本人（吴大帝）制作的信长之野望-创造：战国立志传音乐MOD。

安装步骤：

找到你Steam所在的硬盘，找到并打开Steam文件夹，再找到并打开steamapps文件夹，再找到并打开common文件夹，

再找到并打开NOBUNAGAS\_AMBITION\_Souzou\_SengokuRisshiden文件夹。

会发现BGM\_2文件夹，只需要把此BGM\_2文件夹替换成压缩包里的BGM\_2文件夹即可。

即复制第一版-音乐帝国的史诗级和风MOD里面的BGM\_2文件夹，

粘贴到NOBUNAGAS\_AMBITION\_Souzou\_SengokuRisshiden文件夹的目录里面即可。

注意：在替换BGM\_2文件夹之前，建议先保存一下原版的BGM\_2文件夹。

第一版内容：

前言

即之前的【三国志13史上最给力的中国风音乐+歌曲MOD】让小伙伴们疯狂之后，又一全新力作！这次将带给大家全新的史诗级和风听觉盛宴，依旧不放过已经疯癫的小伙伴们，引出大家最原始的魔性！下一个狂魔就是你！

一.用过本人的三国志13音乐MOD的小伙伴们已经入炼成魔，没用过的可以现在入坑成癫。

http://bbs.3dmgame.com/forum.php?mod=viewthread&tid=5038651&page=1&ordertype=1#pid158361805

二.试听

1.将近3小时的游戏中音乐试听视频，带给你永恒的感动！

http://v.youku.com/v\_show/id\_XMTUxMjM5NzU0NA==.html

2.在游戏音乐鉴赏里面没显示，然而在BGM\_2里面的最后一首音乐BGM93（原版音乐集合）的替换试听。

http://www.xiami.com/play?ids=/song/playlist/id/2312500/object\_name/default/object\_id/0#loaded

三.本人的的4点音乐选取原则不能被打破。

1.绝对不会用信长太阁系列，乃至光荣游戏系列里面的任何曲子的！（做光荣游戏的音乐MOD，不应再用光荣的音乐）

2.绝对不会选全都是西方乐器的音乐，即便很好听且契合度好也不会选，所有音乐必须有东方民族乐器在里面！(这才是中国风）

3.尽量不用歌曲改编成纯音乐的曲子！（歌曲是歌曲，音乐是音乐，如果用歌曲改编成纯音乐的曲子，那还不如直接用歌曲算了）

4.绝对不选难听的音乐，这点用过本人的三国志13音乐MOD的小伙伴们是知道的！

四.关于战国立志传音乐MOD的内容

战国立志传里面的音乐几乎和信长14里面的音乐差不多，只在信长14基础上增加了几首不同的音乐，

具体内容大家去环境设置里找，在这里就不展开了。

1.上衫家的评定（战略曲）和出阵（战斗曲）都用了有关佛念经的音乐。

2.毛利家的评定（战略曲）和出阵（战斗曲）都用了有关水的音乐。

3.真田家和（独立出来的）真田幸村的评定（战略曲）用的是作曲家A两首相似的音乐。

4.真田家和（独立出来的）真田幸村的出阵（战斗曲）用的是作曲家B两首相似的音乐。

5.进入合战画面的原版音乐时常太短，MOD里所有进入合战画面的音乐都是两首合并的（5~6分钟）

五.关于此MOD更新

1.之后很有可能能更新第二版。

2.有做和风歌曲MOD，和日本新世纪音乐MOD（全是西方乐器）的想法，具体看时间和心情和动力。

六.小小的遗憾

信长之野望-创造：战国立志传的原版BGM\_2里面总共有59个音乐文件，然而其中有两个文件是.atslw结尾的，

分别是，BGM44.atslw和BGM45.atslw这两个文件，可惜目前没找到.atslw的转换工具，且这两个文件里面总共有4首音乐，

所以有4首原版非主要音乐没法替换（BGM\_2里面总共有61首音乐，替换了57首音乐），个人觉得并无大碍。

如果找到了.atslw文件的转换器，一定会第一时间更新替换这4首的。

如果有人知道如何替换.atslw文件里的音乐，请私信我。

最后，日本是现代音乐帝国，音乐人才辈出，日本有许许多多的著名的作曲家。

记得我的三国志13音乐MOD就是此游戏的第一个MOD，这次也是信长之野望-创造：战国立志传的第一的MOD！