原·中央悬崖上的宝箱
50	克雷莫兰城镇·旅店和银行屋外北侧, 木板后的宝箱
51	克雷莫兰城·地下 1 层南侧房间的瓦罐
52	泽兰达山 [ 西半区 ]·洞窟南侧高台上的宝箱 (需骑乘)
53	圣地拉姆达·入口楼梯南侧树后的宝箱
54	泽兰达山 [ 东半区 ]·北侧岔路的宝箱
55	始祖森林·天空祭坛下方的宝箱
56	海底王国穆雷亚·道具店西北平台上的宝箱 (游泳到达)
57	最后堡垒·艾玛与村长家的遗址的木桶
58	狄尔卡达尔地牢·地下 1 层左侧上锁房间内的宝箱
59	狄尔卡达尔地牢·下层西南中央那间牢房里的瓦罐
60	拿普加纳密林·利用藤蔓抵达密林下层时附近的宝箱
61	杜尔达山·山麓西侧草从中的宝箱
62	杜尔达山·中层东侧房间屏风后的瓦罐
63 ~ 67	徽章女子学园·支线任务 22 的报酬
68	尤格诺尔地区·西北悬崖上的宝箱 (需骑乘)
69	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿, 北侧独立区域的宝箱 (需骑乘)
70	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿, 西南山崖上的宝箱 (需骑乘)
71	维京的根据地·风穴的藏匿处北侧高台的宝箱, 黄金城入口外
72	天空古战场·地下 2 层南侧的宝箱
73	火焰之乡·弥夜久之后后方的衣柜
74	火之野艺火山·内部下层中央的宝箱 (需骑乘)
75	天空魔城·3 层西侧的宝箱
76	泽兰达山 [ 东半区 ]·北侧岔路的宝箱
77	始祖森林·天空祭坛下方的宝箱
78	狄尔卡达尔城·1 层东北房间角落的木桶

## 配方书一览

编号	配方书	相关装备	获得方法
1	神奇锻造入门	青铜剑、神圣短刀	锻造系统开启时自动获得
2	用鳞片来制作吧	鳞片、鳞靴	拿普加纳密林·樵夫的小屋内的宝箱
3	圣堂骑士团指南	骑士团团服	伊希村·荒废教会内的宝箱
4	轻松做帽子	羽毛帽	狄尔卡达尔地牢地下 3 层·高台上的宝箱 (需骑乘)
5	铠甲制造入门	青铜铠甲	火焰之乡·旅店和银行后方的宝箱
6	黄金戒指入门	黄金戒指	火焰之乡·支线任务 05 的相关 NPC
7	铁制剑的配方	铁剑、铁制大剑	火焰之乡·支线任务 06 的报酬
8	铁制防具的配方	铁制头盔、铁制胸铠、铁制铠甲	达拉温原·中央偏西区域北侧小岛的宝箱
9	小魔女圣典	灯笼短杖、魔导师法杖、魔女包头巾、魔女衣、魔女手套	萨玛迪城镇·旅店和银行 1 楼的书架
10	毛皮装备的配方	毛皮兜帽、毛皮披风	萨玛迪城镇·支线任务 07 的报酬
11	新式武器的配方	巨刃 II、战叉、蔷薇鞭	萨玛迪地区通往达拉温原的关卡·支线任务 09 的报酬
12	金器入门	黄金托盘、金项链、金手镯	达哈路奈镇·教会的书架
13	锻造银细剑	银制细剑	达拉温原·西侧区域高台上的宝箱
14	世界戒指图鉴	力量戒指、疾风戒指、祈祷戒指	狄尔卡达尔地区·南侧岛屿, 岛上南侧的宝箱
15	钢铁武装目录	钢铁剑、钢铁回旋镖、钢铁盾、钢铁头盔、钢铁铠甲	邦德马地区·尼尔森的旅店内 2 楼的书架
16	我要化为蝴蝶	蝴蝶匕首、蝴蝶面具	古洛塔镇·教会内房间的书架
17	帅气装备的配方	帅气衣服、帅气领巾	古洛塔镇·支线任务 12 的报酬
18	尤格诺尔甲冑图集	尤格诺尔头盔、尤格诺尔铠甲	尤格诺尔城遗址·第二片区域, 墓碑东南的宝箱
19	手工入门	阳伞短杖、珊瑚发饰、工匠的腰带	索尔提科镇·教会南侧隔壁 2 楼的书架
20	时尚少女特集	可爱帽子、爱心发箍、可爱围裙、爱心围裙	索尔提科镇·与镇入口附近穿红衣、戴假面的男子对话
21	驯兽师的配方	野兽鞭	索尔提科镇·支线任务 14 的报酬
22	大盗贼服装的配方	大盗贼包头巾、大盗贼披风	索尔提科镇·支线任务 15 的报酬
23	兔女郎服装的配方	兔耳发箍、兔女郎装、网纹紧身衣	索尔提科镇·赌场兑换
24	令人安宁的服装	安宁长袍	无名岛屿·中央峭壁上的宝箱
25	破邪之剑全书	破邪之剑	纳吉姆拿村·武器店内柜台后的宝箱
26	珍珠加工入门	粉红珍珠戒指、真言数珠	纳吉姆拿村·防具店内的书架
27	项链目录	理性项链、破邪项链、满月项链、清醒项圈、破邪项链、破邪项链、不惑项链、破邪项链、战斗项圈、妖精项链	徽章女子学园·1 层图书室左侧第 2 排书架的中央
28	时尚日记	时尚衣服、时尚背心、时尚腰带	徽章女子学园·1 层图书室最右侧那排书架的中央
29	女王之冠全书	女王之冠	徽章女子学园·支线任务 20 的相关 NPC

编号	位置 & 取得方式
79	达哈路奈镇·镇长的家南侧的铁门后的瓦罐 (需持有最后的钥匙)
80 ~ 82	梅达恰特地区·西侧高台, 南侧的圆形建筑 (需持有最后的钥匙)
83	伊希村 (复兴后)·艾玛与村长的家 2 楼的木桶
84 ~ 93	狄尔卡达尔城·下层, 支线任务 53 的报酬
94 ~ 98	普恰劳村·支线任务 44 的报酬
99 ~ 108	普恰劳村·与巴赫托拉的家门口的少年伽隆对话 (解决壁画世界的舞蹈事件后)
109 ~ 110	试炼之乡·导师试炼·不屈迷宫·上层东北角的宝箱
111 ~ 113	试炼之乡·导师试炼·天启之谷中央河流东侧高台上的宝箱 (需骑乘)
114 ~ 116	试炼之乡·贤者试炼·不惑森林中圈西北瀑布下的宝箱
117 ~ 121	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 2 层中央北侧平台的宝箱 (需骑乘)
122 ~	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 1 层东北的闪光点 (可反复刷)
122 ~	萨玛迪城镇·赛马大会黑色杯参赛奖品 (可反复刷)

注: 编号 1 ~ 55 的小徽章为异变前取得, 56 ~ 75 为异变后, 76 ~ 为通关后。

## 暗号约奇一览

编号	位置	解锁冒险书世界
0	首次被带到约奇村时, 在祭坛之间被自动告知	DQ I 加雷镇
1	萨玛迪地区·西南火堆营地附近	DQ II 穆恩塔镇
2	达拉温原·中央两块区域交界处的洞窟内	DQ IX 天使界
3	邦德马地区·尼尔森的旅店内 1 楼	DQ III 勇者的老家
4	尤格诺尔地区·火堆营地东南的小屋废墟内	DQ VII 七彩石采矿场
5	纳吉姆拿村·教会南侧的树下	DQ VIII 拉潘宅
6	徽章女子学园·1 层校长室外西侧	DQ V 迷雾森林
7	克雷莫兰城·女王的房间镜子前	DQ X 众神之间
8	古代图书馆·1 层东南角的暗门开启后, 通往 2 层的楼梯上	DQ VI 达玛神殿
9	圣地拉姆达·道具店西侧的楼梯附近	DQ IV 帕迪西亚洞窟
10	古洛塔镇·赌场兑换处附近的老虎机边 (异变后)	DQ V 鲁德曼的宅第
11	黄金城·城门外西侧树下 (异变后)	DQ IV 罗莎莉的房间
12	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿东南的独立区域 (异变后, 需骑乘)	DQ IX 无形魔神之路
13	圣地拉姆达·勇者峰南侧的石头上 (异变后)	DQ VII 巴鲁尔的栖息地
14	天空古战场·地下 8 层西北的墙脚下	DQ I 多姆多拉镇
15	神民村·太阳神殿外东侧的长椅上	DQ VI 天马之塔
16	邦德马地区·东北侧高台, 东侧的瀑布边 (需飞空)	DQ IX 立花旅店
17	火之野艺火山·秘密基地旁边的凳子上	DQ II 萨玛尔托利亚城
18	火之野艺火山·禁地传说锻造场的入口后面	DQ III 巴拉莫斯城
19	索尔提科镇·教会南侧民房 2 楼的铁门 (需持有最后的钥匙)	DQ VII 莱夫科德
20	始祖森林·北侧高台, 东南的树干上 (需飞空)	DQ IV 深山之村
21	伊希村 (复兴后)·艾玛与村长的家床上	DQ VIII 托罗丹城
22	达哈路奈镇·镇长的家南侧的铁门后桥对岸的椅子上 (需持有最后的钥匙)	DQ X 伊甸村
23	荒野地下迷宫·1 层最北侧深处的牢房 (需持有最后的钥匙)	DQ V 圣玫瑰村
24	试炼之乡·安宁神殿外西北的木桩上	DQ I 拉托托姆城
25	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 2 层西北的楼梯处	DQ II 隆达露琪亚的洞窟



编号	配方书	相关装备	获得方法
30	先王服装的配方	尤格诺尔王冠、尤格诺尔披风	徽章女子学园·1层校长室徽章集印簿累计30枚兑换
31	带雷电的武器全书	雷鸣法杖、闪电之矛	怪鸟幽谷·西南角洞窟内的宝箱
32	隼爪之书	隼爪	怪鸟幽谷·最北侧瀑布后的宝箱
33	龙装备图鉴	龙之短杖、龙尾鞭	普恰劳村·武器防具店对面小屋的书架
34	龙装备图鉴续集	斩龙剑、灭龙大剑、龙盾、龙鳞铠甲	杜兰达山·山腰南侧吊桥西北的宝箱(异变后)
35	终极龙装备图鉴	火龙杖、龙之法杖	火产灵山地·北侧高台,西南圆形建筑后的宝箱(需飞空)
36	盗贼工作用品集	血针、破剑之刃、影之包头巾、小偷手套、黑暗连指手套	普恰劳村·普瓦恰特遗迹东侧的宝箱
37	银的活用法	银制发饰、银制胸铠、白银锁甲	普恰劳村·武器防具店对面的房屋2楼内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
38	你也能成为魔法师	魔眼法杖、魔眼帽子、咒术师衣服	萨玛迪镇·小围场东侧红色门的房屋内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
39	明日当天使	天使杖、天使凉鞋	达哈路奈镇·道具店隔壁红色门的房屋内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
40	王子与公主的秘密	王子外衣、公主长袍	邦德尔夫地区·邦德尔夫王国遗址的红色门地下室内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
41	冰冻的武器	冰之回旋镖、冰之法杖	希凯斯比亚雪原·北侧老学者小屋后的宝箱
42	白金盾牌目录	白金托盘、白金盾	米尔雷安森林·西侧的宝箱
43	白金武器目录	白金剑、白金大剑、白金矛、白金爪	克雷莫兰城镇·旅店和银行2楼的书架
44	白金防具目录	白金盔甲、白金锁甲	索尔提科镇·迪耶歌卧室的书架(异变后)
45	穿山大魔导师风范	女巫帽、女巫长袍、大魔导师长袍	古代图书馆·3层东侧的书架
46	属性饰品教学	炎之耳环、冰之耳环、雷之耳环、风之耳环、土之耳环、光之耳环	古代图书馆·3层西侧的书架
47	魔法武器的配方	魔法盾、魔法铠甲、魔法法衣	克雷莫兰城镇·支线任务26的报酬
48	THE 灭尸剑	灭尸剑	始祖森林·下层洞窟内的宝箱
49	众神所爱的鞋子	英雄长靴、理性凉鞋、大天使长靴	伊希村·神明岩内部东南墓碑附近的宝箱(异变后)
50	恶魔装备图鉴	灭魔大剑、恶魔之矛、恶魔之鞭、恶魔尾巴	狄尔卡达尔城·1层西侧荷梅洛斯的房间的书架(异变后)
51	王族服装剪影	王者之斧、国王外衣、女王长袍	狄尔卡达尔城·2层西侧国王的房间的书架(异变后)
52	守护你的小戒指	博爱戒指、破咒戒指、破毒戒指、破幻戒指、满月戒指、清醒戒指、理性戒指、巫术戒指、闪耀珠宝	狄尔卡达尔城·2层东侧公主的房间的宝箱(异变后)
53	皇帝爱用斧头的配方	凯撒之斧	杜尔达乡·连武讨魔行囊之试炼通过奖励
54	精灵盾的配方	精灵盾	杜尔达乡·连武讨魔行囊之试炼通过奖励
55	雷霆法杖的配方	雷霆法杖	杜尔达乡·连武讨魔行囊之试炼15招内通过奖励
56	太阳王装束的配方	太阳冠、王者披风	杜尔达乡·连武讨魔行囊之试炼通过奖励
57	蝴蝶美观装备的配方	夜蝶短剑、迷蝶面具	索尔提科镇·赌场兑换(异变后)
58	光之装备的配方	光之晚礼服、光之礼服	徽章女子学园·支线任务34的报酬(异变后)
59	卓越服装的配方	卓越冠帽、卓越衣服	徽章女子学园·支线任务35的报酬(异变后)
60	贤者爱用品的配方	贤者法杖、知识帽子、智力头盔、领悟手套	尼尔森的旅店·支线任务43的报酬(异变后)
61	幻魔盾的配方	幻魔盾	古洛塔镇·赌场兑换(异变后)
62	秘银武器的配方	魔剑士细剑、秘银头盔、舞剑铠甲	达哈路奈镇·支线任务39的报酬(异变后)
63	金属史莱姆装备的配方	金属史莱姆之剑、金属史莱姆大剑、金属史莱姆回旋镖、金属史莱姆之矛、金属史莱姆之盾、金属史莱姆头盔、金属史莱姆铠甲	圣地拉姆达·支线任务49的报酬(异变后)
64	海神之叉的配方	海洋之叉	海底世界穆雷亚·支线任务46的报酬(异变后)
65	冰雪猎人	魔狼牙、冰爪、暴雪斧	维京的根据地·风穴的藏匿处东北的宝箱(异变后)
66	妆点秀发的黄金	金制之冠	黄金城·2层东侧的宝箱(异变后)
67	女神的秘密	女神法杖、维纳斯之泪	被遗忘之地·被遗忘之塔外西北的宝箱(需飞空)
68	大自然的耳环	热沙耳环、暴雪耳环、雷光耳环	梅达恰特地区·西侧高台,东南区域偏北枯木下的宝箱(需飞空)
69	古代王者的传说	皇帝外衣、女帝长袍	克雷莫兰地区·西北侧高台,西南的宝箱(需飞空)
70	老手用武器图鉴	巨魔盾、盗贼手套、能量腰带	天空古战场·地下3层北侧的宝箱
71	神奇手环大集合	生命手环、豪杰手环、知识手环、妖精手环、治愈手环	天空古战场·地下6层中央西侧的宝箱(需骑乘)
72	圣女的誓言	圣女头冠、圣女礼服	天空古战场·地下9层东侧的宝箱
73	将军正装缝制法	将军披风、将军长靴	天空魔城·3层北侧的宝箱
74	流浪金属史莱姆装备辞典	流浪金属史莱姆剑、流浪金属史莱姆大剑、流浪金属史莱姆镖、流浪金属史莱姆矛、流浪金属史莱姆盾、流浪金属史莱姆铠甲、流浪金属史莱姆背心、流浪金属史莱姆铠	天空魔城·3层西侧外部的宝箱(使用魔法阵瞬移2次,在百万吨巨人的身后)
75	战斗公主的肖像	战斗公主头冠、战斗公主的礼服	天空魔城·1层西南的宝箱
76	皇家工艺集	皇家符咒、皇家徽章	克雷莫兰城·地下1层,南侧上锁房间内的宝箱(需持有最后的钥匙)
77	盗贼王指南	盗贼王包头巾、盗贼王披风	狄尔卡达尔地牢·下层西南牢房内的宝箱(需持有最后的钥匙)
78	军人制服论	元帅披风、元帅长靴	荒野地下迷宫·1层最北侧深处牢房内的宝箱(需持有最后的钥匙)
79	战女神的教典	雅典娜头冠、雅典娜锦衣	无名岛屿·东南圆形建筑内的宝箱(需持有最后的钥匙)
80	生与死的戒指	生命戒指、骷髅戒指	邦德尔夫地区·东侧岛屿,西侧圆形建筑内的宝箱(需持有最后的钥匙)
81	灼热的武器	狱焰剑、沙拉曼达、烈焰短刃、灼热之爪、红莲长袍	火产灵山地·北侧高台,西南圆形建筑内的宝箱(需持有最后的钥匙)
82	大贤者默示录	大贤者法杖、知识眼镜、神官手套、守护红宝石	克雷莫兰地区·西北侧高台,南侧圆形建筑内的宝箱(需持有最后的钥匙)
83	金星神语录	密涅瓦头冠、密涅瓦礼服	天空古战场·地下9层的铁门后东侧的宝箱(需持有最后的钥匙)
84	龙装饰品的配方	龙之护符、大地的龙玉	杜尔达乡·连武讨魔行囊之试炼25招内通过奖励
85	神龙装束的配方	神龙发夹、神龙武术服	杜尔达乡·连武讨魔行囊之试炼20招内通过奖励
86	奥利哈尔刚装备的配方	帝国大剑、奥利哈尔刚之爪、皇降手环	杜尔达乡·连武讨魔行囊最终试炼通过奖励
87	众神服装的配方	阿波罗头冠、宙斯披风	杜尔达乡·连武讨魔行囊最终试炼40招内通过奖励
88	大树福音书	大树王冠、大树披风	试炼之乡·贤者试炼·不惑森林外圈西北的宝箱
89	巨星装备的配方	巨星冠帽、巨星衣服	徽章女子学园·1层校长室徽章集印簿累计90枚兑换(通关后)
90	领袖造型	领袖衣服、领袖领巾	古洛塔镇·赌场东南舞台上的帅气蒙面侠(通关后,完成解救被诅咒斗士的支线事件)
91	改造名剑的配方	集之剑·改、奇迹之剑·改	古洛塔镇·赌场兑换(通关后)
92	高贵珠宝目录	女王手套、妖精的护符	始祖森林·北侧高台南侧的宝箱(通关后,需飞空)
93	戒指大师	超级戒指、女神戒指	试炼之乡·导师试炼·不屈迷宮下层东南角的宝箱
94	歌剧怪影	幻象面具、暗之披风、深渊连指手套	试炼之乡·贤者试炼·不惑森林外圈南侧的宝箱
95	四季帽子的配方	春风帽子、夏云帽子、秋雨帽子、冬空帽子	徽章女子学园·1层校长室徽章集印簿累计80枚兑换(通关后)
96	通往永远的线索	永恒帽子、永恒法衣	试炼之乡·贤者试炼·追忆之城·1层南侧的宝箱
97	神话武器的配方	神判头盔、神话铠甲	萨玛迪镇·赛马大会黑色杯优胜奖品(普通难度)
98	金属史莱姆王装备辞典	金属史莱姆王剑、金属史莱姆王剑、金属史莱姆王回旋镖、金属史莱姆王矛、金属史莱姆王盾、时光权杖	徽章女子学园·1层校长室徽章集印簿累计110枚兑换(通关后)
99	时间王的传记	光之弯刀、捣蛋鬼、时神之刃、破天月轮、永恒法杖、圣龙慢月刀、格莱普尼尔之鞭、灭神爪、时机斧	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城4层北侧偏西的宝箱
100	战场名品总览	天命之剑、雅典娜圣矛、衔尾蛇之盾、苍天托加袍、炽天使长袍	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城4层北侧偏东的宝箱
101	尼尔森武器全集	天命之剑、雅典娜圣矛、衔尾蛇之盾、苍天托加袍、炽天使长袍	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城1层西北楼梯下的宝箱
102	新生·勇者之剑	勇者之剑·改	试炼之乡·完成尼尔森的试炼后可实现的愿望之一
103	英雄战记·上卷	流星之剑、万利匕首、彗星之刃、光辉法杖、罗刹魔枪、续古林盖姆之鞭、龙王之爪、巨人斧	被遗忘之地·被遗忘之塔上层东北的宝箱
104	英雄战记·中卷	彗星之剑、亿刹匕首、超新星、闪光法杖、阎王魔枪、真古林盖姆之鞭、龙神王之爪、重力斧	试炼之乡·导师试炼·天启之谷东南角的宝箱
105	英雄战记·下卷	银河之剑、兆利匕首、极超新星、极光法杖、地狱魔枪、超古林盖姆之鞭、神龙之爪、天神斧	试炼之乡·完成尼尔森的试炼全部5场BOSS挑战



## 时尚装备一览

### 主角



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
托罗丹王国样式	[帽子] 托罗丹头巾	下载免费 DLC "Champion's Pack"
	[衣服] 托罗丹衣服	下载免费 DLC "Champion's Pack"
通缉犯样式	[饰品] 旅行者兜帽	萨玛迪城镇·教会 1 楼的衣柜
沙漠圣骑士样式	[铠甲] 圣骑士铠甲	萨玛迪城镇·普通难度白银杯优胜奖品
尤格诺尔甲冑样式	[头盔] 尤格诺尔头盔	神奇锻造制作而成 (配方书 18)
	[铠甲] 尤格诺尔铠甲	神奇锻造制作而成 (配方书 18)
游行团样式	[衣服] 游行团衣服	① 主线剧情必得; ② 古洛塔镇·赌场兑换
狼龙师样式	[铠甲] 狼龙铠甲	火焰之乡·防具店出售 (击败食人火龙后)
伊希村样式	[衣服] 伊希村民服	伊希村·自宅的衣柜 (通关后, 完成村庄复兴)
亲情甲冑样式	[头盔] 亚温的头盔	尤格诺尔城遗址·地下最深处的宝箱 (通关后)
	[铠甲] 亚温的铠甲	尤格诺尔城遗址·地下最深处的宝箱 (通关后)
传说中的勇者样式	[头盔] 勇者头盔	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 3 层北侧的宝箱
	[衣服] 勇者锦衣	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 1 层北侧封印房间的宝箱

### 卡缪



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
北方皮革样式	[衣服] 北方皮革衣	下载免费 DLC "Champion's Pack"
威风大盗贼样式	[衣服] 大盗贼披风	神奇锻造制作而成 (配方书 22)
	[帽子] 大盗贼包头巾	神奇锻造制作而成 (配方书 22)
大盗贼样式	[衣服] 大盗贼披风	神奇锻造制作而成 (配方书 22)
威风大海盗样式	[衣服] 大海盗外衣	海底世界穆雷亚·武器防具店出售 (需变成鱼)
	[帽子] 大海盗帽	黄金城·BOSS 铁鬼军王掉落
大海盗样式	[衣服] 大海盗外衣	海底世界穆雷亚·武器防具店出售 (需变成鱼)
月影忍者样式	[衣服] 月影披风	尤格诺尔地区·海湾岛屿, 西北孤岛上的宝箱 (异变后, 需骑乘)
威风盗贼王样式	[衣服] 盗贼王披风	神奇锻造制作而成 (配方书 77)
	[帽子] 盗贼王包头巾	神奇锻造制作而成 (配方书 77)
盗贼王样式	[衣服] 盗贼王披风	神奇锻造制作而成 (配方书 77)
威风海盗王样式	[衣服] 海盗王外衣	伊希村·道具店出售 (通关后, 完成村庄复兴)
海盗王样式	[帽子] 海盗王帽	纳吉姆拿村·村长的谢礼 (通关后, 完成救援人鱼的支线事件)
	[衣服] 海盗王外衣	伊希村·道具店出售 (通关后, 完成村庄复兴)

### 维罗妮卡



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
野猪仔样式	[帽子] 野猪仔兜帽	下载免费 DLC "Champion's Pack"
	[衣服] 野猪仔玩偶装	下载免费 DLC "Champion's Pack"
猫咪样式	[帽子] 猫咪头套	达哈路奈镇·防具店出售
	[衣服] 猫咪玩偶装	达哈路奈镇·兄弟商人处出售
可爱样式	[帽子] 可爱帽子	神奇锻造制作而成 (配方书 20)
	[衣服] 可爱围裙	神奇锻造制作而成 (配方书 20)
淑女样式	[衣服] 淑女制服	① 徽章集印簿累计 25 枚兑换; ② 支线任务 21 的报酬; ③ 徽章女子学园·1 层图书室左侧红色门的房间内的宝箱 (需持有魔法的钥匙)
天使样式	[衣服] 天使连衣裙	神民村·远古神苑的宝箱 (通关后)
妖精女孩样式	[帽子] 女孩头花	古洛塔镇·赌场东南舞台前的薇薇安 (通关后, 完成解救被诅咒战士的支线事件)
	[衣服] 女孩衣服	古洛塔镇·赌场东南舞台前的赛迪莉亚 (通关后, 完成解救被诅咒战士的支线事件)
传说中的淑女样式	[衣服] 传说中的淑女制服	星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店购买 (在完成冒险之书任务 M14 的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
黑猫样式	[帽子] 黑猫头套	星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店购买 (在完成冒险之书任务 M14 的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
	[衣服] 黑猫玩偶装	星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店购买 (在完成冒险之书任务 M14 的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
悠久神官样式	[帽子] 永恒帽子	神奇锻造制作而成 (配方书 96)
	[长袍] 永恒法衣	神奇锻造制作而成 (配方书 96)

### 罗



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
尤格诺尔先王样式	[头盔] 尤格诺尔王冠	神奇锻造制作而成 (配方书 30)
	[衣服] 尤格诺尔披风	神奇锻造制作而成 (配方书 30)
第一代大师样式	[衣服] 第一代大师的道衣	杜兰达尔·山顶圣域的宝箱
被选中的王者样式	[头盔] 太阳冠	神奇锻造制作而成 (配方书 56)
	[衣服] 王者披风	神奇锻造制作而成 (配方书 56)
大树的祝福样式	[头盔] 大树王冠	神奇锻造制作而成 (配方书 88)
	[衣服] 大树披风	神奇锻造制作而成 (配方书 88)
众神装束样式	[头盔] 阿波罗头冠	神奇锻造制作而成 (配方书 87)
	[衣服] 宙斯披风	神奇锻造制作而成 (配方书 87)



## 雪妮雅



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
舞女样式	[衣服] 舞女衣	萨玛迪城镇·防具店购买
爱心样式	[帽子] 爱心发箍 [衣服] 爱心围裙	神奇锻造制作而成 (配方书 20)
徽女样式	[衣服] 徽女制服	①徽章集印簿累计 25 枚兑换; ②支线任务 21 的报酬; ③徽章女子学园·1 层图书室左侧红色门的房间内的宝箱 (需持有魔法的钥匙)
纯洁圣女样式	[头盔] 圣女头冠 [衣服] 圣女礼服	神奇锻造制作而成 (配方书 72)
小恶魔样式	[衣服] 小恶魔连衣裙	神民村·远古神苑的宝箱 (通关后)
神圣女神样式	[头盔] 雅典娜头冠 [衣服] 雅典娜锦衣	神奇锻造制作而成 (配方书 79)
众神的舞女样式	[衣服] 神之舞女衣	星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店购买 (在完成冒险之书任务 M14 的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
传说中的徽女样式	[衣服] 传说中的徽女制服	星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店购买 (在完成冒险之书任务 M14 的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
传说中的贤者样式	[帽子] 圣贤头箍 [长袍] 圣贤长袍	试炼之乡·贤者试炼·不惑森林东南的宝箱 试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 1 层北侧封印房间的宝箱
勇者公主紧身衣样式	[衣服] 紧身衣	约奇村·逝去时光的祭坛·追忆神殿第 3 层 BOSS 掉落

注: 装备尼尔森的试炼中获得的饰品“换造型戒指”, 还能让雪妮雅换成短发。

## 西尔维亚



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
帅气样式	[衣服] 帅气衣服 [饰品] 帅气领巾	神奇锻造制作而成 (配方书 17)
游行团样式	[衣服] 游行团衣服	①主线剧情必得; ②古洛塔赌场兑换
嘉年华样式	[衣服] 狂欢节衣服	古洛塔镇·赌场兑换
卓越样式	[帽子] 卓越冠帽 [衣服] 卓越衣服	神奇锻造制作而成 (配方书 59)
领袖样式	[衣服] 领袖衣服 [饰品] 领袖领巾	神奇锻造制作而成 (配方书 90)
骑士样式	[衣服] 骑士衣服	索尔提科镇·迪耶歌的宅第 2 楼的管家赛礼尔 (通关后, 完成大魔神斩的试炼)
巨星样式	[帽子] 巨星冠帽 [衣服] 巨星衣服	神奇锻造制作而成 (配方书 89)

## 玛尔蒂娜



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
兔女郎样式	[帽子] 兔耳发箍 [衣服] 兔女郎装 [饰品] 网纹紧身衣	①萨玛迪城镇·防具店出售; ②达哈路奈镇·防具店出售; ③神奇锻造制作而成 (配方书 23)
徽女样式	[衣服] 徽女制服	①徽章集印簿累计 25 枚兑换; ②支线任务 21 的报酬; ③徽章女子学园·1 层图书室左侧红色门的房间内的宝箱 (需持有魔法的钥匙)
辩才女神样式	[衣服] 弁天道衣	杜尔达乡·道具店出售
危险泳装样式	[衣服] 危险泳装	古洛塔镇·赌场兑换
华丽的战斗公主样式	[头盔] 战斗公主头冠 [衣服] 战斗公主的礼服	神奇锻造制作而成 (配方书 75)
火辣泳装样式	[衣服] 火辣泳装	古洛塔镇·赌场兑换 (通关后)
诱惑束胸衣样式	[衣服] 神秘的束胸衣	达哈路奈镇·兄弟商人处出售 (通关并拯救城镇后)
战斗女神样式	[头盔] 密涅瓦头冠 [衣服] 密涅瓦礼服	神奇锻造制作而成 (配方书 83)
传说中的徽女样式	[衣服] 传说中的徽女制服	星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店购买 (在完成冒险之书任务 M14 的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
神龙武术家样式	[帽子] 神龙发夹 [衣服] 神龙武术服	神奇锻造制作而成 (配方书 85)
妖魔兔女郎样式	[衣服] 妖魔兔女郎装	击倒 NS 版新增的隐藏 BOSS ③

143

## 格雷格



换装样式	[种类] 装备名称	取得方式
狄尔卡达尔样式	[铠甲] 狄尔卡达尔铠甲	达哈路奈镇·兄弟商人处出售 (异变后)
将军样式	[衣服] 将军披风 [饰品] 将军长靴	神奇锻造制作而成 (配方书 73)
元帅样式	[衣服] 元帅披风 [饰品] 元帅长靴	神奇锻造制作而成 (配方书 78)
双头鹰样式	[铠甲] 双头鹰铠甲	狄尔卡达尔城·完成格雷格的个人支线剧情 (通关后)
传说中的英雄王样式	[头盔] 英雄王头盔 [铠甲] 英雄王铠甲	试炼之乡·导师试炼·天启之谷东侧洞窟内的宝箱 试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城 1 层北侧封印房间的宝箱





文 苍穹 美编 咕噜



特快专递  
QUICKSTART  
GUIDE

2019年发售的NS版《勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光S》如今也移植到各大平台，而且已加入XGP阵容，日服以外的地区还有“决定版”（Definitive Edition）的后缀。此前《DQ XI S》发售时 UCG 上并没有制作相关内容，本次“特快专递”旨在为广大玩家介绍该版本与初版《DQ XI》之间的差异以及新增要素，并针对成就/奖杯相关的部分进行讲解，请读者们结合往期 UCG 或专辑上的攻略使用。

NS	PS4	XOne
勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光 S	Square Enix	
ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S	角色扮演 中文版	
2020年12月4日	本地1人	无对应周边
售价为319港币		

※Steam版同步发售

## 《DQ XI S》与《DQ XI》的差异

首先概括性地介绍一下《DQ XI S》的主要特色，以及与之之前3DS/PS4初版的异同点：

· 融合了PS4初版的3D模式和3DS版的2D模式。没有3DS版的3D模式。

· 保留了PS4初版独占的魔虎机、天气预报牛。但删除了PS4初版独占的弩力冒险（打靶收集）。

· 保留了3DS版的约奇村和冒险之书，画面固定为2D模式，首次邂逅约奇族的位置有所调整。删除了3DS版独占的通信要素和穿梭时间的迷宫，冒险之书的暗号改为在场景里找特定约奇族对话获得。

· 主要新增要素：

- ①日文/英文配音，主角的气息声可选择开启/关闭
- ②部分伙伴有全新的支线剧情
- ③通关后的可选同居对象增加

④连武讨魔行追加新的试炼；更强的全新隐藏BOSS

⑤更丰富的换装，角色外观与装备不再绑定

⑥更多的可骑乘魔物

⑦更多的游玩限制条件

⑧复活咒文可选的流程阶段增加（日版限定）

⑨拍照模式

⑩管弦乐/电子乐音源切换

· 主要改善要素：

①在地图上移动时，会显示战斗同伴

②战斗设置3段速度，战斗过程中伙伴会有对白

③新增“冲刺”操作，加快移动速度

④神奇锻造系统可随时进行，欠缺的原料可直接在锻造界面购买（仅部分稀有原料无法购买）



▲全程用2D模式游玩也别有一番风味。

⑤使用“唤马铃”可随时叫马，新增杀人豹骑乘

⑥赛马小游戏增加降低难度的道具“黄金缰绳”

⑦初期即可执行技能重置

⑧原版后期才能获得的“露帕斯

的宝物笔记”被删除，改成由卡缪初期就掌握同功能的特技“盗贼的嗅觉”

⑨果树、矿石、收割型采集点改为调查后自动入手，不用手动拾取

⑩允许长按按键跳过首次触发的剧情或联手技演出动画

## 体验版与特典礼物

●体验版继承

2020年11月3日，《DQ XI S》在各大平台都提供了免费的试玩版，内容与正式版完全相同（仅有3D模式）。主线进度可以推进至火产灵山地（流程约10小时），玩到最后除了存档能够继承到正式版以外，还会获得3个“技能种子”作为特典奖励。

●特典礼物

NS版的免费DLC此次直接包含

在了游戏中，无需额外下载。在菜单的“作战”→“领取礼物”中可以拿到：①野猪仔套装（维罗妮卡的换装）；②托罗丹王国套装（主角的换装+解锁8代的野外BGM）；③快乐冒险套装（奇迹之露×5+技能种子×5）。日版还包含10段语音短剧（Voice Drama），其他版的玩家可以登录本作官网，链接到YouTube收听。

©2017, 2020 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX ALL Rights Reserved.



# 世界地图

这里先给出洛特泽塔西亚大陆的世界地图，方便各位玩家在传送时使用。

标号	地名
1	伊希村 / 最后堡垒
2	狄尔卡达尔城镇
3	指引教会
4	火焰之乡
5	萨玛迪城镇
6	达哈路奈镇
7	尼尔森的旅店
8	古洛塔镇
9	尤格诺尔城遗址
10	索尔提科镇

标号	地名
11	白色海湾
12	纳吉姆拿村
13	海底王国穆雷亚
14	徽章女子学园
15	普恰劳村
16	克雷莫兰城镇
17	维京的根据地
18	圣地拉姆达
19	始祖之森
20	杜尔达乡

标号	地名
21	狄尔卡达尔地区·南侧岛屿
22	梅达恰特地区·西侧岛屿
23	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿
24	无名岛屿
25	北海孤岛
26	邦德尔冯地区·东侧岛屿

## 洛特泽塔西亚大陆



## 新增角色支线

《DQ XI S》为西尔维亚、玛尔蒂娜、卡缪、罗和格雷格都新增了支线事件。由于前4段都发生在主角惨败、

队员失散后，故各角色只有身上的一套装备，道具袋是清空的，也无法使用神奇锻造系统。

### 西尔维亚篇

#### ●达哈路奈镇

前往镇北，与眺望大海的沮丧男子一铁对话。随后前往武器店北侧的摊位，与多特格罗对话，触发战斗。爱丽丝会作为AI同伴协助作战，难度很低。

击倒多特格罗盗贼团后，返回镇北找一铁对话回答“是”。剧情过后多特格罗等3人入伙。



#### ●达哈拉湿原

出镇向东南行，注意眼放红光的

魔物是异变后的强化版，我方虽人多势众也不可大意。

中途经过洞窟时会看到一名神父伊索姆，对话回答“是”。然后去洞外与天气预报牛对话，回答“是”，获得“雨后牛奶”并带给神父。次日回答“是”，伊索姆也会同行。



#### ●萨玛迪地区

在经过关卡时触发剧情，回答“是”，然后径直前往萨玛迪城镇。

到镇东马戏团帐篷前与庞乔对话可以打听两名助演人选的情报。①先去教会前找到练习敲鼓的士兵巴齐，回答“是”，再前往镇西北马厩与服装最华丽的那匹马对话，获得“马粪”。②进入东侧酒馆与扔球的占卜师托恩奥塔对话，回答“是”，随后该选择

的颜色会提示得非常明显。助演凑齐后回到马戏团帐篷前找庞乔，进入帐篷与团长对话触发剧情。次日庞乔等3人加入。



#### ●火产灵山地

在西南区域会看到一名眼镜男子和植物型魔物，上前对话回答“是”，把此前得到“马粪”交给他，植物学者兰兹便会入伙。

继续前进在火堆附近的吊桥触发剧情，回答“是”，武斗家科布西加入。要消灭的魔物“癸干忒斯”挡在通往火焰之乡的必经之路上，现在西尔维亚的队伍人数众多，战斗没有太大难度。获胜后进入火焰之乡，西尔维亚篇结束。





## 玛尔蒂娜篇

### ●古洛塔镇

进入镇中触发剧情，从东侧一路前往被改造成赌场的斗技场最上层。



### ●妖魔监狱

前进少许触发剧情，随后前往监狱房间，在最深处左侧的牢房发现韩弗力等人。

返回处罚场的途中会有 NPC 赠送补给品，两侧的牢房也有少量道具，注意回收并把它们从道具袋中拿出来，因为玛尔蒂娜缺乏回复

手段。与处罚场前的魔物对话回答“是”就要展开三连战：①惩罚蒙面人 ×3；②惩罚妖术师、惩罚魔道士 ×2；③惩罚魔鬼 ×3、惩罚邪灵 ×3。玛尔蒂娜习得“雷光一闪突刺”的话可以高效地击杀敌人，魔物数量较多的第三场推荐直接扔 2 个“炸弹石”清场。

最后对阵美嘉莫莉奴 + 惩罚看守长 + 惩罚典狱长，不过我方也有 4 名武术家助阵，韩弗力和兔女郎薇薇安会帮忙补给，玩家专心主攻即可。获胜后玛尔蒂娜篇结束。

## 卡缪篇

### ●魔军基地

剧情结束后正面的门是封死的，要先从东侧绕行。东北角共有 5 个宝箱，利用卡缪的咒文“伊恩帕斯”可以辨别出来——蓝色的光是道具，红色的则为陷阱。在其中找到“基地的门钥匙”。返回一开始那扇封锁的门，开门后前方有魔物出没，霍米琳会在战斗中负责回复并咏唱辅助咒文。抵达北侧触发剧情，爬上西北的悬崖。

沿着大厅高处的山道绕行，爬进西侧的洞口抵达太古遗迹。这里可以采集到回复道具“治愈草”和“炸弹石”，利用圆盘机关到达北侧区域触

发剧情，随后要消灭来袭的三波魔物：①地狱响尾蛇、愤怒狗头人 ×2；②龙博士、愤怒狗头人 ×2；③罐罐龙。每场战斗结束时霍米琳都会帮忙回满 HP 和 MP。

从老旧的宝物库离开，回到大厅直接向北走，来到户外触发强制战斗，对阵：龙骑士、狼龙·强、骨龙。卡缪的“睡眠匕首→睡神狩猎”连招既有控制、又有输出，非常实用。剧情最后挑战邪龙军王戈林加，卡缪有强力 Buff 加持，每回合自动补满 HP、MP，堪称立于不败之地。获胜后卡缪篇结束。

## 罗篇

### ●尤格诺尔城

向前追上兔女郎触发剧情。场景切换后前往王座之间，调查左侧的椅子回答“是”。

离开王座之间触发对话回答“是”，接下来要帮国王亚温处理政务，并帮助城中遇到困难的人，以下支线事件完全无视也不影响剧情。

· 再次坐上左侧的王座，处理 3 件政务的对话自行选择即可。

· 到王城 3 层东侧与有困难的学者对话，正确答案为：①是、②否、③是、④否、⑤是。全答对能得到“魔力果实”。

· 在 2 层东侧的餐厅与女仆身边的男性对话回答“是”，处理方式有两种：①前往中庭西南角的草丛调查；②调查 3 层王座之间外的花瓶。解决后都能得到“力量种子”。

· 与 2 层中庭西侧的士兵对话回答“是”，前往 3 楼东南角与戴眼镜的女仆对话回答“是”。完成后

获得“美肌草”。

前往 2 层中庭与喷水池前的亚温对话回答“是”。

追着兔女郎，到 2 层西侧调查大门。剧情过后与周围的 NPC 对话，可以看到先前处理 3 件政务时选择所带来的不同反馈。与年少的主角对话，跟着他在会场里参观。剧情后出门与兔女郎对话，回答 2 次“是”。

### ●冥府

前进推开大门，触发与尼摩大师的战斗。尼摩大师摆出剑士架势时，推荐用“玛努撒”降低对方的命中率，然后以咒文发起攻击；对方摆出魔道士架势时，则针对其防御力下降的特性改用物理特技。尼摩大师体力低下时还会召唤杂兵，发动奥义“流星乱舞”前则有 2 个回合的准备动作，提前防御即可。获胜后罗篇结束。

## 格雷格篇

### ●狄尔卡达尔城镇

通关以后当流程推进到勇者星坠落时，在狄尔卡达尔王城 1 层西侧的中庭会看到一团黑影，调查大树的根便能触发新增的支线事件。追着黑影一直来到北侧厨房隔壁的粮食库，调查黑影后前往西侧荷梅洛斯的房间，依次调查黑影和桌上的日记，然后前往大厅中央触发剧情。继续一路追赶黑影直至抵达 3 层南侧的阳台，对话结束后展开战斗。

格雷格单挑荷梅洛斯，战斗初期

对方手持双剑，由于实力的差距和盾牌格挡率，他构不成太大威胁。不过对方发动黑暗之剑时会削弱我方的防御力，记得用“斯卡拉”来稳固防守。削减一定血量后荷梅洛斯就会转入魔物形态，实力大增，要用“天下无双”等强力招式争取尽快把他打回人形。最后阶段受到黑暗侵蚀的荷梅洛斯会自动费血且无法行动，战斗就毫无难度了。获胜后获得换装“双头鹰铠甲”，格雷格篇结束。



奖杯总数	铜48、银7、金1、白金1/57个 (*注)
成就总数	1000点/57个
完美难度	5/10
完美所需时间	80~100小时 (不跳剧情)
在线成就/奖杯	无
最少通关次数	1次
有无会错过的成就/奖杯	无
成就/奖杯BUG	无
特殊需求	无

注：PS4 日版多 1 个铜杯，奖杯总数为 58 个。

《DQ XI S》相比原版多出了新剧情、新收集、新隐藏 BOSS 等内容，“冒险之书”也涉及贯穿系列的近 30 个任务，因此整体耗时和难度均有所提升。后文会针对收集类以及难点成

就 / 奖杯进行介绍，并推荐一些实用技巧，流程相关的就不再赘述。另外 PS4 版的日版、港版和欧美版为 3 套奖杯，日版有一个复活咒文相关的铜杯，其他完全一致。

名称	点数/杯种	取得条件
化为传说之人	200/白金	获得所有成就/奖杯
于神明岩上	10/铜	在神明岩上完成成年仪式 (流程必得)
冒险的开端	10/铜	全新勇者的冒险开始 (流程必得)
千钧一发!	10/铜	面临前所未有的危机 (流程必得)
勇者的力量	10/铜	亲眼见证了勇者的力量 (流程必得)
挺立荒野	10/铜	在陌生土地的冒险开始了 (流程必得)
被引导的人们	10/铜	邂逅可靠的伙伴们 (流程必得)
神乎其技!	10/铜	展现优异的骑技并达成重要使命 (流程必得)
迈向新天地	10/铜	启程往新天地前进 (流程必得)
古洛塔的英雄	10/铜	在古洛塔镇成为英雄人物 (流程必得)
辽阔世界	10/铜	往全新世界踏出第一步 (流程必得)
普恰尔的救世主	10/铜	成为普恰尔村的救世主 (流程必得)
爱情桥梁	10/铜	担任爱情桥梁直到最后 (流程必得)
克雷莫兰的救济者	10/铜	成为克雷莫兰王国的救济者 (流程必得)
于生命大树下	10/铜	在生命大树下得知真相 (流程必得)
希望的火焰	10/铜	勇敢的伙伴们在心中燃起希望 (流程必得)
怀抱悲伤	10/铜	怀抱着悲伤启程旅行 (流程必得)
胜利旗帜	10/铜	在取回光明的战斗中获胜 (流程必得)
习得奥义	10/铜	完成严格的修行并习得奥义 (流程必得)
与队友同行	10/铜	邂逅可靠的队友们 (流程必得)
海洋护卫者	10/铜	取回海洋的和平 (流程必得)
恶梦终结	10/铜	为无止境的恶梦画上休止符 (流程必得)
觉醒者	10/铜	全新力量觉醒 (流程必得)
赎罪的尽头	10/铜	完成漫长的赎罪 (流程必得)
传说复苏	10/铜	让远古传说复苏 (流程必得)
火焰之乡的救星	10/铜	成为火焰之乡的救星 (流程必得)
扭转乾坤	10/铜	获得伟大的希望 (流程必得)
伙伴聚集	10/铜	与伙伴们重逢 (流程必得)
重大抉择	10/铜	在漫长旅程的尽头做出重大抉择 (流程必得)
宿命对决	10/铜	终于为自己的命运做出了断 (流程必得)
决战时刻	10/铜	准备好挑战最后的决战 (流程必得)
寻觅逝去的时光	110/金	解开洛特泽塔西亚的所有谜团 (真结局通关)
魔物猎人	30/银	讨伐1000只怪物
怪物坐骑狂热者	10/铜	搭乘过6种以上的怪物坐骑



名称	点数/杯种	取得条件
联手大师	10/铜	使用联手达25次以上
物品狂热者	30/银	获得物品达500种以上
时尚大师	30/银	收集所有时尚装备
徽章狂热者	10/铜	徽章集印簿盖满3页
工艺家	10/铜	以神奇锻造制作物品达10个以上
重铸大师	10/铜	以神奇锻造重铸物品达10个以上
幸运打者	10/铜	以神奇锻造制作+3装备品
神奇锻造大师	10/铜	以神奇锻造制作出最强的剑
最强勇者	10/铜	穷究勇者之道（主角满级）
最强盗贼	10/铜	穷究盗贼之道（卡缪满级）
最强魔法师	10/铜	穷究魔法师之道（维罗妮卡满级）
最强僧侣	10/铜	穷究僧侣之道（雪妮雅满级）
最强旅行艺人	10/铜	穷究旅行艺人之道（西尔维亚满级）

名称	点数/杯种	取得条件
最强贤者	10/铜	穷究贤者之道（罗满级）
最强武术家	10/铜	穷究武术家之道（玛尔蒂娜满级）
最强圣骑士	10/铜	穷究圣骑士之道（格雷格满级）
赌场大师	10/铜	获得10个赌场称号
啪叽啪叽大师	10/铜	体验过所有啪叽啪叽，为这感动献上最大谢意
任务大师	30/银	完成40个任务
大修练场大师	30/银	完成杜尔达乡大修练场的艰苦修行
愉快的二人世界	30/银	与重要的人度过特别时光……好了，是时候启程了！
冒险之书的守护者	30/银	拯救所有冒险之书的世界
好担心	10/铜	很健康……但还是希望能更健康……
咒文有误（*注）	-/铜	输错复活咒文了，失败是成功之母

注：此奖杯为PS4版独有，欧美版、港版以及XOne版均没有复活咒文功能。



## 时尚大师

本作中只要齐集一整套可以改变角色造型的时尚装备，就能在装备菜单的“外观”一栏解锁对应的造型。外观样式与当前装备不再绑定，数值强力的装备和好看的外观终于可以兼得。《DQ XI S》在初版的基础上进一步追加了换装道具，下面逐一列出全部角色的所有换装取得条件，顺序如配图所示从左到右、从上到下。（注：特典换装不影响成就/奖杯的解锁，表格中不予列出。）



## 主角

换装样式	[种类]装备名称	取得方式
伊希村样式	[衣服]伊希村民服	伊希村·自宅的衣柜（通关后，完成村庄复兴）
通缉犯样式	[饰品]旅行者兜帽	萨玛迪城镇·教会1楼的衣柜
沙漠圣骑士样式	[铠甲]圣骑士铠甲	萨玛迪城镇·赛马大会普通难度白银杯优胜奖品
尤格诺尔甲冑样式	[头盔]尤格诺尔头盔	神奇锻造，相关配方书《尤格诺尔甲冑图集》位于尤格诺尔城遗址·第二片区域，墓碑东南的宝箱
	[铠甲]尤格诺尔铠甲	神奇锻造，相关配方书《尤格诺尔甲冑图集》位于尤格诺尔城遗址·第二片区域，墓碑东南的宝箱
亲情甲冑样式	[头盔]亚温的头盔	尤格诺尔城遗址·地下最深处的宝箱（通关后）
	[铠甲]亚温的铠甲	尤格诺尔城遗址·地下最深处的宝箱（通关后）
游行团样式	[衣服]游行团衣服	①主线剧情必得；②古洛塔镇·赌场兑换
传说中的勇者样式	[头盔]勇者头盔	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城3层北侧的宝箱
	[衣服]勇者锦衣	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城1层北侧封印房间的宝箱
狼龙师样式	[铠甲]狼龙铠甲	火焰之乡·防具店出售（击败食人火龙后）

## 罗

换装样式	[种类]装备名称	取得方式
尤格诺尔先王样式	[头盔]尤格诺尔王冠	神奇锻造，相关配方书《先王服装的配方》在徽章女子学园，徽章集印簿累计30枚兑换
	[衣服]尤格诺尔披风	神奇锻造，相关配方书《先王服装的配方》在徽章女子学园，徽章集印簿累计30枚兑换
大树的祝福样式	[头盔]大树王冠	神奇锻造，相关配方书《大树福音书》位于试炼之乡·贤者试炼·不惑森林外圈西北的宝箱
	[衣服]大树披风	神奇锻造，相关配方书《大树福音书》位于试炼之乡·贤者试炼·不惑森林外圈西北的宝箱
被选中的王者样式	[头盔]太阳冠	神奇锻造，相关配方书《太阳王装束的配方》是杜尔达乡“连武讨魔行参之试炼”的通过奖励
	[衣服]王者披风	神奇锻造，相关配方书《太阳王装束的配方》是杜尔达乡“连武讨魔行参之试炼”的通过奖励
众神装束样式	[头盔]阿波罗头冠	神奇锻造，相关配方书《众神服装的配方》是杜尔达乡“连武讨魔行参之试炼”40招内通过的奖励
	[衣服]宙斯披风	神奇锻造，相关配方书《众神服装的配方》是杜尔达乡“连武讨魔行参之试炼”40招内通过的奖励
第一代大师样式	[衣服]第一代大师的道衣	杜尔达山·山顶圣域的宝箱

卡缪加入队伍后，即可在便捷菜单中直接使用特技“盗贼的鼻子”（即“盗贼的嗅觉”），效果为判明当前场所的剩余宝物数量。



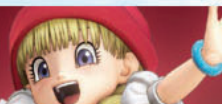


## 卡缪



换装样式	[种类]装备名称	取得方式
威风大盗贼样式	[衣服]大盗贼披风	神奇锻造, 相关配方书《大盗贼服装的配方》是索尔提科镇支线任务“对决甘达坦海盜团!”的报酬
大盗贼样式	[帽子]大盗贼包头巾	神奇锻造, 相关配方书《大盗贼服装的配方》是索尔提科镇支线任务“对决甘达坦海盜团!”的报酬
	[衣服]大盗贼披风	神奇锻造, 相关配方书《大盗贼服装的配方》是索尔提科镇支线任务“对决甘达坦海盜团!”的报酬
威风盗贼王样式	[衣服]盗贼王披风	神奇锻造, 相关配方书《盗贼王指南》位于狄尔卡达尔地牢·下层西南牢房内的宝箱(需持有最后的钥匙)
盗贼王样式	[帽子]盗贼王包头巾	神奇锻造, 相关配方书《盗贼王指南》位于狄尔卡达尔地牢·下层西南牢房内的宝箱(需持有最后的钥匙)
	[衣服]盗贼王披风	神奇锻造, 相关配方书《盗贼王指南》位于狄尔卡达尔地牢·下层西南牢房内的宝箱(需持有最后的钥匙)
威风大海盗样式	[衣服]大海盗外衣	海底世界穆雷亚·武器防具店出售(需变成鱼)
大海盗样式	[帽子]大海盗帽	黄金城·BOSS铁鬼军王掉落
	[衣服]大海盗外衣	海底世界穆雷亚·武器防具店出售(需变成鱼)
威风海盜王样式	[衣服]海盜王外衣	伊希村·道具店出售(通关后, 完成村庄复兴)
海盜王样式	[帽子]海盜王帽	纳吉姆拿村·村长的谢礼(通关后, 完成救援人鱼的支线事件)
	[衣服]海盜王外衣	伊希村·道具店出售(通关后, 完成村庄复兴)
月影忍者样式	[衣服]月影披风	尤格诺尔地区·海湾岛屿, 西北孤岛上的宝箱(异变后, 需骑乘)

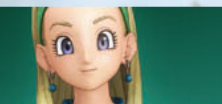
## 维罗妮卡



换装样式	[种类]装备名称	取得方式
猫咪样式	[帽子]猫咪头套	达哈路奈镇·防具店出售
	[衣服]猫咪玩偶装	达哈路奈镇·兄弟商人处出售(*注)
黑猫样式	[帽子]黑猫头套	星空祭坛(DQIX)·立花旅店购买(在完成冒险之书任务“小心流感!”的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
	[衣服]黑猫玩偶装	星空祭坛(DQIX)·立花旅店购买(在完成冒险之书任务“小心流感!”的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
可爱样式	[帽子]可爱帽子	神奇锻造, 相关配方书《时尚少女特集》在索尔提科镇, 与镇入口附近穿红衣、戴假面的男子对话得到
	[衣服]可爱围裙	神奇锻造, 相关配方书《时尚少女特集》在索尔提科镇, 与镇入口附近穿红衣、戴假面的男子对话得到
微女样式	[衣服]微女制服	①徽章集印簿累计25枚兑换; ②徽章女子学园支线任务“微女报流浪记”的报酬; ③徽章女子学园·1层图书室左侧红色门的房间内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
	[衣服]传说中的微女制服	星空祭坛(DQIX)·立花旅店购买(在完成冒险之书任务“小心流感!”的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
妖精女孩样式	[帽子]女孩头花	古洛塔镇, 与赌场东南舞台前的薇薇安对话得到(通关后, 完成解救被诅咒斗士的支线事件)
	[衣服]女孩衣服	古洛塔镇, 与赌场东南舞台前的赛迪莉亚对话得到(通关后, 完成解救被诅咒斗士的支线事件)
悠久神官样式	[帽子]永恒帽子	神奇锻造, 相关配方书《通往永远的线索》位于试炼之乡·贤者试炼·追忆之城·1层南侧的宝箱
	[长袍]永恒法衣	神奇锻造, 相关配方书《通往永远的线索》位于试炼之乡·贤者试炼·追忆之城·1层南侧的宝箱
天使样式	[衣服]天使连衣裙	神民村·远古神苑的宝箱(通关后)

注: 在兄弟两人之间来回询价并回答“否”, 他们就会不断降价, 最低能以1000的价格在哥哥处购入。

## 雪妮雅

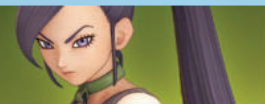


换装样式	[种类]装备名称	取得方式
舞女样式	[衣服]舞女衣	萨玛迪城镇·防具店出售
众神的舞女样式	[衣服]神之舞女衣	星空祭坛(DQIX)·立花旅店购买(在完成冒险之书任务“小心流感!”的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
	[帽子]爱心发箍	神奇锻造, 相关配方书《时尚少女特集》在索尔提科镇, 与镇入口附近穿红衣、戴假面的男子对话得到
爱心样式	[衣服]爱心围裙	神奇锻造, 相关配方书《时尚少女特集》在索尔提科镇, 与镇入口附近穿红衣、戴假面的男子对话得到
	[衣服]微女制服	①徽章集印簿累计25枚兑换; ②徽章女子学园支线任务“微女报流浪记”的报酬; ③徽章女子学园·1层图书室左侧红色门的房间内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
传说中的微女样式	[衣服]传说中的微女制服	星空祭坛(DQIX)·立花旅店购买(在完成冒险之书任务“小心流感!”的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
纯洁圣女样式	[头盔]圣女头冠	神奇锻造, 相关配方书《圣女的誓言》位于天空古战场·地下9层东侧的宝箱
	[衣服]圣女礼服	神奇锻造, 相关配方书《圣女的誓言》位于天空古战场·地下9层东侧的宝箱

换装样式	[种类]装备名称	取得方式
神圣女神样式	[头盔]雅典娜头冠	神奇锻造, 相关配方书《战女神的教典》位于无名岛屿·东南圆形建筑内的宝箱(需持有最后的钥匙)
	[衣服]雅典娜锦衣	神奇锻造, 相关配方书《战女神的教典》位于无名岛屿·东南圆形建筑内的宝箱(需持有最后的钥匙)
传说中的贤者样式	[帽子]圣贤头箍	试炼之乡·贤者试炼·不惑森林东南的宝箱
	[长袍]圣贤长袍	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城1层北侧封印房间的宝箱
勇者公主紧身衣样式	[衣服]紧身衣	约奇村·逝去时光的祭坛·追忆神殿第3层BOSS掉落
小恶魔样式	[衣服]小恶魔连衣裙	神民村·远古神苑的宝箱(通关后)

注: 装备尼尔森的试炼中获得的饰品“换造型戒指”, 还能让雪妮雅换成短发。

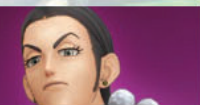
## 玛尔蒂娜



换装样式	[种类]装备名称	取得方式
兔女郎样式	[帽子]兔耳发箍	①萨玛迪城镇·防具店出售; ②达哈路奈镇·防具店出售; ③神奇锻造, 相关配方书《兔女郎服装的配方》在索尔提科镇的赌场兑换
	[衣服]兔女郎装	神奇锻造, 相关配方书《兔女郎服装的配方》在索尔提科镇的赌场兑换
	[饰品]网纹紧身衣	①狄尔卡达尔城镇·教会隔壁民房的衣柜; ②萨玛迪王城·国王与王妃的房间内的衣柜; ③神奇锻造, 相关配方书《兔女郎服装的配方》在索尔提科镇的赌场兑换
妖魔兔女郎样式	[衣服]妖魔兔女郎装	击倒《DQIX》新增的隐藏BOSS“失落时光的灾厄&失落时光的怨念”
微女样式	[衣服]微女制服	①徽章集印簿累计25枚兑换; ②徽章女子学园支线任务“微女报流浪记”的报酬; ③徽章女子学园·1层图书室左侧红色门的房间内的宝箱(需持有魔法的钥匙)
	[衣服]传说中的微女制服	星空祭坛(DQIX)·立花旅店购买(在完成冒险之书任务“小心流感!”的过程中, 柜台右侧的罗克萨努才会开店)
危险泳装样式	[衣服]危险泳装	古洛塔镇·赌场兑换
火辣泳装样式	[衣服]火辣泳装	古洛塔镇·赌场兑换(通关后)
华丽的战斗公主样式	[头盔]战斗公主头冠	神奇锻造, 相关配方书《战斗公主的肖像》位于天空魔城·1层西南的宝箱
	[衣服]战斗公主的礼服	神奇锻造, 相关配方书《战斗公主的肖像》位于天空魔城·1层西南的宝箱
战斗女神样式	[头盔]密涅瓦头冠	神奇锻造, 相关配方书《金星神语录》位于天空古战场·地下9层的铁门后东侧的宝箱(需持有最后的钥匙)
	[衣服]密涅瓦礼服	神奇锻造, 相关配方书《金星神语录》位于天空古战场·地下9层的铁门后东侧的宝箱(需持有最后的钥匙)
诱惑束胸衣样式	[衣服]神秘的束胸衣	达哈路奈镇·兄弟商人处出售(通关并拯救城镇后)(*注)
神龙武术家样式	[帽子]神龙发夹	神奇锻造, 相关配方书《神龙装束的配方》是杜尔达乡“连武讨魔行肆之试炼”20招内通过的奖励
	[衣服]神龙武术服	神奇锻造, 相关配方书《神龙装束的配方》是杜尔达乡“连武讨魔行肆之试炼”20招内通过的奖励
辩才女神样式	[衣服]升天道衣	杜尔达乡·道具店出售

注: 在兄弟两人之间来回询价并回答“否”, 他们就会不断降价, 最低能以20000的价格在弟弟处购入。

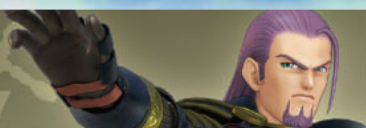
## 西尔维亚



换装样式	[种类]装备名称	取得方式
帅气样式	[衣服]帅气衣服	神奇锻造, 相关配方书《帅气装备的配方》是古洛塔镇支线任务“以镰刀收割护肤药”的报酬
	[饰品]帅气领巾	神奇锻造, 相关配方书《帅气装备的配方》是古洛塔镇支线任务“以镰刀收割护肤药”的报酬
领袖样式	[衣服]领袖衣服	神奇锻造, 相关配方书《领袖造型》在古洛塔镇, 与赌场东南舞台上的帅气蒙面侠对话得到(通关后, 完成解救被诅咒斗士的支线事件)
	[饰品]领袖领巾	神奇锻造, 相关配方书《领袖造型》在古洛塔镇, 与赌场东南舞台上的帅气蒙面侠对话得到(通关后, 完成解救被诅咒斗士的支线事件)
游行团样式	[衣服]游行团衣服	①主线剧情必得; ②古洛塔镇·赌场兑换
嘉年华样式	[衣服]狂欢节衣服	古洛塔镇·赌场兑换
卓越样式	[帽子]卓越冠帽	神奇锻造, 相关配方书《卓越服装的配方》是徽章女子学园支线任务“玛琳老师的督导”的报酬(异变后)
	[衣服]卓越衣服	神奇锻造, 相关配方书《卓越服装的配方》是徽章女子学园支线任务“玛琳老师的督导”的报酬(异变后)
巨星样式	[帽子]巨星冠帽	神奇锻造, 相关配方书《巨星装备的配方》在徽章女子学园, 徽章集印簿累计90枚兑换(通关后)
	[衣服]巨星衣服	神奇锻造, 相关配方书《巨星装备的配方》在徽章女子学园, 徽章集印簿累计90枚兑换(通关后)
骑士样式	[衣服]骑士衣服	索尔提科镇·迪耶歌的宅第2楼, 与管家赛礼尔得到(通关后, 完成大魔神斩的试炼)



# 格雷格



换装样式	[种类]装备名称	取得方式
将军样式	[衣服]将军披风	神奇锻造, 相关配方书《将军正装缝制法》位于天空魔城·3层北侧的宝箱
	[饰品]将军长靴	神奇锻造, 相关配方书《将军正装缝制法》位于天空魔城·3层北侧的宝箱
元帅样式	[衣服]元帅披风	神奇锻造, 相关配方书《军人制服论》位于荒野地下迷宫·1层最北侧深处牢房内的宝箱 (需持有最后的钥匙)
	[饰品]元帅长靴	神奇锻造, 相关配方书《军人制服论》位于荒野地下迷宫·1层最北侧深处牢房内的宝箱 (需持有最后的钥匙)
传说中的英雄王样式	[头盔]英雄王头盔	试炼之乡·导师试炼·天启之谷东侧洞窟内的宝箱
	[铠甲]英雄王铠甲	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城1层北侧封印房间的宝箱
狄尔卡达尔样式	[铠甲]狄尔卡达尔铠甲	达哈路奈镇·兄弟商人处出售 (异变后) (*注)
双头鹰样式	[铠甲]双头鹰铠甲	狄尔卡达尔城·完成格雷格的个人支线剧情 (通关后)

注: 在兄弟两人之间来回询问并回答“否”, 他们就会不断降价, 最低能以5000的价格在兄弟处购入。



## 徽章狂热者

“徽章集印簿”共有4页, 会随着主线的进度逐页追加, 成就奖杯只需完成前3页, 共需要75枚小徽章。4页全换需要110枚小徽章, 多余的可以在通关后找校长交换稀有原料或道具。下表会列出所有固定小徽章的获得方式。

此外, 主线通关后还可以无限刷小徽章, 具体有三种方法:

①在萨玛迪城镇参加赛马大会,

黑色杯 (任意难度) 的参赛奖励就是1枚小徽章。

②在试炼之乡选择勇者试炼, 深渊冥城1层东北有一个闪光点调查可找到小徽章, 采集点每隔一段时间都会刷新。

③找老虎机系的魔物偷盗或刷掉落, 推荐场景是试炼之乡·导师试炼·不屈迷宫的下层。

编号	小徽章位置&取得方式
1	狄尔卡达尔城镇·道具店东侧建筑屋顶上的宝箱
2	狄尔卡达尔城·3层阳台东南角的木桶
3	狄尔卡达尔城镇·戴克的店内2楼的瓦罐 (卡缪加入后)
4	拿普加纳密林·东北岔路高台上的宝箱
5	火焰之乡·村西南建筑后竹林里的宝箱
6	火产灵山地·西南通往萨玛迪地区的关卡附近的宝箱
7	荒野地下迷宫·1层中央偏东侧尽头的宝箱
8	萨玛迪地区·南侧流沙附近的宝箱
9	萨玛迪城镇·西南角杂物后的宝箱
10	达哈拉涅原·中央偏西区域高台上的宝箱
11	达哈拉奈镇·镇长家隔壁民房2楼的衣柜
12	达哈拉奈镇·支线任务“以信连心”的报酬
13	灵水洞窟·火堆营地南侧的宝箱
14	邦德尔冯地区·尼尔森的旅店2楼阳台的宝箱
15	邦德尔冯地区·尼尔森的旅店外西侧麦田的正中央
16	古洛塔镇·下层东南角楼梯下的瓦罐
17	古洛塔镇·下层东南角楼梯下的瓦罐
18	古洛塔镇·支线任务“空幻斗士在哪里?”的报酬
19	尤格诺尔地区·西南山中小屋后的宝箱
20	尤格诺尔城遗址·从入口北侧的扶梯爬上, 高台上的瓦罐
21	索尔提科镇·西侧度假饭店2楼的瓦罐
22	索尔提科镇·在西侧度假饭店首次住宿
23	白色海湾·西侧遇难船附近的宝箱
24	梅达恰特地区·西侧岛屿, 东侧小屋后方的瓦罐
25	维京的根据地·渡口东侧的木桶
26	邦德尔冯地区·东侧岛屿, 北侧废墟的瓦罐
27	纳吉姆拿村·东南酒馆海角的木桶
28	纳吉姆拿村·宁静海湾, 基奈的工房屋檐下的宝箱
29	尤格诺尔地区·海湾岛屿中央树下的宝箱
30	海底王国穆雷亚·海底宫殿北侧的宝箱
31	徽章女子学园·操场井下的史莱姆身边小屋里的木桶
32	徽章女子学园·1层校长室内的瓦罐
33	徽章女子学园·2层西侧房间内的衣柜
34~36	徽章女子学园·支线任务“我的交代”的报酬
37	怪鸟幽谷·中央偏北高台上的宝箱 (需骑乘珍珠车)
38	梅达恰特地区·南侧营地正西边树下的宝箱
39	普恰劳村·武器道具店东侧小屋2楼栏杆后的瓦罐

编号	小徽章位置&取得方式
40	壁画世界·诅咒回廊下层, 最北侧的宝箱
41	萨玛迪城镇·小剧场东侧红色门的房屋内的瓦罐 (需持有魔法的钥匙)
42	达哈拉奈镇·道具店隔壁红色门的房屋内的瓦罐 (需持有魔法的钥匙)
43~45	尤格诺尔地区·尤格诺尔城遗址东侧的圆形建筑内的宝箱 (需持有魔法的钥匙)
46	纳吉姆拿村·东侧悬崖的红色门内的木桶 (需持有魔法的钥匙)
47	徽章女子学园·1层图书室左侧红色门的房间内的瓦罐 (需持有魔法的钥匙)
48	克雷莫兰地区·克雷莫兰王国北侧小屋内的宝箱
49	希凯斯比亚雪原·中央悬崖上的宝箱
50	克雷莫兰城镇·旅店和银行屋外北侧, 木板后的宝箱
51	克雷莫兰城·地下1层南侧房间的瓦罐
52	泽兰达山[西半区]·洞窟南侧高台上的宝箱 (需骑乘)
53	圣地拉姆达·入口楼梯南侧树后的宝箱
54	泽兰达山[东半区]·北侧岔路的宝箱
55	始祖森林·天空祭坛下方的宝箱
56	海底王国穆雷亚·道具店西北平台上的宝箱 (游泳到达)
57	最后堡垒·艾玛与村长的遗址的木桶
58	狄尔卡达尔地下水道·北侧左边上锁房间内的宝箱
59	狄尔卡达尔地牢·下层西南中央那间牢房里的瓦罐
60	拿普加纳密林·利用藤蔓抵达密林下层时附近的宝箱
61	杜兰达山·山麓西侧草丛中的宝箱
62	杜尔达山·中层东侧房间屏风边的瓦罐
63~67	徽章女子学园·支线任务“机智问答大赛”的报酬
68	尤格诺尔地区·西北悬崖上的宝箱 (需骑乘)
69	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿, 北侧独立区域的宝箱 (需骑乘)
70	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿, 西南山崖上的宝箱 (需骑乘)
71	维京的根据地·风穴的藏匿处北侧高台的宝箱, 黄金城入口外
72	天空古战场·地下2层南侧的宝箱
73	火焰之乡·弥夜久之殿后方房间的衣柜
74	火之野艺火山·内部下层中央的宝箱 (需骑乘)
75	天空魔城·3层西侧的宝箱
76	泽兰达山[东半区]·北侧岔路的宝箱
77	始祖森林·天空祭坛下方的宝箱
78	狄尔卡达尔城·1层东北房间角落的木桶
79	达哈拉奈镇·镇长的家南侧的铁门后的瓦罐 (需持有最后的钥匙)
80~82	梅达恰特地区·西侧高台, 南侧的圆形建筑 (需持有最后的钥匙)
83	伊希村 (复兴后)·艾玛与村长的家2楼的木桶
84~93	狄尔卡达尔城镇·下层, 支线任务“捉迷藏的精髓”的报酬
94~98	普恰劳村·支线任务“抚人清梦的太鼓”的报酬
99~108	普恰劳村·与巴赫托拉的家门口的少年伽隆对话 (解决壁画世界的舞蹈事件后)
109~110	试炼之乡·导师试炼·不屈迷宫·上层东北角的宝箱
111~113	试炼之乡·导师试炼·天启之谷中央河流东侧高台上的宝箱 (需骑乘)
114~116	试炼之乡·贤者试炼·不惑森林中国西瀑布下的宝箱
117~121	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城2层中央北侧平台的宝箱 (需骑乘)
122	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城1层东北的闪光点 (可反复刷)
123	萨玛迪城镇·赛马大会黑色杯参赛奖品 (可反复刷)

注: 编号1~55的小徽章为异变前取得, 56~75为异变后, 76~为通关后。



## 神奇锻造大师

最强之剑是“勇者之剑·改”。当主线通关后, 流程推进到勇者星坠落、邪神复活的剧情时, 世界各地会追加大量的支线事件和新任务, 其中火焰之乡相关事件的主题是再铸“勇者之剑”。

首先需要集齐以下内容:

①**神圣火种**: 通关后的主线必定获得。

②**传说中的奥利哈尔刚**: 前往天空古战场地下5层的秘石沉眠之地即可采取。

③**盖亚之锤**: 萨玛迪城镇赛马大会白金杯的优胜奖品 (普通难度)。

④**王者之剑**: 首先要找到普通的“奥利哈尔刚”, 在试炼之乡·导师试炼·天启之谷的采矿点可以采取; 然后与火焰之乡西侧道具店门外的工匠对话, 以22500的价格出售“奥利哈尔刚”; 离开村庄再回来, 工匠隔

壁的道具店就会出售“王者之剑”。

⑤**拉之露**: 位于试炼之乡·导师试炼·天启之谷, 东北凤凰的巢巢内的宝箱里。

⑥**配方书《新生·勇者之剑》**: 只要完成尼尔森的试炼, 选择实现愿望“我想要强力武器的配方”便能入手。

前往火之野艺火山·内部下层, 到东北火龙的巢穴与弥夜久对话回答“是”, 交给她“拉之露”, 帮播磨恢复原状。返回火焰之乡后前去弥夜久之殿, 与母子俩对话获得“禁地钥匙”和“名号斩铁丸”。

再度登上火之野艺火山, 进入传说锻造场调查使用神圣火种, 再调查中央的台座, 利用传说中的奥利哈尔刚和盖亚之锤, 打造出第2把“勇者





之剑”。这还没完，集齐原料“绯绯色金×2+大进化的秘石×2+紫翠玉”，再加上“勇者之剑”和“王者之剑”，便能以神奇锻造系统打造出最强的“勇者之剑·改”！

三种原料的取得方法并不唯一，下面简单介绍：

①**绯绯色金**：在克雷莫兰城用

“魔龙之魂”与魔女交换，“魔龙之魂”可从大型龙型怪物身上偷到。

②**大进化的秘石**：“徽章集印簿”全4页换满后，用5枚小徽章找校长兑换。

③**紫翠玉**：“徽章集印簿”全4页换满后，用3枚小徽章找校长兑换。



## “最强系列”成就/奖杯

要求将全部角色练至最高的99级，本作主线通关其实只需50级左右，练级的工作建议放到通关后、队伍齐整的情况下再进行。

首先完成普恰劳村的相关支线事件，与广场前的朋萨克对话回答“是”可以展开游行（罗和格雷格又会强制换上小丑装），这种状态下在野外遇到金属系敌人的几率会有所提升。而村庄附近正好就出没过包括“金属史莱姆”“流浪金属史莱姆”“流浪金属手”在内的高经验值怪物。此外，经验值高达70070的“金属史莱姆王”（HP=20）则在天空古战场、约奇村的托罗丹城（DQ VIII）和无形魔神之路（DQ IX）里都有出没。

其实本作还有更加高效的练级手段，首先要确保的是两大核心联手技：

①主角+卡缪+玛尔蒂娜的“超级轮盘”：效果为战后获得的金钱和经验值增加，且必定掉落稀有道具。

②主角+西尔维亚+玛尔蒂娜的“豪华表演”：效果为让场上敌人变身，

有高几率变出金属史莱姆系的怪物。

其他特技方面要习得的包括：主角“化境必中”、卡缪“会心必中”、玛尔蒂娜“雷光一闪突刺”、古雷格“魔神斩”，提升化境状态发动率的特技“化境发动率+5%/10%”也要尽早解锁。

首先以主角+卡缪+玛尔蒂娜+西尔维亚为战斗队伍，饰品装备尽量提升敏捷以保证行动速度。找个有一定实力的杂兵交手，因为实力强劲的敌人能提高我方进入化境状态的几率，而且它们不会擅自逃跑。推荐的怪物是独眼巨人，用妨碍型咒文可以轻松地把它控制住。战斗步骤如下：

①开战后先用“玛努撒”或“拉里霍玛”限制敌人，全员反复防御直到化境状态满足，立刻发动3人联手技“超级轮盘”。

②继续全员防御，直到化境状态满足，西尔维亚先连续使用2次“比奥利姆”提升敏捷，再发动3人联手技“豪华表演”。

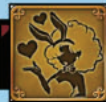
③敌人变成金属史莱姆系怪物



后，立刻使用“会心必中”“雷光一闪突刺”“魔神斩”等招式，趁对方逃跑前展开猛攻。

由于“豪华表演”召唤出的魔物会随着主角等级的提升不断强化，因此本练级方法不需要跑到特定的场景刷怪，操作难度低且效率极高。在复兴后的伊希村可以买到“奇迹之露”

（20万），效果为战斗队伍全员进入化境状态，这样可以加快练级的效率。后期当主角等级超过70以后，用“豪华表演”能变出“金属史莱姆王·强”，它也会掉落让单体进入化境状态的“奇迹果实”。（原本初版掉落的是“奇迹之露”，《DQ XI S》反倒改得不厚道了。）



## 赌场大师

赌场相关称号的获得方法参看表格，老虎机和老虎机的大多数相关称号只需挂机即可，成就/奖杯则只要求任意10种。下面再介绍一种稳定达成JACKPOT赚代币的技巧（也与支线任务相关）。

古洛塔镇的斗技场改建为赌场后，在赌场顶层的特别轮盘舞台西侧，有一位专门介绍JACKPOT规则和累积特奖的兔女郎（如图）。玩家与她对话时（选“否”不说明明），如果最后出现特定台词“啊！感觉到

了！我有预感，累积特奖的中奖人差不多快要出现了！”，游玩轮盘出现JACKPOT的几率就会大幅提升。如果没有就去旅店住宿再回来对话反复刷，直到台词出现。然后到中央200代币的桌台，把数字1~36全部下注200枚（即36注共7200枚代币），这样只要结果不是滚到宝箱格，都能原封不动的回本。反复游玩10~20次基本就能命中JACKPOT，把累积特奖的100万代币直接收入囊中！



称号	说明&获得方法
好运新手	持有赌场代币达10万枚以上之人所获得的称号
幸运星	持有赌场代币达50万枚以上之人所获得的称号
赌王	持有赌场代币达100万枚以上之人所获得的称号
老虎机一年级	领悟老虎机乐趣之新晋赌徒所获得的称号
幸运小子	在老虎机中获得大型奖励之人所获得的称号
逆转老虎机玩家	在老虎机的勇者史莱姆大冒险中逆转战胜头目之人所获得的称号
黄金老虎机专家	在老虎机的勇者史莱姆大冒险中发现金宝箱之人所获得的称号
新人老虎机玩家	领悟老虎机乐趣之新晋赌徒所获得的称号
熟练老虎机玩家	沉迷老虎机之知名赌徒所获得的称号
精英老虎机玩家	穷究老虎机之纯粹赌徒所获得的称号
7先生	在老虎机中凑齐77777之鸿运人士所获得的称号
鸿运老虎机玩家	在老虎机中转出累积特奖之鸿运人士所获得的称号
拥有神手的男人	在轮盘中转出累积特奖之鸿运人士所获得的称号
赌博教父	彻底玩遍了赌场之纯粹赌徒所获得的称号，人生乃娱乐是也



## 啪哒啪哒大师

啪哒啪哒共有8处，相比原版没有任何变化，具体参看下表。

编号	啪哒啪哒位置
1	火焰之乡·蒸气浴池北侧尽头的女性
2	萨玛迪城镇·镇东南武器店和防具店之间的的女性
3	达哈路奈镇·镇东北渡口附近的兔女郎
4	古洛塔镇·上层东南角的女性
5	普恰劳村·旅店2楼栏杆边的兔女郎
6	克雷莫兰城镇·旅店和银行1楼窗边的兔女郎（对话后次日前往港口的钟下）
7	古洛塔镇·特别轮盘舞台东侧的兔女郎（异变后）
8	天空古战场·地下9层中央区域的兔女郎（对话后跟着她往北来到户外）





## 大修练场大师

在杜尔达乡的大修练场与桑波大僧正对话就能挑战“连武讨魔行”，后两级的试炼需要通关后才会追加。每个级别的试炼包含不同数量的战斗，每轮战斗允许我方出场的人数各异，玩家必须在开战前设置好参战角色（不同场次之间的人选不能重复），然后方能挑战。

连武讨魔行的目的不仅仅是获胜，更重要的是以尽可能少的行动次数通过整个试炼，这样才能获得更多奖励。因此玩家也无需心急，等角色的实力和武器质量都提升后，再来慢慢挑战也不迟。针对每轮敌人的特性，配置合适的角色和克制装备是制定战

术的核心，提前做好好境界状态对于速战速决也很有必要。维罗妮卡的“玛达恩特”，姐妹联手技“交融玛达恩特”在试炼中都能发挥奇效。

后文以表格的形式给出各级别试炼每场的对手情报，限于篇幅，只列出笔者通过试炼时安排的出场顺序和角色等级供各位参考。完成全部五级试炼后，还会追加一场隐藏试炼，可以挑战尼摩大师，主要是用来刷“超·防御种子、超·力量种子、超·魔力果实、超·生命果实”这些加点道具。由于不涉及成就/奖杯，就留给玩家们自行挑战了。



壹之试炼			
场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	龙 (900)	1人	格雷格 (Lv50)
第2战	巨蛙 (974)、史莱姆 (801)、独角兔 (828)、巨鸦 (684)	2人	主角、玛尔蒂娜 (Lv50)
贰之试炼			
场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	木偶人 (408)、咚卡拉咚 (218)、跳舞恶魔 (353)、击鼓幽灵 (218)、绿毛鼠人 (380)	1人	玛尔蒂娜 (Lv60)
第2战	龙博士 (445)、法师绒绒鸭 (180)、大法师 (144)	1人	维罗妮卡 (Lv60)
第3战	凶暴熊猫 (850)、虎皮男 (657)、海獭军人 (630)	2人	主角、罗 (Lv60)
叁之试炼			
场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	塞壬幽灵 (560)、啾啾啾怪物 (280)、血腥淑女 (340)	1人	玛尔蒂娜 (Lv60)
第2战	杀戮机器2 (840)、杀人座舱 (290)、杀戮机器 (490)	1人	主角 (Lv60)
第3战	霓虹海蝶 (430)、地狱送行火 (648)、灯笼小鬼 (324)、嘉年华灯火 (540)、鬼火棒子 (360)	2人	西尔维亚、罗 (Lv60)
第4战	幽幻黑影×2 (520)、地狱巨魔 (670)	2人	维罗妮卡、雪妮雅 (Lv60)
肆之试炼			
场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	焦油史莱姆 (734)、贝霍玛史莱姆 (643)、挡路番茄 (734)、史莱姆 (801)、冰柱史莱姆 (434)、龙史莱姆 (776)、史莱姆王 (1298)、史莱姆骑士 (912)	3人	主角、罗、雪妮雅 (Lv70)
第2战	金属手×3 (10)、金属虾 (500)	2人	卡缪、玛尔蒂娜 (Lv70)
第2战	狂喜狗头人 (1312)、愤怒狗头人 (1112)、啾泣狗头人 (912)、激怒狗头人 (1512)	2人	西尔维亚、维罗妮卡 (Lv70)
第4战	柏迪巴蓝 (1500)	1人	格雷格 (Lv70)
最终试炼			
场次	对手配置 (HP)	我方人数	推荐出阵 (等级)
第1战	烟雾怪 (611)、暗黑亡灵 (2400)、紫雾怪 (611)	2人	卡缪、玛尔蒂娜 (Lv85)
第2战	深海章鱼 (3200)	2人	主角、罗 (Lv85)
第3战	潘多拉的玩具箱 (2400)	2人	西尔维亚、格雷格 (Lv85)
第4战	沙拉曼达 (4000)、龙翼狮 (3600)	2人	维罗妮卡、雪妮雅 (Lv85)

注：最终试炼当场上魔物数量较少时，尼摩大师会召唤增援。

**杀人豹骑乘：**《DQXI》新增的怪物坐骑“杀人豹”，其移动速度比马匹更快，不会受毒沼伤害，而且直接就能撞飞弱小的怪物。按R2键发出吼叫会吸引周围怪物的注意，让它们主动聚拢过来，便于练级。



## 愉快的二人世界

主线通关后的支线事件之一是复兴伊希村。与自宅废墟前的艾玛对话，回答“是”接下复兴村庄的重任，接下来要去找寻4名协助者：

①**商人：**前往神明岩，抵达中段时发现被魔物袭击的戴克。击倒“地狱秃鹫·邪”后获得“紫翠玉”，戴克也接受邀请前往村庄。

②**保镖：**前往古洛塔镇，完成解救被诅咒斗士的事件，然后与孤儿院门口的葛莱姆森对话，邀请他前往村庄。

③**情报员：**前往达哈路奈镇，完成拯救城镇、消灭凶暴化魔物的事件，然后与入口附近的露帕斯对话，

邀请他前往村庄。

④**吉祥物：**前往希凯斯比亚雪原北侧的米尔雷安森林，到最深处以特定方式击倒“蒙巴巴·邪”（必须用勇者的雷属性咒文给予致命一击），与圣兽对话邀请它前往村庄。

协助者全部到齐后村庄恢复繁荣。此后当玩家通过尼尔森的试炼，选择实现愿望“我想要变得幸福”，就能和所选目标一起居住在伊希村的自宅中。除了初版就有的艾玛外，7名伙伴也可以成为同居对象。与他/她对话回答“否→是”，一起前往神明岩最高处，便能触发《DQ XI S》的新增事件。



## 冒险之书的守护者

在首次抵达火产灵山地西南的关隘时，会触发约奇族事件并被带到约奇村，村中固定为2D画面。到北侧的祭坛之间找长老对话，今后在洛特泽塔西亚大陆各地得到暗号时，回到这里就能通过冒险之书返回历代《勇者斗恶龙》作品的世界，挑战相应的任务。

由于删除了3DS版的“穿梭时

间的迷宫”，故冒险之书的暗号需要在场景中找到特殊的约奇族对话才能得到。（一般约奇族会时隐时现，暗号约奇在主角靠近时不会消失。）得到暗号后，就可以前往约奇村的祭坛之间，调查发光的石台，从而返回《DQ I~X》各作品的世界中完成任务，堪称情怀满满。下面列出全部暗号约奇的位置。

暗号约奇一览		
编号	位置	解锁冒险书世界
0	首次被带到约奇村时，在祭坛之间被自动告知	DQ I 加雷镇
1	萨玛迪地区·西南火堆营地附近	DQ II 穆恩塔塔镇
2	达哈拉湿原·中央两块区域交界处的洞窟内	DQ IX 天使界
3	邦德冯地区·尼尔森的旅店1楼	DQ III 勇者的老家
4	尤格诺尔地区·火堆营地东南的小屋废墟内	DQ VII 七彩采矿场
5	纳吉姆拿村·教会南侧的树下	DQ VIII 拉潘宅
6	撒章女子学园·1层校长室外西侧	DQ V 迷雾森林
7	克雷莫兰城·女王的房间镜子前	DQ X 众神之间
8	古代图书馆·1层东南角的暗门开启后，通往2层的楼梯上	DQ VI 达玛神殿
9	圣地拉姆达·道具店西侧的楼梯附近	DQ IV 帕迪齐亚洞窟
10	古洛塔镇·赌场兑换处附近的老虎机边（异变后）	DQ V 鲁德曼的宅第
11	黄金城·城外西侧树下（异变后）	DQ IV 罗莎莉的房间
12	希凯斯比亚雪原·南侧岛屿东南的独立区域（异变后，需骑乘）	DQ IX 无形魔神之路
13	圣地拉姆达·勇者峰南侧的石头上（异变后）	DQ VII 尤巴尔族的栖息地
14	天空古战场·地下8层西北的墙脚下	DQ I 多姆多拉镇
15	神民村·太阳神殿外东侧的长椅上	DQ VI 天马之塔
16	邦德冯地区·东北侧高台，东侧的瀑布边（需飞空）	DQ IX 立花旅店
17	火之野艺火山·秘密基地桌边的凳子上	DQ II 萨玛尔托利亚城
18	火之野艺火山·禁地传说锻造场的入口后面	DQ III 巴拉莫斯城
19	索尔提科镇·教会南侧民房2楼的铁门（需持有最后的钥匙）	DQ VI 莱夫科德





编号	位置	解锁冒险书世界
20	始祖森林·北侧高台，东南的树干上（需飞空）	DQIV深山之村
21	伊希村（复兴后）·艾玛与村长的家床上	DQVIII托罗丹城
22	达哈路奈镇·镇长的家南侧的铁门后桥对岸的椅子上（需持有最后的钥匙）	DQX伊甸村
23	荒野地下迷宫·1层最北侧深处的牢房（需持有最后的钥匙）	DQV圣玫瑰村
24	试炼之乡·安宁神殿外西北的木桩上	DQI拉达托姆城
25	试炼之乡·勇者试炼·深渊冥城2层西北的楼梯处	DQII隆达露琪亚的洞窟

## 冒险之书全任务

下面介绍约奇村冒险之书相关的“《DQ》系列”任务的完成方法，共计29个，与隐藏BOSS挂钩。官方的编号并没有按照暗号的解锁顺序，不过还是有基于系列作品划分，故基本不会太混乱。提醒一下冒险之书里

的迷宫都是踩地雷式遇敌，容易让玩家觉得遇敌率过高，觉得战斗过于频繁的话建议提前多准备一些“圣水”，或是让主角习得技能板上的勇者系咒文“托黑洛斯”。

### 起始祭坛(DQ I)

#### M01- 往日的幻影

**地点：**多姆多拉镇

**目标：**入口北侧的吟游诗人

**报酬：**重金属×5

**完成方法：**走到东南武器店后方的大树边触发战斗，击倒“恶魔骑士”（HP=2304）。

#### M02- 远古的咒文

**地点：**拉达托姆城

**目标：**右侧王座上的公主

**报酬：**王者披风

**完成方法：**治疗国王所需的“七色

蜜”，要击倒隐藏BOSS之一邪神尼兹杰尔法、达成真结局后，进入约奇村时才会自动获得，将它交给公主即可。

#### M03- 吵闹的独奏

**地点：**加雷镇

**目标：**穿蓝色斗篷的老人

**报酬：**金手镯

**完成方法：**进入老人身后的建筑，穿

过左上角那块颜色有异样的布帘。过桥与魔物对话，击倒“咚锵锵”（HP=150）后夺回“银之竖琴”。

### 恶灵祭坛(DQ II)

#### M04- 令人混乱的隆达露琪亚

**地点：**通往隆达露琪亚的洞窟

**目标：**入口附近的士兵

**报酬：**大进化的秘石

**完成方法：**《DQII》终盘知名的迷宫，地形复杂且暗藏大量的落

穴，相信会让不少新生代玩家抓狂。在迷宫中能看到彷徨盔甲，一路追赶发现它掉落到下层时要注意，本层的落穴很多（如图）。以上来时的楼梯为起点，按照以下路



线行进：向下走到头→左拐走到头→向下走到头→向右走到岩石右侧1格的位置，立刻转向下走到头→向右抵达楼梯。最后在上一层的东

北角找到并击倒“彷徨洛特之铠”（HP=4075）。迷宫宝箱里的“洛特之铠”和“闪电之剑”是不让拿走的。

### M05- 更加遥远的旅途

**地点：**萨玛尔托利亚城

**目标：**王座前的国王

**报酬：**盖亚铠甲

**完成方法：**①在完成任务“M20-奇法，救救莱拉”的前提下，前往伊甸祭坛（DQVII）的尤巴尔族的栖息地，与奇法对话回答“是”打听情报；②在完成任务“M10-守护帕迪齐亚草的种子”的前提下，前往被引导者祭坛（DQIV）的帕迪齐亚洞

窟，在地下3层找到阿莉娜对话打听情报；③在完成任务“M14-小心流感”的前提下，前往天空的新娘祭坛（DQV）的圣玫瑰村，与帕帕斯对话回答“是”打听情报；④最后前往天空的新娘祭坛（DQV）的迷雾森林，先往北走，在下一个场景从东北的出口离开，就能在木桩附近找到王子，对话回答“是”直接把他送回萨玛尔托利亚城。

### M06- 公主的泪

**地点：**穆恩培塔镇

**目标：**镇北的公主

**报酬：**恶魔尾巴

**完成方法：**从现实世界带来“魔法圣水”，被变成狗的镇民们就会恢复原样。

### 传说起点祭坛(DQ III)

#### M07- 魔王复活的仪式

**地点：**巴拉莫斯城

**目标：**城门外的国王

**报酬：**龙之秘石

**完成方法：**沿着城外从东侧绕行，这样才能继续深入探索。从艾丁拜亚王东侧的楼梯前往最深处，与王座上的

骷髅对话回答“是”，击倒“神官鬼王”（HP=2678）。返回城门外汇报，完成后还能得到新的冒险之书暗号，解锁《DQIII》的“问题解决后的巴拉莫斯城”。

### M08- 决战巴拉莫斯城！

**地点：**问题解决后的巴拉莫斯城

**目标：**城门外的国王

**报酬：**黄金爪

**完成方法：**按照上一个任务的行进

路线，前往最深处与王座上的魔物对话回答“是”，击倒“巴拉莫斯”（HP=7500）。



### M09- 举办婚礼

**地点：**勇者的老家

**目标：**洗手台边的奥尔特加未婚妻

**报酬：**金色十字架

**完成方法：**前往星空祭坛（DQIX）的天使界，与世界树下的拉维艾尔对

话，获得“天使的复苏草”。再把药带回勇者的老家，与未婚妻对话回答“是”触发强制战，击倒“魔王的爪牙”（HP=712）。



## 被引导者祭坛 (DQ IV)

### M10- 守护帕迪齐亚草的种子!

**地点:** 帕迪齐亚洞窟

**目标:** 地下2层的战士

**报酬:** 驱魔圣印

**完成方法:** 本迷宫中踩上特殊地板会沿着箭头方向移动, 想回收

宝箱得注意观察路线。在地下2层与NPC队伍末尾的战士对话接受任务, 从楼梯下到地下3层击倒“火焰战士” (HP=1394), 中央的宝箱不用开。

### M11- 我是辛西娅

**地点:** 深山之村

**目标:** 被众人追赶的史莱姆

**报酬:** 绯绯色金

**完成方法:** 返回现实世界, 通过神奇锻造系统打造出“大贤者法杖”。所

需的配方书《大贤者默示录》位于克雷莫兰地区·西北侧高台, 需持有最后的钥匙才能拿到。带着法杖前来与史莱姆对话便可让她复原。

### M12- 重要的礼物

**地点:** 罗莎莉的房间

**目标:** 史莱姆

**报酬:** 风神之盾

**完成方法:** 先与被魔物追赶的女性的对话触发战斗, 击倒“皮萨罗骑士” (HP=1868)。然后与史莱

姆对话接受任务。前往天空的新娘祭坛 (DQ V) 的迷雾森林, 在随机遇敌中击倒“白银恶魔”, 获得“奇异树枝”。再把树枝带回罗莎莉的房间。

## 天空的新娘祭坛 (DQ V)

### M13- 迷雾森林的魔物

**地点:** 迷雾森林

**目标:** 入口处的矮人

**报酬:** 妖精项链

**完成方法:** 从两人倒下的位置往东走。(若往北走, 进入洞穴可以在矮柜里找到“精灵的内服药”。) 从水池所在场景向北, 宝箱中是“魔力果实”。继续向北到达有篝火的场景, 向西北走 (此时维罗妮卡能看见妖精, 会给玩家指路)。在十字路口位置

选择北侧的路口, 就能抵达一片花海。走到洞口调查, 击倒“瞌睡草” (HP=995) 后自动返回森林入口, 汇报即可完成。



### M14- 小心流感!

**地点:** 圣玫瑰村

**目标:** 东侧房间倒在楼梯前的男性

**报酬:** 白金矿石×5

**完成方法:** 前往星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店, 与柜台右侧的罗克萨努对话, 交给她“世界树之露”。离开

后再回来, 就可以花2500找她购入“特效感冒药”。(今后这里会开售雪妮雅、维罗妮卡、玛尔蒂娜的换装。) 把感冒药带回圣玫瑰村。

### M15- 鲁德曼家的诅咒

**地点:** 鲁德曼的宅第

**目标:** 最靠近火炉的主人

**报酬:** 金块

**完成方法:** 前往梦幻大地祭坛 (DQ VI) 的达玛神殿, 与西北的魔物对话回答“是”并击倒“萨鲁曼” (HP=1743)。返回鲁德曼的宅第

报告, 再次对话回答“是”可以向队伍中的一位伙伴进行求婚彩排 (对话小事件, 不会有实际影响)。左侧的宝箱里有2000金币, 右侧的无法开启, 调查右上角的书柜能找到《色色的书》。

## 梦幻大地祭坛 (DQ VI)

### M16- 天马之塔的魔物

**地点:** 天马之塔

**目标:** 塔门口的白马

**报酬:** 豪杰手环

**完成方法:** 进入塔中, 在第3层可以看到一间陈列3个宝箱的封闭房

间, 需要从塔外右侧的隐藏入口进入才能拿到 (如图)。到达塔顶后触发二连战, 需连续击倒“天马爷爷” (HP=2367) 和“冒牌天马” (HP=2029)。



### M17- 有魅力的哥哥归来

**地点:** 莱夫科德

**目标:** 悬崖边的蓝发女性

**报酬:** 极光布片

**完成方法:** 前往星空祭坛 (DQ IX) 的立花旅店, 与战士对话获得情报。再前往无形魔神之路, 于地下3

层北侧找到女性对话, 获得“曝光草”。返回莱夫科德, 先与塔妮娅对话, 再与房门口的面具男子对话, 回答“是”2次, 击倒“假哥哥” (HP=9600)。

### M18- 想要成为青春活力辣妹!

**地点:** 达玛神殿

**目标:** 祭坛上的神官长

**报酬:** 黄金鹤嘴锄

**完成方法:** 返回现实世界的徽章女

子学园, 到1层图书室正中调查金色闪光点, 获得《青春活力辣妹白皮书》, 将其带到达玛神殿交给神官长。

## 伊甸祭坛 (DQ VII)

### M19- 千钧一发的七彩石

**地点:** 七彩石采矿场

**目标:** 矿场告示板附近的男性

**报酬:** 破邪之剑

**完成方法:** 从东北角的楼梯前往下层, 本迷宫的遇敌率较高, 沿途还有不少岩石型怪物挡路, 不过敌人掉落

宝箱的几率也比平时高。到达最底层与“玛琪尔达女王” (HP=1023) 触发战斗, 获胜后沿途的炸弹岩全部会恢复成七彩石, 原路返回时要推开挡路的石头, 其实直接用“里雷米特”就能返回最初的阶层汇报任务。



**赚钱妙法:** 让卡缪习得“偷盗”技能和提高成功率的“偷盗概率上升”, 装备方面推荐饰品“小偷手套+3”“盗贼王包头巾+3”和“海盜王项链”。找火焰之乡附近出没的“恶魔莫比乌斯” (形象为转着呼啦圈的胖恶魔), 每只怪物身上能偷盗1个“莫比乌斯之盾”, 售价3万。





## M20- 奇法，救救莱拉

**地点：**尤巴尔族的栖息地

**目标：**大帐篷前的长老

**报酬：**世界树之露

**完成方法：**接受任务后，前往同属于伊甸祭坛（DQVII）的七彩石采矿场。向下探索的过程需要推动水晶解谜，原理为“同种颜色的水晶石相邻后会消除”，万一一推错，上

下楼梯即可重置。到达地下8层后设法靠近被困在晶石中的奇法，对话后击倒出现的“碍事太郎”（HP=2055）。返回尤巴尔族的栖息地汇报任务，完成后还能得到新的冒险之书暗号，解锁《DQVII》“夜晚的尤巴尔族的栖息地”。



## M21- 苏醒吧大地图拉琴

**地点：**夜晚的尤巴尔族的栖息地

**目标：**大帐篷前的女性

**报酬：**幸福靴子

**完成方法：**前往梦幻大地祭坛

（DQVI）的天马之塔，在随机遇敌中击倒“火焰狍犬”，将掉落的“黄金鬃毛”带回夜晚的尤巴尔族的栖息地。

## 被诅咒的公主祭坛（DQVII）

## M22- 被封闭的月之世界

**地点：**托罗丹城

**目标：**—

**报酬：**光之弯刀

**完成方法：**传送后自动触发对话，回答“是”接受任务。城中有不少

道具可以回收，被藤蔓封住的门无法通行。抵达4层的巨大魔法阵处与魔物对话，击倒“昼之帝王”（HP=3840）。

## M23- 神秘的杀人豹

**地点：**拉潘宅

**目标：**金发的胖仆人

**报酬：**魔兽之爪

**完成方法：**前进少许回答“是”击败“杀人豹”（HP=1080），再次对话接受任务。前往天空的新娘祭坛

（DQV）的鲁德曼的宅第，与碧安卡对话回答“是”，获得“碧安卡的缎带”，并将其带回拉潘宅。完成后还能得到新的冒险之书暗号，解锁《DQVIII》“傍晚的拉潘宅”。

## M24- 教育妈妈的苦恼

**地点：**傍晚的拉潘宅

**目标：**洁西卡的妈妈

**报酬：**女神之鞭

**完成方法：**接受任务后，要去找可以改变性格的书。具体有以下3种——①前往传说起点祭坛（DQIII）的勇者的老家，与老人对话回答“是”获得《豪杰的秘诀》；②前往天空的新娘祭坛

（DQV）的鲁德曼的宅第，调查右上角的书柜找到《色色的书》；③前往星空祭坛（DQIX）的立花旅店，调查右上角的书架获得《泼辣百科》。将第3本带回傍晚的拉潘宅交给阿洛萨才能完成任务，不过另外两本会触发有意思的对话，感兴趣的玩家可以自行尝试。

## 星空祭坛（DQIX）

## M25- 啊……感受不同

**地点：**无形魔神之路

**目标：**阶梯边的战士

**报酬：**金属碎片

**完成方法：**与地下1层的战士对话回答“否”才能接受任务。一直向

下探索迷宫，抵达地下7层，击倒最深处的“超级金属史莱姆王”（HP=800）。完成本任务后，在地下6层就有机会遇到“金属史莱姆王”，是练级的好去处。

## M26- 旅店之王立花

**地点：**立花旅店

**目标：**吧台最左侧的露依姐

**报酬：**天使的神酒

**完成方法：**到吧台内侧与露依姐对话才能接受任务，前往现实世界的

萨玛迪城镇，进入王城1层国王与王妃的房间，调查床侧面的金色闪光点获得“王者的荣耀”。带回立花旅店交给露依姐。

## M27- 追踪消失的女神果实！

**地点：**天使界

**目标：**世界树下的光头天使

**报酬：**星之光

**完成方法：**接受任务后还暂时无法完成，要等同属于星空祭坛（DQIX）

的无形魔神之路开启，在地下6层通往下一层的阶梯边站着一头“终焉龙昂德拉贡”（HP=1743），将其击倒后把“女神果实”带回天使界。

## 觉醒者祭坛（DQX）

## M28- 消失的乌龟大人

**地点：**伊甸村

**目标：**巨大木制祭坛边的女性

**报酬：**奇迹之露

**完成方法：**对话后获得“鲁拉之石”。前往传说起点祭坛（DQIII）

的问题解决后的巴拉莫斯城，在城西北角与最上方的魔物对话回答“是”，击倒萨满（HP=3000）、恶魔神官（HP=1500）和邪恶法师（HP=1500）。

## M29- 被占据的众神之间

**地点：**众神之间

**目标：**中央的金发男子

**报酬：**暴雪耳环

**完成方法：**前往起始祭坛（DQI）的加雷镇，与东南旅店里的蓝衣老人对话，击倒“转生大王”（HP=1344）后，返回众神之间报告。



## 好担心

解锁的方法并不唯一，最早可以在主角升到5级、习得回复咒文“霍伊米”后，开启菜单连按□键回血（PS4版），很快就能完成。

## 真结局与隐藏 BOSS

真结局通关有一个相关的成就/奖杯，而“冒险之书”里的两个隐藏BOSS则关系到时尚装备的收集，故无法逃课。



## 隐藏BOSS 邪神尼兹杰尔法

《DQ XI》的最终BOSS，击败它方能达成真结局。在《DQ XI S》中没有太大变化，不过考虑到其行动规

律与第二个隐藏BOSS有一定相似性，故下面一并介绍打法。

开场要立刻让主角使用“勇者之剑·真”来破除黑暗之衣的效果，否则我方的攻击伤害仅为20%，BOSS变色后战斗才算真正开始。邪神分为本体（HP约1万）、左手（HP约4000）和右手（HP约5000），本体每回合行动1~2次，双手各1次，因此战斗的压力可想而知。随着BOSS本体受到伤害的增加，其脸部的面具会逐渐碎裂直到脱落，以此为分界点，BOSS的行动也有两种不同的规律。

· **战斗前半（面具形态）：**右手会物理的单体和全体攻击，对全体附加随机异常或Debuff状态的“污秽的雾气”；左手则以射击为主，有一定几率中断行动，还会朝天射出魔力以召唤邪神之子；本体能使用炎、冰两种属性的吐息和风属性全体攻击，对单体附加沉睡，以及消除我方强化效果的“冻结波动”。注意当场有杂兵存在时，它们会向天祈祷、献出生命，让BOSS本体发动大威力的暗属性攻击“黑暗米纳迪恩”。

· **战斗后半（面具脱落）：**双手的套路基本不变，不过有可能连续行动。BOSS本体开始追加风、暗、爆炸等更多属性的全体攻击，还会通过冥想回复999点HP。最大的杀招是——①夺取时间，让我方在一定回合内只有1名角色可以行动；②终末之炎，双手朝天蓄力2个回合后发动的大威力全体攻击。

虽然击破双手能让BOSS的攻

势有所缓解，但数回合后双手就会再生，因此还是得设法把火力集中在本体上。笔者采取的是“主攻手2人+格雷格+雪妮雅”的阵型，战前用饰品提升格雷格的睡眠耐性。让格雷格以“仁王立”挡在前面保护同伴，雪妮雅负责补血、追加各种Buff，另外两人攻击BOSS本体。这样的好处是MP消耗相对较少，不用每回合都用高消耗的“贝霍玛曾”来维持全体的血量，而且即使格雷格不慎被击倒，一个“扎奥里库”就能让他重回战线。对方召唤邪神之子时，就利用“拉里霍玛”来限制它们的行动，或是换全体攻击的招式/咒文顺便清掉。随机的异常状态无法提前用饰品来应对，战局很容易风云突变，因此建议让全员都携带一些能解除所有异常状态的“超万能药”以备不时之需。

战斗后半段的作战思路不变，BOSS做出终末之炎的起手式时有两种应对方案：①雪妮雅使用“炎之旋律”，全队以防御指令来减轻伤害；②集中火力痛击BOSS的任意一只手臂，成功打断后火球还会让BOSS自食其果（推荐打血量相对较少的左手）。被夺走时间的弱势期间无法调整队列，只需保护好仅存的一名角色的安全即可，不要轻举妄动。坚持到时间重新开始流逝，就可以重振旗鼓、策动新一轮的进攻了。



## 隐藏BOSS 时间破坏者

原本3DS版独占的隐藏BOSS。首先要完成约奇村冒险之书上的全部29个任务，让历代主角铜像统统出现，祭坛之间的北侧就会开启隐藏的大门。调查密室内的书籍，从逝去时光的祭坛可以前往追忆神殿。每层都只有强制战（第3层为二连战），取

胜便能得到下一层的暗号，还能依次能获得“彩虹之露”“战鼓”“神鸟之杖”和“紧身衣”（雪妮雅的换装）。以真结局通关队伍的战力前来挑战就没有太大难度，注意好应对异常状态即可（尤其是第3层），而最后一层则要挑战隐藏BOSS。

时间破坏者是真结局BOSS邪神的强化版，双手的血量和行动不变，本体血量则增加至1.5倍（HP约15000）。BOSS的招式追加了封印咒文的“玛霍托恩”，部分招式如招雷强制对全体造成伤害（无法靠格雷格完全抵挡），附加随机异常状态的“异次元之雾”成功率更高。在沿用此前真结局BOSS战打

法的基础上，推荐玩家优先用“光闪波动”等技能来预防异常状态，而不是等到中招后才来解除，战斗队伍至少需要有2人担任补血职责。另外，先集中火力打爆BOSS的右手，限制住异常状态的攻势后，再去对付本体虽然稍显繁琐，但战斗压力会减轻不少，再生后的手腕血量只有原本的一半。



## 隐藏BOSS 失落时光的灾厄 & 失落时光的怨念

击倒前两个隐藏BOSS后，白鲸凯托斯会提示玩家，在被遗忘之塔的上空出现新的邪气——这正是

《DQ XI S》新增的隐藏BOSS。挑战成功后方能得到玛尔蒂娜的换装“妖魔兔女郎装”。

主线最终BOSS的强化版，前后站位的规律一致，两个头的血量都高达2万。作为本作最强BOSS，它除了有各种高伤害的招式外，丰富的异常状态同样是难点所在。战前准备要足够充分才有挑战的资本，最好全员都配备2个“超级戒指+3”来提升对多种异常状态的抗性；防具方面相比数值，其实更看重“所有属性伤害减少”的特殊效果，比如“金属史莱姆王铠甲”“幻魔盾”“女王长袍”等都可以直接买到，当然还得回炉重铸来提升一下防御力；武器方面用面板最强的即可；高质量的补给道具多多益善。

笔者采取的战术依旧是前两场隐藏BOSS战的固定阵容，雪妮雅记得给充当肉盾的格雷格附加“女神祝福”以提升存活率，关键时刻西尔维亚的“女士优先”也可以发挥奇效。后备成员要随时准备顶上，把残血伙伴换下来，在利用“贝霍玛曾”这类全回复型咒文时，后备

阵容也是能享受到的，只要不死，很快又能生龙活虎。第一阶段与灾厄交手时，一旦BOSS自我强化攻击力或降低我方防御力，务必第一时间使用对应的咒文抵消，否则瞬间就会崩盘。第二阶段怨念换到前排，会开始散布魔界瘴气，效果为数回合内我方全体的MP消耗大幅增加，因此“精灵的内服药”一定要提前备足，或是改用“贤者之石”等道具作为回复手段。第三阶段两个BOSS同时在前排，能使用“交融玛达恩特”和“地狱阵”等超强力的联手技，非常危险，必要时干脆使用维罗妮卡嗜药流+“玛达恩特”连发来提升输出。击倒任意一侧后也不能大意，虽然它们不会咏唱复活咒文，但剩余的BOSS的行动次数会增加到3次，推荐优先击破左侧的灾厄。如果仍感觉战斗太过吃力，建议购入大量“奇迹之露”，凭借联手技“圣龙守护”来渡过难关。



**转生怪物：**当玩家累计击杀特定的原种怪物达到一定数量以后，再与它们开战时就有一定几率触发转生怪物登场（装备“奇迹戒指”“奇迹项链”能提升几率）。转生怪物的实力更强，掉落品往往也更好，不少支线任务就要求玩家击败它们。